TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3202

10 Glossy Hot

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "RISK" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Scatter symbol
Scatter symbolom je symbol „**Hviezda**". Ak hráč získa kombináciu minimálne 3 scatter symbolov „Hviezda" kdekoľvek na rôznych valcoch, získava výhru podľa výhernej tabuľky.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,10 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**2 520 000,- €** (2 520 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	**Hviezda** (scatter)	-	2	10	50
	**Sedem**	-	20	200	1 000
	**Melón**	-	5	20	50
	**Hrozno**	-	5	20	50
	**Slivky**	-	2	5	20
	**Pomaranč**	-	2	5	20
	**Citrón**	-	2	5	20
	**Čerešne**	0,50	2	5	20

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3203

10 Power Hot

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **„Sedem"** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácií okrem scatter symbolov „**Hviezda**".

Scatter symbol
Scatter symbolom je symbol „**Hviezda**". Ak hráč získa kombináciu minimálne 3 scatter symbolov „Hviezda" kdekoľvek na rôznych valcoch, získava výhru podľa výhernej tabuľky.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,10 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**1 000 000,- €** (1 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	**Hviezda** (scatter)	5	20	500
	**Sedem** (divoký symbol)	4	40	100
	**Hrozno**	2	8	40
	**Melón**	2	4	20
	**Slivka**	2	4	20
	**Citrón**	1	2	10
	**Pomaranč**	1	2	10
	**Čerešne**	1	2	10

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3204

20 Extra Crown

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 20 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel „<" a „>"), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel „<" a „>". Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol „**Koruna**", ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol s výnimkou scatter symbolov „**Hviezda**" a „**Dolár**". Tento symbol sa zobrazuje výlučne na 2., 3. a 4. valci. Ak sa divoký symbol nachádza vo výhernej kombinácií na výhernej línií, tak sa rozšíri (expanduje) na celý valec. Divoký symbol sa rozšíri na celý valec aj v prípade, ak by rozšírením (expanziou) vytvoril novú výhernú kombináciu na výhernej línií.

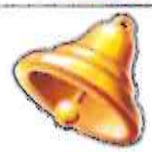
Scatter symboly
Scatter symbolmi v hre sú symboly „**Dolár**" a „**Hviezda**". V prípade, že hráč získa kombináciu minimálne troch scatter symbolov „Dolár" kdekoľvek na rôznych valcoch, vzniká nárok na výhru v súlade s výhernou tabuľkou. Scatter symbol „Hviezda" sa zobrazuje výlučne na prvom, treťom a piatom valci. Pri dosiahnutí výhernej kombinácie troch scatter symbolov „Hviezda" vzniká hráčovi nárok na výhru podľa výhernej tabuľky.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,20 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**2 024 000,- €** (2 024 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	**Dolár** (scatter)	-	5	20	100
	**Hviezda** (scatter)	-	20	-	-
	**Sedem**	0,50	2,50	12,50	250
	**Melón**	-	2	6	35
	**Hrozno**	-	2	6	35
	**Zvon**	-	1	2	10
	**Slivka, Pomaranč**	-	0,50	1,50	7,50
	**Citrón, Čerešne**	-	0,50	1,50	7,50
	**Koruna** (divoký symbol)	-	-	-	-

TSU®

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3201

5 Power Hot

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "RISK" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **„Sedem"** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácií okrem scatter symbolov **„Hviezda"**.

Scatter symbol
Scatter symbolom je symbol **„Hviezda"**. Ak hráč získa kombináciu minimálne 3 scatter symbolov „Hviezda" kdekoľvek na rôznych valcoch, získava výhru podľa výhernej tabuľky.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,05 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**1 000 000,- €** (1 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	**Hviezda** (scatter)	5	20	500
	**Sedem** (divoký symbol)	8	80	200
	**Hrozno**	4	16	80
	**Melón**	4	8	40
	**Slivka**	4	8	40
	**Citrón**	2	4	20
	**Pomaranč**	2	4	20
	**Čerešne**	2	4	20

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3208

Extra Crown Classic

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol „**Koruna**", ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol s výnimkou scatter symbolov „**Dolár**" a „**Hviezda**". Tento symbol sa zobrazuje výlučne na 2., 3. a 4. valci. Ak sa divoký symbol nachádza vo výhernej kombinácií na výhernej línií, tak sa rozšíri (expanduje) na celý valec. Divoký symbol sa rozšíri na celý valec aj v prípade, ak by rozšírením (expanziou) vytvoril novú výhernú kombináciu na výhernej línii.

Scatter symboly
Scatter symbolmi v hre sú symboly „**Dolár**" a „**Hviezda**". V prípade, že hráč získa kombináciu minimálne troch scatter symbolov „Dolár" kdekoľvek na rôznych valcoch, vzniká nárok na výhru v súlade s výhernou tabuľkou. Scatter symbol „Hviezda" sa zobrazuje výlučne na prvom, treťom a piatom valci. Pri dosiahnutí výhernej kombinácie troch scatter symbolov „Hviezda" vzniká hráčovi nárok na výhru podľa výhernej tabuľky.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,10 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**1 543 000,- €** (1 543 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	**Dolár** (scatter)	-	5	20	100
	**Hviezda** (scatter)	-	20	-	-
	**Sedem**	1	5	25	500
	**Melón**	-	4	12	70
	**Hrozno**	-	4	12	70
	**Zvon**	-	2	4	20
	**Slivka, Pomaranč**	-	1	3	15
	**Citrón, Čerešne**	-	1	3	15
	**Koruna** (divoký symbol)	-	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3209

Orient Story Deluxe

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 20 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Tlačidlo „**Odomknúť reťazce**" s prepínačom „ON/OFF" slúži na aktiváciu bonusovej funkcie „Odomknúť reťazce". Tlačidlo „**Buy Bonus**" umožňuje zobrazenie možností zakúpenia bonusových hier. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "RISK" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Kupovanie bonusových hier
Počas základnej hry má hráč možnosť zakúpiť si vstup do bonusovej hry Free Spiny prostredníctvom tlačidla „Buy Bonus". Po jeho aktivovaní sa hráčovi zobrazia štyri možnosti bonusových hier. Prvá možnosť „Veľký symbol + 3 respiny" je dostupná za 37,50-násobok stávky, druhá možnosť „Free spiny v počte 10" za 52-násobok stávky, tretia možnosť „Free spiny v počte 12" za 62,4-násobok stávky a štvrtá možnosť „Free spiny v počte 15" za 78-násobok stávky. Maximálna cena kúpy funkcie je 4 992 € pri celkovej stávke 80 €. Zakúpením funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie. Na valcoch sa zobrazí divoký bonusový symbol „Lampa" a pod príslušným valcom sa zobrazí zvolená možnosť, ktorú si hráč aktivoval, čím sa spustí bonusová hra.

Bonusová funkcia Odomknúť reťazce (Ante-bet)
Počas základnej hry má hráč možnosť rozšíriť herný mechanizmus aktiváciou funkcie „Odomknúť reťazce", ktorá umožňuje vznik výherných kombinácií aj na dynamických valcoch 2 a 4, ktoré sú v štandardnom režime neaktívne. Aktivácia tejto funkcie sa vykonáva prostredníctvom prepínača **„on/off"** dostupného v ovládacom rozhraní herného poľa. Po aktivovaní funkcie sa výherné kombinácie môžu vytvárať aj na valcoch 2 a 4, čím sa zvyšuje potenciál výhry v hre. Aktivácia tejto funkcie je podmienená navýšením celkovej stávky, pričom hráč vsádza o 25 % viac oproti svojej pôvodne nastavenej stávke v základnej hre. Všetky výhry dosiahnuté počas aktivovanej bonusovej funkcie Odomknúť reťazce sa vyhodnocujú zo základnej stávky bez započítania uvedeného navýšenia. Aktiváciou tejto funkcie sa znemožňuje nákup bonusových hier.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **„Wild"** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii okrem bonusových symbolov **„Lampa"**.

Divoký bonusový symbol
Divokým bonusovým symbolom je symbol **„Lampa"** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii. Divoký bonusový symbol sa zobrazuje iba na valcoch 1, 3 a 5 v základnej hre a na všetkých valcoch počas bonusovej hry „Free Spiny". Ak je aktivovaná bonusová funkcii „Odomknúť reťazce" aktivovaná, tak sa symbol „Lampa" zobrazuje na všetkých valcoch.

Bonusová funkcia

Ak sa počas základnej hry na akejkoľvek pozícii valcov 1, 3 a 5 zobrazí symbol **„Lampa"**, vzniká popri možných výhrach za výherné línie aj nárok na peňažnú výhru, bezplatné roztočenia valcov (Respiny) s rozširujúcim sa symbolom alebo bonusovú hru „Free Spiny", a to v závislosti od symbolu zobrazeného v dynamickom ukazovateli nad valcom, na ktorom sa symbol „Lampa" objavil.

- Hodnota peňažnej výhry sa zobrazuje v dynamickom ukazovateli výhier nad valcami a predstavuje násobok celkovej stávky. V základnej hre môže byť peňažná výhra pridelená iba nad valcami 1, 3 a 5. Počas bonusovej hry môže byť peňažná výhra pridelená nad všetkými piatimi valcami. Výška peňažnej výhry je určená ako náhodný násobiteľ aktuálnej stávky pre dané točenie. Ak je aktívna funkcia „Odomknúť reťazce", násobiteľ sa vypočíta zo základnej stávky bez započítania 25 % extra stávky. Symbol „Zlatá lampa" pridelí peňažnú výhru v prípade, že pristane na valci, nad ktorým je takáto výhra zobrazená.
- Bezplatné roztočenia valcov (Respiny) s rozširujúcim sa symbolom môže byť aktivované ktorýmkoľvek symbolom a divokého bonusového symbolu **„Lampa"**, pričom tento symbol sa v dynamickom ukazovateli výhier počas základnej hry zobrazuje iba nad stredným valcom. Ak sa aktivujú Respiny, daný symbol zobrazený nad stredným valcom sa rozšíri a uzamkne na všetky pozície valcov 2, 3 a 4 do konca bonusovej funkcie. Na začiatku tejto funkcie sa dynamický ukazovateľ výhier deaktivuje a následne sa vykoná jedno bezplatné otočenie valcov 1 a 5. Ak sa táto funkcia aktivovala v bonusovej hre „Free Spiny", tak hráč získava 3 bezplatné otočenia valcov 1 a 5.

Pri každom otočení valcov sa symboly v dynamickom ukazovateli výhier náhodne menia. Ak sa na valcoch zobrazí viac ako jeden symbol „Lampa", platí iba symbol najviac vľavo, pričom všetky ostatné symboly majú iba funkciu divokého symbolu. Bonusová funkcia je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **„Stav Na Účte"**. Výhry získané počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová funkcia aktivovaná.

Bonusová hra Free Spiny

Ak sa počas základnej hry na akejkoľvek pozícii valcov 1, 3 alebo 5 zobrazí symbol **„Lampa"** a zároveň sa nad týmto valcom v dynamickom ukazovateli výhier zobrazí symbol „Free Spins" s číselnou hodnotou určujúcou počet voľných otočení, vzniká hráčovi nárok na voľné otočenia v príslušnom počte, pričom výhra za výherné línie sa pripočíta k výhre z voľných otočení. Ak sa počas bonusovej hry zobrazí symbol „Lampa" na ktoromkoľvek valci a súčasne sa nad týmto valcom v dynamickom ukazovateli výhier zobrazí symbol „Free Spins", hráčovi vzniká nárok na ďalšie voľné otočenia, ktoré sa pripočítajú k aktuálnemu počtu. Počas bonusovej hry sú aktívne všetky polia dynamického ukazovateľa výhier nad valcami a symbol „Lampa" sa môže zobraziť na ktoromkoľvek valci. Ak hráč počas bonusovej hry získa otočenia valcov s rozširujúcim sa symbolom (Respin), vzniká mu nárok na tri bezplatné roztočenia valcov (Respiny). Bonusová hra „Free Spiny" je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **„Stav Na Účte"**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra „Free Spiny" aktivovaná.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,20 € / 7,50 €** - kupovanie bonusových hier pri minimálnej stávke
Maximálna stávka do hry:	**1 250,- € / 4 992,- €** - kupovanie bonusových hier pri stávke 80 €
Maximálna výhra z jedného točenia:	**3 000 000,- €** (3 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	**Lampa** (divoký bonusový symbol)	-	-	-
	**Wild** (divoký symbol)	3	7,50	150
	**Džin**	2	4	25
	**Sultán**	2	4	25
	**Princezná**	1	2	10
	**Aladin**	1	2	10
	**A**	0,25	1	4
	**K**	0,25	1	4
	**Q**	0,25	1	4
	**J**	0,25	1	4

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3205

20 Wild Goals

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 20 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne naľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol „**Wild**", ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol s výnimkou scatter symbolov „**Scatter**". Tento symbol sa zobrazuje výlučne na 2., 3. a 4. valci. Ak sa divoký symbol nachádza vo výhernej kombinácií na výhernej línií, tak sa rozšíri (expanduje) na celý valec. Divoký symbol sa rozšíri na celý valec aj v prípade, ak by rozšírením (expanziou) vytvoril novú výhernú kombináciu na výhernej línií. Ak divoký symbol zostane na hernom poli po skončení bonusovej funkcie „Násobiteľ", na ostatné pozície valca sa nerozšíri.

Scatter symbol
Scatter symbolom v hre je symbol „**Scatter**". V prípade, že hráč získa kombináciu minimálne troch scatter symbolov „Scatter" kdekoľvek na rôznych valcoch, vzniká nárok na výhru v súlade s výhernou tabuľkou.

