TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3321

Respinoman

Respinoman je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

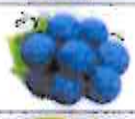
Divoký symbol (Wild)
Symbol RespinoMan nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu Hviezda (Mystery - Scatter symbol). Divoký symbol samostatne netvorí výhernú kombináciu.

Bonusová funkcia Respin
Výherné kombinácie obsahujúce RespinoMan (Divoký symbol) aktivujú funkciu respin. Výherné symboly počas funkcie respin zostávajú uzamknuté na svojich pozíciách. Výherné kombinácie sa vyhodnocujú pred spustením respinu. Po ukončení respinu sa výherné kombinácie vyhodnotia opätovne a uzamknuté symboly sa odomknú. Nové výherné kombinácie so symbolom RespinoMan aktivujú ďalší respin. Respin sa uskutočňuje s rovnakou výškou stávky ako hazardná hra, ktorá ho aktivovala.

Mystery - Scatter symbol Hviezda
Minimálne tri alebo viac Mystery - Scatter symbolov Hviezda, kdekoľvek na rôznych valcoch spúšťa funkciu MYSTERY výhra s náhodne určenou hodnotou výhry v stanovenom rozsahu. Výhra za tri Mystery symboly sa pohybuje v rozsahu od 1-násobku do 4-násobku aktuálnej stávky. Výhra za štyri Mystery symboly sa pohybuje v rozsahu od 2-násobku do 50-násobku aktuálnej stávky. Výhra za päť Mystery symbolov sa pohybuje v rozsahu od 20-násobku do 100-násobku aktuálnej stávky. Vyplácaná je iba výhra zodpovedajúca najvyššiemu počtu získaných Mystery symbolov. Mystery výhra nemôže vzniknúť súčasne s výhernou kombináciou aktivujúcou funkciu Respin ani počas aktívneho respinu.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **50 000 €** (500-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	**RespinoMan (Divoký symbol)**	–	–	–
	**Hviezda (Mystery - Scatter symbol)**	20 – 100	2 – 50	1 – 4
	**Sedmička**	100	50	20
	**Hrozno**	20	10	5
	**Melón**	20	10	5
	**Pomaranč**	10	5	2
	**Slivka**	10	5	2
	**Citrón**	5	2	1
	**Čerešne**	5	2	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3320

Respin Play 81

Respin Play 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 a 4 rovnaké symboly. V prípade troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross) a v prípade štyroch symbolov sa hrá na 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol (Wild)
Symbol Wild nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii. Wild symbol samostatne netvorí výhernú kombináciu.

Bonusová funkcia Respin
Výherná kombinácia obsahujúca divoký symbol Wild aktivuje funkciu Respin. Symboly tvoriace vyhodnotené výherné kombinácie sa uzamknú na svojich pozíciách a zostávajú uzamknuté až do skončenia celej respinovej sekvencie. Výherná kombinácia, ktorá aktivovala funkciu Respin, sa vyhodnotí a vyplatí pred spustením prvého respinu. Po každom respine sa všetky výherné kombinácie vyhodnotia a vyplatia opätovne. Pôvodná výherná kombinácia sa vyplatí znova aj v prípade, že sa nezmenila. Ak sa výherná kombinácia rozšíri, vyplatí sa jej celá nová hodnota. Ďalší respin sa aktivuje iba vtedy, ak nový symbol Wild vytvorí novú výhernú kombináciu. Ak sa počas respinu objaví nový symbol Wild, ktorý nevytvorí novú výhernú kombináciu, respinová sekvencia sa skončí. Respinová sekvencia sa skončí aj vtedy, keď je celé herné pole zaplnené uzamknutými výhernými symbolmi a už nemôže vzniknúť ďalšia nová výherná kombinácia. Uzamknuté symboly môžu patriť do viacerých rôznych výherných kombinácií. Po skončení celej respinovej sekvencie sa všetky uzamknuté symboly odomknú. Respiny sa vyhodnocujú pri rovnakej výške stávky ako hra, ktorá funkciu aktivovala. Za jednotlivé respiny sa neodpočítava ďalšia stávka.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **20 000 €** (200-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	4x	3x
	Wild (Divoký symbol)	–	–
	Sedmička	80	8
	Melón	30	3
	Hrozno	20	2
	Slivka	4	1
	Pomaranč	4	1
	Citrón	4	1
	Čerešne	4	1
	BAR	2	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3322

Rolling Stars

Rolling Stars je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Počas bonusových hier zadarmo je aktívnych 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)
Tri bonusové symboly Hviezdy (Scatter symbol) na výhernej línii spúšťajú bonusovú hru s 15 voľnými otočeniami a udelia výhru podľa výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry sa počet výherných línií zvyšuje na 27 (criss-cross). Ak sa počas bonusovej hry na jednej z aktívnych výherných línii zobrazia tri symboly Hviezdy, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky a ďalších 15 voľných otočení. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **Free Bank**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **HIER ZADARMO**. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	**Hviezdy (Scatter symbol)**	20x + 15 voľných otočení
	**Červené sedmičky**	125
	**Žlté sedmičky**	75
	**Zvony**	40
	**Melóny**	15
	**Hrozno**	15
	**Slivky**	4
	**Pomaranče**	4
	**Citróny**	4
	**Čerešne**	4

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3324

Space Adventure

Space Adventure je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol (Wild)

Akýkoľvek symbol s rámčekom na strednom divokom riadku (WILD LINE) na prvom valci zľava a na všetkých nasledujúcich susediacich valcoch sa mení na divoký symbol. Každý aktívny divoký symbol nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu Raketa (Scatter symbol). Každý z aktívnych symbolov Wild zdvojnásobí líniovú výhru, ktorej je súčasťou (symbol Wild v línii 1x, 2x, 3x alebo 4x - násobiteľ výhry je potom 2x, 4x, 8x alebo 16x). Divoký symbol samostatne netvorí výhernú kombináciu.

Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

Tri symboly Raketa (Scatter symbol) umiestnené na akejkoľvek pozícii na 2., 3. a 4. valci spúšťajú 10 voľných otočení. Počas bonusových hier sa akýkoľvek symbol s rámčekom na divokom riadku (pričom všetky riadky sú počas bonusovej hry divoké) na prvom valci zľava a na nasledujúcich susediacich valcoch mení na divoký symbol Wild. V priebehu bonusovej hry je možné získať dodatočné voľné otočenia. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **HIER ZADARMO**. Všetky výhry v rámci bonusovej hry sú automaticky pripísané do globálneho **Free Bank**, ktorý je na konci bonusovej hry pripočítaný ku kreditu hráča v poli **KREDIT**. Pre účely výpočtu výhry v bonusových hrách sa používa výška stávky z herného kola, v ktorom bola bonusová hra aktivovaná.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **30 000 €** (300-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	**Wild (Divoký symbol)**	–	–	–	–
	**Raketa (Scatter symbol)**	–	–	10 voľných otočení	–
	**Mimozemšťan**	200	60	40	20
	**Astronaut**	80	32	16	8
	**Planéta**	32	16	8	–
	**Vesmírna zbraň**	32	16	8	–
	**Robot**	24	8	4	–
	**Satelit**	24	8	4	–
	**A**	16	6	2	–
	**K**	16	6	2	–
	**Q**	8	4	1	–
	**J**	8	4	1	–
	**10**	4	2	1	–
	**9**	4	2	1	–

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3325

Stars and Sevens

Stars and Sevens (Stars & Sevens) je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol (Wild) – Červená sedmička
Symbol Červená sedmička (Wild) je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii, ktorej je súčasťou, okrem mystery-scatter symbolu Hviezda (Mystery-scatter) a divokého symbolu Zlatá sedmička (Wild x2). Pri kombináciách obsahujúcich symbol Červená sedmička (Wild) sa výhra vyhodnocuje ako najvyššia možná výherná kombinácia na danej výhernej línii podľa tabuľky výhier. Symbol Červená sedmička (Wild) môže vytvoriť aj vlastnú výhernú kombináciu podľa tabuľky výhier, avšak iba v prípade, že na rovnakej výhernej línii nenahrádza iný symbol s vyššou hodnotou výhry.

Divoký symbol (Wild) – Zlatá sedmička
Symbol Zlatá sedmička (Wild x2) je divoký symbol, ktorý sa objavuje iba na 2. a 4. valci. Nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii, ktorej je súčasťou, okrem mystery-scatter symbolu Hviezda (Mystery-scatter). Pri kombináciách obsahujúcich symbol Zlatá sedmička (Wild x2) sa výhra vyhodnocuje ako najvyššia možná výherná kombinácia na danej výhernej línii podľa tabuľky výhier. Každý aktívny symbol Zlatá sedmička (Wild x2) vo výhernej kombinácii na výhernej línii násobí líniovú výhru x2. Násobiteľ sa aplikuje po určení základnej výhernej kombinácie. Výherná kombinácia s jedným symbolom Zlatá sedmička (Wild x2) je násobená x2 a výherná kombinácia s dvomi symbolmi Zlatá sedmička (Wild x2) je násobená x4. Ak sa na jednej výhernej línii nachádzajú iba divoké symboly Červená sedmička (Wild) a Zlatá sedmička (Wild x2), kombinácia sa vyhodnotí ako bežná výherná kombinácia podľa tabuľky výhier a následne sa násobí x2 alebo x4 podľa počtu symbolov Zlatá sedmička (Wild x2). Symbol Zlatá sedmička (Wild x2) sám o sebe nevytvára bežnú výhernú kombináciu.

Mystery-scatter symbol

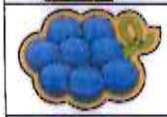
Symbol Hviezda je mystery-scatter symbol. Výskyt troch alebo viacerých mystery-scatter symbolov na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch spúšťa funkciu Mystery výhra s náhodne určenou hodnotou výhry. Výhra za tri mystery-scatter symboly je v rozsahu od 1-násobku do 10-násobku aktuálnej výšky stávky. Výhra za štyri mystery-scatter symboly je v rozsahu od 5-násobku do 80-násobku aktuálnej výšky stávky. Výhra za päť mystery-scatter symbolov je v rozsahu od 50-násobku do 200-násobku aktuálnej výšky stávky. Vyplatená je iba Mystery výhra zodpovedajúca najvyššiemu dosiahnutému počtu mystery-scatter symbolov. Ak sa počas jedného otočenia dosiahne Mystery výhra aj jedna alebo viac bežných líniových výhier za ostatné symboly, vyplatia sa oba typy výhier.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **30 000 €** (300-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	**Divoký symbol (Wild x2) – Zlatá sedmička**	–	–	–
	**Hviezda (Mystery-scatter)**	50 – 200	5 – 80	1 – 10
	**Divoký symbol (Wild) – Červená sedmička**	50	20	2
	**Hrozno**	15	3	1
	**Melón**	10	2	1
	**Slivka**	8	2	1
	**Citrón**	5	2	1
	**Pomaranč**	3	2	1
	**Čerešne**	3	2	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3326

Top Bullet

Top Bullet je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol (Wild)

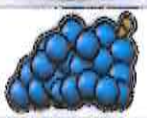
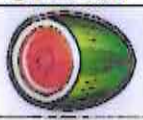
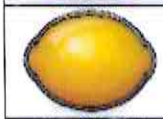
Symbol Pištoľník je divoký symbol, ktorý nahrádza ostatné symboly, ak je použitý ako ich náhrada vo výhernej kombinácii na niektorej z piatich výherných línií. Každý symbol Pištoľník, ktorý v takejto kombinácii nahrádza iný symbol, násobí výhru príslušnej výhernej línie koeficientom 2. Kombinácia troch symbolov Pištoľník tvorí samostatnú výhernú kombináciu s pevnou hodnotou 150-násobku celkovej stávky podľa výhernej tabuľky. Na vlastnú kombináciu troch symbolov Pištoľník sa násobiteľ 2 za jednotlivé symboly Pištoľník neuplatňuje.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **20 000 €** (200-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	Pištoľník (Divoký symbol)	150
	Sedmička	30
	Zvon	30
	Hrozno	16
	Melón	16
	Slivka	8
	Pomaranč	8
	Citrón	8
	Čerešne	8

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3327

Valkyrie Spins

Valkyrie Spins je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. V prípade symbolu BONUS (Scatter symbol) sa hrá na 7 až 9 symbolov. Hra obsahuje 1, 5, 10, 20 a 30 výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, k zobrazeniu a nastaveniu aktívnych výherných línií, k nastaveniam hry a k informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € (0,10 € stávka na líniu) do 100 € (100 € stávka na líniu). Po oboch stranách valcov sa nachádzajú tlačidlá označené číslami **1**, **5**, **10**, **20** a **30**. Kliknutím na príslušné tlačidlo hráč nastaví požadovaný počet aktívnych výherných línií. Počet aktívnych výherných línií môže zmeniť aj v nastaveniach hry, ku ktorým sa dostane prostredníctvom tlačidla **MENU**.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky na líniu a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol (WILD)

Symbol WILD je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol s výnimkou symbolu BONUS (Scatter symbol). Divoký symbol vytvára štandardnú výhernú kombináciu iba v prípade, ak jeho nahradenie iného symbolu nevytvorí na rovnakej výhernej línii kombináciu s vyššou výhernou hodnotou.

Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

Získanie siedmich alebo viacerých symbolov BONUS (Scatter symbol), ktoré sa môžu objaviť výhradne na druhom, treťom alebo štvrtom valci zľava, aktivuje bonusovú hru, v rámci ktorej hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky a voľné otočenia. Počet získaných voľných otočení závisí od počtu získaných Scatter symbolov nasledovne: sedem symbolov BONUS udeľuje sedem voľných otočení, osem symbolov BONUS udeľuje 15 voľných otočení a deväť symbolov BONUS udeľuje 30 voľných otočení. Ak sa počas bonusovej hry opätovne zobrazí najmenej sedem symbolov BONUS, hráč získa ďalšie voľné otočenia za rovnakých podmienok ako pri prvotnej aktivácii bonusovej hry sedem symbolov BONUS udeľuje sedem ďalších voľných otočení, osem symbolov BONUS udeľuje 15 ďalších voľných otočení, deväť symbolov BONUS udeľuje 30 ďalších voľných otočení. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **HIER ZADARMO**. Všetky výhry dosiahnuté v rámci bonusovej hry sa kumulujú v poli **Free Bank** a po ukončení bonusovej hry sú pripísané hráčovi do kreditu v poli **KREDIT**. Hodnota stávky použitá počas bonusovej hry zodpovedá hodnote stávky v hre, prostredníctvom ktorej bola bonusová hra aktivovaná.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €** celková stávka (0,10 € stávka na líniu)
Maximálna stávka do hry: **100 €** celková stávka (100 € stávka na líniu)
Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a stávky na líniu.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	**WILD (Divoký symbol)**	1 000	250	50	10
	**Zlatovláska**	50	20	10	4
	**Čiernovláska**	50	20	10	4
	**Hnedovláska**	40	15	8	–
	**Bielovláska**	40	15	8	–
	**Vták**	30	15	6	–
	**Jazdec**	20	10	4	–
	**Kôň**	20	10	4	–
	**Diviak**	15	8	2	–
	**Had**	15	8	2	–

Výherná tabuľka pre symbol BONUS

Symbol	Názov	9x	8x	7x
	**BONUS (Scatter symbol)**	10x a 30 voľných otočení	5x a 15 voľných otočení	2x a 7 voľných otočení

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3131

81 Crystal Fruits

81 Crystal Fruits je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až štyri rovnaké symboly v siedmich pevných výherných líniách. Počas aktívnej funkcie 81 Respin sa počet výherných línií zvýši na 81, pričom platí, že pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross) a v prípade štyroch výherných symbolov na 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie, zobrazenie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC (zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať), MOŽNOSTI (Použite režim Turbo (zrýchlenie točenia valcov), Použitie režimu Super Turbo (rýchlejšie točenie valcov ako v turbo režime), Fukcia Gamble počas automatického režimu (umožní hráčovi vstup do násobenej hry RIZIKO počas aktívneho režimu AUTOHRA), Režim pre ľavákov (stranovo obráti umiestnenie ovládacích prvkov hry – dostupný iba v mobilnej verzii)), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazí počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (výberom jednej z možností hráč aktivuje automatické hry v počte 5 až 100, v mobilnej verzii sa tlačidlo zobrazuje ako dve zatočené šípky), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre). Z ľavej strany valcov sa nachádza tlačidlo **Quick-X** (umožňuje kupovanie násobiteľa výhier).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách na popredí valcov a v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách sa zobrazí po spočítaní všetkých výhier v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol **81 WILD** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Spúšťa bonusovú funkciu Nekonečné 81 WILD Respin, ktorá zvyšuje počet výherných kombinácií na 81 (criss-cross) a zároveň po vyhodnotení výherných kombinácií odstráni tieto z valcov a na ich miesta sa zosunú zadarmo nové symboly, ktoré môžu vytvoriť novú výhernú kombináciu. Ak je funkcia aktívna, zobrazuje sa z ľavej strany valcov nápis 81 a z pravej strany valcov stupnica zobrazujúca násobitele výhier (1X – 5X). Funkcia začína na hodnote násobiteľa 1X. Pred každým odstránením symbolov z valcov sa výhra násobí aktuálnym násobiteľom (najvyššie zafarbený násobiteľ na stupnici) a po odstránení symbolov sa hodnota násobiteľa zvýši o 1. Funkcia končí, keď sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, alebo je dosiahnutý limit maximálnej výhry (400 000 €).

