

EMISNÝ LIST

elektronickej okamžitej lotérie

Veľký hráč # 0016

Názov emisie:	Veľký hráč	Dátum spustenia emisie:	24.3.2026
Skrátený názov emisie:	Hráč	Dátum ukončenia emisie:	18.2.2028
Cena žrebu:	5,00 €	Sériové číslo emisie:	# 0016
Počet žrebov v emisii:	2 000 000 ks	Rozsah čísel žrebov v emisii:	0016-0000001 – 0016-2000000
Herná istina emisie:	10 000 000 €		

Výherná štruktúra emisie:

Výherný symbol	Výška jednotkovej výhry	Vyplatená ako (stávka / peňažná)	Počet výherných žrebov	Výherná istina	Pravdepodobnosť
5,00 €	5 €	peňažná výhra	600 000	3 000 000 €	30,000000%
10,00 €	10 €	peňažná výhra	200 000	2 000 000 €	10,000000%
20,00 €	20 €	peňažná výhra	65 000	1 300 000 €	3,250000%
50,00 €	50 €	peňažná výhra	10 000	500 000 €	0,500000%
100,00 €	100 €	peňažná výhra	2 000	200 000 €	0,100000%
200,00 €	200 €	peňažná výhra	600	120 000 €	0,030000%
500,00 €	500 €	peňažná výhra	200	100 000 €	0,010000%
1 000,00 €	1 000 €	peňažná výhra	50	50 000 €	0,002500%
5 000,00 €	5 000 €	peňažná výhra	10	50 000 €	0,000500%
100 000,00 €	100 000 €	peňažná výhra	1	100 000 €	0,000050%
SPOLU			877 861	7 420 000 €	43,893050%



Výherné symboly:**100000€****5000€****1000€****500€****200€****100€****50€****20€****10€****5 €**

Žreb je výherný, ak na odkrytom žrebe sú tri rovnaké výherné symboly.

Popis návodu na hranie:

Hráč zasiela krátku textovú správu na skrátené číslo 3333 v tvare ZREB HRAC. Mobilný operátor skontroluje, či je možné zakúpenie žrebu (registrované telefónne číslo, dostatok prostriedkov na predplatenej SIM karte alebo povolený druh služby na štandardnej SIM karte). Generátor náhodného výberu vyberie z doposiaľ nepredaných žrebov v rámci emisie jeden žreb. Spätná bezplatná krátka textová správa informuje hráča o výhre a zobrazí aktívne prepojenie na link <http://smszreb.tipos.sk/hrac/xxxxxxx>, na ktorom si hráč môže zobrazíť neodkrytý žreb s výhernými symbolmi (pokiaľ technológia mobilného telefónu a aktuálna služba mobilného operátora toto umožňuje). Bližšie informácie sú uvedené vo Všeobecných obchodných podmienkach.