Bonusová funkcia Násobiteľ
Počas každej základnej hry sa po vyhodnotení výhry výherné kombinácie odstránia z herného poľa. Následne zostávajúce symboly padajú zhora nadol na uvoľnené pozície po odstránených symboloch, čím zaplnia vzniknuté medzery. Novo vzniknuté výherné kombinácie sa násobia násobiteľom 2x, pričom tento násobiteľ sa pri každom ďalšom nahradení symbolov zvyšuje o hodnotu 1. Po každom nahradení symbolov sa opätovne vykoná vyhodnotenie všetkých prípadných výhier. Bonusová funkcia „Násobiteľ" pokračuje dovtedy, kým nevznikne nevýherná kombinácia symbolov. Bonusová funkcia „Násobiteľ" je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná žiadna stávka z poľa "**Stav na účte**". Výhry získané počas bonusovej funkcie „Násobiteľ" zodpovedajú stávke nastavenej pre hazardnú hru, v ktorej bola táto bonusová funkcia aktivovaná. Výhry dosiahnuté v rámci hazardnej hry „Násobiteľ" sú kumulované v poli "**Posledná výhra**" spolu s výhrou zo základného točenia.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,20 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**3 113 500,- €** (3 113,5 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x
	**Scatter** (scatter)	-	5	50	500
	**Fanúšička**	0,25	1,25	7,50	150
	**Rozhodca**	-	1	3,75	12,50
	**Píšťalka**	-	1	3,75	12,50
	**Vlajka**	-	0,50	2,50	7,50
	**A**	-	0,50	2,50	7,50
	**K**	-	0,25	1,25	3,75
	**Q**	-	0,25	1,25	3,75
	**J**	-	0,25	0,75	2,50
	**10**	-	0,25	0,75	2,50
	**Wild** (divoký symbol)	-	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3200

5 Diamond Plus

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel „<" a „>"), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava a sprava doľava, kombinácie symbolov musia začínať na valci úplne naľavo alebo úplne napravo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia 5 rovnakých symbolov (prípadne doplnených divokým symbolom) sa vyhodnocuje iba raz. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry **"RISK"** (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **„Wild"** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii. Tento symbol sa zobrazuje výhradne na 2., 3. a 4. valci.

Bonusová funkcia Respin
Ak sa divoký symbol „**Wild**" zobrazí na hernom poli, tak sa rozšíri (expanduje) na celý valec. Po rozšírení a vyhodnotení všetkých prípadných výhier sa daný valec, na ktorom sa divoký symbol objavil uzamkne a nastáva jedno bezplatné roztočenie valcov (respin). Po respine sa vyhodnocujú všetky prípadné výhry znova. Bonusová funkcia „Respin" je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **„Stav Na Účte"**. Výhry získané počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová funkcia „Respin" aktivovaná.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,05 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**4 000 000,- €** (4 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	**Sedem**	20	100	200
	**Banány**	10	40	100
	**Melón**	4	10	40
	**Hrozno**	4	10	40
	**Slivka, Pomaranč**	2	6	30
	**Citrón, Čerešne**	2	4	20
	**Wild** (divoký symbol)	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3207

Diamond Plus Football Edition

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel „<" a „>"), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Výhry
Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **„Posledná Výhra"**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v nad polom **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava a sprava doľava, kombinácie symbolov musia začínať na valci úplne naľavo alebo úplne napravo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia 5 rovnakých symbolov (prípadne doplnených divokým symbolom) sa vyhodnocuje iba raz. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla **„x2"** vstúpiť do násobenej hry **„RISK"**. Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá **„Červená"**, **„Čierna"** a **„Pripísať"**. Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti **„História"** aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom **„Pripísať"** si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa **„Stav Na Účte"**. V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **„Wild"** a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácií. Tento symbol sa zobrazuje výhradne na 2., 3. a 4. valci.

Bonusová funkcia Respin
Ak sa divoký symbol „**Wild**" zobrazí na hernom poli, tak sa rozšíri (expanduje) na celý valec. Po rozšírení a vyhodnotení všetkých prípadných výhier sa daný valec, na ktorom sa divoký symbol objavil uzamkne a nastáva jedno bezplatné roztočenie valcov (respin). Po respine sa vyhodnocujú všetky prípadné výhry znova. Bonusová funkcia „Respin" je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **„Stav Na Účte"**. Výhry získané počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová funkcia „Respin" aktivovaná.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry:	**0,10 €**
Maximálna stávka do hry:	**1 000,- €**
Maximálna výhra z jedného točenia:	**4 000 000,- €** (4 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	**Sedem**	10	50	100
	**Banány**	5	20	50
	**Melón**	2	5	20
	**Hrozno**	2	5	20
	**Slivka, Pomaranč**	1	3	15
	**Citrón, Čerešne**	1	2	10
	**Wild** (divoký symbol)	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3206

Coin Gobbler

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so šiestimi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 6 až 36 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú nasledovné tlačidlá a polia: **tlačidlo „Domov"** (ikona domčeka – návrat na domovskú stránku), **tlačidlo „Celá Obrazovka"** (umožňuje zobraziť hru na celú obrazovku), **pole „Stav Na Účte"** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v €), **pole „Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** (obsahuje jednotlivé tlačidlá stávok v €; lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**), **pole „Posledná Výhra"** (zobrazuje hodnotu poslednej výhry alebo výhry z aktuálneho točenia), **tlačidlo „Reproduktor"** (umožňuje zapnúť alebo vypnúť zvuky hry) a **„Menu"** (ikona troch vodorovných bielych čiar – zobrazuje nastavenia automatického hrania, všeobecné informácie o hre, nápovedu, výhernú tabuľku a hernú históriu hráča). Na pravej strane obrazovky sa nachádzajú: **tlačidlo „Automatické hranie"** (ikona trojuholníka v zatočených šípkach – umožňuje nastaviť automatické hranie na 10, 20, 50, 100 hier alebo do vyčerpania finančných prostriedkov), **tlačidlo „Štart"** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spúšťa otočenie valcov, pri podržaní aktivuje rýchle točenie), **tlačidlo „Rýchlosť točenia valcov"** (umožňuje prepínať medzi tromi rýchlosťami točenia) a **tlačidlo „Mince"** (umožňuje nastaviť stávku v €). Po stlačení **tlačidla „Menu"** a otvorení sekcie **„Nastavenie Automatického Hrania"** je možné definovať podmienky, pri ktorých sa automatická hra zastaví: **„Ak sa stav na účte zníži o"**, **„Ak jednotlivá výhra prekročí"**, **„Ak sa stav na účte zvýši o"**, **„Ak celková stávka presahuje"**. Vedľa týchto polí sa nachádza tlačidlo **„Pridať hodnotu"**, ktorým sa nastaví konkrétna hodnota pre ukončenie automatického hrania. Točenie sa spustí výberom počtu automatických hier alebo stlačením **tlačidla „Štart"** v nastaveniach automatickej hry. Po aktivácii sa **tlačidlo „Štart"** zmení na **tlačidlo „Stop"** (šedý štvorec s počtom zostávajúcich automatických točení – jeho funkcia je preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov). V spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa počas točenia valcov na jednotlivých tlačidlách so stávkami zobrazí tlačidlo **„Zastaviť"**, ktoré hráčovi umožňuje preskočiť grafické zobrazenie točenia valcov. Funkcia **„Automatická hra"** sa ukončí, keď sa vyčerpá počet nastavených točení, sa splní niektorá z nastavených podmienok, alebo hráč stlačí **tlačidlo „Stop"**. Počas aktívneho **režimu „Automatickej hry"** nie je dostupná funkcia **„Násobená hra / Risk"**. Tlačidlo „**Buy Bonus**" umožňuje zobrazenie možnosti zakúpenia bonusových hier. Výherná tabuľka sa vždy automaticky prepočíta podľa aktuálnej hodnoty celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky
Na spodnom poli **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"** sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky v eurách, pričom lištu je možné posúvať pomocou tlačidiel **„<"** a **„>"**. Stlačením tlačidla **„Mince"** sa otvorí okno nastavenia stávky, kde sú zobrazené všetky dostupné stávky v rozmedzí minimálnej a maximálnej celkovej stávky. Aktívna stávka je označená zelenou farbou. Hráč si môže zvoliť stávku aj priamo prostredníctvom poľa **„Posuvná lišta s dostupnými stávkami"**. Stlačením ktoréhokoľvek z tlačidiel na lište, aj keď nie je aktuálne označené zelenou, sa príslušná stávka automaticky zvolí a zároveň sa spustí točenie valcov.

Kupovanie bonusových hier
Počas základnej hry má hráč možnosť kúpiť si bonusovú hru „Free Spiny" za 100-násobok zvolenej celkovej stávky kliknutím na tlačidlo „Buy Bonus", ktoré sa nachádza na pravej strane herného poľa. Maximálna možná cena kúpy funkcie je 5 000 € pri celkovej stávke 50 €. Kúpou funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie valcov s garantovaným počtom 4 symbolov „**Bonus**", za ktoré hráč získa bonusovú hru „Free Spiny" so 6 voľnými otáčkami.

Výhry
Jednotlivé výhry vznikajú na základe počtu rovnakých symbolov nachádzajúcich sa vedľa seba horizontálne alebo vertikálne kdekoľvek na valcoch, a to neprerušene. Celkový počet rovnakých symbolov na hernom poli po skončení točenia valcov určuje hodnotu výhry podľa výhernej tabuľky. Výhry za jednotlivé výherné kombinácie sú zobrazené pri príslušných výherných symboloch. Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli „**Posledná výhra**". Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sa zobrazujú nad poľom „**Posuvná lišta s dostupnými stávkami**" a sú uvedené v eurách. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov je platná kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra z výhernej kombinácie. Výhry z viacerých výherných kombinácií sa sčítavajú.

Násobená hra RISK
Ak hráč vyhrá sumu rovnú alebo nižšiu ako 35-násobok aktuálnej celkovej stávky (alebo ako polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), získa možnosť stlačením tlačidla „**x2**" vstúpiť do násobenej hry „**RISK**". Po jeho stlačení sa zobrazí okno s kartou otočenou lícom nadol, ktorá mení farbu striedavo na červenú a čiernu, pričom vedľa nej sú umiestnené tlačidlá „**Červená**", „**Čierna**" a „**Pripísať**". Hráč tipuje farbu karty stlačením príslušného tlačidla. Okno zároveň zobrazuje počet zostávajúcich pokusov na riskovanie, hodnotu riskovanej čiastky, možnú výhru pri správnom tipe a v časti „**História**" aj posledné štyri vylosované karty. Ak hráč farbu karty uhádne, jeho výhra sa zdvojnásobí a môže pokračovať v ďalšom tipovaní, alebo tlačidlom „**Pripísať**" si vyplatiť aktuálne dosiahnutú výhru. Násobená hra umožňuje riskovať maximálne päťkrát po sebe, alebo až do okamihu, keď výhra z násobenej hry presiahne vstupný limit násobenej hry (35-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry, alebo polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry), kedy sa hra automaticky ukončí a výhra sa pripíše do poľa „**Stav Na Účte**". V prípade nesprávneho tipu hráč prehráva celú dovtedy získanú výhru a násobená hra sa končí návratom do základnej hry. Maximálnu výhru v rámci násobenej hry (70-násobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do násobenej hry) môže prevádzkovateľ navyše obmedziť na konkrétnu hodnotu (základné nastavenie - limit 1 500 € pri nastavenej maximálnej stávke 100 €, limit 3 000 € pri nastavenej maximálnej stávke 1 000 € alebo iná nastavená hodnota až do maximálneho limitu 70 000 €). Aktuálne nastavený vstupný limit násobenej hry "**RISK**" (polovica z prevádzkovateľom nastavenej hodnoty maximálnej výhry z násobenej hry) je hráčovi zobrazený v hazardnej hre na hráčskom rozhraní internetového kasína vo všeobecných informáciách o hre cez tlačidlo „Menu" pri každej hráčom nastavenej stávke.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol „**Wild**" a nahrádza akýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácií okrem scatter symbolov „**Bonus**".

Scatter symbol
Scatter symbolom je symbol „**Bonus**" a daný symbol sa zobrazuje na všetkých valcoch počas základnej a aj počas bonusovej hry.

Bonusová hra Free Spiny
V prípade výhernej kombinácie so 4 scatter symbolmi „**Bonus**" vzniká hráčovi možnosť odohrať 6 voľných otáčok. Hráč môže bonusovú hru „Free Spiny" spustiť ťuknutím na ľubovoľné miesto na obrazovke. Počas bonusovej hry je divoký symbol „**Wild**" vždy prítomný na obrazovke a zároveň plní funkciu zberného symbolu. Vedľa herného poľa sa nachádza ukazovateľ postupu s 5 úrovňami - 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 a 6x6, pričom každá úroveň znázorňuje veľkosť divokého symbolu „**Wild**" po jej dosiahnutí. Všetky scatter symboly „**Bonus**", ktoré sa zobrazia kdekoľvek na valcoch, sa zbierajú až do skončenia kola, pričom nová úroveň je dosiahnutá za každé 4 scatter symboly „**Bonus**". Pri každom zvýšení úrovne vzniká nárok na náhodne udelený počet 1 až 3 voľných otáčok. Na poslednej úrovni je možné odohrať iba jednu voľnú otáčku. Ďalšie voľné otáčky je možné opätovne získať najviac 4-krát. Valce sa roztočia automaticky a pokračujú v otáčaní až do dokončenia všetkých voľných otáčok. Bonusová hra „Free Spiny" je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa „**Stav Na Účte**". Výhry získané počas tejto

bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra „Free Spiny" aktivovaná.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra "Jackpot Cards" od výrobcu Amuset Interactive Ltd.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,20 € / 20,00 €** - kupovanie bonusových hier pri minimálnej stávke
Maximálna stávka do hry: **1 000,- € / 5 000,00** – kupovanie bonusových hier pri stávke 50 €
Maximálna výhra z jedného točenia: **6 000 000,- €** (6 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	6x	7x	8x-9x	10x-13x	14x-16x	17x-21x	22x-25x	26x a viac	36x
	**Wild** (divoký symbol)	-	-	-	-	-	-	-	-	6 000
	**Hviezda**	4	5	6	9	12	24	48	200	-
	**Hrozno**	2,50	3	4	6	8	16	32	100	-
	**Melón**	2	2,50	3	4,50	6	12	24	60	-
	**Slivka**	1,25	1,50	2	3	4	8	16	40	-
	**Citrón**	1	1,25	1,50	2,50	3	6	12	30	-
	**Pomaranč**	0,75	1	1,25	2	2,50	5	10	25	-
	**Čerešne**	0,50	0,75	1	1,50	2	4	8	20	-
	**Bonus** (scatter)	-	-	-	-	-	-	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3310

High Wins 81 Blast Reels

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na každom valci. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až štyri rovnaké symboly. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov a 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT (€)** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA (€)** (zobrazuje výšku celkovej výhry) a tlačidlá **BURGER MENU** (3 pozdĺžne čiary – otvorí nové okno s tlačidlami výherná tabuľka, herný plán, história točení a domov), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **-** / **+** (nastavenie výšky celkovej stávky), **STÁVKA (€)** (zobrazuje celkovú stávku na točenie), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - možnosť zapnutia automatického točenia až do vyčerpania finančných prostriedkov hráča), **ŠTART** (zatočená šípka - uzatvorí nastavenú stávku a spustí točenie valcov). Výherná tabuľka v hre je zobrazená cez tlačidlo **BURGER MENU**. Ukončenie automatického točenia valcov je možné opätovným stlačením tlačidla **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť stlačením tlačidiel **-** / **+** alebo kliknutím na tlačidlo **STÁVKA (€)** a následným zvolením preddefinovanej stávky v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

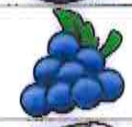
Výhry
Celková výhra je zobrazená na spodnej lište v poli **VÝHRA (€)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie v eurách je daný celkovou stávkou a príslušným násobiteľom podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **WILD**, zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky ostatné symboly na výhernej línii. Za každý divoký symbol vo výhernej kombinácii je výhra za výhernú kombináciu zdvojnásobená. Výherná kombinácia pozostávajúca zo 4 divokých symbolov **WILD** sa nemôže vytvoriť.