Násobená hra RIZIKO

Po každej výhre (okrem funkcie Nekonečné 81 WILD Respin a mimo funkciu AUTOHRA, pričom nie je aktivovaná možnosť Funkcia Gamble počas automatického režimu), ak výška výhry nepresahuje 200 000 € sa tlačidlo **MAX.STÁVKA** zmení na tlačidlo **RIZIKO**. Pri funkcii Nekonečné 81 WILD Respin sa zobrazí tlačidlo až po jej ukončení. Po kliknutí na tlačidlo **RIZIKO** sa objaví obrazovka s kartou lícom nadol, z ľavej a pravej strany tlačidlá zobrazujúce buď farbu karty (červená a čierna), alebo kartové znaky (pika, srdce, káro, tref). Výberom jedného z uvedených tlačidiel hráč tipuje buď farbu karty, alebo kartový znak, ktoré za zobrazia po odokrytí karty. Vo vrchnej časti herného poľa sú zobrazené polia: **FARBA VYPLÁCA** (zobrazuje výšku výhry po správnom tipe farby karty), **ZNAK VYPLÁCA** (zobrazuje výšku výhry po správnom tipe kartového znaku) a **VÝŠKA STÁVKY** (zobrazuje hodnotu stávky do násobenej hry). V spodnej časti herného poľa sa nachádza pole **Predchádzajúce karty** (zobrazuje históriu vytiahnutých kariet). Voľbou kartového znaku môže hráč vyhrať štvornásobok stávky, voľbou farby karty môže vyhrať dvojnásobok stávky. Každý správny tip zvyšuje hodnotu výhry a hráč môže pokračovať v tipovaní, alebo si pripísať aktuálnu výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ** (v mobilnej verzii sa tlačidlo môže zmeniť na symbol dolárovej mince **$**). V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Maximálna suma, ktorú hráč môže vsadiť na kartový znak je 100 000 € a na farbu karty 200 000 €. Ak hráč prekročí sumu 200 000 € nemôže už výhru ďalej znásobiť, môže ju iba pripísať do kreditov a vrátiť sa do základnej obrazovky k valcom. Pred každým tipom hráč môže viacnásobne znížiť stávku o polovicu výberom tlačidla **VZIAŤ POLOVICU** (v mobilnej verzii sa tlačidlo môže zmeniť na symbol **1/2**). Najnižšia suma akú je možné znížiť na polovicu je 0,02 €. Ak hráč znižuje hodnotu stávky, ktorú nie je možné vydeliť dvomi (na dve rovnaké čísla s dvomi desatinnými miestami), nižšiu časť stávky hráč riskuje v násobnej hre a vyššiu časť stávky odkladá. Odložená časť stávky sa mu pripíše do finančných prostriedkov. Ak hráč nechce vstúpiť do násobenej hry, vyberie v základnej hre tlačidlo **PRIPÍSAŤ** a výhra sa mu pripíše do poľa **KREDITY €**. Maximálna výhra v násobenej hre je 400 000 €.

Funkcia KÚPIŤ NÁSOBITEĽ VÝHRY (Quick-X)

Funkcia je dostupná po výbere tlačidla **Quick-X** zobrazeného z ľavej strany valcov. Obsahuje päť hodnôt násobiteľa výhier bonusovej funkcie Nekonečné 81 WILD Respin (X1 až X5), ktoré hráčovi pridelia garantovaný počet výhier (odstránených výherných kombinácií) vedúcich až k dosiahnutiu zvoleného násobiteľa. Hodnota násobiteľa funkcie sa môže navýšiť pokiaľ hráč nevybral maximálny násobiteľ. Počet výhier nie je obmedzený. Hráč aktivuje funkciu výberom jednej z úrovní, ktorá sa podsvieti. Cena funkcie je od 15 € až do 4800 € (30 až 120 násobok celkovej stávky do hry) a je závislá od aktuálne nastavenej stávky do hry. Hodnota stávky do hry počas funkcie je rovnaká, ako bola nastavená pri jej zakúpení. Funkciu je možné deaktivovať výberom tlačidla **BACK** (šípka vľavo). Maximálna výhra vo funkcii je 400 000 €.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 3 €** kupovanie násobiteľa výhier
Maximálna stávka do hry: **5 000 € / 4 800 €** kupovanie násobiteľa výhier
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x
	81 WILD (divoký symbol)	-	-
	Sedmička	10	40

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x
	Melón	6	12
	Kivi	4	8
	Hrozno	4	8
	Slivka	2	3
	Pomaranč	2	3
	Citrón	1	2
	Čerešne	1	2

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3112

243 Crystal Fruits

243 Crystal Fruits je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa najmenej na tri rovnaké symboly v piatich pevných výherných líniách. Počas aktívnej funkcie 243 Respin sa počet výherných línií zvýši na 243, pričom platí, že pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov na 81 výherných líniách (criss-cross) a v prípade piatich výherných symboloch na 243 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.
V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, MOŽNOSTI – zobrazí prvky nastavenia hry), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazí počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (šesťuholníkové tlačidlo so zatočenou šípkou) a tlačidlo „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**.

Výhry
Celková výhra v eurách je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol WILD 243. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Symbol sa zobrazuje na valcoch 2,3,4. Spúšťa funkciu 243 Respin, ktorá zvyšuje počet výherných kombinácií na 243 (criss-cross) a zároveň po vyhodnotení výherných kombinácií odstráni tieto z valcov a na ich miesta sa zosunú zadarmo nové symboly, ktoré môžu vytvoriť ďalšiu výhernú kombináciu. Ak je funkcia aktívna, zobrazuje sa na ľavej strane lišta s nápisom 243 a na pravej strane rebríček s násobiteľmi výhry (x1 – x5). Po každom odstránení symbolov z valcov sa výhra násobí aktuálnym násobiteľom a jeho hodnota sa zvýši o 1. Funkcia končí, keď sa nevytvoria nové výherné kombinácie, alebo násobiteľ výhry dosiahne hodnotu x5.

Násobná hra RIZIKO
Po každej výhre (okrem funkcie 243 Respin) sa tlačidlo **MAX.STÁVKA** zmení na tlačidlo **RIZIKO**. Pri funkcii 243 Respin sa zobrazí tlačidlo až po jej ukončení. Po kliknutí na tlačidlo **RIZIKO** sa objaví obrazovka s kartou lícom dole kde má hráč tri možnosti. Kliknutím na tlačidlo **PRIPÍSAŤ**, pripíše aktuálnu výhru do kreditov hráča, **VZIAŤ POLOVICU** pripíše polovicu aktuálnej výhry do kreditu hráča a druhú polovicu hráč riskuje, alebo výberom z červenej a čiernej farby riskuje celú sumu výhry z aktuálneho točenia. Každý správny tip zdvojnásobuje hodnotu výhry a hráč môže pokračovať v tipovaní, alebo si pripísať aktuálnu výhru. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Wild 243 (divoký symbol)	-	-	-
	Sedmička	10	20	40
	Melón	6	12	24
	Kivi	4	8	16
	Hrozno	4	8	16
	Pomaranč	2	3	4
	Slivka	2	3	4
	Citrón	1	2	3
	Čerešne	1	2	3

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3113

Diamond Hill

Diamond Hill je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s jedným symbolom na prvom a poslednom valci, s tromi symbolmi na druhom a štvrtom valci a štyrmi symbolmi na treťom valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa najmenej na tri rovnaké symboly v 36 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **SPÔSOBY** (zobrazí počet výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazí hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (kruhové tlačidlo so zatočenou šípkou) a tlačidlo „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie).

Nastavenie hodnoty stávky
Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol na prvom a poslednom valci môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol KOCKA. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Znásobuje výhru náhodne vybraným číslom od 1 do 9. Ak obsahuje výherná línia dva symboly WILD, výhra sa násobí oboma. Symbol sa môže zobraziť na valcoch 1 a 5. Akákoľvek výherná línia obsahujúca divoký symbol spúšťa funkciu RESPIN. Táto uzamkne symboly výhernej línie a ostatné symboly na valcoch sa vymenia za nové. Funkcia sa ukončí ak sa po výmene symbolov nezobrazí žiadna nová výherná kombinácia. Po ukončení funkcie sa pripíše celková výhra.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10** €
Maximálna stávka do hry: **5 000** €
Maximálna výhra z hry: **400 000** €

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Kocka (divoký symbol)	-	-	-
	Červený diamant	15	20	50
	Oranžový diamant	10	15	20
	Zelený diamant	5	10	15
	Fialový diamant	2	5	10
	Ružový diamant	1	2	5
	Modrý diamant	0,5	1	2
	Svetlomodrý diamant	0,2	0,5	1

TSU®

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3114

The Secret of BA

The Secret of BA je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa najmenej na dva rovnaké symboly na 9 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, MOŽNOSTI), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou) a tlačidlo „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie).

Nastavenie hodnoty stávky
Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**.

Výhry
Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách v informačnom riadku pod valcami a celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava. Musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Po dosiahnutí výhernej kombinácie symbolov sa tieto odstránia z valcov a na ich miesto sa zosunú nové symboly. Zároveň sa na vrchnej strane valcov aktivuje násobiteľ výhry. Po každom odstránení symbolov z valcov sa výhra násobí aktuálnym násobiteľom a jeho nová hodnota sa každým odstránením symbolov zvýši o 1. Násobiteľ končí, keď sa už nevytvoria ďalšie nové výherné kombinácie, alebo dosiahne hodnotu x4. Následne sa aktuálna hodnota výhry pripíše do kreditu hráča. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry z jednotlivých kombinácií sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD/SCATTER)
Divokým symbolom je symbol KNIHA. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Zobrazuje sa na valcoch 1, 3 a 5. Ak sa symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na najvyššie hodnotenej výhernej línii. Ak sa zobrazia tri symboly KNIHA hocikde na valcoch, odstraňovanie výherných kombinácii sa zastaví, sú vyhodnotené výherné línie, kde symbol KNIHA (WILD) nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne a aktivuje sa Bonusová hra voľné otočenia (FREE SPINS).

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)
V bonusovej hre hráč dostáva zdarma 10 otočiek. Pred prvou otočkou je náhodne vylosovaný jeden z deviatich základných symbolov. Počas voľnej otočky sa po vyhodnotení výherných línií spustí expandujúca (rozťahujúca) funkcia vylosovaného symbolu. To znamená, že ak sa vylosovaný symbol na valcoch objaví v dostatočnom počte pre výhru (kartový symbol minimálne 3x, ostatné symboly minimálne 2x), symbol sa roztiahne na celý valec (valce), ktorý expandujúci symbol obsahoval a hráč automaticky získa výhru na 9 výherných líniách. Ak nie je vylosovaný symbol v dostatočnom počte pre výhru, nerozšíri sa. Bonusová hra začína vždy s násobiteľom výhry z otočky 1x a zvyšuje sa každým odstránením výhernej línie o 1. Maximálne však 4x. V bonusovej hre je možné dostať viac ako desať bonusových otočiek. V prípade, že počas bonusovej hry Voľné otočky padnú v jednej otočke naraz tri symboly KNIHA, hráč získava desať nových otočiek zdarma. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľných otočení je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Kniha (divoký/scatter symbol)	-	10 voľných otočení	-	-
	Bohyňa Ba	1	10	100	500
	Oko	0,5	4	40	200
	Scarabeus	0,5	3	10	75
	Egyptský kríž	0,5	3	10	75
	A	-	0,5	4	15
	K	-	0,5	4	15
	Q	-	0,5	2,5	10
	J	-	0,5	2,5	10
	10	-	0,5	2,5	10

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3115

243 Crystal Fruits Reversed

243 Crystal Fruits Reversed je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ROZTOČIŤ** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v piatich pevných výherných líniách. Počas aktívnej funkcie 243 Reversed Respin sa počet výherných línií zvýši, pričom platí, že pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov sa hrá na 81 výherných líniách (criss-cross) a v prípade piatich výherných symbolov sa hrá na 243 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazí počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ROZTOČIŤ** (šesťuholníkové tlačidlo so zatočenou šípkou), „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**.

Výhry
Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol WILD 243. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Symbol sa zobrazuje na valcoch 2, 3, 4. Ak sa symbol zobrazí počas základnej hry na hociktorom z valcov, aktivuje sa až do 243 (criss-cross) výherných línií. Ak sa symbol stane navyše súčasťou výhernej línie, po vyhodnotení všetkých výhier sa spustí funkcia 243 Reversed Respin, počas ktorej počet výherných línií je až do 243 (criss-cross) a aktivuje sa dodatočný násobiteľ výhier, ktorý sa zobrazuje z pravej stany valcov a násobí líniové výhry aktuálne zobrazenou hodnotou. Počas funkcie sa výherná línia (línie) s WILD symbolom, ktorá funkciu aktivovala uzamkne na valcoch, hodnota násobiteľa výhier sa nastaví na 2x a zadarmo sa vymenia všetky nevýherné symboly. Hodnota dodatočného násobiteľa výhier sa zvýši o 1 po každej novej výmene symbolov, ak sa na obrazovke zobrazí výhra. Funkcia je aktívna dokiaľ sa po výmene nevýherných symbolov zobrazí nová výhra. Funkcia končí, keď sa nevytvoria nové výherné kombinácie, alebo násobiteľ výhry dosiahne hodnotu x5. Výhry získané počas fukcie 243 Reversed Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia aktivovaná. Celková výhra z fukcie 243 Reversed Respin je zobrazená po jej ukončení v poli VÝHRA a pripísaná do kreditov hráča.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Wild 243 (divoký symbol)	-	-	-
	Sedmička	5	10	20
	Melón	3	6	12
	Kivi	2	4	8
	Hrozno	2	4	8
	Pomaranč	1	1,5	2
	Slivka	1	1,5	2
	Citrón	0,5	1	1,5
	Čerešne	0,5	1	1,5

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3116

Gold X

Gold X je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **TOČIŤ** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v deviatich pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazí počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **TOČIŤ** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre). Nad valcami tlačidlá v tvare zlatého kosodĺžnika **BOOST BONUS** (zvyšuje šancu získať bonusovú hru Zlatý trezor) a **BOOST FREE SPINS** (zvyšuje šancu získať bonusovú hru Voľné otočenia).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**. Aktivovaním niektorej z funkcií zlatého posilňovača sa zvýši stávka do hry 1,5x.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky (mimo aktívnej funkcie ZLATÝ POSILŇOVAČ) a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Ak je aktivovaná niektorá z funkcií zlatý posilňovač výhra sa počíta násobkom celkovej stávky vydelenej hodnotou 1,5. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavenú hodnotu stávky.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol **X** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Trezor** (BONUS). Výherná línia môže obsahovať jeden až štyri takéto symboly. Ak kompletná výherná línia pozostáva výlučne zo symbolov WILD nevypláca žiadnu výhru. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

Funkcia ZLATÝ POSILŇOVAČ
Funkciu je možné aktivovať a deaktivovať počas základnej hry. Výberom tlačidla **BOOST BONUS**, alebo **BOOST FREE SPINS** nad valcami hráč volí jeden z dvoch módov, ktorý zvyšuje šancu získať zvolený typ bonusovej hry. Ak je zvolený mód aktívny, zobrazí sa vedľa tlačidla nápis ON. Počas aktívnej funkcie sa hráčovi zvýši hodnota stávky na 1,5x no pri vyplácaní výhier je použitá reálna stávka do hry akú hráč zvolil pred aktiváciou funkcie (príklad: celková stávka počas funkcie = 1,5 €, reálna stávka do hry = 1 €).

Bonusová hra Zlatý Trezor

Ak sa hocikde na valcoch počas základnej hry zobrazia 3 symboly Trezor (BONUS) aktivuje sa bonusová hra Zlatý Trezor. Počas bonusovej hry hráč vyberá jeden z troch trezorov ktoré sa mu zobrazia v hernom poli. Pod každým trezorom sa skrýva výhra. Výhry predstavujú násobok stávky do hry, pri aktívnej funkcii **ZLATÝ POSILŇOVAČ** výhry zodpovedajú násobku reálnej stávky. Maximálna možná výhra z bonusovej hry Zlatý Trezor je 100 x stávka.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (ZLATÉ TOČENIA ZDARMA SO STICKY WILDS)

Ak sa hráčovi zobrazí uprostred stredného valca symbol **X** (WILD) hráč získa 7 otočení zadarmo. Počas celého trvania voľných otočení sa symbol WILD ktorý otočenia spustil a nové divoké symboly ktoré sa zobrazia v rohoch herného poľa uzamknú na svojich pozíciách pre vytvorenie čo najviac výherných kombinácií. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Pri aktívnej funkcii **ZLATÝ POSILŇOVAČ** výhry zodpovedajú násobkom reálnej stávky. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Počas hry voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **3 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote reálnej stávky)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	X (divoký symbol)	-	-	-
	Trezor (SCATTER)	10 až 100	-	-
	3 zlaté tehly	20	50	100
	2 zlaté tehly	10	20	50
	Zlatá tehla	5	10	20
	Mince	3	5	8
	Dolár	1	3	5

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Káro	0,5	1,5	3
	Srdce	0,5	1,5	3
	Tref	0,5	1	1,5
	Pika	0,5	1	1,5

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3117

Spacejammers

Spacejammers je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov v deviatich pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazí počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre). Nad valcami pole **DYNAMICKÝ NÁSOBITEĽ** (zobrazuje aktuálnu hodnotu dodatočného násobiteľa výhier).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky, násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a dynamického násobiteľa.

Funkcia SHATTER MODE
Po dosiahnutí výhernej kombinácie symbolov sa aktivuje funkcia **SHATTER MODE.** Počas funkcie sa výherná kombinácia symbolov odstráni z valcov a na jej miesto sa zvrchu zosunú nové symboly pre vytvorenie ďalších výherných kombinácií. Navyše pri každom odstránení symbolov z valcov sa výhra za tieto symboly násobí dynamickým násobiteľom a jeho hodnota sa po každom odstránením symbolov z valcov zvyšuje o 1. Funkcia sa ukončí ak sa už nevytvoria ďalšie nové výherné kombinácie, alebo dynamický násobiteľ vynásobí líniovú výhru hodnotou X4. Následne sa aktuálna hodnota výhry pripíše do zostatku hráča a hodnota násobiteľa výhier sa obnoví pri ďalšom otočení valcov na 1x.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol **Wild** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Truhlica** (SCATTER). Výherná línia môže obsahovať jeden až päť takýchto symbolov. Ak kompletná výherná línia pozostáva výlučne zo symbolov WILD je vyplatená najvyššia výhra z výhernej tabuľky. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi zobrazia hocikde na valcoch 1, 3 a 5 tri symboly Truhlica (SCATTER), hráč získa 10 otočení zadarmo. Na začiatku voľných otočení hráč vyberá jednu zo štyroch truhlíc, ktoré sa mu zobrazia v hernom poli. Každá truhlica ukrýva náhodnú hodnotu dynamického násobiteľa (2x až 5x) s ktorou hráč začína každé otočenie bonusovej hry. Počas bonusovej hry je aktívna funkcia **SHATTER MODE** pričom dynamický násobiteľ tu nadobúda násobkov svojej počiatočnej hodnoty (1x, 2x, 3x, 4x).

Voľné otočenia sa realizujú s rovnakým počtom výherných línií ako hra, ktorá voľné otočenia spustila. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Počas hry voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Wild (divoký symbol)	-	-	-	-
	Truhlica (SCATTER)	-	-	-	-
	Zelený bojovník	1	10	100	500
	Fialová bojovníčka	0,5	4	40	200
	Modrá bojovníčka	0,5	3	10	75
	Červený bojovník	0,5	3	10	75
	Červený diamant	-	0,5	4	15
	Žltý diamant	-	0,5	4	15

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Zelený diamant	-	0,5	2,5	10
	Modrý diamant	-	0,5	2,5	10
	Fialový diamant	-	0,5	2,5	10

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3118

Beastie Bux

Beastie Bux je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v piatich pevných výherných líniách. Počas aktívnej funkcie 243 Respin sa počet výherných línií zvýši na 243, pričom platí, že pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov na 81 výherných líniách (criss-cross) a v prípade piatich výherných symboloch na 243 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu umožňuje zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou) a tlačidlo „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách na popredí valcov a v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Wild** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Zobrazuje sa na valcoch 2, 3 a 4. Výherná línia môže obsahovať jeden až tri takéto symboly. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Ak sa symbol WILD objaví po skončení točenia na valcoch a je súčasťou výhernej kombinácie, spúšťa funkciu 243 Respin, ktorá zvyšuje počet výherných línií na 243 (criss-cross) a zároveň po vyhodnotení výherných kombinácií, odstráni tieto z valcov a na ich miesta sa zosunú zadarmo nové symboly, ktoré môžu vytvoriť ďalšiu výhernú kombináciu. Ak je funkcia 243 Respin aktívna, zobrazuje sa na ľavej strane lišta s nápisom 243 a na pravej strane lišta s násobiteľmi výhry (1x – 5x). Počiatočná hodnota násobiteľa je 1x. Po každom odstránení symbolov z valcov sa výhra násobí aktuálnym násobiteľom a jeho hodnota sa zvýši o 1. Funkcia končí, keď sa nevytvoria nové výherné kombinácie, alebo násobiteľ výhry dosiahne hodnotu x5.

Násobená hra RIZIKO

Po každej výhre (mimo funkciu AUTO ŠTART) ak výška výhry nepresahuje 200 000 € sa tlačidlo **MAX.STÁVKA** zmení na tlačidlo **RIZIKO**. Po kliknutí na tlačidlo **RIZIKO**, sa objaví obrazovka s kartou lícom dole a hráč tipuje farbu tejto karty. Každý správny tip zdvojnásobuje hodnotu výhry a hráč môže pokračovať v tipovaní, alebo si pripísať aktuálnu výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Maximálna suma, ktorú hráč môže zdvojnásobiť v násobenej hre je 200 000 €. Ak hráč prekročí túto sumu, nemôže už výhru ďalej znásobiť, môže ju iba pripísať do kreditov a vrátiť sa do základnej obrazovky k valcom. Pred každým tipom hráč môže viacnásobne znížiť stávku o polovicu výberom tlačidla **Vziať polovicu**. Najnižšia suma akú je možné znížiť na polovicu je 0,02 €. Ak hráč znižuje hodnotu stávky, ktorú nie je možné vydeliť dvomi (na dve rovnaké čísla s dvomi desatinnými miestami), nižšiu časť stávky hráč riskuje v násobenej hre a vyššiu časť stávky odkladá. Celá odložená časť stávky sa mu pripíše do finančných prostriedkov po skončení násobenej hry. Ak hráč nechce vstúpiť do násobenej hry, vyberie v základnej hre tlačidlo **PRIPÍSAŤ** a výhra sa mu pripíše do poľa **KREDITY €**. Maximálna výhra v násobenej hre je 400 000 €.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Wild (divoký symbol)	-	-	-
	Bizón	10	20	40
	Medveď	6	12	24
	Sob	4	8	16
	Rysy	4	8	16
	Vlky	2	3	4
	Vydry	2	3	4
	Zajac	1	2	3
	Veverička	1	2	3

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3119

Book of Vampires

Book of Vampires je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov v piatich výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (križujúce sa šípky - zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre), pod prvým valcom sprava je zobrazený ukazovateľ počtu aktuálne aktívnych výherných línií. Z pravej strany valcov sa nachádza tlačidlo **KOŠÍK** (umožňuje kupovanie bonusovej hry voľné otočenia).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách na popredí valcov, celková výhra v eurách je zobrazená v informačnom riadku nad valcami a v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Funkcia SHATTER MODE

Po dosiahnutí výhernej kombinácie symbolov sa aktivuje funkcia **SHATTER MODE**. Počas funkcie sa výherná kombinácia symbolov odstráni z valcov a na jej miesto sa zvrchu zosunú nové symboly umožňujúce vytvorenie ďalších výherných kombinácií. Navyše pri každom odstránení symbolov z valcov sa zvyšuje počet výherných línií až do 243 (criss-cross). Prvé odstránenie symbolov z valcov zvýši počet aktívnych výherných línií na 10, druhé odstránenie zvýši počet aktívnych výherných línií na 25, tretie odstránenie zvýši počet aktívnych výherných línií na 50 a štvrté odstránenie symbolov zvýši počet aktívnych výherných línií na 243. Funkcia sa ukončí po vyhodnotení výhier na 243 výherných líniách, alebo ak sa na valcoch neobjaví počas funkcie žiadna nová výherná kombinácia. Ďalšie otočenie po ukončení funkcie začína znova s 5 výhernými líniami.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je **Krvavé W** (WILD) symbol. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Kniha** (SCATTER). Divoký symbol sa zobrazuje na valcoch počas základnej hry iba ak je aktivovaná funkcia **VAMPIRE WILDS**. Funkcia sa môže aktivovať náhodne po skončení točenia valcov. Ak je funkcia aktívna, v popredí valcov preletí kŕdeľ netopierov a následne sa 1 až 6 náhodných symbolov

na valcoch zmení na WILD symbol. Výherná línia môže obsahovať jeden až štyri takéto symboly. Ak kompletná výherná línia pozostáva výlučne zo symbolov WILD, je nevýherná. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Ak sa počas funkcie SHATTER MODE nachádzajú na valcoch Wild symboly, ktoré nie sú súčasťou výhernej kombinácie, po odstránení výhernej kombinácie z valcov získajú takéto WILD symboly dodatočný násobiteľ, ktorý násobí výhru za výhernú kombináciu, ktorej je WILD súčasťou aktuálne zobrazenou hodnotou na symbole. Hodnota násobiteľa sa zvyšuje o 1 po každom odstránení novej výhernej kombinácie z valcov. Zvyšovanie hodnoty násobiteľa sa ukončí po dosiahnutí hodnoty 5x, alebo sa aktuálna hodnota vráti na 1x, ak sa ukončí funkcia SHATTER MODE. Ak je vo výhernej kombinácii obsiahnutých viacero WILD symbolov s dodatočným násobiteľom výhier, hodnoty dodatočných násobiteľov sa sčítavajú.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi zobrazia kdekoľvek na valcoch tri symboly **Kniha** (SCATTER), získa 5, 7, 10, 12 alebo 15 otočení zadarmo (BLOODY FREE SPINS). Na začiatku bonusovej hry je náhodným výberom zo symbolov, s výnimkou symbolu **Kniha** (SCATTER), vylosovaný špeciálny expandujúci symbol. Po vylosovaní špeciálneho expandujúceho symbolu sa hráčovi zobrazí v hernom poli namiesto valcov päť vitráží (okien), z ktorých jednu vyberie. Po výbere vitráže sa táto rozbije a hráč získava taký počet voľných otočení, aký sa zobrazí v tejto vitráži. Počas bonusovej hry sa v informačnej lište nad valcami zobrazujú polia **ZOSTÁVAJÚCE FREE SPINS** (zobrazuje aktuálny počet voľných otočení), **CELKOVÁ VÝHRA** (zobrazuje výšku celkovej výhry z bonusovej hry v eurách) a **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry z aktuálneho točenia). V priebehu bonusovej hry sa po vyhodnotení prípadných výhier a odstránení všetkých výherných symbolov z valcov (po ukončení SHATTER MODE) spustí expandujúca (rozťahujúca) funkcia vylosovaného symbolu (symbol sa zobrazuje na červenom pozadí). To znamená, že ak sa vybraný symbol na valcoch nachádza v dostatočnom počte pre výhru (kartový symbol **A**, **K**, **Q**, **J** a symbol **Cesnak** minimálne 3x, ostatné symboly minimálne 2x), každý symbol sa roztiahne na celý valec na ktorom je zobrazený a hráč získa výhru na všetkých aktívnych výherných líniách. Výherné kombinácie špeciálnych symbolov sa vyhodnotia nezávisle na tom, či sú susediace, alebo začínajú na prvom valci zľava. Výherné kombinácie špeciálnych symbolov sa neodstraňujú z valcov a po ich vyhodnotení hra pokračuje ďalším voľným otočením (ak je dostupné). Voľné otočenia začínajú vždy s 5 výhernými líniami. Počet výherných línií sa môže zvýšiť funkciou SHATTER MODE až na 243 (criss-cross). Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Ak hráč dosiahne limit maximálnej výhry (400 000 €), bonusová hra sa ukončí a maximálna výhra sa pripíše do kreditov. Počas hry voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Funkcia KÚPIŤ FREE SPINS

Funkcia je dostupná po výbere tlačidla **KÚPIŤ FREE SPINS** (strieborný nákupný košík). Umožňuje hráčovi kúpiť bonusovú hru Voľné otočenia (FREE SPINS). Cena bonusovej hry je od 20 € až do 5000 € a je závislá od aktuálne nastavenej výšky stávky do hry (predstavuje 100 násobok stávky do hry). Hodnota stávky do hry počas kúpených voľných otočení je rovnaká ako bola nastavená pri zakúpení funkcie. Výberom tlačidla ✓ hráč potvrdzuje výber voľných otočení, tlačidlom **X** sa vracia do základnej obrazovky k valcom bez aktivácie funkcie.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 10 €** kupovanie hier zadarmo
Maximálna stávka do hry: **5 000 € / 5 000 €** kupovanie hier zadarmo
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Krvavé W (divoký symbol)	-	-	-	-
	Kniha (SCATTER)	-	5 až 15 voľných otočení	-	-
	Upír	1	5	15	30
	Rakva	1	5	8	15
	Kalich	1	3	5	10
	Kríž	0,5	1,5	3	5
	Cesnak	-	1	1,5	3
	A	-	0,5	1	1,5
	K	-	0,5	1	1,5
	Q	-	0,2	0,5	1
	J	-	0,2	0,5	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3120

Dragon Vs Phoenix

Dragon Vs Phoenix je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na prvom a poslednom valci a piatimi symbolmi na druhom a treťom valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až 4 rovnaké symboly v 16 pevných výherných líniách (8 výherných línií zľava doprava a 8 výherných línií sprava doľava).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou) a tlačidlo „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená na popredí valcov a v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a sprava doľava, musia začínať na prvom valci úplne vľavo alebo vpravo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je buď symbol **Drak** (WILD), alebo symbol **Fénix** (WILD). Hráč má možnosť určiť, ktorý zo symbolov bude v hre použitý výberom jednej zo zlatých sôch nad prvým a posledným valcom. Oba symboly majú doplnkovú rozširujúcu sa funkciu. Výber jedného zo symbolov je možný iba v základnej hre.

- Divoký symbol **Drak** (WILD) - zobrazuje sa iba na 1. a 4. valci, ak sa symbol stane, alebo môže stať súčasťou výhernej kombinácie, roztiahne sa na valci o jednu pozíciu nahor a jednu pozíciu nadol. Ak sa symbol zobrazí na vrchnej alebo spodnej pozícii na valci roztiahne sa o dve pozície daného valca v dostupnom smere.
- Divoký symbol **Fénix** (WILD) - zobrazuje a rozťahuje sa iba na 2. a 3. valci. Roztiahnutie symbolu do plného štvorca tvoreného štyrmi symbolmi (2x2) prebieha náhodne. Ak sa symbol zobrazí na vrchnej alebo spodnej pozícii na valci, roztiahne sa do plného štvorca v dostupnom smere.

Divoký symbol nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem **Scatter** symbolu. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Každý zo symbolov WILD sa môže zobraziť po skončení točenia na valcoch iba raz.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi zobrazia kdekoľvek na valcoch tri alebo štyri symboly **Scatter**, hráč získa 5 alebo 7 otočení zadarmo. Počas bonusovej hry sú aktívne oba typy WILD symbolu. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z voľných otočení je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Počas hry voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x
	Scatter (SCATTER)	5 voľných otočení	7 voľných otočení
	Fénix (divoký symbol)	-	-
	Drak (divoký symbol)	-	-
	Helma	20	100
	Lano	15	50
	Lampión	10	30
	Pergamen	5	20
	Modrý elixír	5	10
	Ružový diamant	2	5
	Červený diamant	1	3

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x
	Modrý diamant	1	3
	Žltý diamant	0,5	2
	Zelený diamant	0,5	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3121

Fluxberry

Fluxberry je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v štyridsať pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať), polia **Kredity €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **Línie** (zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **Stávka €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **Výhra €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **Autohra** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **Max.stávka** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **Max.stávka**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v informačnom riadku pod valcami v eurách, spočítavajú sa do celkovej výhry z otočenia na popredí valcov a celková výhra v eurách je zobrazená v poli **Výhra €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol **Nádoba s džemom** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Nádoba s ovocím** (SCATTER). Výherná línia môže obsahovať jeden až štyri takéto symboly. Ak kompletná výherná línia pozostáva výlučne zo symbolov WILD, nevypláca žiadnu výhru. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Ak sa po skončení točenia valcov zobrazí symbol WILD a hráč po vyhodnotení všetkých výhier vykoná nové platené otočenie, symbol WILD zostáva na svojej pozícii na valci a zároveň sa zobrazí o jednu pozíciu daného valca nadol (ak je to možné) - funkcia **Flux Spins**. Počas funkcie nie je možné meniť výšku stávky. Funkcia sa ukončí ak sa WILD symbol zobrazí na najnižšej pozícii daného valca. Funkcia sa aktivuje iba počas základnej hry.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)
Ak sa hráčovi zobrazia kdekoľvek na valcoch tri, štyri alebo päť symbolov **Nádoba s ovocím** (SCATTER), hráč získa 5 otočení zadarmo. Pri troch SCATTER symboloch sa hráčovi zobrazuje počas voľných otočení na 1. valci zľava iba WILD symbol. Pri štyroch SCATTER symboloch sa hráčovi zobrazuje počas voľných otočení na 1. a 3. valci zľava iba WILD symbol. Pri piatich SCATTER symboloch sa hráčovi zobrazuje počas voľných otočení na 1., 3. a 5. valci iba WILD symbol. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **Kredity €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia

zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Počas hry voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10** €
Maximálna stávka do hry: **5 000** €
Maximálna výhra z hry: **400 000** €

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Nádoba s džemom (divoký symbol)	-	-	-
	Nádoba s ovocím (SCATTER)	5 voľných otočení	5 voľných otočení	5 voľných otočení
	Jahoda	2	5	25
	Zelené bobule	1	2	10
	Čierne bobule	0,6	1	6
	Ružové bobule	0,6	1	6
	Modré bobule	0,4	0,6	5
	Fialové bobule	0,4	0,6	4
	Červené bobule	0,2	0,4	3
	Oranžové bobule	0,2	0,4	2

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3122

Frozen Queen

Frozen Queen je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov. V prípade dvoch scatter symbolov sa hrá nezávisle na výherných líniách. V prípade troch rovnakých symbolov sa hrá na 27 výherných línií (criss-cross), v prípade štyroch rovnakých symbolov sa hrá na 81 výherných línií (criss-cross) a v prípade piatich rovnakých symbolov sa hrá na 243 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **SPÔSOBY** (zobrazí počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v informačnom riadku pod valcami v eurách, spočítavajú sa do celkovej výhry z otočenia na popredí valcov a celková výhra v eurách je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom (WILD/SCATTER). Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD/SCATTER)
Divokým a zároveň SCATTER symbolom je symbol **Kryštál** (WILD/SCATTER). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Výherná kombinácia môže obsahovať maximálne jeden takýto symbol. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)
Ak sa hráčovi zobrazia kdekoľvek na valcoch dva symboly **Kryštál** (WILD/SCATTER), hráč získa 10 otočení zadarmo. Pred začatím voľných otočení sa valce v strede herného poľa od seba odsunú (2 valce na ľavú stranu a 2 valce na pravú stranu) a na tomto mieste medzi nimi sa zobrazí obrovský symbol ľadovej kráľovnej, ktorý má funkciu WILD symbolu a zostane zobrazený na svojom mieste až do skončenia voľných otočení. Počet symbolov vo výhernej kombinácii sa tým zvýši až do 5 a počet výherných línií sa zvýši až do 243. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je

zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Ak hráč dosiahne limit maximálnej výhry (400 000€), bonusová hra sa ukončí a výhra sa pripíše do kreditov. Počas hry voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Ľadová kráľovná (divoký symbol)	-	-	-	-
	Kryštál (WILD/SCATTER)	10 voľných otočení	-	-	-
	Tiger	-	8	16	32
	Ľadový medveď	-	4	8	16
	Snežný vlk	-	2	4	8
	Sova	-	1	2	4
	A	-	0,5	1	1,5
	K	-	0,5	1	1,5
	Q	-	0,2	0,5	1
	J	-	0,2	0,5	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3123