Funkcia padnutia
Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú zhora herného poľa. Funkcia padnutia bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie. Výhry za odstránené výherné kombinácie sa kumulujú v poli **VÝHRA (€)**. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie padnutia sa pripočíta do kreditu hráča.

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,01 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (500-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	4×	3×
	Trojitý bar	2	1
	Čerešne	4	1
	Citrón	4	1
	Pomaranč	4	1
	Slivka	4	1
	Hrozno	40	4
	Melón	60	6
	Sedmička	160	16
	Wild (divoký symbol)	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3311

Hot Bingo 40

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so 4 symbolmi na každom valci. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov v 40 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT (€)** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA (€)** (zobrazuje výšku celkovej výhry), **ODPOČET** (ukazuje počet odohratých kôl), **POČÍTADLO** (zobrazuje súčet nazbieraných hodnôt zo symbolov **BALÓNIK**) a tlačidlá **BURGER MENU** (3 pozdĺžne čiary – otvorí nové okno s tlačidlami výherná tabuľka, herný plán, história točení a domov), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **-** / **+** (nastavenie výšky celkovej stávky), **STÁVKA (€)** (zobrazuje celkovú stávku na točenie), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - možnosť zapnutia automatického točenia až do vyčerpania finančných prostriedkov hráča), **ŠTART** (zatočená šípka - uzatvorí nastavenú stávku a spustí točenie valcov). Výherná tabuľka v hre je zobrazená v informáciách hry cez tlačidlo **BURGER MENU**. Ukončenie automatického točenia valcov je možné opätovným stlačením tlačidla **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť stlačením tlačidiel **-** / **+** alebo kliknutím na tlačidlo **STÁVKA (€)** a následným zvolením preddefinovanej stávky v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry
Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená na spodnej lište v poli **VÝHRA (€)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie v eurách je daný celkovou stávkou a príslušným násobiteľom podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Expandujúci divoký symbol
Expandujúcim divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa iba na 2., 3. a 4. valci a nahrádza všetky symboly okrem scatter symbolov **BALÓNIK**. Ak sa divoký symbol nachádza vo výhernej kombinácii na výhernej línii, tak sa rozšíri (expanduje) na celý valec. Divoký symbol sa rozšíri na celý valec aj v prípade, ak by rozšírením (expanziou) vytvoril novú výhernú kombináciu na výhernej línii.

Scatter symbol
Scatter symbol **BALÓNIK** sa zobrazuje na všetkých valcoch s náhodnou hodnotou od 1 do 10. Po zobrazení sa jeho hodnota pripočíta do **POČÍTADLA**, ktoré určuje počet čísel, ktoré sa označia počas Bonusovej Funkcie Bingo Time. Maximálna hodnota počítadla je 60.

Bonusová Funkcia Bingo Time

Keď **ODPOČET** dosiahne stav 10/10, nasledujúce točenie po vypočítaní potenciálnych výhier spustí Bonusovú Funkciu Bingo Time (po každej desiatej otáčke). Po aktivácii bonusovej funkcie sa otvorí nové okno, v ktorom sa zobrazia štyri bingo karty. Každá bingo karta obsahuje 15 pozícií rozložených vo formáte 5×3. Každá pozícia nadobudne jedinečné náhodné číslo z intervalu 1 až 60. Následne dochádza k náhodnému označeniu pozícií s číslami pomocou kanóna zobrazeného na ľavej strane obrazovky. Na kanóne je zobrazené číslo, ktoré predstavuje hodnotu vyzbieranú zo symbolov **BALÓNIK** za 10 predchádzajúcich točení (hodnota v poli **POČÍTADLO**). Po označení všetkých príslušných pozícií na bingo kartách sa vyhodnotí potenciálna výhra podľa špeciálnych výherných línií. Špeciálne výherné línie sú znázornené nad bingo kartami. Hráč vyhrá výhru špeciálnej výhernej línie v prípade, ak budú označené zodpovedajúce číselné pozície bingo karty danej špeciálnej výhernej línie. Keď sa naplnia 2 línie pozícií s číslami na jednej karte bingo, hráč vyhráva iba výhru za 2 línie, čo predstavuje 3-násobok celkovej stávky. Keď sa v karte bingo naplnia pozície špeciálnej výhernej línie Rám, hráč nezíska výhru za dvojitú líniu, vyhráva len za výhernú líniu Rám, ktorá predstavuje 5-násobok celkovej stávky. Keď sa naplnia všetky pozície jednej karty bingo, za danú kartu bingo hráč vyhrá iba výhru za plnú kartu, čo predstavuje 25-násobok celkovej stávky. V prípade, že sa naplnia všetky pozície každej karty bingo, hráč získava iba výhru vo výške 1 000-násobku celkovej stávky. Po vyhodnotení výhier z Bonusovej Funkcie Bingo Time sa bonusová funkcia ukončí, hráč sa vráti do základnej hry, v ktorej sa hodnota v poli **POČÍTADLO** vynuluje a postup **ODPOČTU** sa obnoví na základnú hodnotu 1/10. Postup plnenia **ODPOČTU** a hodnota naakumulovaná v **POČÍTADLE** sa uchováva pre každú možnosť celkovej stávky zvlášť. Bonusová Funkcia Bingo Time je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT (€)**. Výhry získané počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola Bonusová Funkcia Bingo Time aktivovaná. Celková výhra za bonusovú funkciu sa kumuluje v poli **VÝHRA (€)** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová funkcia získaná.

Označenie pozícií karty bingo

1.	2.	3.	4.	5.
6.	7.	8.	9.	10.
11.	12.	13.	14.	15.

Špeciálne výherné línie podľa pozícií karty bingo

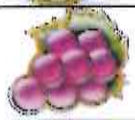
Špeciálna výherná línia	Zodpovedajúce pozície bingo karty
1 Línia - 1	1., 2., 3., 4., 5.
1 Línia - 2	6., 7., 8., 9., 10.
1 Línia - 3	11., 12., 13., 14., 15.
V nahor	11., 7., 3., 9., 15.
V nadol	1., 7., 13., 9., 5.
Stred	2., 3., 4., 7., 9., 12., 13., 14.
2 Línie - 1 a 2	1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9., 10.
2 Línie - 1 a 3	1., 2., 3., 4., 5., 11., 12., 13., 14., 15.
2 Línie - 2 a 3	6., 7., 8., 9., 10., 11., 12., 13., 14., 15.
Rám	1., 2., 3., 4., 5., 6., 10., 11., 12., 13., 14., 15.
Plná karta	1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9., 10., 11., 12., 13., 14., 15.

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ špeciálnej výhernej línie k hodnote celkovej stávky.

Špeciálna výherná línia	Násobiteľ celkovej stávky
1 Línia (1, 2, 3)	1
V (nahor, nadol)	1
Stred	2
2 Línie (1 a 2, 1 a 3, 2 a 3)	3
Rám	5
Plná karta bingo	25
4 × plná karta bingo	1 000

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,04 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **550 000,00 €** (1 100-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5×	4×	3×	2×
	**Čerešne**	2,5	0,75	0,25	-
	**Citrón**	2,5	0,75	0,25	-
	**Pomaranč**	2,5	0,75	0,25	-
	**Slivka**	2,5	0,75	0,25	-
	**Hruška**	5	1,25	0,5	-
	**Hrozno**	12,5	2,5	1	-
	**Melón**	12,5	2,5	1	-
	**Sedmička**	75	5	1,25	0,25
	**Balónik** (scatter symbol)	-	-	-	-
	**Wild** (expandujúci divoký symbol)	-	-	-	-

TSU®

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3312

Hot Plinko 40

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so 4 symbolmi na každom valci. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov v 40 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT (€)** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA (€)** (zobrazuje výšku celkovej výhry), **ODPOČET** (ukazuje počet odohratých kôl), **POČÍTADLO** (zobrazuje súčet nazbieraných hodnôt zo symbolov **BALÓNIK**) a tlačidlá **BURGER MENU** (3 pozdĺžne čiary – otvorí nové okno s tlačidlami výherná tabuľka, herný plán, história točení a domov), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **- / +** (nastavenie výšky celkovej stávky), **STÁVKA (€)** (zobrazuje celkovú stávku na točenie), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - možnosť zapnutia automatického točenia až do vyčerpania finančných prostriedkov hráča), **ŠTART** (zatočená šípka - uzatvorí nastavenú stávku a spustí točenie valcov). Výherná tabuľka v hre je zobrazená cez tlačidlo **BURGER MENU**. Ukončenie automatického točenia valcov je možné opätovným stlačením tlačidla **AUTOŠTART.**

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť stlačením tlačidiel **- / +** alebo kliknutím na tlačidlo **STÁVKA (€)** a následným zvolením preddefinovanej stávky v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry

Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená na spodnej lište v poli **VÝHRA (€)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie v eurách je daný celkovou stávkou a príslušným násobiteľom podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Scatter symboly platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Expandujúci divoký symbol

Expandujúcim divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa iba na 2., 3. a 4. valci a nahrádza všetky symboly okrem scatter symbolov **BALÓNIK**. Ak sa divoký symbol nachádza vo výhernej kombinácii na výhernej línii, tak sa rozšíri (expanduje) na celý valec. Divoký symbol sa rozšíri na celý valec aj v prípade, ak by rozšírením (expanziou) vytvoril novú výhernú kombináciu na výhernej línii.

Scatter symbol

Scatter symbol **BALÓNIK** sa zobrazuje na všetkých valcoch s náhodnou hodnotou od 1 do 10. Po zobrazení sa jeho hodnota pripočíta do POČÍTADLA, ktoré určuje počet loptičiek, ktoré sa vhodia do herného poľa počas Bonusovej Funkcie Plinko Time. Maximálna hodnota počítadla je 60.

Bonusová Funkcia Plinko Time

Keď **ODPOČET** dosiahne stav 10/10, nasledujúce točenie po vypočítaní potenciálnych výhier spustí Bonusovú Funkciu Plinko Time (po každej desiatej otáčke). Po aktivácii bonusovej funkcie sa otvorí nové okno, v ktorom sa zobrazí špeciálne plinko pole, ktoré obsahuje labyrint kolíkov, od ktorých sa loptičky odrážajú počas pádu (zhora nadol), farebné výherné polia s násobiteľom, tehličky nad každým výherným polom, ktoré bránia okamžitému získaniu výhry a pole s počtom loptičiek nazbieraných za predchádzajúcich 10 točení. Tehličky majú päť farebných variantov, pričom každá farba označuje daný počet potrebných zásahov loptičiek na jej rozbitie. Na rozbitie žltej farby tehličky sú potrebné 3 zásahy, pre tmavožltú a oranžovú tehličku treba 4 zásahy a pre tmavooranžovú a červenú tehličku treba 5 zásahov.

Po spustení sa začnú loptičky postupne vhadzovať do plinko poľa, až dokým sa nevyčerpá počet nazbieraných loptičiek. Po rozbití príslušnej tehličky vzniká nárok na výhru z každej nasledujúcej loptičky, ktorá padne do uvoľneného výherného poľa, a to vo výške súčinu stávky, s ktorou hráč bonusovú funkciu získal, a príslušného násobku výherného poľa. Po dopadnutí poslednej loptičky Bonusová Funkcia Plinko Time končí, hráč získava výhru naakumulovanú v poli **VÝHRA (€)** a následne sa vráti do základnej hry, v ktorej sa hodnota na **POČÍTADLE** vynuluje a postup **ODPOČTU** sa obnoví na základnú hodnotu 1/10. Postup plnenia **ODPOČTU** a hodnota naakumulovaná v **POČÍTADLE** sa uchováva pre každú možnosť celkovej stávky zvlášť. Bonusová Funkcia Plinko Time je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT (€)**. Výhry získané počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola Bonusová Funkcia Plinko Time aktivovaná. Celková výhra za bonusovú funkciu sa kumuluje v poli **VÝHRA (€)** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová funkcia získaná.

Výherná tabuľka Plinko Time: Zobrazuje násobiteľ výherného poľa k hodnote celkovej stávky.

Farba výherného poľa	Násobiteľ celkovej stávky
Žltá	0,5
Tmavožltá	1
Oranžová	2,5
Tmavooranžová	15
Červená	500

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,20 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5×	4×	3×	2×
	**Čerešne**	2,5	0,75	0,25	-
	**Citrón**	2,5	0,75	0,25	-
	**Pomaranč**	2,5	0,75	0,25	-
	**Slivka**	2,5	0,75	0,25	-
	**Hruška**	5	1,25	0,5	-
	**Hrozno**	12,5	2,5	1	-
	**Melón**	12,5	2,5	1	-
	**Sedmička**	75	5	1,25	0,25
	**Balónik** (scatter symbol)	-	-	-	-
	**Wild** (expandujúci divoký symbol)	-	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3313

King Rhino

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so 4 symbolmi na každom valci. Symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až šesť rovnakých symbolov v 50 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT (€)** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA (€)** (zobrazuje výšku celkovej výhry) a tlačidlá **BURGER MENU** (3 pozdĺžne čiary – otvorí nové okno s tlačidlami výherná tabuľka, herný plán, história točení a domov), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **-** / **+** (nastavenie výšky celkovej stávky), **STÁVKA (€)** (zobrazuje celkovú stávku na točenie), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - možnosť zapnutia automatického točenia až do vyčerpania finančných prostriedkov hráča), **ŠTART** (zatočená šípka - uzatvorí nastavenú stávku a spustí točenie valcov). Výherná tabuľka v hre je zobrazená cez tlačidlo **BURGER MENU**. Ukončenie automatického točenia valcov je možné opätovným stlačením tlačidla **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť stlačením tlačidiel **-** / **+** alebo kliknutím na tlačidlo **STÁVKA (€)** a následným zvolením preddefinovanej stávky v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry
Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená na spodnej lište v poli **VÝHRA (€)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie v eurách je daný celkovou stávkou a príslušným násobiteľom podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa na 2., 3., 4., 5. a 6. valci a nahrádza všetky symboly okrem scatter symbolu **DIAMANT**.