Hawaiian Fever

Hawaiian Fever je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri rovnaké symboly v 27 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI - aktivácia Turbo režimu umožňuje zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **SPÔSOBY** (zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre). Z pravej strany valcov sa nachádza tlačidlo **KOŠÍK** (umožňuje kupovanie bonusovej hry voľné otočenia).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená na popredí valcov a v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné iba za kompletné výherné línie. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Havajská tanečnica** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Aloha** (SCATTER). Divoký symbol sa zobrazuje kdekoľvek na valcoch iba počas základnej hry. Ak sa počas základnej hry symbol WILD stane, alebo môže stať súčasťou výhernej kombinácie, roztiahne sa na všetky pozície valca na ktorom je zobrazený. Výherná kombinácia môže obsahovať jeden až tri WILD symboly. Ak tvoria výhernú kombináciu výlučne WILD symboly hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

Násobená hra RIZIKO

Po každej výhre (mimo funkciu AUTO ŠTART) ak výška výhry nepresahuje 200 000 €, sa tlačidlo **MAX.STÁVKA** zmení na tlačidlo **RIZIKO**. Po kliknutí na tlačidlo **RIZIKO**, sa objaví obrazovka s kartou lícom dole a hráč tipuje farbu tejto karty. Každý správny tip zdvojnásobuje hodnotu výhry a hráč môže pokračovať v tipovaní, alebo si pripísať aktuálnu výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Maximálna suma, ktorú hráč môže zdvojnásobiť v násobenej hre, je 200 000 €. Ak hráč prekročí túto sumu, nemôže už výhru ďalej znásobiť,

môže ju iba pripísať do kreditov a vrátiť sa do základnej obrazovky k valcom. Pred každým tipom hráč môže viacnásobne znížiť stávku o polovicu výberom tlačidla **Vziať polovicu**. Najnižšia suma, akú je možné znížiť na polovicu, je 0,02 €. Ak hráč znižuje hodnotu stávky, ktorú nie je možné vydeliť dvomi (na dve rovnaké čísla s dvomi desatinnými miestami), nižšiu časť stávky hráč riskuje v násobenej hre a vyššiu časť stávky odkladá. Celá odložená časť stávky sa mu pripíše do finančných prostriedkov po skončení násobnej hry. Ak hráč nechce vstúpiť do násobnej hry, vyberie v základnej hre tlačidlo **PRIPÍSAŤ** a výhra sa mu pripíše do poľa **KREDITY €**. Maximálna výhra v násobenej hre je 400 000 €.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi zobrazia kdekoľvek na valcoch tri symboly **Aloha** (SCATTER), získa 10 otočení zadarmo (ALOHA FREE SPINS). Počas voľných otočení sa môže zobraziť symbol **Havajská tanečnica** (WILD) iba na druhom valci, pričom symbol vždy pokryje celý valec a po vyhodnotení všetkých výhier sa aktivuje funkcia **WAIKIKI RESPIN**. Počas tejto funkcie symbol WILD zostáva na druhom valci a zadarmo sa pretočia symboly na valcoch 1 a 3, pre vytvorenie nových výherných kombinácii. Pretočenie WAIKIKI RESPIN neznižuje počet voľných otočení. Počas bonusovej hry sa v informačnej lište nad valcami zobrazuje pole **ZOSTÁVAJÚCE FREE SPINS:** (zobrazuje aktuálny počet voľných otočení). Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Počas hry voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Funkcia KÚPIŤ FREE SPINS

Funkcia je prístupná po výbere tlačidla **KÚPIŤ FREE SPINS** (žltý nákupný košík). Umožňuje hráčovi kúpiť bonusovú hru Voľné otočenia (FREE SPINS). Cena bonusovej hry je od 20 € až do 5000 € a je závislá od aktuálne nastavenej výšky stávky do hry (predstavuje 100 násobok stávky do hry). Hodnota stávky do hry počas kúpených voľných otočení je rovnaká, ako bola nastavená pri zakúpení funkcie. Výberom tlačidla ✓ hráč potvrdzuje výber voľných otočení, tlačidlom **X** sa vracia do základnej obrazovky k valcom bez aktivácie funkcie.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 10** € kupovanie hier zadarmo
Maximálna stávka do hry: **5 000 € / 5 000** € kupovanie hier zadarmo
Maximálna výhra z hry: **400 000** €

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x
	Havajská tanečnica (divoký symbol)	50
	Aloha (SCATTER)	10 voľných otočení
	Melónový drink	25
	Kokosový drink	12

SYMBOL	NÁZOV	3x
	Ananásový drink	6
	Tref	3
	Káro	3
	Pika	1
	Srdce	1

TSU®

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3124

Joker Reelz

Joker Reelz je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 9 pevných výherných líniách. Dva alebo tri valce sa môžu počas točenia spojiť a vytvoriť jeden obrovský valec zobrazujúci obrovský symbol alebo symboly, ktoré môžu byť na valcoch zobrazené celé, alebo iba čiastočne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená na popredí valcov a v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Obrovský symbol pokrýva všetky pozície na valcoch kde je zobrazený tak isto, ako pri počiatočnom usporiadaní valcov. Jeden obrovský symbol rozmeru 2x2 zobrazený na spojenom valci sa pri výpočte výhry bude počítať ako dva bežné symboly, ak sú obe pozície symbolu na výhernej línii. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Joker** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Výherná línia obsahujúca výlučne WILD symboly, je nevýherná. Ak sa zobrazí po skončení točenia valcov na obrazovke jeden alebo viac divokých symbolov, po vyhodnotení všetkých výhier sa aktivuje funkcia opakované otočenia **Joker Respins**. Počet opakovaných otočení je rovný počtu obsadených pozícií na valcoch WILD symbolom (jeden obrovský WILD symbol zobrazený na troch valcoch, teda štvorec veľkosti 3x3 prestavuje 9 obsadených pozícií). Jeden WILD symbol na jednej pozícii valca udelí hráčovi 1 opakované točenie, dva WILD symboly na dvoch pozíciách valcov udelia hráčovi 2 opakované točenia až do plného poľa WILD symbolov, ktoré udelí hráčovi 15 opakovaných otočení. Počet opakovaných otočení sa môže v ich priebehu zvýšiť zobrazením nového WILD symbolu (symbolov) na valcoch. Opakované otočenia je funkcia, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas tejto funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli opakované otočenia získané. Celková výhra z opakovaných otočení je zobrazená po vyčerpaní

všetkých opakovaných otočení. Ak hráč dosiahne limit maximálnej výhry (400 000 €), opakované otočenia sa ukončia a maximálna výhra sa pripíše do kreditov.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000 €**
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Joker (divoký symbol)	-	-	-
	Hviezda	10	20	50
	Sedmička	5	10	15
	Zvon	3	8	12
	Bar	1	3	5
	Srdce	0,5	1	2
	Káro	0,5	1	2
	Tref	0,2	0,5	1
	Pika	0,2	0,5	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3125

Rot Stormo

Rot Stormo je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov v 40 pevných výherných líniách (neplatí pre SCATTER symboly).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu - zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s bleskom), „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre). Z pravej strany valcov sa nachádza tlačidlo **KOŠÍK** (umožňuje kupovanie bonusovej hry voľné otočenia).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách je zobrazená na popredí valcov a v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výhra za SCATTER symboly platí kdekoľvek na valcoch.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Wild**. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Rot Stormo** (SCATTER). Divoký symbol sa zobrazuje kdekoľvek na valcoch 2, 3 a 4 iba počas základnej hry. Ak sa počas základnej hry symbol WILD stane, alebo môže stať súčasťou výhernej kombinácie, roztiahne sa na všetky pozície valca, na ktorom je zobrazený. Výherná kombinácia môže obsahovať jeden až tri WILD symboly. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

Násobená hra RIZIKO

Po každej výhre (mimo funkciu AUTO ŠTART) ak výška výhry nepresahuje 200 000 €, sa tlačidlo **MAX.STÁVKA** zmení na tlačidlo **RIZIKO**. Po kliknutí na tlačidlo **RIZIKO**, sa objaví obrazovka s kartou lícom dole a hráč tipuje farbu tejto karty. Každý správny tip zdvojnásobuje hodnotu výhry a hráč môže pokračovať v tipovaní, alebo si pripísať aktuálnu výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Maximálna suma, ktorú hráč môže zdvojnásobiť v násobenej hre, je 200 000 €. Ak hráč prekročí túto sumu, nemôže už výhru ďalej znásobiť, môže ju iba pripísať do kreditov a vrátiť sa do základnej obrazovky k valcom. Pred každým tipom hráč

môže viacnásobne znížiť stávku o polovicu výberom tlačidla **Vziať polovicu**. Najnižšia suma akú je možné znížiť na polovicu je 0,02 €. Ak hráč znižuje hodnotu stávky, ktorú nie je možné vydeliť dvomi (na dve rovnaké čísla s dvomi desatinnými miestami), nižšiu časť stávky hráč riskuje v násobenej hre a vyššiu časť stávky odkladá. Celá odložená časť stávky sa mu pripíše do finančných prostriedkov po skončení násobnej hry. Ak hráč nechce vstúpiť do násobnej hry, vyberie v základnej hre tlačidlo **PRIPÍSAŤ** a výhra sa mu pripíše do poľa **KREDITY €**. Maximálna výhra v násobenej hre je 400 000 €.

FUNKCIA OPAKOVANÉ TOČENIA ROT STORMO HOLD & WIN (RESPIN)

Ak sa hráčovi zobrazí 6 a viac symbolov **Rot Stormo** kdekoľvek na valcoch, po vyhodnotení výherných línií sa aktivuje funkcia **Opakované točenia ROT STORMO HOLD & WIN** (RESPIN). Všetky symboly Rot Stormo, ktoré spustili funkciu sa uzamknú na valcoch a zvyšné symboly realizujú 3 opakované točenia (Respiny). Počas opakovaných točení sa môžu zobrazovať na valcoch iba symboly Rot Stormo a Rot Stormo Cash. Ak sa počas opakovaných točení zobrazí nový symbol Rot Stormo, alebo Rot Stormo Cash, daný symbol sa uzamkne na valci a počet zostávajúcich opakovaných točení sa obnoví na 3. Symbol Rot Stormo Cash sa zobrazuje na valcoch iba počas funkcie Opakované točenia. Má na sebe náhodne zobrazenú peňažnú výhru v eurách (v hodnote násobku celkovej stávky x7, x10, x15, x20, x25, alebo x50). Výhry za jednotlivé symboly Rot Stormo Cash sa sčítavajú. Funkcia sa ukončí ak sú vyčerpané všetky opakované točenia (Respiny), alebo sú obsadené všetky pozície na valcoch symbolmi Rot Stormo a Rot Stormo Cash. Ak sa po ukončení opakovaných točení zobrazí na valcoch 12 až 19 symbolov Rot Stormo v kombinácii so symbolom resp. symbolmi Rot Stormo Cash, hráč získava okrem výhry za symboly Rot Stormo Cash aj výhru za dosiahnutý počet Rot Stormo symbolov podľa výhernej tabuľky platnej počas opakovaných točení. V prípade 20 symbolov (plné pole) Rot Stormo a Rot Stormo Cash zobrazených na valcoch, hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky platnej počas opakovaných točení.

VÝHERNÁ TABUĽKA počas opakovaného točenia (násobiteľ výhernej kombinácie za dosiahnutý počet symbolov)

Počet symbolov Rot Stormo	Násobok stávky
12	10
13	20
14	50
15	75
16	100
17	200
18	500
19	1000
20	2000

VÝHERNÁ TABUĽKA počas opakovaného točenia (násobiteľ výhernej kombinácie za každý symbol)

SYMBOLY	NÁZOV	1x
	Rot Stormo Cash	7 - 50

Funkcia KÚPIŤ Opakované točenia (RESPIN)

Funkcia je prístupná po výbere tlačidla **KÚPIŤ Opakované točenia** (zlatý nákupný košík). Umožňuje hráčovi kúpiť funkciu Opakované točenia (RESPIN). Cena funkcie je od 50 € až do 5 000 € a je závislá od aktuálne nastavenej výšky stávky do hry (predstavuje 100 násobok stávky do hry). Hodnota stávky do hry

počas kúpených voľných otočení je rovnaká, ako bola nastavená pri zakúpení funkcie. Výberom tlačidla **ÁNO** hráč potvrdzuje výber voľných otočení, tlačidlom **NIE** sa vracia do základnej obrazovky k valcom bez aktivácie funkcie.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 10 €** kupovanie hier zadarmo
Maximálna stávka do hry: **5 000 € / 5 000 €** kupovanie hier zadarmo
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Wild (divoký symbol)	-	-	-	-
	Rot Stormo (SCATTER)	-	-	-	-
	Sedem	2	5	10	50
	Zvon	-	1	5	20
	Hrozno	-	0,5	2	10
	Melón	-	0,5	1	5
	Slivka	-	0,5	1	5
	Pomaranč	-	0,2	0,5	2
	Citrón	-	0,2	0,5	2
	Čerešne	-	0,2	0,5	2

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3126

Wolf Sierra

Wolf Sierra je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 40 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – aktivácia Turbo režimu umožňuje zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazuje počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre).

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v informačnom riadku pod valcami v eurách, spočítavajú sa do celkovej výhry na popredí valcov a celková výhra v eurách je zobrazená v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Biely vlk** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Lapač snov** (SCATTER). Výherná línia môže obsahovať jeden až päť takýchto symbolov. Výherná kombinácia tvorená výlučne WILD symbolmi, ktorá predstavuje najvyššiu výhru na línii, vypláca výhru podľa výhernej tabuľky. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Symbol WILD sa môže vyskytovať počas základnej hry na valcoch v zhlukoch (zobrazí sa na viacerých pozíciách valca nad sebou).

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi zobrazia kdekoľvek na valcoch 2, 3, alebo 4 symboly **Lapač snov** (SCATTER), získa 5 voľných otočení zadarmo. Počas voľných otočení sa všetky WILD symboly, ktoré sa zobrazia na valcoch prichytia na svojej pozícii a zostávajú tam až do skončenia bonusovej hry. Ak sa počas voľných otočení zobrazí kdekoľvek na valcoch SCATTER symbol, hráč získa jedno voľné otočenie zadarmo navyše. SCATTER symbol sa môže vyskytnúť na valcoch počas bonusovej hry viackrát. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDITY €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných

otáčok. Ak hráč dosiahne limit maximálnej výhry (400 000 €), bonusová hra sa ukončí a výhra sa pripíše do kreditov.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10** €
Maximálna stávka do hry: **5 000** €
Maximálna výhra z hry: **400 000** €

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Biely vlk (divoký symbol)	5	25	50
	Lapač snov (SCATTER)	5 voľných otočení	-	-
	Šedý vlk	2,5	5	25
	Orol	1	2,5	12,5
	Indiánsky totem	0,5	2,5	5
	A	0,1	1,5	3
	K	0,1	1,5	3
	Q	0,1	0,5	2,5
	J	0,1	0,5	2,5
	10	0,1	0,5	2,5
	9	0,1	0,5	2,5

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3127

81 Vegas Magic

81 Vegas Magic je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až štyri rovnaké symboly. V prípade troch symbolov sa hrá na 27 výherných línií (criss-cross) a v prípade štyroch symbolov sa hrá na 81 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – Použite režim Turbo (zrýchlenie točenia valcov) a Funkcia Gamble počas automatického režimu (umožní hráčovi vstup do násobenej hry RIZIKO počas aktívneho režimu AUTOHRA)), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **SPÔSOBY** (zobrazuje počet výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazí hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (kruhové tlačidlo so zatočenou šípkou), „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a spôsoby vyplácania výhry) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre). Z pravej strany valcov sa nachádza tlačidlo **Quick-X** (umožňuje kupovanie divokých symbolov).

Nastavenie hodnoty stávky
Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách sa zobrazí na popredí valcov a v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Ak sa zobrazí na všetkých pozíciách všetkých valcov jeden z ovocných symbolov (slivka, pomaranč, citrón, čerešne), celková výhra bude násobená 2x.