Symbol Nosorožec
Zobrazuje sa na všetkých valcoch a môže sa zobraziť ako naskladaný (vizuálne pokryje celý valec).

Symbol Diamant
Scatter symbol **DIAMANT** sa zobrazuje iba na 2., 3., 4. a 5. valci iba počas základnej hry. Kombinácia minimálne 3 symbolov **DIAMANT** kdekoľvek na valcoch 2 až 5 počas základnej hry spustí Bonusovú Hru Free Spins s počtom voľných otočení podľa výhernej tabuľky.

Bonusová Hra Free Spins
Keď sa zobrazia minimálne 3 respektíve 4 scatter symboly **DIAMANT** kdekoľvek na valcoch 2 až 5 počas základnej hry, hráč získava vstup do Bonusovej Hry Free Spins s 3 respektíve 5 voľnými otočeniami. Počas priebehu funkcie sa symbol NOSOROŽEC správa ako špeciálny scatter symbol – vytvára výhernú kombináciu aj v prípade, že sa nenachádza na po sebe idúcich valcoch. Počas priebehu funkcie nie je možné získať ďalšie voľné otočenia. Bonusová Hra Free Spins je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT (€)** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej Hry Free Spins zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra aktivovaná. Výhry

sú počas hazardnej hry Free Spins kumulované v poli **VÝHRA (€)** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová hra získaná.

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	6×	5×	4×	3×
	**J**	3	0,8	0,2	0,1
	**Q**	3	0,8	0,2	0,1
	**K**	3	0,8	0,2	0,1
	**A**	3	0,8	0,2	0,1
	**Surikata**	6	1,6	0,4	0,2
	**Plameniak**	6	1,6	0,4	0,2
	**Zebra**	10	2,4	0,6	0,3
	**Pštros**	10	2,4	0,6	0,3
	**Gepard**	12	3	0,8	0,4
	**Nosorožec** (špeciálny scatter)	20	4	1	0,5
	**Diamant** (scatter symbol)	-	-	5 voľných otočení (free spins)	3 voľné otočenia (free spins)
	**Wild** (divoký symbol)	-	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3314

Megawin 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na každom valci. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až štyri rovnaké symboly. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov a 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT (€)** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA (€)** (zobrazuje výšku celkovej výhry) a tlačidlá **BURGER MENU** (3 pozdĺžne čiary – otvorí nové okno s tlačidlami výherná tabuľka, herný plán, história točení a domov), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **-** / **+** (nastavenie výšky celkovej stávky), **STÁVKA (€)** (zobrazuje celkovú stávku na točenie), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - možnosť zapnutia automatického točenia až do vyčerpania finančných prostriedkov hráča), **ŠTART** (zatočená šípka - uzatvorí nastavenú stávku a spustí točenie valcov). Výherná tabuľka v hre je zobrazená cez tlačidlo **BURGER MENU**. Ukončenie automatického točenia valcov je možné opätovným stlačením tlačidla **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť stlačením tlačidiel **-** / **+** alebo kliknutím na tlačidlo **STÁVKA (€)** a následným zvolením preddefinovanej stávky v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry
Celková výhra je zobrazená na spodnej lište v poli **VÝHRA (€)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie v eurách je daný celkovou stávkou a príslušným násobiteľom podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **WILD**, zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky ostatné symboly na výhernej línii. Za každý divoký symbol vo výhernej kombinácii je výhra za výhernú kombináciu zdvojnásobená. Výherná kombinácia pozostávajúca zo 4 divokých symbolov **WILD** sa nemôže vytvoriť.

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,01 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (500-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	4×	3×
	**Bar**	2	1
	**Čerešne**	4	1
	**Citrón**	4	1
	**Pomaranč**	4	1
	**Slivka**	4	1
	**Hrozno**	40	4
	**Melón**	60	6
	**Sedmička**	160	16
	**Wild** (divoký symbol)	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3315

Poseidon Fortune

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so 4 symbolmi na každom valci. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov. Hra obsahuje 40 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT (€)** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA (€)** (zobrazuje výšku celkovej výhry) a tlačidlá **BURGER MENU** (3 pozdĺžne čiary – otvorí nové okno s tlačidlami výherná tabuľka, herný plán, história točení a domov), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **-** / **+** (nastavenie výšky celkovej stávky), **STÁVKA (€)** (zobrazuje celkovú stávku na točenie), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - možnosť zapnutia automatického točenia až do vyčerpania finančných prostriedkov hráča), **ŠTART** (zatočená šípka - uzatvorí nastavenú stávku a spustí točenie valcov). Výherná tabuľka v hre je zobrazená cez tlačidlo **BURGER MENU**. Ukončenie automatického točenia valcov je možné opätovným stlačením tlačidla **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť stlačením tlačidiel **-** / **+** alebo kliknutím na tlačidlo **STÁVKA (€)** a následným zvolením preddefinovanej stávky v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry
Celková výhra je zobrazená na spodnej lište v poli **VÝHRA (€)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie v eurách je daný celkovou stávkou a príslušným násobiteľom podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii, kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **KRAKEN** (WILD), zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **HVIEZDA**. Za kombináciu 5 symbolov **KRAKEN** (WILD) hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Symbol Hviezda
Scatter symbol **HVIEZDA** sa zobrazuje iba na 1., 3. a 5. valci počas základnej hry. Kombinácia 3 symbolov **HVIEZDA** kdekoľvek na valcoch 1., 3. a 5. počas základnej hry spustí Bonusovú Hru Free Spins s 5 voľnými otočeniami (free spins).

Funkcia Expandovaný WILD
Ak sa počas základnej hry na všetkých pozíciách akéhokoľvek valca zobrazia rovnaké symboly, tak v nasledujúcom otočení sa na celom danom valci zobrazí divoký symbol **KRAKEN** (WILD) s veľkosťou 1x4. Symbol expandovaný **KRAKEN** na nasledujúce otočenie sa ukladá pre každú stávku, pri ktorej bol celý valec naplnený rovnakým symbolom zvlášť.

Bonusová Hra Free Spins
Keď sa zobrazia 3 scatter symboly **HVIEZDA** kdekoľvek na valcoch 1., 3. a 5. počas základnej hry, hráč získava vstup do Bonusovej Hry Free Spins s 5 voľnými otočeniami. Počas celého priebehu funkcie bude symbol **KRAKEN** (WILD) expandovaný na celé valce 1, 3 a 5. Počas priebehu funkcie nie je možné získať ďalšie voľné otočenia. Bonusová Hra Free Spins je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT (€)** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej Hry Free Spins zodpovedajú stávke,

ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra aktivovaná. Výhry sú počas hazardnej hry Free Spins kumulované v poli **VÝHRA (€)** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová hra získaná.

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (500-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5×	4×	3×
	**J**	1	0,2	0,1
	**Q**	1	0,2	0,1
	**K**	2	0,4	0,1
	**A**	2	0,4	0,1
	**Morský koník**	3	1	0,5
	**Krab**	3	1	0,5
	**Delfín**	6	2	1
	**Poseidon**	12,5	4	2
	**Kraken** (divoký symbol / WILD)	12,5	-	-
	**Hviezda** (scatter symbol)	-	-	5 voľných otočení (free spins)

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3317

Sphinx Tomb

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na každom valci. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov. Hra obsahuje 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT (€)** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA (€)** (zobrazuje výšku celkovej výhry) a tlačidlá **BURGER MENU** (3 pozdĺžne čiary – otvorí nové okno s tlačidlami výherná tabuľka, herný plán, história točení a domov), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), **-** / **+** (nastavenie výšky celkovej stávky), **STÁVKA (€)** (zobrazuje celkovú stávku na točenie), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - možnosť zapnutia automatického točenia až do vyčerpania finančných prostriedkov hráča), **ŠTART** (zatočená šípka - uzatvorí nastavenú stávku a spustí točenie valcov). Výherná tabuľka v hre je zobrazená cez tlačidlo **BURGER MENU**. Ukončenie automatického točenia valcov je možné opätovným stlačením tlačidla **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť stlačením tlačidiel **-** / **+** alebo kliknutím na tlačidlo **STÁVKA (€)** a následným zvolením preddefinovanej stávky v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry
Celková výhra je zobrazená na spodnej lište v poli **VÝHRA (€)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie v eurách je daný celkovou stávkou a príslušným násobiteľom podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch.

Symbol Sphinx
Divokým symbolom je symbol **SPHINX** (WILD), zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky ostatné symboly na výhernej línii okrem scatter symbolu **PYRAMÍDA**. Za každý divoký symbol vo výhernej kombinácii je výhra za výhernú kombináciu zdvojnásobená. Výherná kombinácia pozostávajúca z 5 divokých symbolov **SPHINX** sa nemôže vytvoriť.

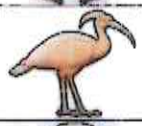
Symbol Pyramída
Scatter symbolom je symbol **PYRAMÍDA**. Zobrazuje sa iba na 2., 3. a 4. valci. Kombinácia 3 scatter symbolov **PYRAMÍDA** kdekoľvek na valcoch 2 až 4 spustí Bonusovú hru Free Spins s 5 voľnými otočeniami (Free Spins).

Bonusová Hra Free Spins
Keď sa zobrazia 3 scatter symboly **PYRAMÍDA** kdekoľvek na valcoch 2 až 4 počas základnej hry, hráč získava vstup do Bonusovej Hry Free Spins s 5 voľnými otočeniami (Free Spins). Keď sa po voľnom točení v bonusovej hre vytvorí výherná kombinácia, pred vypočítaním výhry sa daná kombinácia uzamkne na svojej pozícii a spustí sa bezplatné roztočenie Respin. Keď sa po respine vytvorí nová výherná kombinácia alebo sa doplní už uzamknutá výherná kombinácia, dané symboly výhernej kombinácie budú uzamknuté a spustí sa ďalší respin. Ak sa po respine nevytvorí nová výherná kombinácia, alebo je celé herné pole zaplnené uzamknutými symbolmi, tak sa vyhodnotí výhra z daného točenia a hra pokračuje ďalším voľným otočením. Počas priebehu bonusovej hry nie je možné získať ďalšie voľné otočenia. Bonusová Hra Free Spins je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT (€)** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej hry Free Spins zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola

bonusová hra aktivovaná. Výhry sú počas hazardnej hry Free Spins kumulované v poli **VÝHRA (€)** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová hra získaná.

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,01 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (500-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5×	4×	3×	2×
	**Skarabeus**	4	2	1	-
	**Vták**	8	4	1	-
	**Had**	8	4	1	-
	**Mačka**	16	6	2	-
	**Orol**	24	8	3	-
	**Oko**	80	32	16	8
	**Faraón**	200	60	40	20
	**Pyramída** (scatter symbol)	-	-	5 voľných otočení (Free Spins)	-
	**Sphinx** (divoký symbol / WILD)	-	-	-	-

TSU®
TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3316

Vampirion

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na každom valci. Symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 20 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT (€)** (zobrazuje aktuálne finančné prostriedky hráča v eurách), **VÝHRA (€)** (zobrazuje výšku celkovej výhry) a tlačidlá **BURGER MENU** (3 pozdĺžne čiary – otvorí nové okno s tlačidlami výherná tabuľka, herný plán, história točení a domov), **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry), - / + (nastavenie výšky celkovej stávky), **STÁVKA (€)** (zobrazuje celkovú stávku na točenie), **AUTOŠTART** (dve zatočené šípky - možnosť zapnutia automatického točenia až do vyčerpania finančných prostriedkov hráča), **ŠTART** (zatočená šípka - uzatvorí nastavenú stávku a spustí točenie valcov). Výherná tabuľka v hre je zobrazená cez tlačidlo **BURGER MENU**. Ukončenie automatického točenia valcov je možné opätovným stlačením tlačidla **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA (€)**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť stlačením tlačidiel - / + alebo kliknutím na tlačidlo **STÁVKA (€)** a následným zvolením preddefinovanej stávky v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky.

Výhry
Celková výhra za výherné kombinácie je zobrazená na spodnej lište v poli **VÝHRA (€)**. Výpočet výhry výhernej kombinácie v eurách je daný celkovou stávkou a príslušným násobiteľom podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane (prípadne môžu byť nahradené divokým symbolom). Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol
Divokým symbolom je symbol **NETOPIER** (WILD). Zobrazuje sa na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly okrem scatter symbolov **UPÍR**, **MINCA** a **RAKVA**. Za kombináciu 5× symbolov **NETOPIER** (WILD) na výhernej línii hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Symbol Upír
Scatter symbol **UPÍR** sa zobrazuje iba na 2. pozícii 3. valca. Ak sa s ním zároveň zobrazí symbol **MINCA** kdekoľvek na valcoch, symbol **UPÍR** pozbiera peňažné hodnoty zo všetkých zobrazených symbolov **MINCA**. Výhry za symboly **MINCA** sa pripočítajú k líniovým výhram.

Symbol Minca
Scatter symbol **MINCA** sa zobrazuje na všetkých valcoch s náhodnou peňažnou hodnotou. Možné peňažné hodnoty sú: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 30, 40 alebo 50-násobok celkovej stávky.

Symbol Rakva
Scatter symbol **RAKVA** sa zobrazuje iba na 2., 3. a 4. valci počas základnej hry a na všetkých valcoch počas Bonusovej Hry Free Spins. Kombinácia 3 symbolov **RAKVA** kdekoľvek na valcoch 2 až 4 počas základnej hry spustí Bonusovú Hru Free Spins s 10 voľnými otočeniami (free spins).