Násobená hra RIZIKO
Po každej výhre (mimo funkciu AUTOHRA, pričom nie je aktivovaná možnosť Funkcia Gamble počas automatického režimu), ak výška výhry nepresahuje 200 000 € sa tlačidlo **MAX.STÁVKA** zmení na tlačidlo **RIZIKO**. Po kliknutí na tlačidlo **RIZIKO** sa objaví obrazovka s kartou lícom dole a hráč tipuje farbu tejto karty. Každý správny tip, alebo vytiahnutie karty Joker (žolík) z balíčka zdvojnásobuje hodnotu výhry a hráč môže pokračovať v tipovaní, alebo si pripísať aktuálnu výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Maximálna suma, ktorú hráč môže zdvojnásobiť v násobenej hre je 200 000 €. Ak hráč prekročí túto sumu, nemôže už výhru ďalej znásobiť, môže ju iba pripísať do kreditov a vrátiť sa do základnej obrazovky k valcom. Pred každým tipom hráč môže viacnásobne znížiť stávku o polovicu výberom tlačidla **VZIAŤ POLOVICU**. Najnižšia suma akú je možné znížiť na polovicu je 0,02 €. Ak hráč znižuje hodnotu stávky, ktorú nie je možné vydeliť dvomi (na dve rovnaké čísla s dvomi desatinnými miestami), nižšiu časť stávky hráč riskuje v násobenej hre

a vyššiu časť stávky odkladá. Odložená časť stávky sa mu pripíše do finančných prostriedkov. Ak hráč nechce vstúpiť do násobenej hry, vyberie v základnej hre tlačidlo **PRIPÍSAŤ** a výhra sa mu pripíše do poľa **KREDITY €**. Maximálna výhra v násobenej hre je 400 000 €.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol **WILD-X** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Zobrazuje sa na 2., 3. a 4. valci zľava. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne. Ak sa na valcoch zobrazí jeden, dva alebo tri symboly WILD, všetky dosiahnuté výhry z točenia sa násobia hodnotou zodpovedajúcou dosiahnutému počtu WILD symbolov. Jeden divoký symbol násobí všetky líniové výhry 2x, dva divoké symboly násobia všetky líniové výhry 4x a tri divoké symboly násobia všetky líniové výhry 8x.

Funkcia KÚPIŤ DIVOKÉ SYMBOLY (Quick-X)
Funkcia je dostupná po výbere tlačidla **Quick-X** zobrazeného z pravej strany valcov. Obsahuje tri úrovne, ktoré umožňujú hráčovi kúpiť garantované zobrazenie minimálne jedného, dvoch alebo troch **WILD-X** symbolov na valcoch v nasledujúcich otočeniach.

1. úroveň X - na valcoch sa zobrazuje minimálne 1 WILD-X symbol (cena funkcie predstavuje 50 násobok stávky do hry)
2. úroveň XX - na valcoch sa zobrazujú minimálne 2 WILD-X symboly (cena funkcie predstavuje 100 násobok stávky do hry)
3. úroveň XXX - na valcoch sa zobrazujú minimálne 3 WILD-X symboly (cena funkcie predstavuje 500 násobok stávky do hry)

Hráč aktivuje funkciu výberom jednej z úrovní, ktorá sa podsvieti. Cena funkcie Quick-X je od 10 € až do 5000 € za jedno otočenie a je závislá od aktuálne nastavenej výšky stávky do hry. Hodnota stávky do hry počas funkcie je rovnaká ako bola nastavená pri jej zakúpení. Funkciu je možné deaktivovať výberom tlačidla **BACK**.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 5 €** kupovanie divokých symbolov
Maximálna stávka do hry: **5 000 € / 5 000 €** kupovanie divokých symbolov
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x
	WILD-X (divoký symbol)	-	-
	Sedmička	16	32
	Hviezda	8	16
	Zvonček	4	8
	Melón	2	4

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x
	Slivka	1	2
	Pomaranč	1	2
	Citrón	1	2
	Čerešne	1	2

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3128

243 Christmas Fruits

243 Christmas Fruits je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s troma symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa najmenej na tri rovnaké symboly v piatich pevných výherných líniách. Počas aktívnej funkcie 243 Respin sa počet výherných línií zvýši na 243, pričom platí, že pri výhre troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross), v prípade štyroch výherných symbolov na 81 výherných líniách (criss-cross) a v prípade piatich výherných symbolov na 243 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – Použite režim Turbo (zrýchlenie točenia valcov)), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazí počet aktívnych výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (šesťuholníkové tlačidlo so zatočenou šípkou), „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre). Z ľavej strany valcov sa nachádza tlačidlo **Quick-X** (umožňuje kupovanie násobiteľa výhier).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách na popredí valcov a v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách sa zobrazí po spočítaní všetkých výhier v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je symbol **Vianočná guľa** (WILD). Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Symbol sa zobrazuje na valcoch 2, 3, 4. Spúšťa funkciu 243 Respin, ktorá zvyšuje počet výherných kombinácií na 243 (criss-cross) a zároveň po vyhodnotení výherných kombinácií odstráni tieto z valcov a na ich miesta sa zosunú zadarmo nové symboly, ktoré môžu vytvoriť novú výhernú kombináciu. Ak je funkcia aktívna, zobrazuje sa z ľavej strany valcov nápis 243 a z pravej strany valcov stupnica zobrazujúca násobitele výhier (1X – 5X). Funkcia začína na hodnote násobiteľa 1X. Pred každým odstránením symbolov z valcov sa výhra násobí aktuálnym násobiteľom (najvyššie zafarbený násobiteľ na stupnici) a po odstránení symbolov sa hodnota násobiteľa zvýši o 1. Funkcia končí, keď sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, alebo násobiteľ výhry dosiahne hodnotu 5X.

Násobená hra RIZIKO
Po každej výhre (okrem funkcie 243 Respin), ak výška výhry nepresahuje 200 000 € sa tlačidlo **MAX.STÁVKA** zmení na tlačidlo **RIZIKO**. Pri funkcii 243 Respin sa zobrazí tlačidlo až po jej ukončení. Po

kliknutí na tlačidlo **RIZIKO** sa objaví obrazovka s kartou lícom dole a hráč tipuje farbu tejto karty. Každý správny tip zdvojnásobuje hodnotu výhry a hráč môže pokračovať v tipovaní, alebo si pripísať aktuálnu výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Maximálna suma, ktorú hráč môže zdvojnásobiť v násobenej hre je 200 000 €. Ak hráč prekročí túto sumu, nemôže už výhru ďalej znásobiť, môže ju iba pripísať do kreditov a vrátiť sa do základnej obrazovky k valcom. Pred každým tipom hráč môže viacnásobne znížiť stávku o polovicu výberom tlačidla **VZIAŤ POLOVICU**. Najnižšia suma akú je možné znížiť na polovicu je 0,02 €. Ak hráč znižuje hodnotu stávky, ktorú nie je možné vydeliť dvomi (na dve rovnaké čísla s dvomi desatinnými miestami), nižšiu časť stávky hráč riskuje v násobnej hre a vyššiu časť stávky odkladá. Odložená časť stávky sa mu pripíše do finančných prostriedkov. Ak hráč nechce vstúpiť do násobenej hry, vyberie v základnej hre tlačidlo **PRIPÍSAŤ** a výhra sa mu pripíše do poľa **KREDITY €**. Maximálna výhra v násobenej hre je 400 000 €.

Funkcia KÚPIŤ NÁSOBITEĽ VÝHRY (Quick-X)

Funkcia je dostupná po výbere tlačidla **Quick-X** zobrazeného z ľavej strany valcov. Obsahuje päť hodnôt násobiteľa výhier funkcie 243 Respin (X1 až X5), ktoré hráčovi pridelia garantovaný počet výhier (odstránených výherných kombinácií) vedúcich až k dosiahnutiu zvoleného násobiteľa. Počet výhier a hodnota násobiteľa sa môžu navýšiť. Hráč aktivuje funkciu výberom jednej z úrovní, ktorá sa podsvieti. Cena funkcie je od 10 € až do 5000 € (20 až 100 násobok celkovej stávky do hry) a je závislá od aktuálne nastavenej stávky do hry. Hodnota stávky do hry počas funkcie je rovnaká, ako bola nastavená pri jej zakúpení. Funkciu je možné deaktivovať výberom tlačidla **BACK** (šípka vľavo).

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 2 €** kupovanie násobiteľa výhier
Maximálna stávka do hry: **5 000 € / 5 000 €** kupovanie násobiteľa výhier
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Vianočná guľa (divoký symbol)	-	-	-
	Sedmička	10	20	40
	Melón	6	12	24
	Kivi	4	8	16
	Hrozno	4	8	16
	Slivka	2	3	4

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Pomaranč	2	3	4
	Citrón	1	2	3
	Čerešne	1	2	3

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3129

PengWins

PengWins je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 10 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **MENU** (tri vodorovné čiary, obsahuje POMOC - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať, MOŽNOSTI – Použite režim Turbo (zrýchlenie točenia valcov), polia **KREDITY €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **LÍNIE** (zobrazuje počet výherných línií), **STÁVKA €** (zobrazí hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **AUTOHRA** (dve zatočené šípky s trojuholníkom, umožňuje opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **MAX.STÁVKA** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (kruhové tlačidlo so zatočenou šípkou), „i" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre).

Nastavenie hodnoty stávky
Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA €**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **MAX.STÁVKA**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v informačnom riadku pod poľom VÝHRA €, celková výhra v eurách sa zobrazí na popredí valcov a v poli **VÝHRA €**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

DIVOKÉ SYMBOLY (WILD)
Hra obsahuje tri druhy divokých symbolov. Divokými symbolmi sú symboly **Deti tučniaky** (WILD), **Rodičia tučniaky** (WILD) a **Rodina tučniakov** (WILD).

- Divoký symbol **Deti tučniaky** (WILD) - ak sa symbol zobrazí kdekoľvek na valcoch, roztiahne sa (expanduje) náhodne v horizontálnom, alebo vertikálnom smere o jednu až dve pozície.
- Divoký symbol **Rodičia tučniaky** (WILD) - symbol sa samostatne na valcoch nevyskytuje. Skladá sa z dvoch symbolov **Matka tučniak** (WILD) a **Otec tučniak** (WILD). Symbol Matka tučniak (WILD) sa zobrazí na valci úplne vľavo a symbol Otec tučniak (WILD) sa zobrazí na valci úplne vpravo a aktivuje sa funkcia **Jumping Wilds**. Počas funkcie sa po každom roztočení posunú oba symboly vždy o jeden valec bližšie k strednému valcu. Keď sa oba symboly dostanú na prostrednú pozíciu stredného valca, spoja sa do jedného symbolu **Rodičia tučniaky** (WILD), ktorý sa prilepí na svojej pozícii a zadarmo sa vykoná jedno pretočenie zvyšných symbolov na valcoch (Respin). Počas celej funkcie Jumping Wilds nie je možné zmeniť stávku.
- Divoký symbol **Rodina tučniakov** (WILD) - symbol sa samostatne na valcoch nevyskytuje. Vytvorí sa ak sa počas pretočenia symbolov na valcoch (respinu) funkcie Jumping Wilds zobrazí symbol Deti tučniaky na ktorejkoľvek susednej pozícii symbolu Rodičia tučniaky. Následne sa symboly spoja a vytvoria jeden obrovský symbol **Rodina tučniakov** (WILD), ktorý sa roztiahne na celý druhý, tretí

a štvrtý valec pre vytvorenie nových výherných kombinácii. Pri ďalšom otočení sa symbol z valcov odstráni.

Divoký symbol (WILD) nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii. Ak sa divoký symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniách, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

Herné limity:
Minimálna stávka do hry: **0,10** €
Maximálna stávka do hry: **5 000** €
Maximálna výhra z hry: **400 000** €

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Rodina tučniakov (divoký symbol)	-	-	-
	Rodičia tučniaky (divoký symbol)	-	-	-
	Deti tučniaky (divoký symbol)	-	-	-
	Sépia	4	24	120
	Kreveta	3	12	40
	A	2	6	20
	K	1	3	10
	Q	0,8	1,6	4
	J	0,8	1,6	4
	10	0,4	0,8	2
	9	0,4	0,8	2

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3130

Triple Thunder

Triple Thunder je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na minimálne päť rovnakých symbolov vo výhernom zhluku.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádza tlačidlo **Menu** (Pomoc - zobrazí pravidlá, popis herných funkcií a popis ako hrať), polia **Kredity €** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **Zhluk** (zobrazuje minimálny počet symbolov vo výhernom zhluku), **Stávka €** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **Výhra €** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **Autohra** (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 5 až 100), **Max.stávka** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo so zatočenou šípkou), „**i**" (zobrazí výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie) a tlačidlo **Reproduktor** (umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre). Z pravej strany valcov sa nachádza tlačidlo **Košík** (umožňuje kupovanie bonusovej hry voľné otočenia) a nad ním sa nachádza obdĺžnikové pole **Posledné výhry** (zobrazuje posledné výhry a počet získaných SCATTER symbolov počas funkcie SHATTER MODE). Z ľavej strany valcov sa nachádzajú **Počítadlá bonusovej funkcie** (zobrazujú postup k získaniu bonusových funkcií).

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka €**, je možné ju meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel **-** a **+**, alebo nastaviť jej maximálnu hodnotu tlačidlom **Max.stávka**.

Výhry
Jednotlivé výhry za výherné kombinácie (zhluky) sú zobrazované v eurách na popredí valcov a v informačnom riadku pod valcami, celková výhra v eurách sa zobrazí v poli **Výhra €**. Výhra je tvorená zhlukom minimálne piatich rovnakých symbolov kdekoľvek na hracom poli. Symbol je súčasťou výherného zhluku, ak sa horizontálne, alebo vertikálne dotýka rovnakého symbolu. Symbol môže byť vo výhernom zhluku nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra z výherného zhluku. Výhry z viacerých výherných zhlukov sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výherného zhluku podľa výhernej tabuľky.

Funkcia SHATTER MODE
Po dosiahnutí výhernej kombinácie symbolov sa aktivuje funkcia **SHATTER MODE.** Počas funkcie sa výherná kombinácia symbolov odstráni z valcov a na jej miesto sa zvrchu zosunú nové symboly umožňujúce vytvorenie nových výherných kombinácií. Funkcia sa ukončí, ak sa na valcoch neobjaví v jej priebehu žiadna nová výherná kombinácia.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)
Divokým symbolom je **Zlaté W** (WILD) symbol. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolu **Debna** (SCATTER). Divoký symbol sa samostatne na valcoch nezobrazuje. Zobrazí sa iba v prípade, ak je aktivovaná funkcia ZEUS' LIGHTNING PATH, PERUN'S STORMY WILD, alebo sa môže zobraziť pri aktivácii funkcie THOR'S THUNDER GIANT. Ak sa divoký symbol objaví súčasne vo viacerých výherných zhlukoch, nahrádza symboly v každom výhernom zhluku samostatne. Zhluk samostatných WILD symbolov v dostatočnom počte pre výhru, nevypláca žiadnu výhru.

Bonusová funkcia ZBIERANIE BLESKOV

Všetky výhry získané počas jedného otočenia prispievajú ku spusteniu funkcií **THOR'S THUNDER GIANT**, **ZEUS' LIGHTNING PATH**, alebo **PERUN'S STORMY WILD**. V závislosti od farby a počtu výherných symbolov sa pripočítavajú dieliky na počítadlách pre každého z troch bohov zvlášť. Všetky počítadlá sa skladajú z 10 dielikov. Jeden výherný symbol definovanej farby vyplní jeden dielik na príslušnom počítadle. Všetky výherné symboly sa počas jedného otočenia sčítavajú na príslušnom počítadle. Počítadlo pre každého boha napĺňajú symboly dvoch konkrétnych farieb.

- **THOR'S THUNDER GIANT -** funkcia sa aktivuje po získaní výhry za 10 fialových výherných symbolov, alebo 10 zelených výherných symbolov, alebo kombináciou fialových a zelených výherných symbolov. Po aktivácii funkcie sa náhodne vybrané symboly vo štvorci 2x2, 3x3, alebo 4x4 zmenia na jeden náhodný obrovský symbol. Pri získaní výhry sa tento symbol vyhodnocuje za všetky pozície (symboly), ktoré na valcoch prekrýva.
- **ZEUS' LIGHTNING PATH** - funkcia sa aktivuje po získaní výhry za 10 červených výherných symbolov, alebo 10 žltých výherných symbolov, alebo kombináciou červených a žltých výherných symbolov. Po aktivácii funkcie sa 5 až 9 náhodných symbolov na valcoch, ktoré so sebou susedia aspoň jednou stranou zmení na symbol WILD.
- **PERUN'S STORMY WILD** - funkcia sa aktivuje po získaní výhry za 10 modrých výherných symbolov, alebo 10 tyrkysových výherných symbolov, alebo kombináciou modrých a tyrkysových výherných symbolov. Po aktivácii funkcie sa zmení 1 až 6 náhodne vybraných symbolov na valcoch na symbol WILD.

Ak sa naraz zaplní viacero počítadiel, funkcie sa aktivujú postupne (dokiaľ nie je ukončená a vyhodnotená skorej aktivovaná funkcia, ďalšia sa nezačne). Funkcia ZBIERANIE BLESKOV sa ukončí, po vyhodnotení výhier za všetky aktivované funkcie. Po ukončení funkcie ZBIERANIE BLESKOV, alebo ak hráč v jednom otočení nezaplnil úplne žiadne z počítadiel, sa pri nasledujúcom otočení postupy všetkých počítadiel resetujú do počiatočného stavu.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa hráčovi počas jedného otočenia zobrazí kdekoľvek na valcoch päť symbolov **Debna** (SCATTER), získa 4, 8, alebo 10 otočení zadarmo v závislosti od výberu hráča. Symboly sa môžu na valcoch zbierať postupne počas celej funkcie SHATTER MODE a navyšovať svoj počet až do spustenia bonusovej hry. Počet nazbieraných symbolov sa zobrazuje na počítadle v poli **Posledné výhry**. Každý SCATTER symbol, ktorý sa zobrazí na valcoch počas funkcie SHATTER MODE sa odstráni z valcov a zapíše sa do počítadla v tomto poli. Ak hráč nezíska dostatočný počet SCATTER symbolov počas funkcie SHATTER MODE, počítadlo sa nasledujúcim otočením vyresetuje a zbieranie SCATTER symbolov začína od začiatku. Ak sa počítadlo počas funkcie naplní, po vyhodnotení výhier sa spustí bonusová hra, na začiatku ktorej hráč vyberá jedného z troch bohov. Každý boh má definovaný počet voľných otočení s bonusovou funkciou a dodatočným násobiteľom výhier.