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-214-

Bonusová Hra Free Spins
Keď sa zobrazia 3 scatter symboly **RAKVA** počas základnej hry, hráč získava vstup do Bonusovej Hry Free Spins s 10 voľnými otočeniami. Počas priebehu bonusovej hry je v pravej hornej časti herného poľa zobrazené pole označené ako **COLLECTOR** so symbolom **RAKVA**. Scatter symbol **UPÍR** je počas každého voľného otočenia zobrazený na 2. pozícii 3. valca. Keď sa na valci zobrazí symbol **MINCA**, jeho hodnota je pripísaná do poľa **VÝHRA (€)** a zároveň je pripočítaná do poľa **COLLECTOR**. Keď sa zobrazí jeden alebo viac symbolov **RAKVA**, hráč získava výhru vo výške hodnoty zobrazenej v poli **COLLECTOR**. Keď sa zobrazia 3 symboly **RAKVA**, hráč získava dodatočných 10 voľných otočení (free spins). V prípade, ak sa na hernom poli súčasne zobrazia scatter symboly **MINCA**, **UPÍR** a **RAKVA**, najskôr sa pripočítajú peňažné hodnoty symbolov **MINCA** do poľa **VÝHRA (€)** a do poľa **COLLECTOR**, potom sa na základe zobrazenia symbolu **RAKVA** hráčovi vyplatí výhra vo výške hodnoty zobrazenej v poli **COLLECTOR** a následne sa vypočíta výhra za výherné kombinácie. Bonusová Hra Free Spins je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT (€)** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej Hry Free Spins zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra aktivovaná. Výhry sú počas hazardnej hry Free Spins kumulované v poli **VÝHRA (€)** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorej bola bonusová hra získaná.

Herné limity
Minimálna stávka na hru: **0,02 €**
Maximálna stávka na hru: **500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5×	4×	3×
	J	5	1	0,5
	Q	5	1	0,5
	K	5	1	0,5
	A	5	1	0,5
	**Cesnak**	10	2	1
	**Kríž**	10	2	1
	**Pohár**	15	3	1
	**Svätená voda**	40	8	4
	**Nevesta**	50	10	5
	**Upír** (scatter symbol)	-	-	-
	**Minca** (scatter symbol)	-	-	-
	**Rakva** (scatter symbol)	-	-	10 voľných otočení (free spins)
	**Netopier** (divoký symbol / WILD)	100	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3275

American Roulette

Hra American Roulette je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Cieľom hry je uhádnuť číslo (resp. zodpovedajúcu farbu, alebo pozíciu), na ktorom sa zastaví guľôčka rulety, uskutočnením jednej alebo viacerých stávok zahŕňajúcich dané číslo. Výšku stávky môže hráč prispôsobiť kombináciou hodnôt jednotlivých žetónov (čipov).

Hraciu plochu tvorí koleso rulety a hlavné hracie plátno s poľami na uzatváranie vnútorných a vonkajších stávok. Stávky je možné uzatvárať aj prostredníctvom špeciálneho hracieho plátna – dráhová oblasť stávok pre susediacich stávok. Hracie plátno obsahuje 38 čísel vrátane 0 a 00. Koleso rulety sa delí na 38 polí: 0, 00 a čísla od 1 do 36, ktoré však za sebou nenasledujú podľa veľkosti. Čísla 1 až 36 sú umiestnené striedavo v červenom a čiernom poli. Výnimkou sú 0 a 00, ktoré ležia v zelenom poli.

Nastavenie hodnoty stávky
Stávka sa uzatvára vybraním žetónu danej hodnoty a jeho umiestnením na zvolené pozície hlavného hracieho plátna alebo výberom susedných stávok prostredníctvom dráhovej oblasti. Hráč má možnosť uzavrieť stávky aj prostredníctvom tlačidla **HVIEZDA** cez možnosti obľúbené a dodatočné špeciálne stávky, alebo môže využiť možnosť automatickej stávky. Hráč môže v jednom hernom kole súčasne umiestniť viac stávok, až dokým nedosiahne limit stola alebo limit konkrétnej pozície. Limit stávky na jedno číslo môže prevádzkovateľ meniť v rozsahu herných limitov, maximálne 10 % z aktuálne nastaveného limitu stola. Limit stávky na dve, tri, štyri, päť a šesť čísel sa odvíja od nastaveného limitu stávky pre jedno číslo. Pokiaľ by kombinácia stávok mala prekročiť limit maximálnej stávky (limit stola) alebo limit konkrétnej pozície, nebude takáto stávka prijatá a zobrazí sa hlásenie s upozornením. Jednotlivé druhy stávok môžu mať rôzne limity. Kliknutím na vybranú pozíciu stávky na plátne sa umiestni stávka zvolenej hodnoty žetónu. Hráč si kliknutím na žetón v dolnej časti obrazovky môže vybrať hodnotu žetónu, ktorý chce použiť na stávku. Dostupné sú žetóny s hodnotou 0,1 € / 0,2 € / 0,5 € / 1 € / 2 € / 5 € / 10 € / 20 € / 50 € / 100 € / 5 000 €. Dostupnosť jednotlivých žetónov závisí od aktuálne nastavených herných limitov a limitov stávky.

Pokiaľ má hráč vloženú stávku, môže ju zdvojnásobiť pomocou tlačidla **×2**, maximálne do limitu stávky a len v prípade, ak má hráč dostatok finančných prostriedkov na zdvojnásobenie všetkých stávok. Pomocou tlačidla **ZRUŠIŤ** má hráč možnosť vrátiť poslednú vloženú stávku. Tlačidlom **VYMAZAŤ** môže hráč zrušiť všetky vložené stávky, ktoré sa nachádzajú na stole. Po uzatvorení stávok (hráč stlačí tlačidlo **ŠTART**) sa roztočí ruleta a vhodí sa guľôčka. Hráč má možnosť zrýchliť točenie kolesa rulety a vyhodnotenie výsledku stlačením tlačidla **STOP** (počas točenia rulety je tlačidlo **ŠTART** nahradené tlačidlom **STOP**). Po vyhlásení padnutého čísla sa vyhodnotia stávky na základe výhernej tabuľky a hráčovi je pripísaná prípadná výhra. Po vyhodnotení hry má hráč možnosť zopakovať všetky stávky z predchádzajúceho kola stlačením tlačidla **OPAKOVAŤ**. Hráč má možnosť roztočiť koleso rulety aj bez vloženia stávok.

Ak má hráč vloženú akúkoľvek stávku, stlačením tlačidla **AUTOPLAY** má možnosť určiť počet automatických spustení hry (kôl) od 5 do 100 s aktuálne vloženou stávkou na hracom plátne. Stlačením výberu počtu automatických spustení hry sa spustí herné kolo. Počet zostávajúcich automatických spustení hry je zobrazený v tlačidle **AUTOPLAY**. Hráč môže vypnúť automatické hranie stlačením tlačidla **AUTOPLAY** a následným stlačením tlačidla **STOP** pri počte automatických spustení hry, ktoré si vybral.

Vedľa tlačidla **ŠTART** je tlačidlo s prerušovaným oválom, ktorým sa zmení hracie plátno na hracie pole s usporiadaním všetkých čísel vrátane 0 a 00 tak, ako je to na kolese rulety. Ide o dráhovú oblasť stávok, ktorá hráčovi uľahčuje umiestnenie stávok na tzv. susedné čísla (susediace stávky).

Popis hráčskeho rozhrania
V ľavej hornej časti herného okna sa nachádzajú tlačidlá:

- **Obľúbené (hviezda)** – možnosť uložiť obľúbenú stávku a vložiť dodatočné špeciálne stávky
- **Štatistika (graf)** – zobrazuje štatistiky za posledné odohrané hry (teplé/studené) a pokročilé štatistiky

V ľavej dolnej časti herného okna sa nachádzajú polia:

- **Celková stávka** – zobrazuje výšku celkovej stávky (súčet všetkých žetónov na stole).
- **Limity** – zobrazuje aktuálne nastavený limit stola

V pravej hornej časti herného okna sa nachádzajú tlačidlá a pole:

- **Menu** (tri vodorovné čiary) – pravidlá, história relácií a tlačidlo domov
- **Reproduktor** – stlmenie všetkých zvukov hry
- **Zostatok** – zobrazuje dostupné finančné prostriedky hráča

Víťazné čísla
Na hornej časti herného okna sa nachádza lišta s poslednými víťaznými číslami. Výsledok posledného kola je uvedený v ľavej časti lišty.

Typy stávok
Vnútorné stávky:

- **Jedno číslo** – žetón umiestnený na akékoľvek jedno číslo vrátane 0 a 00.
- **Dve susediace čísla** (split/row) – žetón umiestnený na čiaru medzi dvoma číslami, vodorovne alebo zvislo.
- **Tri po sebe idúce čísla** (street/trio) – žetón umiestnený na 3 čísla, ktoré sú na plátne umiestnené v jednom rade (napr. 4-5-6). Navyše sú dostupné aj kombinácie 3 čísel, ktoré zahŕňajú číslo 0, číslo 00 alebo obe tieto čísla (napr. 0-1-2, 0-2-3 alebo 0-00-2).
- **Štyri čísla** (corner) – žetón umiestnený na stredovom priesečníku, kde sa stretávajú 4 čísla, ktoré na plátne vytvárajú štvorec (napr. 4-5-7-8).
- **Päť čísel** (top line) – žetón umiestnený na príslušnú pozíciu pokrýva čísla 0, 00, 1, 2 a 3.
- **Šesť čísel** (double street) – žetón umiestnený na priesečníku, kde sa stretávajú dva riadky. Stávka pokrýva všetky čísla v oboch riadkoch, spolu 6 čísel (napr. 7-8-9-10-11-12).

Vonkajšie stávky:

- **Stávka na stĺpec** – žetón umiestnený na políčku označenom „2:1" na pravej strane plátna pokrýva 12 čísel zobrazených naľavo od tohto políčka. Tieto stávky nepokrývajú čísla 0 a 00 a hráč nemôže vložiť stávku na všetky 3 políčka naraz.
- **Stávka na tucty** – žetón umiestnený na políčku označenom „1st 12", „2nd 12" a „3rd 12" pokrýva prvých 12 čísel, druhých 12 čísel a tretích 12 čísel. Tieto stávky nepokrývajú čísla 0 a 00 a hráč nemôže vložiť stávku na všetky 3 políčka naraz.
- **Červená / Čierna** – žetón umiestnený na červené alebo čierne políčko pokrýva 18 červených alebo 18 čiernych čísel. Tieto stávky nepokrývajú čísla 0 a 00 a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.
- **Pár / Nepár** (even/odd) – žetón umiestnený na políčku označenom PÁR alebo NEPÁR pokrýva 18 párnych alebo 18 nepárnych čísel. Tieto stávky nepokrývajú čísla 0 a 00 a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.
- **1-18 / 19-36** – žetón umiestnený na políčku označenom „1 – 18" pokrýva nízke čísla od 1 do 18 a „19 – 36" pokrýva vysoké čísla 19 až 36. Tieto stávky nepokrývajú čísla 0 a 00 a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.

Pridaným prvkom je pri tomto type rulety zmenšené hracie pole s usporiadaním všetkých čísel vrátane 0 a 00 tak, ako je to na kolese rulety. Ide o dráhovú oblasť stávok, ku ktorej sa hráč dostane stlačením tlačidla s prerušovaným oválom vedľa tlačidla **ŠTART**. Táto oblasť hráčovi uľahčuje umiestnenie stávok na tzv. susedné čísla. Každá stávka dráhovej oblasti pokrýva odlišnú sadu čísel a ponúka rozdielne šance na výhru. Čísla, ktorých sa stávka týka, budú zvýraznené. Susediaca stávka pokrýva príslušné číslo spolu so zvoleným počtom susedných čísel, ktoré sa nachádzajú v jeho blízkosti na kolese rulety. Susediacu stávku hráč vloží kliknutím na určité číslo na dráhe. Žetón sa vloží na zvolené číslo a na čísla, ktoré s ním susedia napravo a naľavo. Hráč kliknutím na tlačidlo + alebo – (zobrazené nad dráhovou oblasťou) zvýši alebo zníži počet susediacich čísel, na ktoré sa má vložiť stávka (od 0 do 9). Ak má hráč vložené žetóny

na dve susediace čísla, tri po sebe idúce čísla, štyri čísla, päť čísel alebo šesť čísel, v dráhovej oblasti nebudú tieto žetóny viditeľné.

Obľúbená stávka
Hra má funkciu Obľúbená stávka, ktorá umožňuje uložiť akékoľvek rozloženie žetónov na hracom stole. Ak chce hráč uložiť obľúbenú stávku, vloží žetóny na dané stávky, otvorí funkciu Obľúbená stávka a tlačidlom **ULOŽIŤ AKTUÁLNE STÁVKY** sa stávka uloží. Ak chce hráč vložiť obľúbenú stávku, otvorí funkciu Obľúbená stávka a vyberie si danú uloženú stávku. Stávka sa následne automaticky umiestni na hracie plátno. Tlačidlom **KÔŠ** môže hráč vymazať danú uloženú obľúbenú stávku. Cez záložku „Špeciálne" má hráč prístup k dodaločným špeciálnym stávkam.

Dodatočné špeciálne stávky
- **Finale en plein** – stávka pokrýva čísla, ktoré končia na 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 a 9. Pri stávke 0 sa stavia 5 žetónov po jednom žetóne na čísla 0, 00, 10, 20 a 30. Pri stávke 1 až 6 sa stavia 4 žetóny po jednom žetóne na 4 čísla a pri stávke 7 až 9 sa stavia 3 žetóny na 3 čísla po jednom žetóne.
- **Finale a cheval** – na výber sú možnosti 0/3, 1/4, 2/5, 3/6, 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11 a 9/12. Stávky pokrývajú dvojice čísel, ktoré končia na čísla uvedené v možnosti stávky (napríklad možnosť stávky 0/3 pokrýva jedným žetónom číslo 0 a jedným žetónom dvojice 00-3, 10-13, 20-23 a 30-33).
- **Complete bets** – na výber sú možnosti všetkých čísel na rulete vrátane 0 a 00. Úplná stávka umiestni všetky vnútorné stávky na určité číslo maximálne do limitu stávky a limitu stola. Napríklad úplná stávka na číslo 11 umiestni maximálne 40 žetónov. Umiestni sa 1 žetón na jedno číslo „11", po 2 žetónoch na dvojice 11-8, 11-12, 11-14 a 11-10, 3 žetóny pre tri po sebe idúce čísla 10-11-12, po 4 žetónoch na stávky pre štyri čísla 8-9-11-12, 11-12-14-15, 7-8-10-11 a 10-11-13-14 a nasledovne po 6 žetónoch na stávky na šesť čísel 7-8-9-10-11-12 a 10-11-12-13-14-15.