- **THOR'S THUNDER GIANT FREE SPINS** - hráč získava 10 voľných otočení, počas ktorých je možné aktivovať iba funkciu THOR'S THUNDER GIANT a všetky výhry sú násobené dodatočným násobiteľom výhier x2
- **ZEUS' LIGHTNING PATH FREE SPINS -** hráč získava 8 voľných otočení, počas ktorých je možné aktivovať iba funkciu ZEUS' LIGHTNING PATH a všetky výhry sú násobené dodatočným násobiteľom výhier x4
- **PERUN'S STORMY WILD FREE SPINS** - hráč získava 4 voľné otočenia, počas ktorých je možné aktivovať iba funkciu PERUN'S STORMY WILD a všetky výhry sú násobené dodatočným násobiteľom výhier x8

Počas bonusovej hry sa z ľavej strany valcov zobrazujú polia **MULTIPLIKÁTOR** (zobrazuje hodnotu dodatočného násobiteľa výhier), **VOĽNÉ HRY** (zobrazuje počet zostávajúcich voľných otočení) a **Počítadlo bonusovej funkcie** (zobrazuje postup k získaniu bonusovej funkcie pre zvoleného boha). Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **Kredity €** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru,

v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok. Počas hry voľné otočenia nie je možné získať ďalšie voľné otočenia.

Funkcia KÚPIŤ FREE SPINS

Funkcia je dostupná po výbere tlačidla **Košík**. Umožňuje hráčovi kúpiť bonusovú hru Voľné otočenia (FREE SPINS). Cena bonusovej hry je od 40 € až do 4000 € a je závislá od aktuálne nastavenej výšky stávky do hry (predstavuje 80 násobok stávky do hry). Hodnota stávky do hry počas kúpených voľných otočení je rovnaká, ako bola nastavená pri zakúpení funkcie. Výberom tlačidla **ÁNO** hráč potvrdzuje výber voľných otočení, tlačidlom **NIE** sa vracia do základnej obrazovky k valcom bez aktivácie funkcie.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 8 €** kupovanie hier zadarmo
Maximálna stávka do hry: **5 000 € / 4 800 €** kupovanie hier zadarmo
Maximálna výhra z hry: **400 000 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (násobiteľ výhernej kombinácie)

SYMBOL	NÁZOV	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11-14x	15-25x
	Debna (SCATTER)	4 až 10 voľných otočení	-	-	-	-	-	-	-
	Zlaté W (divoký symbol)	-	-	-	-	-	-	-	-
	Fialový symbol	0,4	0,5	0,7	0,9	1,2	1,5	2,5	8
	Tyrkysový symbol	0,4	0,5	0,7	0,9	1,2	1,5	2,5	8
	Žltý symbol	0,3	0,4	0,5	0,6	0,8	0,9	1,2	4
	Zelený symbol	0,3	0,4	0,5	0,6	0,8	0,9	1,2	4
	Červený symbol	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	1	3
	Modrý symbol	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	1	3

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3078

10 Crown Hot

10 Crown Hot je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 10 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých

výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Koruna je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

Scatter symboly

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a ) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **771 500 €** (1 543-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Koruna (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (Scatter symbol)	-	-	20	-
	Dolár (Scatter symbol)	100	20	5	-
	Sedmička	500	25	5	1
	Hrozno	70	12	4	-
	Melón	70	12	4	-
	Zvon	20	4	2	-
	Slivka	15	3	1	-
	Pomaranč	15	3	1	-
	Citrón	15	3	1	-
	Čerešne	15	3	1	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3366

Black Clover Bell Link

Black Clover Bell Link je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 40 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **...** (Tri bodky) sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch.

Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk
Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Bell Link Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Divoký symbol (Wild)
Symbol Štvorlístok je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. Ak sa symbol nachádza vo výhernej kombinácii, rozšíri sa na všetky pozície valca, na ktorom sa nachádza.

Scatter symboly
Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len na 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Bonusové symboly
Bonusovými symbolmi sú symboly **ZVON**. V priebehu základnej hry a bonusovej funkcie BELL LINK TOČENIA ZDARMA sa kdekoľvek na valcoch objavuje 6 rôznych druhov bonusového symbolu: **ZVON**, **ZVON MINI**, **ZVON MINOR**, **ZVON MAJOR**, **ZVON GRAND** a **ZVON REELS BOOST**.



ZVON obsahuje finančné hodnoty v rozsahu 1 – 100 násobku celkovej stávky. Bonusový symbol sa môže opakovane zobrazovať na hernom poli.



ZVON MINI obsahuje bonusovú cenu **MINI** (10 násobok celkovej stávky). Bonusový symbol sa môže opakovane zobrazovať na hernom poli.



ZVON MINOR obsahuje bonusovú cenu **MINOR** (50 násobok celkovej stávky). Bonusový symbol sa môže opakovane zobrazovať na hernom poli.



ZVON MAJOR obsahuje spoločnú progresívnu úroveň jackpotu JACKPOT BELL LINK. Bonusový symbol sa môže zobraziť iba raz na hernom poli. Po zobrazení daného symbolu hráč okamžite vyhráva hodnotu zobrazenú v lište **MAJOR**.



ZVON GRAND obsahuje spoločnú progresívnu úroveň jackpotu JACKPOT BELL LINK. Bonusový symbol sa môže zobraziť maximálne trikrát na hernom poli. Po zobrazení troch daných symbolov hráč okamžite vyhráva hodnotu zobrazenú v lište **GRAND**.



ZVON REELS BOOST umožňuje hráčovi spustiť rozšírenú bonusovú funkciu BELL LINK TOČENIA ZDARMA, ak hráč získal bonusový symbol ZVON REELS BOOST spolu s minimálne štyrmi ďalšími akýmikoľvek bonusovými symbolmi ZVON. Bonusový symbol sa môže zobraziť iba raz na hernom poli počas základnej hry

Bonusová funkcia BELL LINK TOČENIA ZDARMA

Počas základnej hry 5 alebo viac bonusových symbolov **ZVON** kdekoľvek na valcoch aktivuje bonusovú funkciu BELL LINK TOČENIA ZDARMA. Počas bonusovej funkcie BELL LINK TOČENIA ZDARMA sa vyhodnocujú iba bonusové symboly **ZVON**. Na začiatku tejto funkcie hráč získa 3 bezplatné otočenia valcov (respiny) a zároveň všetky bonusové symboly, ktoré funkciu aktivovali zostanú uzamknuté na svojich pozíciách až do jej ukončenia. Ak sa počas respinov zobrazia na valcoch nové bonusové symboly rovnako zostanú na svojich pozíciách uzamknuté a počet zostávajúcich respinov sa opäť nastaví na 3.

Ak hráč spustil bonusovú funkciu BELL LINK TOČENIA ZDARMA s bonusovým symbolom **ZVON REELS BOOST**, tak sa herné pole zmení na 5 valcov so štyrmi symbolmi na valci do konca bonusovej funkcie. Ak je v hernom poli po poslednom otočení v bonusovej funkcii BELL LINK TOČENIA ZDARMA zobrazených 15 až 19 bonusových symbolov **ZVON**, všetky výhry tejto funkcie budú vynásobené x2. V prípade 20 symbolov **ZVON** budú všetky výhry tejto bonusovej funkcie vynásobené x4. Tieto násobitele sa nevzťahujú na Bell Link Jackpot úrovní **MAJOR** a **GRAND**.
Ak hráč spustil bonusovú funkciu BELL LINK TOČENIA ZDARMA bez bonusového symbolu ZVON REELS BOOST, tak sa herné pole nezmení a herné pole zostáva rovnakej veľkosti ako v základnej hre. V prípade, že sa v hernom poli zobrazí celkovo 20 symbolov **ZVON**, všetky zobrazené výhry sa násobia x3. Tento násobiteľ sa nevzťahuje na Bell Link Jackpot úrovní **MAJOR** a **GRAND**.
Ak bola Bonusová Funkcia Bell Link Točenia Zdarma spustená symbolom **ZVON REELS BOOST**, symbol sa na konci bonusovej funkcie zmení na symbol **ZVON** s hodnotou 10-násobku aktuálnej celkovej stávky. Následne sú všetky hodnoty symbolov **ZVON** v hernom poli spočítané a vyplatené hráčovi.
Ak sú po poslednom točení zdarma bonusovej funkcie v hernom poli menej ako 3 symboly **ZVON GRAND**, tieto symboly sa zmenia na symboly symbol **ČERVENÝ ZVON** s náhodnými hodnotami vo výške 50 až 100-násobku aktuálnej celkovej stávky.

Funkcia končí, ak sa počas respinov na valcoch nezobrazia žiadne nové bonusové symboly, alebo ak je všetkých 15 pozícií vyplnených bonusovými symbolmi. Po ukončení bonusovej funkcie sa hodnoty jednotlivých bonusových symbolov vyskytujúcich na valcoch spočítajú. Funkcia BELL LINK TOČENIA ZDARMA hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie BELL LINK TOČENIA ZDARMA zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia BELL LINK TOČENIA ZDARMA získaná. Výhry sú počas hazardnej hry BELL LINK TOČENIA ZDARMA kumulované v poli **VÝHRA**.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Bell Link Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,50 €**
Maximálna stávka do hry: **50 €**
Maximálna výhra z hry: **60 000 €** (1 200-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Štvorlístok (Divoký symbol)	–	–	–	–
	Hviezda (Scatter symbol)	–	–	20	–
	Dolár (Scatter symbol)	100	20	3	–
	Sedmička	30	5	1	0,2
	BAR BAR BAR	15	2	0,4	–
	Hrozno	15	2	0,4	–
	Melón	4	1	0,2	–
	Slivky	3	0,5	0,1	–
	Pomaranč	3	0,5	0,1	–
	Citrón	3	0,5	0,1	–
	Čerešne	3	0,5	0,1	–
	Zvon (bonusový symbol)	–	–	–	–
	Zvon Mini (bonusový symbol)	–	–	–	–
	Zvon Minor (bonusový symbol)	–	–	–	–
	Zvon Major (bonusový symbol)	–	–	–	–

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Zvon Grand (bonusový symbol)	–	–	–	–
	Zvon Reels Boost (bonusový symbol)	–	–	–	–

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3369

Shining Crown Cash Heat

Shining Crown Cash Heat je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 10 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **...** (Tri bodky) sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch.

Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk
Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Divoký symbol (Wild)
Symbol Koruna je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter), symbolu Dolár (Scatter) a symbolu BONUS (Bonusový symbol). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. Ak sa symbol nachádza vo výhernej kombinácii, rozšíri sa na všetky pozície valca, na ktorom sa nachádza.

Scatter symboly
Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len na 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Bonusová funkcia Hotovosť
Zobrazenie 5 alebo viacerých symbolov BONUS spúšťa funkciu BONUSOVÁ HOTOVOSŤ. Funkcia BONUSOVÁ HOTOVOSŤ obsahuje viacero nominálnych hodnôt a štyri úrovne výhier:

- GRAND CASH – neprogresívna úroveň funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ, ktorá vypláca výhru vo výške 1 000-násobku stávky.
- MAJOR CASH – neprogresívna úroveň funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ, ktorá vypláca výhru vo výške 250-násobku stávky.
- MINOR CASH – neprogresívna úroveň funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ, ktorá vypláca výhru vo výške 100-násobku stávky.
- MINI CASH – neprogresívna úroveň funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ, ktorá vypláca výhru vo výške 30-násobku stávky.

Výhra GRAND CASH je udelená v prípade, ak hráč počas základnej hry alebo počas BONUSOVÝCH TOČENÍ ZDARMA nazbiera celkovo 15 symbolov BONUS.

Výhry MAJOR CASH, MINOR CASH a/alebo MINI CASH sú udelené v prípade, ak sa príslušné symboly zobrazia na hernom poli počas BONUSOVÝCH TOČENÍ ZDARMA, alebo ak sa zobrazia počas základnej hry a zároveň dôjde k získaniu výhry GRAND CASH. Symbol MAJOR CASH sa môže počas jednej základnej hry alebo počas jednej funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ zobraziť maximálne jedenkrát. Symboly MINOR CASH a MINI CASH sa môžu počas základnej hry alebo počas funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ zobraziť opakovane. Počas základnej hry sa na hernom poli môžu zobraziť symboly BONUS s priradenými hodnotami alebo s označením úrovní funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ: MAJOR CASH, MINOR CASH a/alebo MINI CASH. Hodnota symbolu BONUS môže predstavovať výhru vo výške od 1-násobku do 25-násobku celkovej stávky.

Bonusové točenia zdarma (Free Spins)
Ak sa počas základnej hry na valcoch nachádza celkovo 5 až 14 symbolov BONUS, hráč získava 3 BONUSOVÉ TOČENIA ZDARMA. BONUSOVÉ TOČENIA ZDARMA prebiehajú na špeciálnych valcoch, na ktorých sa zobrazujú výhradne symboly BONUS. Všetky symboly BONUS, ktoré sa zobrazili v spúšťajúcej hre, zostávajú počas celej funkcie na svojich pozíciách až do jej ukončenia. Počas priebehu BONUSOVÝCH TOČENÍ ZDARMA každý nový symbol BONUS zobrazený na hernom poli obnoví počet zostávajúcich BONUSOVÝCH TOČENÍ ZDARMA na hodnotu 3. Ak celkový počet symbolov BONUS na hernom poli po ukončení základnej hry alebo počas BONUSOVÝCH TOČENÍ ZDARMA dosiahne počet 15, hráč získava výhru GRAND CASH a zároveň všetky sumy a úrovne funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ uvedené na symboloch BONUS. Hodnoty výhier a úrovne funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ uvedené na symboloch BONUS sa vyhodnocujú a vyplácajú až po ukončení BONUSOVÝCH TOČENÍ ZDARMA, prípadne v momente získania výhry GRAND CASH. BONUSOVÉ TOČENIA ZDARMA sa ukončia v prípade, ak počet zostávajúcich BONUSOVÝCH TOČENÍ ZDARMA dosiahne hodnotu 0 alebo, ak hráč získa výhru úrovne GRAND CASH. Po ukončení BONUSOVÝCH TOČENÍ ZDARMA hráč získava súčet všetkých peňažných hodnôt a úrovní funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ, ktoré sú uvedené na získaných symboloch BONUS. V prípade, že sa na symboloch BONUS nachádza viacero úrovní funkcie BONUSOVÁ HOTOVOSŤ, jednotlivé hodnoty týchto úrovní sa sčítavajú. BONUSOVÉ TOČENIA ZDARMA sa vykonávajú za stávku, ktorá viedla k ich získaniu.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot
Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (, , a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.
Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

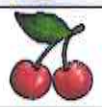
Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **1 325 000 €** (2 650-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	**Koruna (Divoký symbol)**	–	–	–	–
	**Hviezda (Scatter symbol)**	–	–	20	–
	**Dolár (Scatter symbol)**	100	20	5	–
	**BONUS (Bonusový symbol)**	Bonusová funkcia Hotovosť	–	–	–
	**Sedmička**	500	12	2,5	0,5
	**Hrozno**	35	6	2	–
	**Melón**	35	6	2	–
	**Zvon**	10	2	1	–
	**Slivky**	7,5	1,5	0,5	–
	**Pomaranč**	7,5	1,5	0,5	–
	**Citróny**	7,5	1,5	0,5	–
	**Čerešne**	7,5	1,5	0,5	–

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3370

Ultimate Fruits

Ultimate Fruits je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **...** (Tri bodky) sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (, , a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,05 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **30 000 €** (60-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	Sedmičky	60
	Hviezdy	40
	Melóny	20
	Zvony	16
	Hrozno	16
	Slivky	8
	Citróny	8
	Pomaranče	8
	Čerešne	8

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3367

Hermes Fortunes 2000

Hermes Fortunes 2000 je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na osem až tridsať rovnakých symbolov, kdekoľvek na valcoch. V prípade symbolu Scatter sa hrá na štyri až šesť rovnakých symbolov, kdekoľvek na valcoch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazlato závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné kombinácie sú platné, ak sa zhodné symboly nachádzajú kdekoľvek na valcoch; celkový počet rovnakých symbolov na hernom poli na konci točenia určuje hodnotu výhry podľa výhernej tabuľky. Vypláca sa vždy len najvyššia dosiahnutá výherná kombinácia pre daný symbol, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Viaceré výherné kombinácie sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k vyhrám za ostatné symboly. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Bonusové hry zadarmo – točenia zdarma (Free Spins)

V prípade, ak sa objavia 4 symboly Hermes (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 10 voľných otočení a výhru v podobe 3-násobku aktuálnej stávky. V prípade 5 symbolov Hermes (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 10 voľných otočení a výhru v podobe 5-násobku aktuálnej stávky. Za 6 symbolov Hermes (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 10 voľných otočení a výhru v podobe 100-násobku aktuálnej stávky. Počas voľných otočení sa môžu na obrazovke náhodne zobraziť symboly Násobiteľ s hodnotou od x2 do x2 000. Ak sa počas jedného točenia zobrazí viacero symbolov Násobiteľ, hodnoty jednotlivých Násobiteľov sa spočítajú a výsledný Násobiteľ sa následne použije na vynásobenie celkovej výhry dosiahnutej počas hry. Počas voľných otočení sa môže náhodne vybraný symbol, s výnimkou symbolov Násobiteľ a Hermes (Scatter symbol), premeniť na symbol Násobiteľ s náhodne určenou hodnotou od x2 do x2 000. Ak sa v priebehu voľných otočení zobrazia 3, 4, 5 alebo 6 symbolov Scatter, hráčovi je pridelených 5 dodatočných otočení zdarma, ktoré sa pripočítajú k aktuálnemu počtu voľných otočení. Zároveň je mu udelená výhra za 4, 5, a 6 symbolov Scatter podľa výhernej tabuľky. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **TOČENIA ZDARMA.** Točenia zdarma sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry točenia zdarma zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli točenia zdarma získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Risk, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Risk.