Výhry
Stávky sú vyhodnotené po padnutí výherného čísla. Hodnota výhry v EUR sa zobrazí v strede herného okna pod nápisom **Výhra:** (výška výhry). Výhra sa automaticky pripíše do kreditu hráča. Výpočet výhry je daný výherným pomerom, resp. násobkom stávky uvedeným vo výhernej tabuľke pre jednotlivé výherné pozície.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **99 000,00 €**

Výherná tabuľka – zobrazuje násobky stávky k hodnote žetónu danej stávkovej pozície
Pre vnútorné stávky:

Typ stávky	Výherný pomer	Násobok stávky	Limit stávok (EUR)
Jedno číslo	35:1	36×	až 500 €
Dve susediace čísla	17:1	18×	až 1 000 €
Tri čísla	11:1	12×	až 1 500 €
Štyri čísla	8:1	9×	až 2 000 €
Päť čísel	6:1	7×	až 2 500 €
Šesť čísel	5:1	6×	až 3 000 €

Pre vonkajšie stávky:

Typ stávky	Výherný pomer	Násobok stávky	Limit stávok (EUR)
Stĺpec (2:1)	2:1	3×	až 5 000 €
Tucty (1st 12, 2nd 12, 3rd 12)	2:1	3×	až 5 000 €
Červená / Čierna	1:1	2×	až 5 000 €
Pár / Nepár	1:1	2×	až 5 000 €
1 – 18 / 19 – 36	1:1	2×	až 5 000 €

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3276

Andar Bahar

Hra Andar Bahar je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je uhádnuť, na ktorej strane, Andar alebo Bahar, sa ako prvá objaví karta rovnakej hodnoty ako počiatočná karta označená ako joker karta, prípadne uhádnuť rozsah počtu rozdaných kariet, po ktorých sa táto karta objaví. Hra sa hrá s jedným štandardným balíčkom 52 kariet bez žolíkov.

Ovládacie a informačné prvky
Po vstupe do hry sa zobrazí hracia plocha, ktorá obsahuje miesto pre zobrazenie počiatočnej strednej karty, ktorá je v rozhraní hry označená ako joker karta. Naľavo od nej je miesto pre karty Andar a napravo miesto pre karty Bahar. Na obrazovke sa nachádza pole **STÁVKA**, ktoré zobrazuje aktuálnu celkovú hodnotu vložených stávok, a pole **Lim.**, ktoré zobrazuje aktuálne nastavený limit stola. V spodnej časti hracej plochy sa nachádza tlačidlo **ŠTART**, ktorým hráč odkryje počiatočnú joker kartu (bez vloženia stávky). V pravej hornej časti obrazovky sa nachádza pole s dostupnými finančnými prostriedkami hráča, tlačidlo na zapnutie alebo vypnutie zvukov hry a tlačidlo menu (3 vodorovné čiary). Cez tlačidlo menu sú dostupné položky: Pravidlá, ktoré zobrazujú informácie o hre, História hry a Domov. Napravo od loga hry sa nachádza trendový panel, ktorý zobrazuje posledné výsledky herných kôl. Farebný bod označuje výslednú stranu, na ktorej sa zobrazila karta rovnakej hodnoty ako joker karta, pričom modrá farba predstavuje Andar a červená farba predstavuje Bahar. Číselná hodnota pod farebným bodom zobrazuje počet kariet rozdaných do okamihu objavenia rovnakej hodnoty ako joker karta. Pod trendovým panelom sa nachádza tlačidlo **ŠTATISTIKA**. Stlačením tohto tlačidla sa zobrazí samostatné okno so štatistickým rozhraním hry. Štatistické rozhranie zobrazuje percentuálny podiel výsledkov Andar a Bahar a prehľady Bead road a Big road. Prehľad Bead road zobrazuje výsledky herných kôl vo forme modrých alebo červených kruhov podľa výslednej strany Andar alebo Bahar, v kruhu je zároveň uvedený počet kariet rozdaných do okamihu objavenia karty rovnakej hodnoty ako joker karta. Tabuľka Bead road sa vypĺňa zvislo a po vyplnení jedného stĺpca pokračuje vypĺňanie v prvej bunke nasledujúceho stĺpca. Prehľad Big road zobrazuje výsledky vo forme modrých alebo červených kruhov podľa výslednej strany Andar alebo Bahar. Pri zmene výslednej strany sa nový výsledok zobrazí v hornej bunke nasledujúceho stĺpca.

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa odkryje počiatočná stredná karta označená ako joker karta. Po odkrytí karty sa tlačidlo **ŠTART** zmení na tlačidlo **VZDAŤ** a sprístupnia sa stávkové polia. Hráč má následne možnosť pokračovať s odkrytou joker kartou vložením stávky alebo môže zobrazenú joker kartu odmietnuť. Ak sa hráč rozhodne joker kartu odmietnuť, stlačením tlačidla **VZDAŤ** sa karta odstráni a hra sa vráti do stavu, v ktorom môže hráč opätovne stlačiť tlačidlo **ŠTART** na odkrytie novej joker karty. Ak sa hráč rozhodne pokračovať, kliknutím na žetón v dolnej časti obrazovky si môže vybrať hodnotu žetónu, ktorý chce použiť na stávku. Dostupné sú žetóny s hodnotou 0,10 € / 0,20 € / 0,50 € / 1 € / 2 € / 5 € / 10 € / 20 € / 50 € / 100 € / 5 000 €. Následným kliknutím na príslušné stávkové pole na hracej ploche sa vloží žetón zvolenej hodnoty. Opakovaným kliknutím môže hráč hodnotu stávky na danom poli navýšiť, najviac do výšky limitu príslušného stávkového poľa a limitu stola.

Stávkové pole **ANDAR** slúži na vloženie stávky na to, že karta rovnakej hodnoty ako joker karta sa pri následnom rozdávaní objaví na strane Andar. Stávkové pole **BAHAR** slúži na vloženie stávky na to, že karta rovnakej hodnoty ako joker karta sa pri následnom rozdávaní objaví na strane Bahar. Hráč môže v jednom hernom kole vložiť stávku iba na jednu z týchto dvoch strán, stávky na Andar a Bahar sa navzájom vylučujú. Okrem stávok na stranu sú hráčovi dostupné aj rozsahové stávkové polia označené rozsahmi **1-5**, **6-10**, **11-15**, **16-25**, **26-30**, **31-35**, **36-40** a **41-49**. Tieto stávkové polia slúžia na vloženie stávky na počet kariet rozdaných do okamihu, keď sa objaví karta rovnakej hodnoty ako joker karta. Ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví po počte rozdaných kariet patriacom do zvoleného rozsahu, príslušná rozsahová stávka je výherná. Hráč môže vložiť stávku na jedno alebo viac rozsahových stávkových polí aj bez toho, aby vložil stávku na Andar alebo Bahar. Rozsahové stávky je možné kombinovať so stávkou na jednu zo strán Andar alebo Bahar.

Ak je vložená stávka na stávkové pole, tlačidlo **VZDAŤ** sa zmení na tlačidlo **ROZDAŤ** a sprístupnia sa tlačidlá **VYMAZAŤ**, **ZRUŠIŤ** a **×2**. Tlačidlo **VYMAZAŤ** slúži na odstránenie všetkých vložených žetónov. Tlačidlo **ZRUŠIŤ** vráti posledný vložený žetón. Tlačidlo **×2** zdvojnásobí všetky vložené žetóny, najviac do výšky limitu stola alebo limitu príslušnej stávkovej pozície. Pred vložením stávky je dostupné aj tlačidlo **OPAKOVAŤ**, ktoré nastaví rovnakú výšku a rozloženie stávok ako v predchádzajúcom kole. Po

vyhodnotení herného kola môže byť počas krátkeho časového intervalu dostupné tlačidlo **OPAKOVAŤ**. Stlačením tlačidla **OPAKOVAŤ** sa nastaví rovnaká výška a rozloženie stávok ako v predchádzajúcom kole a okamžite sa zobrazí nová joker karta. Samotné herné kolo sa začne až po potvrdení stávok stlačením tlačidla **ROZDAŤ**. Ak hráč tlačidlo **OPAKOVAŤ** počas jeho dostupnosti nepoužije, hra sa vráti do základného stavu a hráč musí na odkrytie novej joker karty znova stlačiť tlačidlo **ŠTART**.

Pravidlá hry

Hrá sa s jedným štandardným balíčkom 52 kariet bez žolíkov. Karty majú hodnoty od 2 po eso v štyroch farbách. Farba karty nemá vplyv na vyhodnotenie hry. Pred začatím herného kola hráč stlačením tlačidla **ŠTART** odkryje počiatočnú strednú kartu označenú ako joker karta. Označenie joker karta predstavuje v rozhraní hry počiatočnú referenčnú kartu a neznamená žolíka. Joker karta je karta náhodne vybraná z balíčka a určuje hodnotu karty, ktorá sa po spustení herného kola bude hľadať. Po odkrytí joker karty môže hráč túto kartu odmietnuť alebo pokračovať vložením stávok. Samotné herné kolo sa začne až po vložení stávky a stlačení tlačidla **ROZDAŤ**.

Následne sa začnú postupne rozdávať karty na strany Andar a Bahar. Prvá karta po joker karte sa rozdáva na stranu Andar a ďalšie karty sa rozdávajú striedavo na strany Bahar a Andar, až kým sa na jednej zo strán neobjaví karta rovnakej hodnoty ako joker karta. V okamihu objavenia tejto karty sa rozdávanie ukončí a herné kolo sa vyhodnotí. Základná stávka na Andar je výherná, ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví na strane Andar. Základná stávka na Bahar je výherná, ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví na strane Bahar. Rozsahová stávka je výherná, ak počet kariet rozdaných do okamihu objavenia karty rovnakej hodnoty ako joker karta patrí do rozsahu, na ktorý hráč vložil stávku. Počet rozdaných kariet je zobrazený v okrúhlom poli pod joker kartou. Do počtu rozdaných kariet sa nezapočítava počiatočná joker karta.

Výherná tabuľka stávkových polí

Stávkové pole	Výplata	Násobiteľ stávky
Andar	0,9:1	×1,9
Bahar	1:1	×2
1-5	2,5:1	×3,5
6-10	3,5:1	×4,5
11-15	4,5:1	×5,5
16-25	3,5:1	×4,5
26-30	14,5:1	×15,5
31-35	24,5:1	×25,5
36-40	49:1	×50
41-49	119:1	×120

Limity stávkových polí

Stávkové pole	Limit stávky
Andar	až 2 500 €
Bahar	až 2 500 €
1-5	až 625 €
6-10	až 625 €
11-15	až 625 €
16-25	až 625 €
26-30	až 625 €
31-35	až 250 €
36-40	až 250 €
41-49	až 125 €

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **20 000,00 €**

Prerušenie hry

V prípade prerušenia hry pred stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa po opätovnom pripojení hráča pôvodne odkrytá joker karta nezobrazí. Hráč môže opätovne stlačiť tlačidlo **ŠTART** na odkrytie novej joker karty.

Ak hráč pred prerušením hry vložil žetóny na stávkové pole, ale nestlačil tlačidlo **ROZDAŤ**, vložené žetóny sa vrátia k finančným prostriedkom hráča.

V prípade prerušenia hry po stlačení tlačidla ROZDAŤ bude hra po opätovnom pripojení hráča pokračovať od bodu prerušenia. Ak sa hráč do hry opätovne nepripojí v systémom nastavenej lehote, nedokončené herné kolo sa automaticky dokončí a vyhodnotí rovnakým spôsobom, ako keby sa hráč do hry opätovne pripojil a rozdávanie kariet bolo dokončené. Prípadná výhra sa pripíše k finančným prostriedkom hráča.

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3277

Andar Bahar Thunder

Hra Andar Bahar Thunder je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je uhádnuť, na ktorej strane, Andar alebo Bahar, sa ako prvá objaví karta rovnakej hodnoty ako počiatočná joker karta, prípadne uhádnuť rozsah počtu rozdaných kariet, po ktorých sa táto karta objaví. Hra sa hrá s jedným štandardným balíčkom 52 kariet bez žolíkov.

Ovládacie a informačné prvky
Po vstupe do hry sa zobrazí hracia plocha, ktorá obsahuje miesto pre zobrazenie počiatočnej strednej karty, ktorá je v rozhraní hry označená ako joker karta. Naľavo od nej je miesto pre karty Andar a napravo miesto pre karty Bahar. Na obrazovke sa nachádza pole **STÁVKA**, ktoré zobrazuje aktuálnu celkovú hodnotu vložených stávok, a pole **Lim.**, ktoré zobrazuje aktuálne nastavený limit stola. V spodnej časti hracej plochy sa nachádza tlačidlo **ŠTART**, ktorým hráč odkryje počiatočnú joker kartu (bez vloženia stávky). V pravej hornej časti obrazovky sa nachádza pole s dostupnými finančnými prostriedkami hráča, tlačidlo na zapnutie alebo vypnutie zvukov hry a tlačidlo menu (3 vodorovné čiary). Cez tlačidlo menu sú dostupné položky: Pravidlá, ktoré zobrazujú informácie o hre, História hry a Domov.

Napravo od loga hry sa nachádza trendový panel, ktorý zobrazuje posledné výsledky herných kôl. Farebný bod označuje výslednú stranu, na ktorej sa zobrazila karta rovnakej hodnoty ako joker karta, pričom modrá farba predstavuje Andar a červená farba predstavuje Bahar. Číselná hodnota pod farebným bodom zobrazuje počet kariet rozdaných do okamihu objavenia rovnakej hodnoty ako joker karta. Pod trendovým panelom sa nachádza tlačidlo **ŠTATISTIKA**. Stlačením tohto tlačidla sa zobrazí samostatné okno so štatistickým rozhraním hry. Štatistické rozhranie zobrazuje percentuálny podiel výsledkov Andar a Bahar a prehľady Bead road a Big road. Prehľad Bead road zobrazuje výsledky herných kôl vo forme modrých alebo červených kruhov podľa výslednej strany Andar alebo Bahar, v kruhu je zároveň uvedený počet kariet rozdaných do okamihu objavenia karty rovnakej hodnoty ako joker karta. Tabuľka Bead road sa vypĺňa zvislo a po vyplnení jedného stĺpca pokračuje vypĺňanie v prvej bunke nasledujúceho stĺpca. Prehľad Big road zobrazuje výsledky vo forme modrých alebo červených kruhov podľa výslednej strany Andar alebo Bahar. Pri zmene výslednej strany sa nový výsledok zobrazí v hornej bunke nasledujúceho stĺpca.

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa odkryje počiatočná referenčná karta označená ako joker karta. Po odkrytí karty sa tlačidlo **ŠTART** zmení na tlačidlo **VZDAŤ** a sprístupnia sa stávkové polia. Hráč má následne možnosť pokračovať s odkrytou joker kartou vložením stávky alebo môže zobrazenú joker kartu odmietnuť. Ak sa hráč rozhodne joker kartu odmietnuť, stlačením tlačidla **VZDAŤ** sa karta odstráni a hra sa vráti do stavu, v ktorom môže hráč opätovne stlačiť tlačidlo **ŠTART** na odkrytie novej joker karty.

Ak sa hráč rozhodne pokračovať, kliknutím na žetón v dolnej časti obrazovky si môže vybrať hodnotu žetónu, ktorý chce použiť na stávku. Dostupné sú žetóny s hodnotou 0,10 € / 0,20 € / 0,50 € / 1 € / 2 € / 5 € / 10 € / 20 € / 50 € / 100 € / 2 000 €. Následným kliknutím na príslušné stávkové pole na hracej ploche sa vloží žetón zvolenej hodnoty. Opakovaným kliknutím môže hráč hodnotu stávky na danom poli navýšiť, najviac do výšky limitu príslušného stávkového poľa a limitu stola.

Stávkové pole **ANDAR** slúži na vloženie stávky na to, že karta rovnakej hodnoty ako joker karta sa pri následnom rozdávaní objaví na strane Andar. Stávkové pole **BAHAR** slúži na vloženie stávky na to, že karta rovnakej hodnoty ako joker karta sa pri následnom rozdávaní objaví na strane Bahar. Hráč môže v jednom hernom kole vložiť stávku iba na jednu z týchto dvoch strán, stávky na Andar a Bahar sa navzájom vylučujú. Okrem stávok na stranu sú hráčovi dostupné aj rozsahové stávkové polia označené rozsahmi **1-5**, **6-10**, **11-15**, **16-25**, **26-30**, **31-35**, **36-40** a **41-49**. Tieto stávkové polia slúžia na vloženie stávky na počet kariet rozdaných do okamihu, keď sa objaví karta rovnakej hodnoty ako joker karta. Ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví po počte rozdaných kariet patriacom do zvoleného rozsahu, príslušná rozsahová stávka je výherná. Hráč môže vložiť stávku na jedno alebo viac rozsahových stávkových polí aj bez toho, aby vložil stávku na Andar alebo Bahar. Rozsahové stávky je možné kombinovať so stávkou na jednu zo strán Andar alebo Bahar. Ak je vložená stávka na stávkové pole, tlačidlo **VZDAŤ** sa zmení na tlačidlo **ROZDAŤ** a sprístupnia sa tlačidlá **VYMAZAŤ**, **ZRUŠIŤ** a **×2**. Tlačidlo **VYMAZAŤ** slúži na odstránenie všetkých vložených žetónov. Tlačidlo **ZRUŠIŤ** vráti posledný vložený žetón. Tlačidlo **×2** zdvojnásobí všetky vložené žetóny, najviac do výšky limitu stola alebo limitu príslušnej stávkovej pozície.

Pred vložením stávky je dostupné aj tlačidlo **OPAKOVAŤ**, ktoré nastaví rovnakú výšku a rozloženie stávok ako v predchádzajúcom kole. Po vyhodnotení herného kola môže byť počas krátkeho časového intervalu dostupné tlačidlo **OPAKOVAŤ**. Stlačením tlačidla **OPAKOVAŤ** sa nastaví rovnaká výška a rozloženie stávok ako v predchádzajúcom kole a okamžite sa zobrazí nová joker karta. Samotné herné kolo sa začne až po potvrdení stávok stlačením tlačidla **ROZDAŤ**. Ak hráč tlačidlo **OPAKOVAŤ** počas jeho dostupnosti nepoužije, hra sa vráti do základného stavu a hráč musí na odkrytie novej joker karty znova stlačiť tlačidlo **ŠTART**.

Pravidlá hry

Hrá sa s jedným štandardným balíčkom 52 kariet bez žolíkov. Karty majú hodnoty od 2 po eso v štyroch farbách. Farba karty nemá vplyv na vyhodnotenie hry. Pred začatím herného kola hráč stlačením tlačidla **ŠTART** odkryje počiatočnú strednú kartu označenú ako joker karta. Označenie joker karta predstavuje v rozhraní hry počiatočnú referenčnú kartu a neznamená žolíka. Joker karta je karta náhodne vybraná z balíčka a určuje hodnotu karty, ktorá sa po spustení herného kola bude hľadať. Po odkrytí joker karty môže hráč túto kartu odmietnuť alebo pokračovať vložením stávok. Samotné herné kolo sa začne až po vložení stávky a stlačení tlačidla **ROZDAŤ**. Po stlačení tlačidla ROZDAŤ sa k rozsahovým stávkam môžu priradiť náhodné násobitele. Hra náhodne priradí násobitele k jednému až piatim rozsahovým stávkovým poliam. Hodnota priradeného násobiteľa je zobrazená na danom rozsahovom stávkovom poli. Najvyšší možný násobiteľ pre jednotlivé rozsahové stávkové polia je uvedený vo výhernej tabuľke. Ak hráč vložil stávku na výherný rozsah a tomuto rozsahu bol priradený násobiteľ, výhra z tejto rozsahovej stávky sa vyplatí podľa zobrazeného násobiteľa namiesto štandardnej výplaty. Ak výhernému rozsahu nebol priradený násobiteľ, výhra sa vyplatí podľa štandardnej výplaty uvedenej vo výhernej tabuľke. Následne sa začnú postupne rozdávať karty na strany Andar a Bahar. Prvá karta po joker karte sa rozdáva na stranu Andar a ďalšie karty sa rozdávajú striedavo na strany Bahar a Andar, až kým sa na jednej zo strán neobjaví karta rovnakej hodnoty ako joker karta. V okamihu objavenia tejto karty sa rozdávanie ukončí a herné kolo sa vyhodnotí. Základná stávka na Andar je výherná, ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví na strane Andar. Základná stávka na Bahar je výherná, ak sa karta rovnakej hodnoty ako joker karta objaví na strane Bahar. Rozsahová stávka je výherná, ak počet kariet rozdaných do okamihu objavenia karty rovnakej hodnoty ako joker karta patrí do rozsahu, na ktorý hráč vložil stávku. Počet rozdaných kariet je zobrazený v okrúhlom poli pod joker kartou. Do počtu rozdaných kariet sa nezapočítava počiatočná joker karta.

Výherná tabuľka rozsahových stávkových polí

Stávkové pole	Základná výplata	Základný násobiteľ	Maximálna výplata	Maximálny násobiteľ
1-5	2:1	×3	9:1	×10
6-10	3:1	×4	14:1	×15
11-15	4:1	×5	19:1	×20
16-25	3:1	×4	29:1	×30
26-30	12:1	×13	59:1	×60
31-35	20:1	×21	99:1	×100
36-40	40:1	×41	199:1	×200
41-49	110:1	×111	3999:1	×4000

Výherná tabuľka základných stávkových polí

Stávkové pole	Výplata	Násobiteľ
Andar	0,9:1	×1,9
Bahar	1:1	×2

Limity stávkových polí

Stávkové pole	Limit stávky
Andar	až 1 000 €
Bahar	až 1 000 €
1-5	až 250 €
6-10	až 250 €
11-15	až 250 €
16-25	až 250 €
26-30	až 250 €
31-35	až 100 €
36-40	až 100 €
41-49	až 50 €

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **2 000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **202 000,00 €**

Prerušenie hry
V prípade prerušenia hry pred stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa po opätovnom pripojení hráča pôvodne odkrytá joker karta nezobrazí. Hráč môže opätovne stlačiť tlačidlo **ŠTART** na odkrytie novej joker karty. Ak hráč pred prerušením hry vložil žetóny na stávkové pole, ale nestlačil tlačidlo **ROZDAŤ**, vložené žetóny sa vrátia k finančným prostriedkom hráča.

V prípade prerušenia hry po stlačení tlačidla ROZDAŤ bude hra po opätovnom pripojení hráča pokračovať od bodu prerušenia. Ak sa hráč do hry opätovne nepripojí v systémom nastavenej lehote, nedokončené herné kolo sa automaticky dokončí a vyhodnotí rovnakým spôsobom, ako keby sa hráč do hry opätovne pripojil a rozdávanie kariet bolo dokončené. Prípadná výhra sa pripíše k finančným prostriedkom hráča.

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3278

Book of Egypt

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 2 až 5 výherných symbolov na 1 až 10 výherných líniách. Počet aktívnych výherných línií je možné meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a po získaní výhry sa zobrazí pole **VYHRALI STE** v ktorom sa zobrazí výška celkovej výhry. Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **MINCE** (prepnutie zobrazenia hodnôt v minciach), **LÍNIE** (zmena počtu aktívnych výherných línií) a **ŠTART** (symbol dvoch zatočených šípok – uzatvorí stávku a spustí točenie). Točenie valcov je možné spustiť aj stlačením herného poľa s valcami. Stlačenie herného poľa s valcami má rovnakú funkciu ako stlačenie tlačidla **ŠTART**, teda uzatvorí aktuálne nastavenú stávku a spustí točenie valcov. Ďalej sa na obrazovke nachádzajú tlačidlá **AUTO** (otvorí okno s nastaveniami automatického hrania), **RÝCHLO** (aktivované tlačidlo zrýchľuje točenie valcov), i (prístup k pravidlám hry), tlačidlo so symbolom zatočenej šípky (zobrazuje históriu hráča) a tlačidlo na zapnutie alebo vypnutie zvukov hry. Stlačením tlačidla **STÁVKA** sa zobrazí okno s možnosťami nastavenia hodnoty stávky. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo i. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 100 alebo do vyčerpania kreditu a s možnosťou zastavenia automatického hrania po dosiahnutí určitých podmienok. Možnosť zastavenia automatickej hry pri akejkoľvek výhre, po získaní nároku na vstup do bonusovej hry (voľné otočenia) a zastavenie v prípade prekročenia zvolenej hodnoty výhry, zastavenie v prípade nárastu finančných prostriedkov o zvolenú hodnotu a zastavenie v prípade klesnutia finančných prostriedkov o zvolenú hodnotu. Nastavením podmienok a stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa spustí automatické točenie so zvolenou hodnotou celkovej stávky. Ak je automatické točenie aktívne, tlačidlo **AUTO** je žlté. Stlačením tohto tlačidla sa automatické točenie deaktivuje. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v tlačidle **STÁVKA**. Stlačením tlačidla **STÁVKA** sa hráčovi zobrazí okno **NASTAVIŤ STÁVKU**, v ktorom si môže zvoliť hodnotu celkovej stávky v rozmedzí nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Hodnoty stávky môžu byť zobrazené v eurách alebo v minciach. Spôsob zobrazenia môže hráč zmeniť stlačením tlačidla **MINCA**. Stlačením tlačidla **LÍNIE**, výberom počtu línií a stlačením tlačidla **POTVRDIŤ** sa nastaví počet aktívnych línií. Hráč si môže zvoliť 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 alebo 10 výherných línií. V okne **NASTAVIŤ STÁVKU** pod hodnotami celkovej stávky sa nachádza informácia **STÁVKA NA LÍNIU**, ktorá zobrazuje hodnotu stávky pripadajúcu na jednu aktívnu výhernú líniu. Hodnota stávky na jednu výhernú líniu sa vypočíta ako podiel celkovej stávky a počtu aktívnych výherných línií. Pri zobrazení v eurách sa stávka na líniu zobrazuje v eurách najviac s dvomi desatinnými miestami. Ak podiel celkovej stávky a počtu aktívnych výherných línií vychádza na viac ako dve desatinné miesta, hodnota zobrazená v poli stávka na líniu sa matematicky zaokrúhli na dve desatinné miesta. Pri zobrazení v minciach sa stávka na líniu zobrazuje ako počet mincí a vždy je zobrazená ako celé číslo. Ak podiel celkovej stávky v minciach a počtu aktívnych výherných línií nevychádza na celé číslo, hodnota zobrazená v poli stávka na líniu bude obsahovať iba celú časť hodnoty. Napríklad pri celkovej stávke 15 mincí a 10 aktívnych výherných líniách je stávka na líniu zobrazená ako 1 minca.

Výhry
Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné línie sú zobrazované nad poľom **VÝHRA**. Celková výhra z jedného točenia je zobrazená v poli **VÝHRA**. Líniová výhra sa vypočíta ako súčin presnej hodnoty stávky na jednu výhernú líniu a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Pri výpočte líniovej výhry sa používa reálna hodnota stávky na jednu výhernú líniu, teda nie hodnota zobrazená v poli stávka na líniu, ktorá môže byť z dôvodu zobrazenia zaokrúhlená alebo zobrazená iba ako celé číslo. Pri zobrazení v eurách sú výhry vo výhernej tabuľke aj výsledné výhry zobrazené a vyplatené najviac s dvomi

desatinnými miestami. Ak by mal výsledok výpočtu výhry obsahovať viac ako dve desatinné miesta, desatinné miesta presahujúce dve desatinné miesta sa nezapočítavajú. Napríklad pri reálnej stávke na líniu 0,015 € a násobiteľovi výhernej kombinácie 5 je výsledok výpočtu 0,075 €, pričom vo výhernej tabuľke a pri vyplatení je výhra zobrazená ako 0,07 €. Pri zobrazení v minciach sú výhry vo výhernej tabuľke aj výsledné výhry zobrazené a vyplatené vždy ako celé čísla. Ak by mal výsledok výpočtu výhry v minciach obsahovať desatinnú časť, desatinná časť sa nezapočítava. Napríklad pri presnej stávke na líniu 1,5 mince a násobiteľovi výhernej kombinácie 5 je výsledok výpočtu 7,5 mince, pričom vo výhernej tabuľke a pri vyplatení je výhra zobrazená ako 7 mincí. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať neprerušovane na jednej z aktívnych výherných línií. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhra za kombináciu symbolov Scatter sa vypočíta ako súčin celkovej stávky a násobiteľa uvedeného vo výhernej tabuľke pre príslušný počet symbolov Scatter. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram. Výhra nemôže presiahnuť maximálny násobok stávky bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a zostávajúci počet bonusových hier.