Kupovanie bonusových hier (Buy Bonus)

Hráč má možnosť zakúpiť si bonusové hry. Po stlačení tlačidla **KÚPIŤ BONUS** sa otvorí ponuka s dostupnými možnosťami. Príslušná suma za vybraný bonus bude odpočítaná z poľa **ZOSTATOK**. Cenu bonusu ovplyvňuje nastavená výška stávky alebo denominácia; táto možnosť však nemusí byť dostupná pre všetky úrovne stávok. Funkciu Kúpiť bonus je možné prepínať pri každom točení, pričom aktivovaný bonus sa spúšťa priamo z hlavnej hernej obrazovky. Hráč má na výber nasledovné tri možnosti:

- **SUPER TOČENIA ZDARMA (Super Free Spins)**

Možnosť zakúpenia SUPER TOČENÍ ZDARMA je dostupná za cenu vo výške 500-násobku zvolenej stávky. Po aktivácii tejto možnosti sa pri nasledujúcom točení na hernej obrazovke náhodne zobrazia 4, 5 alebo 6 symbolov Hermes (Scatter symbol), ktoré aktivujú 10 voľných otočení so symbolmi Násobiteľ. Počas režimu SUPER TOČENÍ ZDARMA je minimálna hodnota každého symbolu Násobiteľ stanovená na x20. V prípade, že sa symbol odlišný od symbolov Násobiteľ a Hermes premení na symbol Násobiteľ, jeho hodnota bude taktiež minimálne x20. Možnosť zakúpenia SUPER TOČENÍ ZDARMA nie je dostupná v prípade, ak je aktivovaná funkcia *DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS* alebo možnosť *KÚPIŤ TOČENIA ZDARMA*. Výhry zodpovedajú stávke v základnej hre, v ktorej boli zakúpené SUPER TOČENIA ZDARMA.

- **KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA (Buy Free Spins)**

Možnosť zakúpenia TOČENÍ ZDARMA je dostupná za cenu vo výške 100-násobku zvolenej stávky. Po aktivácii tejto možnosti sa pri nasledujúcom točení na hernej obrazovke náhodne zobrazia 4, 5 alebo 6 symbolov, ktoré aktivujú 10 TOČENÍ ZDARMA so symbolmi Násobiteľ s hodnotou v rozmedzí od x2 do x2 000. Možnosť zakúpenia TOČENÍ ZDARMA nie je dostupná v prípade, ak je aktivovaná funkcia *DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS* alebo možnosť *SUPER TOČENIA ZDARMA*. Výhry zodpovedajú stávke v základnej hre, v ktorej boli zakúpené TOČENIA ZDARMA.

- **DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance)**

Možnosť zakúpenia funkcie DVOJNÁSOBNÁ ŠANCA NA BONUS je dostupná za cenu vo výške 1,25-násobku zvolenej stávky. Po aktivácii tejto možnosti budú valce v nasledujúcich točeniach obsahovať zvýšený počet Scatter symbolov, čím sa zdvojnásobí pravdepodobnosť aktivácie 10 TOČENÍ ZDARMA so symbolmi Násobiteľ s hodnotou v rozmedzí od x2 do x2 000. Výhry zodpovedajú stávke v základnej hre, v ktorej bola aktivovaná funkcia *DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS*.

Kaskádový efekt (Kaskády), prepad symbolov Toppling Reels

Počas základnej hry a bonusových hier sa po zobrazení výherných kombinácií na obrazovke vyplatia všetky výhry a všetky výherné symboly zmiznú, s výnimkou symbolov Scatter a symbolov Násobiteľ. Uvoľnené pozície na valcoch sa následne postupne zaplnia symbolmi nachádzajúcimi sa nad nimi. Potom sa vyhodnotia a vyplatia všetky nové výherné kombinácie. Výhry za symboly Scatter sa vyplácajú na konci funkcie Toppling Reels. Funkcia Toppling Reels pokračuje dovtedy, kým sa na obrazovke neobjavia žiadne ďalšie výherné kombinácie alebo kým nie je dosiahnutý výherný limit.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a ) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a ). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,20 € / 20 €** pri stávke 0,20 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry: **500 € / 5 000 €** pri stávke 10 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry s funkciou DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS: **625 €**
Maximálna výhra z hry: **12 500 000 €** (25 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	+12x	11x	10x	9x	8x	6x	5x	4x
	Hermes (Scatter symbol)	–	–	–	–	–	100 a 10 točení zdarma	5 a 10 točení zdarma	3 a 10 točení zdarma
	Palica	50	25	25	10	10	–	–	–
	Lýra	25	10	10	2,5	2,5	–	–	–
	Kalich	15	5	5	2	2	–	–	–
	Prsteň	12	2	2	1,5	1,5	–	–	–
	Omega	10	1,5	1,5	1	1	–	–	–
	Psí	8	1,2	1,2	0,8	0,8	–	–	–
	Xi	5	1	1	0,5	0,5	–	–	–
	Delta	4	0,9	0,9	0,4	0,4	–	–	–

Symbol	Názov	+12x	11x	10x	9x	8x	6x	5x	4x
	**Sigma**	2	0,75	0,75	0,25	0,25	–	–	–
	**Násobiteľ**	–	–	–	–	–	–	–	–
	**Násobiteľ**	–	–	–	–	–	–	–	–
	**Násobiteľ**	–	–	–	–	–	–	–	–
	**Násobiteľ**	–	–	–	–	–	–	–	–

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3368

Pyramid Riddles Ra Jumboways

Pyramid Riddles Ra Jumboways je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s dvomi až siedmimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 6 rovnakých symbolov. Hra obsahuje od 64 do 117 649 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné kombinácie tvoria rovnaké symboly, prípadne symboly nahradené divokým symbolom Wild, ktoré sa nachádzajú na susediacich valcoch. Kombinácia musí začínať na prvom valci zľava a pokračovať bez prerušenia smerom doprava. Ak sa rovnaký symbol alebo symbol, ktorý ho nahrádza, nachádza na viacerých platných pozíciách toho istého valca, každá samostatne vytvorená výherná kombinácia sa vyhodnotí a vyplatí osobitne. Všetky výplaty sa vzťahujú na kombinácie rovnakého druhu.

Za každý symbol sa vypláca iba najvyššia dosiahnutá výherná kombinácia, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Viaceré výherné kombinácie sa sčítavajú. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k výhram za ostatné symboly. Hodnota výhier z výherných kombinácií sa násobí aktuálnym násobiteľom stávky. Počas základnej hry alebo režimu TOČENÍ ZDARMA je maximálna výhra obmedzená na 10 000-násobok hodnoty stávky. Ak celková výhra počas základnej hry dosiahne tento limit alebo ak celková výhra počas kola TOČENÍ ZDARMA dosiahne tento limit, príslušné kolo hry sa okamžite ukončí a hráčovi sa vyplatí dosiahnutá výhra. V prípade TOČENÍ ZDARMA dôjde zároveň k ukončeniu všetkých zostávajúcich bezplatných otočení.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK.** Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Horus je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Pyramída (Scatter symbol). Symbol sa objavuje len na 2., 3., 4. a 5. valci zľava. Ak sa symbol nachádza na valcoch, zvyšuje násobiteľ výhry.

Bonusové hry zadarmo – točenia zdarma (Free Spins)

V prípade, ak sa objavia 3 symboly Pyramída (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 8 voľných otočení a výhru v podobe 5-násobku aktuálnej stávky. V prípade 4 symbolov Pyramída (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 10 voľných otočení a výhru v podobe 10-násobku aktuálnej stávky. Za 5 symbolov Pyramída (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 12 voľných otočení a výhru v podobe 20-násobku aktuálnej stávky. Za 6 symbolov Pyramída (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 15 voľných otočení a výhru v podobe 100-násobku aktuálnej stávky. Ak sa v priebehu voľných otočení zobrazia 2, 3, 4, 5 alebo 6 symbolov Scatter, hráčovi je pridelených 2, 8, 10, 12 alebo 15 dodatočných otočení zdarma, ktoré sa pripočítajú k aktuálnemu počtu voľných otočení. Zároveň je mu udelená výhra za 3, 4, 5 a 6 symbolov Scatter podľa výhernej tabuľky. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **TOČENIA ZDARMA.** Točenia zdarma sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry točenia zdarma zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli točenia zdarma získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Risk, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Risk.

Kupovanie bonusových hier a Dvojitej šance na bonus (KÚPIŤ BONUS)
Hráč má možnosť zakúpiť si bonusové hry. Po stlačení tlačidla **KÚPIŤ BONUS** sa otvorí ponuka s dostupnými možnosťami. Príslušná suma za vybraný bonus bude odpočítaná z poľa **ZOSTATOK**. Cenu bonusu ovplyvňuje nastavená výška stávky alebo denominácia; táto možnosť však nemusí byť dostupná pre všetky úrovne stávok. Funkciu Kúpiť bonus je možné prepínať pri každom točení, pričom aktivovaný bonus sa spúšťa priamo z hlavnej hernej obrazovky. Hráč má na výber nasledovné tri možnosti:

- **KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA (Buy Free Spins)**

Túto možnosť si hráč môže zakúpiť za 100-násobok hodnoty stávky. Po aktivácii tejto možnosti sa pri nasledujúcom zatočení na hernom poli zobrazia 3, 4, 5 alebo 6 symbolov Scatter, ktoré spustia funkciu TOČENIA ZDARMA. Možnosť zakúpenia funkcie *TOČENIA ZDARMA* nie je dostupná v prípade, ak je aktivovaná funkcia *DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS*. Výhry zodpovedajú stávke v základnej hre, v ktorej bola aktivovaná funkcia *KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA*.

- **DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance)**

Túto funkciu je možné aktivovať za cenu 1,25-násobku hodnoty stávky. Po aktivácii tejto funkcie budú valce v nasledujúcich točeniach obsahovať zvýšený počet symbolov SCATTER, čím sa zdvojnásobí pravdepodobnosť spustenia funkcie TOČENIA ZDARMA. Výhry zodpovedajú stávke v základnej hre, v ktorej bola aktivovaná funkcia *DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS*.

Kaskádový efekt (Kaskády), prepad symbolov Toppling Reels
Počas základnej hry a točení zdarma sa po zobrazení výherných kombinácií na obrazovke vyplatia všetky výhry a všetky výherné symboly zmiznú, s výnimkou symbolov Scatter. Uvoľnené pozície na valcoch sa následne postupne zaplnia symbolmi nachádzajúcimi sa nad nimi. Potom sa vyhodnotia a vyplatia všetky nové výherné kombinácie. Výhry za symboly Scatter sa vyplácajú na konci funkcie Toppling Reels. Funkcia Toppling Reels pokračuje dovtedy, kým sa na obrazovke neobjavia žiadne ďalšie výherné kombinácie alebo kým nie je dosiahnutý výherný limit.

Bonusová funkcia Zvyšovanie násobiteľov
Počiatočná hodnota násobiteľa v základnej hre aj v bonusových hrách je 1. Počas každého prebiehajúceho zatočenia valcov sa násobiteľ zvyšuje o +1 za každý symbol Horus (Divoký symbol) nachádzajúci sa na hernej obrazovke. V prípade vytvorenia výhernej kombinácie sa hodnota výhry vynásobí aktuálnou hodnotou násobiteľa a následne sa vyplatí hráčovi.
Ak sa v rámci toho istého zatočenia vytvorí ďalšia výherná kombinácia, hodnota násobiteľa sa nevynuluje. Namiesto toho sa zvýši o počet všetkých symbolov Wild prítomných na hernej obrazovke.
V základnej hre sa hodnota násobiteľa vynuluje po ukončení série výherných kombinácií, t. j. v momente, keď sa na hernej obrazovke nevytvorí žiadna ďalšia výherná kombinácia.
V bonusových hrách sa hodnota násobiteľa kumuluje počas celého kola a vynuluje sa až po ukončení posledného točenia zdarma, v ktorom sa na hernej obrazovke nevytvorí žiadna ďalšia výherná kombinácia.

Bonusová funkcia Ra
V priebehu základnej hry a bonusových hier sa môže náhodne spustiť bonusová funkcia Ra. Po aktivácii funkcie Ra sa všetky pozície symbolu s najnižšou výhernou hodnotou na 2. až 5. valci transformujú na symboly Wild. V prípade, že je funkcia Ra aktívna počas bonusových hier, každý symbol Wild nachádzajúci sa na aktuálnej hernej obrazovke, vrátane novo transformovaných symbolov, zvyšuje hodnotu násobiteľa výhry o +2 namiesto štandardného zvýšenia o +1.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot
Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a ) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a ). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,20 € / 20 €** pri stávke 0,20 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry: **500 € / 5 000 €** pri stávke 50 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry s funkciou DVOJITÁ ŠANCA NA BONUS: **625 €**
Maximálna výhra z hry: **5 000 000 €** (10 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x	2x
	**Horus (Divoký symbol)**	–	–	–	–	–
	**Pyramída (Scatter symbol)**	100	20	10	5	–
	**Sachmet**	5	3	2	1	0,5
	**Sobek**	3	2	1	0,5	–
	**Thowt**	2	1	0,5	0,3	–
	**Had**	2	1	0,5	0,3	–
	**Žaba**	0,75	0,5	0,3	0,2	–
	**A**	0,75	0,5	0,3	0,2	–
	**K**	0,75	0,5	0,3	0,2	–
	**Q**	0,5	0,3	0,2	0,1	–
	**J**	0,5	0,3	0,2	0,1	–
	**10**	0,5	0,3	0,2	0,1	–

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3364

100 Dazzling Hot

100 Dazzling Hot je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 100 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla ... (Tri bodky) sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Scatter symbol

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (, , a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

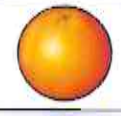
Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **1 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **2 500 000 €** (5 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	**Hviezda (Scatter symbol)**	50	10	2	–
	**Sedmička**	50	10	1	–
	**Hrozno**	5	2	0,5	–
	**Melón**	5	2	0,5	–
	**Slivky**	2	0,5	0,2	–
	**Pomaranč**	2	0,5	0,2	–
	**Citróny**	2	0,5	0,2	–
	**Čerešne**	2	0,5	0,2	0,05

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3365

100 Super Hot 6 Reels

100 Super Hot 6 Reels je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 až 6 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 100 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **...** (Tri bodky) sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava a sprava doľava. Symboly musia byť umiestnené neprerušovane na výherných líniách susedných valcoch (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild). Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Sedmička je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter).

Scatter symbol

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazí 3 až 6 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a ). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **1 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **1 000 000 €** (2 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x
	**Sedmička (Divoký symbol)**	20	5	2	0,5
	**Hviezda (Scatter symbol)**	500	200	20	5
	**Hrozno**	6	2,5	0,6	0,15
	**Melón**	4	1,5	0,4	0,1
	**Slivky**	4	1,5	0,4	0,1
	**Pomaranč**	3	1,2	0,3	0,05
	**Citróny**	3	1,2	0,3	0,05
	**Čerešne**	3	1,2	0,3	0,05

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3362

20 Burning Power

20 Burning Power je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **...** (Tri bodky) sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch.

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-214-

Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Štvorlístok je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. Ak sa symbol nachádza vo výhernej kombinácii, rozšíri sa na všetky pozície valca, na ktorom sa nachádza.

Scatter symboly

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len na 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (🟢, 🔵, 🟣 a 🔴) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (🍀, 🍀 a 🍀). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne.
Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot.

Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **1 500 000 €** (3 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	**Štvorlístok (Divoký symbol)**	–	–	–	–
	**Hviezda (Scatter symbol)**	–	–	20	–
	**Dolár (Scatter symbol)**	100	20	3	–
	**Sedmička**	150	10	2,5	0,5
	**Zvon**	25	5	2	–
	**Hrozno**	25	5	2	–
	**Melón**	10	2,5	1	–
	**Slivky**	5	1,5	0,5	–
	**Pomaranč**	5	1,5	0,5	–
	**Citrón**	5	1,5	0,5	–
	**Čerešne**	5	1,5	0,5	–

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3361

20 Burning Clover

20 Burning Clover je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla ... (Tri bodky) sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch.

Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk
Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Divoký symbol (Wild)
Symbol Štvorlístok je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. Ak sa symbol nachádza vo výhernej kombinácii, rozšíri sa na všetky pozície valca, na ktorom sa nachádza.

Scatter symboly
Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazia 3 symboly Hviezda kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len na 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Dolár kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot
Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (, , a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne.
Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot.

Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **617 750 €** (1 235,5-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	**Štvorlístok (Divoký symbol)**	–	–	–	–
	**Hviezda (Scatter symbol)**	–	–	20	–
	**Dolár (Scatter symbol)**	100	20	3	–
	**Sedmička**	150	10	2,5	0,5
	**Hrozno**	25	5	2	–
	**Melón**	25	5	2	–
	**Zvon**	10	2,5	1	–
	**Slivka**	5	1,5	0,5	–
	**Pomaranč**	5	1,5	0,5	–
	**Citrón**	5	1,5	0,5	–
	**Čerešne**	5	1,5	0,5	–

TSU®

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3363

20 Shiny Hit

20 Shiny Hit je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. Ide o tieto tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholnikov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **...** (Tri bodky) sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch.

Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorej hodnota nepresahuje 35-násobok celkovej stávky a zároveň nepresahuje 750 €, na obrazovke základnej hry sa aktivuje tlačidlo **×2**. Stlačením tlačidla **×2** hráč vstúpi do funkcie Násobená hra Risk. Po vstupe do funkcie sa zobrazí karta otočená lícom nadol a tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty stlačením príslušného tlačidla. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje aktuálnu sumu, ktorú hráč riskuje. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje sumu, ktorú hráč získa v prípade úspešného uhádnutia farby karty. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet pokusov, ktoré má hráč ešte k dispozícii. Predchádzajúce vylosované karty sa zobrazujú v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, suma uvedená v poli **SUMA NA RISK** sa zdvojnásobí. Ak je dostupný ďalší pokus, zobrazí sa nová karta otočená lícom nadol a hráč môže pokračovať ďalším tipovaním stlačením tlačidla **ČERVENÁ** alebo **ČIERNA**. Pred každým pokusom hra kontroluje aktuálnu sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Maximálna aktuálna suma povolená na Risk je určená 35-násobkom celkovej stávky, najviac však sumou 750 €. Kontroluje sa iba aktuálna suma pred vykonaním pokusu, nie potenciálna suma, ktorá by vznikla po úspešnom zdvojnásobení. Ak aktuálna suma nepresahuje maximálnu sumu povolenú na Risk, hráč môže vykonať ďalší pokus aj vtedy, keď by výsledná suma po úspešnom zdvojnásobení tento limit presiahla. V takom prípade ide o posledný možný pokus. Ak hráč v tomto pokuse uhádne farbu karty, výsledná výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK** a funkcia Násobená hra Risk sa ukončí. Ďalšie zdvojnásobenie už nie je dostupné. Maximálna suma, ktorú možno dosiahnuť vo funkcii Násobená hra Risk, zodpovedá dvojnásobku maximálnej nakonfigurovanej sumy povolenej na Risk. Absolútna maximálna suma dosiahnuteľná v tejto funkcii je 1 500 €. Hráč môže vykonať maximálne päť pokusov za sebou. Každým vykonaným pokusom sa hodnota v poli **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zníži o jeden. Ak po úspešnom pokuse už nie je dostupná ďalšia možnosť zdvojnásobenia, dosiahnutá výhra sa automaticky pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Kým je ďalší pokus dostupný, hráč môže funkciu kedykoľvek ukončiť stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**, označeného ikonou šípky smerujúcej do zásobníka. Aktuálne dosiahnutá výhra sa následne pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč farbu karty neuhádne, stráca celú sumu uvedenú v poli **SUMA NA RISK**. Funkcia Násobená hra Risk sa následne ukončí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Výhru z prémiovej hry Clover Chance Jackpot nemožno násobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná počas režimu **AUTOMATICKÁ HRA**.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Štvorlístok je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. Ak sa symbol nachádza vo výhernej kombinácii, rozšíri sa na všetky pozície valca, na ktorom sa nachádza.

Scatter symboly

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len na 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  , a ) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Len čo hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne.
Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot.

Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	–

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **1 009 000 €** (2 018-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	**Štvorlístok (Divoký symbol)**	–	–	–	–
	**Hviezda (Scatter symbol)**	–	–	20	–
	**Dolár (Scatter symbol)**	100	20	5	–
	**Sedmička**	250	12,5	2,5	0,5
	**Zvon**	35	6	2	–
	**Hrozno**	35	6	2	–
	**Melón**	10	2	1	–
	**Slivky**	7,5	1,5	0,5	–
	**Pomaranč**	7,5	1,5	0,5	–
	**Citrón**	7,5	1,5	0,5	–
	**Čerešne**	7,5	1,5	0,5	–

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2721

Spinorama

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s piatimi symbolmi na valci 1, štyrmi symbolmi na valci 2, tromi symbolmi na valci 3, dvomi symbolmi na valci 4 a jedným symbolom na valci 5. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 výherných línií, ich počet je pevne daný a nemožno ich meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačídlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na rôznych valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.
Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.
Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolu **HVIEZDA** (scatter). Divoký symbol sa zobrazuje iba na valcoch 2, 3, 4 a 5.

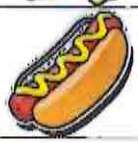
Scatter symbol

Symbol **HVIEZDA** je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 scatter symboly na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**
Maximálna stávka do hry: **500,- €**
Maximálna výhra z hry: **500 000,- €** (1 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	**Wild** (divoký symbol)	-	-	-
	**Hviezda** (scatter symbol)	5	10	100
	**Sedmička**	5	15	100
	**Kamera**	4	8	50
	**Pás**	2	5	20
	**Pukance**	2	5	20
	**Hotdog**	1	2	10

	Zmrzlina	1	2	10
	Nápoj	1	2	10
	Lístky	1	2	10

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2954

Chilli Joker Double 5

Chilli Joker Double 5 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 výherných línií, pričom 5 výherných línií vedie zľava doprava a 5 výherných línii vedie sprava doľava. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocník a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona **ozubeného kolesa**) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov QUICK SPIN. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu QUICK SPIN aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu QUICK SPIN závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom **-** a **+** v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo alebo úplne vpravo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.
Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-214-

aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.
Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na v EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.
Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**
Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.
Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

Divoký symbol (Wild)
Divokým symbolom je symbol Žolík. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly. Výherné kombinácie, ktoré obsahujú Divoký symbol, zostávajú po vyhodnotení na svojich pozíciách a aktivujú jedno bezplatné zatočenie (Respin). Pred jeho spustením sú vyhodnotené všetky aktuálne výherné kombinácie. Po ukončení bezplatného zatočenia sú výhry znovu vyhodnotené a symboly, ktoré boli počas zatočenia fixované, sa uvoľnia. Pokiaľ vznikne nová výherná kombinácia obsahujúca symbol Žolík, hráč opäť získava bezplatné zatočenie. Každé bezplatné zatočenie (Respin) sa odohráva so stávkou zhodnou s herným kolom, ktoré ho aktivovalo.

Bonusová funkcia Násobiace plátna
Výhra sa zdvojnásobí v prípade, že sa rovnaký symbol objaví na troch po sebe nasledujúcich valcoch, a to buď od prvého valca zľava, alebo od prvého valca sprava.

Limity stávok
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
	**Žolík (Divoký symbol)**	50
	**Červené čili**	50
	**Zelené čili**	16
	**Hrozno**	8
	**Slivka**	6
	**Pomaranč**	4
	**Citrón**	2
	**Čerešne**	1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1471

E-Gaming Jackpot

Prémiová hra E-Gaming Jackpot je implementovaná do herného systému ako prémiová hra v internetovom kasíne. Prémiovú hru obsahuje každá internetová hazardná hra v internetovom kasíne pripojená do prémiovej hry E-Gaming Jackpot.

Prémiová hra E-Gaming Jackpot obsahuje tri druhy prémiových hier - **Bronze**, **Silver** a **Gold** (ak v systéme nie sú jednotlivé druhy prémiovej hry deaktivované).

Hodnota jackpotu je načítaná časťou stávky z každej odohranej hazardnej hry v hrách pripojených do prémiovej hry E-Gaming Jackpot. Hodnota určená pre prémiovú hru môže byť nastavená od 0,01% do 3,00% zo sumy všetkých stávok („BETS") v hrách pripojených do prémiovej hry, pre jeden druh prémiovej hry (maximálne 9 % zo stávok do hazardných hier pre celú prémiovú hru).

Počiatočná hodnota prémiovej hry môže byť v systéme nastavená od 1 do 200 000 € pre každý druh prémiovej hry zvlášť (podľa nastavenia systému).
Minimálna hodnota prémiovej výhry je 50 € a maximálna hodnota prémiovej výhry je 500 000 € pre každý druh prémiovej hry zvlášť (podľa nastavenia systému).

Hodnoty aktuálnych hodnôt jednotlivých druhov prémiovej hry sa zobrazujú v každej hazardnej hre, ktorá je zapojená do prémiovej hry, v poliach Bronze, Silver, Gold. Podmienkou získania ľubovoľného druhu prémiovej hry E-Gaming Jackpot je účasť v jednej z hazardných hier v internetovom kasíne zapojenej do tejto prémiovej hry. Hráč sa musí aktívne zapojiť do jednej z týchto hier vložením stávky a spustením hazardnej hry. Každý hráč ma rovnakú šancu na výhru ľubovoľného druhu prémiovej hry.

O výhre daného druhu prémiovej hry rozhoduje náhoda, výhru riadi overený generátor náhodných čísiel, ktorý je súčasťou systému. S vyššou stávkou hráča do tohto druhu a zvyšujúcou sa aktuálnou hodnotou druhu prémiovej hry, stúpa pravdepodobnosť prémiovej výhry. Každý druh prémiovej hry má možnosť nastavenia intervalu od – do v eurách, v ktorom môže padnúť. Čím je nazbieraná suma bližšie k hornej hranici padnutia, tým je pravdepodobnosť prémiovej výhry vyššia. Po vyplatení výhry prémiová hra štartuje na náhodnej hodnote z intervalu minimálnej štartovacej hodnoty, ktorú si môže prevádzkovateľ nastaviť. Ak je dosiahnutá maximálna hodnota nastavenej prémiovej výhry, všetky ďalšie príspevky do prémiovej hry sa pripočítajú k novej štartovacej hodnoty daného druhu.

V prípade prémiovej výhry je hráč upozornený na túto skutočnosť vizuálne a zvukovo. Na dialógovom okne je zobrazený druh prémiovej hry a suma prémiovej výhry zaokrúhlená na dve desatinné miesta smerom nadol. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre. Výhra sa automaticky pripočíta do kreditu hráča.

V systéme sa eviduje minimálne dátum, čas, hodnota prémiovej výhry, druh prémiovej výhry a ID číslo hráča, ktorý prémiovú výhru daného druhu získal. Hodnoty prémiových výhier sú viditeľné aj pre hráča na jeho hráčskom účte. V prípade technického zlyhania systému, nemá hráč právo na získanie prémiovej výhry.

Prevádzkovateľ môže deaktivovať ľubovoľný druh prémiovej hry alebo celú prémiovú hru v internetovom kasíne bez zmeny pravidiel prémiovej hry E-Gaming Jackpot. Ak je prémiová hra dočasne pozastavená, pozastavia sa aj všetky príspevky. Hodnota prémiovej hry po jej opätovnom aktivovaní bude rovnaká, ako pred jej deaktivovaním.

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3220

Infinity Jackpot

Prémiová hra Infinity Jackpot je prémiová internetová hra v internetovom kasíne, to znamená, že prémiovú hru (jackpot) obsahuje každá internetová hra v internetovom kasíne pripojená do prémiovej hry Infinity Jackpot.

Prémiová hra **Infinity Jackpot** sa skladá zo 4 úrovní: ***Bronze***, ***Silver***, ***Gold*** a ***Diamond***. Úroveň **Diamond** predstavuje voliteľnú úroveň prémiovej hry, ktorú môže prevádzkovateľ deaktivovať bez zmeny pravidiel prémiovej hry Infinity Jackpot. V prípade deaktivácie úrovne **Diamond** sa pozastavia aj príspevky do nej. Hodnoty úrovne prémiovej hry po jej opätovnom aktivovaní budú rovnaké, ako pred jej deaktivovaním.

Každá úroveň prémiovej hry sa skladá z aktívnej a skrytej časti. Aktívna časť je viditeľná pre hráča a predstavuje aktuálnu hodnotu danej úrovne prémiovej hry. Skrytá časť slúži na kumulovanie príspevkov do danej úrovne prémiovej hry a zabezpečuje plynulý nárast hodnoty aktívnej časti.

Príspevok do Infinity Jackpotu
Súčasťou prémiovej hry Infinity Jackpot je možnosť nastavenia rôzneho (dynamického) prerozdelenia príspevkov do jednotlivých úrovní prémiovej hry prevádzkovateľom. Príspevok do jednotlivých úrovní prémiovej hry sa kumuluje v skrytých častiach jednotlivých úrovní podľa nastaveného percenta z každej vykonanej stávky hráčov všetkých internetových hier zapojených do prémiovej hry. Výška príspevku pre každú jednotlivú úroveň prémiovej hry môže byť nastavená samostatne v rozsahu od 0,01 % do 5 % zo stávky.

Zo skrytej časti jednotlivých úrovní prémiovej hry sa v pravidelných časových intervaloch postupne presúva časť kumulovanej hodnoty do aktívnej časti príslušnej úrovne prémiovej hry. Tento mechanizmus zabezpečuje plynulý a kontinuálny nárast zobrazovanej hodnoty jednotlivých úrovní prémiovej hry. V prípade, že aktívna časť príslušnej úrovne prémiovej hry dosiahne maximálnu nastavenú hodnotu, ďalšie príspevky určené pre túto úroveň zostávajú kumulované v skrytej časti danej úrovne prémiovej hry a nepresúvajú sa do aktívnej časti.

Aktuálne hodnoty daných aktívnych častí prémiovej hry sa zobrazujú v poliach **DIAMOND**, **GOLD**, **SILVER** a **BRONZE** nad valcami v každej hazardnej hre, ktorá je zapojená do prémiovej hry. Výška výhry danej úrovne prémiovej hry je v momente udelenia rovná aktuálnej hodnote zobrazenej v danom poli s dvomi desatinnými číslami. V prípade že je úroveň **DIAMOND** prémiovej hry deaktivovaná, pole pre hodnotu aktívnej časti danej úrovne nebude zobrazené.

Podmienkou získania ľubovoľnej aktívnej úrovne prémiovej hry Infinity Jackpot je účasť v jednej z hazardných hier v internetovom kasíne zapojenej do tejto prémiovej hry. Hráč sa musí aktívne zapojiť do jednej z týchto hier stlačením tlačidla určeného pre vykonanie stávky. O výhre danej úrovne prémiovej hry rozhoduje len náhoda, výhru riadi overený generátor náhodných čísiel (RNG), ktorý je súčasťou prémiovej hry. Vyhodnotenie možnosti získania jackpotovej výhry prebieha pri každom jednotlivom točení, pričom pre každú úroveň prémiovej hry je definovaný samostatný parameter pravdepodobnosti výhry.

Rozdelenie aktívnych častí jednotlivých úrovní prémiovej hry Infinity Jackpot a ďalšie ich nastaviteľné parametre prevádzkovateľom:

- ***Bronze***:
  - Počiatočná hodnota aktívnej časti úrovne prémiovej hry: od 0 € do 500 000 €
  - Maximálna hodnota prémiovej výhry: od 0 € do 500 000 €
  - Minimálna hodnota aktívnej časti pre možnosť udelenia výhry: od 0 € do 500 000 €
  - Ide o progresívne plnenie jackpotu.

- ***Silver***:
  - Počiatočná hodnota aktívnej časti úrovne prémiovej hry: od 0 € do 500 000 €
  - Maximálna hodnota prémiovej výhry: od 0 € do 500 000 €
  - Minimálna hodnota aktívnej časti pre možnosť udelenia výhry: od 0 € do 500 000 €
  - Ide o progresívne plnenie jackpotu.

- ***Gold***:
  - Počiatočná hodnota aktívnej časti úrovne prémiovej hry: od 0 € do 500 000 €
  - Maximálna hodnota prémiovej výhry: od 0 € do 500 000 €
  - Minimálna hodnota aktívnej časti pre možnosť udelenia výhry: od 0 € do 500 000 €
  - Ide o progresívne plnenie jackpotu.

- ***Diamond*** *(voliteľná)*:
  - Počiatočná hodnota aktívnej časti úrovne prémiovej hry: od 0 € do 500 000 €
  - Maximálna hodnota prémiovej výhry: od 0 € do 500 000 €
  - Minimálna hodnota aktívnej časti pre možnosť udelenia výhry: od 0 € do 500 000 €
  - Ide o progresívne plnenie jackpotu.

Prémiová hra Infinity Jackpot môže na základe nastavenia prevádzkovateľom obsahovať ľubovoľné zloženie vyššie uvedených úrovní v uvedených rozsahoch.

Pre každú úroveň prémiovej hry sa nastavuje pravdepodobnosť výhry danej úrovne a každá úroveň má zároveň samostatne definovanú minimálnu hodnotu aktívnej časti, od ktorej môže vzniknúť možnosť získania výhry danej úrovne prémiovej hry. V prípade, že aktuálna hodnota aktívnej časti príslušnej úrovne prémiovej hry nedosiahne túto minimálnu hodnotu, výhra danej úrovne nemôže byť pridelená. Výhra ľubovoľnej úrovne prémiovej hry môže byť pridelená aj po nevýhernom točení hráča.

Každý hráč zapojený do prémiovej hry Infinity Jackpot má rovnakú šancu na získanie výhry ľubovoľnej úrovne prémiovej hry. V rámci jedného vyhodnotenia môže hráč získať výhru maximálne jednej úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne. Vyhodnocovanie jednotlivých úrovní prémiovej hry prebieha v pevne definovanom poradí: Bronze, Silver, Gold a Diamond. V prípade splnenia podmienok pre získanie výhry konkrétnej úrovne prémiovej hry sa ďalšie úrovne v rámci daného vyhodnotenia už neposudzujú.

V prípade prémiovej výhry ľubovoľnej úrovne prémiovej hry Infinity Jackpot je hráč upozornený na túto skutočnosť vizuálne a zvukovo na hráčskom rozhraní. Hráčovi sa zobrazí dialógové okno s hodnotou prémiovej výhry a označením získanej úrovne. Hodnota prémiovej výhry je pripísaná do kreditu hráča. Po pridelení výhry danej úrovne prémiovej hry hráč získava aktuálnu hodnotu aktívnej časti príslušnej úrovne prémiovej hry. Následne, nová hodnota aktívnej časti príslušnej úrovne prémiovej hry bude nastavená na počiatočnú hodnotu danej úrovne a proces postupného presúvania hodnoty zo skrytej časti do aktívnej časti sa opätovne obnoví.

Evidencia Infinity Jackpotu

V aplikácii prevádzkovateľa je minimálne evidovaná hodnota prémiovej výhry, dátum, čas a ID hráča, ktorý získal prémiovú výhru. Hodnoty prémiových výhier sú viditeľné pre hráča na jeho hráčskom účte.

V prípade technického zlyhania systému, nemá hráč právo na získanie prémiovej výhry.