Násobená Hra (Riskovať)
Ak hráč dosiahne výhru menšiu alebo rovnú 17,5-násobku nastavenej celkovej stávky, môže vstúpiť do násobenej hry stlačením tlačidla **RISKOVAŤ**, ktoré bude zobrazené v pravom dolnom rohu herného okna. Ak hráč nechce vstúpiť do násobenej hry, stlačením tlačidla **ULOŽIŤ** alebo **ŠTART** sa dosiahnutá výhra pripočíta k finančným prostriedkom hráča. V násobenej hre sa hráč pokúša zdvojnásobiť aktuálnu výhru zobrazenú v poli **VKLAD** tipom na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. V poli História sa hráčovi zobrazuje história posledných vyžrebovaných farieb. Po odhlásení alebo odpojení hráča z hry je história násobenej hry vymazaná. Ak hráč zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, aktuálna výhra sa zdvojnásobí. Hráč môže pokračovať v ďalšom zdvojnásobovaní, ak nebol dosiahnutý limit násobenej hry, alebo si môže aktuálnu výhru pripísať k finančným prostriedkom stlačením tlačidla **PREVZIAŤ**. Ak hráč zvolí nesprávnu farbu, násobená hra končí a aktuálna výhra použitá v násobenej hre prepadá. Ak by mala hodnota výhry po úspešnom zdvojnásobení presiahnuť 35-násobok nastavenej celkovej stávky, násobená hra sa automaticky ukončí a dosiahnutá výhra sa pripíše k finančným prostriedkom hráča. Ak je výhra dosiahnutá v točení, ktoré zároveň spustí Bonusovú Hru Roztočenia Zadarmo, hráč môže pred začiatkom bonusovej hry vstúpiť do násobenej hry, ak výška tejto výhry spĺňa podmienku pre vstup do násobenej hry. Ak hráč v násobenej hre prehrá, prehrá iba aktuálnu výhru použitú v násobenej hre, nárok na spustenie Bonusovej Hry Roztočenia Zadarmo tým nie je zrušený. Počas Bonusovej Hry Roztočenia Zadarmo sa násobená hra môže ponúknuť po každom výhernom roztočení, ak výhra z daného roztočenia zadarmo spĺňa podmienku pre vstup do násobenej hry. Po ukončení násobenej hry alebo po prevzatí výhry pokračuje bonusová hra ďalším roztočením zadarmo, ak hráčovi zostávajú neodohrané roztočenia zadarmo. Ak je aktívne automatické hranie, násobená hra sa po dosiahnutí výhry neponúkne a hra pokračuje ďalším automatickým točením podľa nastavených podmienok automatického hrania. Ak sa automatické hranie zastaví na základe nastavenej podmienky a dosiahnutá výhra spĺňa podmienku pre vstup do násobenej hry, hráčovi sa môže ponúknuť možnosť vstúpiť do násobenej hry pred pokračovaním hry. Ak Bonusová Hra Roztočenia Zadarmo prebieha s aktívnym automatickým hraním, násobená hra sa po výherných roztočeniach neponúka a bonusová hra pokračuje automaticky. Ak bonusová hra prebieha bez aktívneho automatického hrania, násobená hra sa môže ponúknuť po každom výhernom roztočení, ak výhra z daného roztočenia zadarmo spĺňa podmienku pre vstup do násobenej hry.

Divoký scatter symbol
Symbol **KNIHA** je divoký symbol a zároveň scatter symbol. Počas základnej hry a Bonusovej Hry Roztočenia Zadarmo sa môže zobraziť na všetkých valcoch. Pri vyhodnotení líniových výhier nahrádza všetky ostatné symboly okrem špeciálneho rozširujúceho sa symbolu počas bonusovej hry. Ak sa kdekoľvek na valcoch zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov **KNIHA**, hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky. Zobrazenie minimálne 3 symbolov **KNIHA** v základnej hre zároveň spúšťa Bonusovú Hru Roztočenia Zadarmo s 10 roztočeniami zadarmo.

Bonusová Hra Roztočenia Zadarmo
Keď sa počas základnej hry zobrazia minimálne 3 divoké scatter symboly **KNIHA**, po vypočítaní výhry za výherné kombinácie hráč získava vstup do Bonusovej Hry Roztočenia Zadarmo s 10 roztočeniami zadarmo. Na začiatku Bonusovej Hry je náhodným výberom zo symbolov (okrem divokého scatter symbolu **KNIHA**) vylosovaný jeden špeciálny rozširujúci sa symbol. Tento symbol zostáva rovnaký počas celého priebehu Bonusovej Hry, až do vyčerpania všetkých roztočení zadarmo vrátane prípadných opätovne získaných roztočení zadarmo.

Počas roztočení zadarmo sa po vyhodnotení bežných líniových výhier a výhier za scatter symboly môže špeciálny rozširujúci sa symbol rozšíriť tak, aby pokryl všetky tri pozície na valci, na ktorom sa zobrazil. Špeciálny rozširujúci sa symbol sa môže rozšíriť na 2 až 5 valcoch. Výherné kombinácie špeciálneho rozširujúceho sa symbolu sa vyhodnocujú ako bežné symboly podľa výhernej tabuľky, avšak môžu sa vyhodnotiť aj v prípade, ak sa nachádzajú na nesusediacich valcoch alebo nezačínajú na prvom valci zľava. Výhry za špeciálny rozširujúci sa symbol sa vyhodnocujú na všetkých hraných výherných líniách po vyhodnotení bežných symbolov. Ak sa počas bonusovej hry zobrazia minimálne tri symboly KNIHA kdekoľvek na valcoch, hráč získa ďalších 10 roztočení zadarmo, ktoré sa pripočítajú k aktuálnemu počtu zostávajúcich roztočení zadarmo. Pri opätovnom spustení zostáva pôvodne náhodne vybraný špeciálny rozširujúci sa symbol rovnaký. Počet možných opätovných spustení bonusovej hry nie je obmedzený. Bonusová Hra Roztočenia Zadarmo je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej hry Roztočenia Zadarmo zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Roztočenia Zadarmo získané. Výhry sú počas hazardnej hry Roztočenia Zadarmo zobrazené v poli **VÝHRA**. Výhra za jednotlivé roztočenie zadarmo sa po jej vyhodnotení pripíše k finančným prostriedkom hráča. Ak výhra z roztočenia zadarmo spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry, hráč môže vstúpiť do násobenej hry alebo výhru prevziať. Stlačením tlačidla **ULOŽIŤ** alebo **ŠTART** sa výhra pripíše k finančným prostriedkom hráča a bonusová hra pokračuje ďalším roztočením zadarmo, ak hráčovi zostávajú neodohrané roztočenia zadarmo. Počas bonusovej hry sa v poli **CELKOVÁ VÝHRA** zobrazuje súčet výhier dosiahnutých počas bonusovej hry. Toto pole má počas bonusovej hry informačný charakter, keďže výhry z jednotlivých roztočení zadarmo sa pripisujú k finančným prostriedkom hráča priebežne po ich vyhodnotení alebo po ich prevzatí hráčom.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100,00 €**
Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (5 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: násobiteľ výhernej kombinácie k stávke na líniu, násobiteľ výhernej kombinácie scatter symbolu **KNIHA** k celkovej stávke.

Symbol	Názov	5×	4×	3×	2×
	**Dobrodruh**	5 000	1 000	100	10
	**Faraón**	2 000	400	40	5
	**Anubis**	750	100	30	5
	**Skarabeus**	750	100	30	5
	**K / A**	150	40	5	-
	**Q / J / 10**	100	25	5	-
	**Kniha** (divoký scatter symbol)	200	20	2	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3279

Double Ball Roulette

Hra Double Ball Roulette je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Cieľom hry je uhádnuť číslo (resp. zodpovedajúcu farbu, alebo pozíciu), na ktorom sa zastaví jedna alebo obe guľôčky rulety, uskutočnením jednej alebo viacerých stávok zahŕňajúcich dané číslo. Výšku stávky môže hráč prispôsobiť kombináciou hodnôt jednotlivých žetónov (čipov).

Hraciu plochu tvorí koleso rulety a hracie plátno s poľami na uzatváranie vnútorných a vonkajších stávok, alebo pomocou špeciálneho hracieho plátna – dráhová oblasť stávok pre uzatváranie susediacich a špeciálnych stávok. Pole obsahuje 37 čísel (vrátane 0). Koleso rulety sa delí na 37 polí od 0 do 36, ktoré však za sebou nenasledujú podľa veľkosti. Umiestnené sú striedavo v červenom a čiernom poli. Výnimkou je 0, ktorá leží v zelenom poli.

Nastavenie hodnoty stávky
Stávka sa uzatvára vybraním žetónu danej hodnoty a jeho umiestnením na zvolené pozície hlavného hracieho plátna, výberom susedných stávok alebo špeciálnych stávok prostredníctvom dráhovej oblasti. Hráč má možnosť uzavrieť stávky aj prostredníctvom tlačidla **HVIEZDA** cez možnosti obľúbené a dodatočné špeciálne stávky, alebo môže využiť možnosť automatickej stávky. Hráč môže v jednom hernom kole súčasne umiestniť viac stávok, až dokým nedosiahne limit stola alebo limit konkrétnej pozície. Limit stávky na jedno číslo môže prevádzkovateľ meniť v rozsahu herných limitov, maximálne 10% z aktuálne nastaveného limitu stola. Limit stávky na dve, tri, štyri alebo šesť čísel sa odvíja od nastaveného limitu stávky pre jedno číslo. Pokiaľ by kombinácia stávok mala prekročiť limit maximálnej stávky (limit stola) alebo limit konkrétnej pozície, nebude takáto stávka prijatá a zobrazí sa hlásenie s upozornením. Jednotlivé druhy stávok môžu mať rôzne limity. Kliknutím na vybranú pozíciu stávky na plátne sa umiestni stávka zvolenej hodnoty žetónu. Hráč si kliknutím na žetón v dolnej časti obrazovky môže vybrať hodnotu žetónu, ktorý chce použiť na stávku. Dostupné sú žetóny s hodnotou 0,10 € / 0,20 € / 0,50 € / 1 € / 2 € / 5 € / 10 € / 20 € / 50 € / 100 € / 5 000 €. Dostupnosť jednotlivých žetónov závisí od aktuálne nastavených herných limitov a limitov stávky.

Pokiaľ má hráč vloženú stávku, môže ju zdvojnásobiť pomocou tlačidla **×2**, maximálne do limitu stávky a len v prípade, ak má hráč dostatok finančných prostriedkov na zdvojnásobenie všetkých stávok. Pomocou tlačidla **ZRUŠIŤ** má hráč možnosť vrátiť poslednú vloženú stávku. Tlačidlom **VYMAZAŤ** môže hráč zrušiť všetky vložené stávky, ktoré sa nachádzajú na stole. Po uzatvorení stávok (hráč stlačí tlačidlo **ŠTART**) sa roztočí ruleta a vhodia sa dve guľôčky. Hráč má možnosť zrýchliť točenie kolesa rulety a vyhodnotenia výsledku stlačením tlačidla **STOP** (počas točenia rulety je tlačidlo **ŠTART** nahradené tlačidlom **STOP**). Po vyhlásení výsledných čísel sa vyhodnotia stávky na základe výhernej tabuľky a hráčovi je pripísaná prípadná výhra. Po vyhodnotení výsledku dopadu oboch guľôčok má hráč možnosť zopakovať všetky stávky z predchádzajúceho kola stlačením tlačidla **OPAKOVAŤ**. Hráč má možnosť roztočiť koleso rulety aj bez vloženia stávok. Ak má hráč vloženú akúkoľvek stávku, stlačením tlačidla **AUTOPLAY** má možnosť určiť počet automatických spustení hry (kôl) od 5 do 100 s aktuálne vloženou stávkou na hracom plátne. Stlačením výberu počtu automatických spustení hry sa spustí herné kolo. Počet zostávajúcich automatických spustení hry je zobrazený v tlačidle **AUTOPLAY**. Hráč môže vypnúť automatické hranie stlačením tlačidla **AUTOPLAY** a následným stlačením tlačidla **STOP** pri počte automatických spustení hry ktoré si vybral.

Vedľa tlačidla **ŠTART** sa nachádzajú dve tlačidlá s prerušovaným oválom. Tlačidlom s označením ×1300 sa zobrazí špeciálne stávkové pole pre stávku **Obe guľôčky na zvolenom čísle**. V tomto režime môže hráč vložiť stávku na konkrétne číslo, na ktoré majú dopadnúť obe guľôčky. Stávka je výherná, ak obe guľôčky dopadnú na číslo zvolené hráčom. Druhým tlačidlom s prerušovaným oválom sa zmení hracia plocha na hracie pole s usporiadaním všetkých čísel tak, ako je tomu na kolese rulety. Ide o dráhovú oblasť stávok, ktorá hráčovi uľahčuje umiestnenie stávok na tzv. susedné čísla.

Popis hráčskeho rozhrania
V ľavej hornej časti herného okna sa nachádzajú tlačidlá:

- **Obľúbené (hviezda)** – možnosť uložiť obľúbenú stávku a vložiť dodatočné špeciálne stávky
- **Štatistika (graf)** – zobrazuje štatistiky za posledné odohrané hry (teplé/studené) a pokročilé štatistiky

V ľavej dolnej časti herného okna sa nachádzajú polia:

- **Celková stávka** – zobrazuje výšku celkovej stávky (súčet všetkých žetónov na stole).
- **Limity** – zobrazuje aktuálne nastavený limit stola

V pravej hornej časti herného okna sa nachádzajú tlačidlá a pole:

- **Menu** (tri vodorovné čiary) – pravidlá, história relácií a tlačidlo domov
- **Reproduktor** – stlmenie všetkých zvukov hry
- **Zostatok** – zobrazuje dostupné finančné prostriedky hráča

Víťazné čísla
Na hornej časti herného okna sa nachádza lišta s poslednými víťaznými číslami. Výsledok posledného kola je uvedený na ľavej strane lišty.

Typy stávok
Vnútorné stávky:

- **Jedno číslo** – žetón umiestnený na akékoľvek jedno číslo vrátane 0.
- **Obe guľôčky na zvolenom čísle** – žetón umiestnený na špeciálne stávkové pole pre stávku na obe guľôčky na zvolenom čísle a následne na konkrétne číslo zvolené hráčom. Stávka je výherná, ak obe guľôčky dopadnú na zvolené číslo.
- **Obe guľôčky na rovnakom, ľubovoľnom čísle** – žetón umiestnený na špeciálne stávkové pole označené 35:1, ktoré je dostupné v základnom zobrazení hracieho plátna. Stávka je výherná, ak obe guľôčky dopadnú na rovnaké číslo bez ohľadu na to, na ktoré číslo padnú.
- **Dve susediace čísla** (split) – žetón umiestnený na čiaru medzi dvoma číslami, vodorovne alebo zvislo.
- **Tri po sebe idúce čísla** (street) – žetón umiestnený na 3 čísla, ktoré sú na plátne umiestnené v jednom rade (napr. 4-5-6). Navyše kombinácie 3 čísel, z ktorých jedno je 0. 0-1-2 alebo 0-2-3.
- **Štyri čísla** (corner) – žetón umiestnený na stredovom priesečníku, kde sa stretávajú 4 čísla, ktoré na plátne vytvárajú štvorec (napr. 4-5-7-8).
- **Šesť čísel** (double street) – žetón umiestnený na priesečníku kde sa stretávajú dva riadky. Stávka pokrýva všetky čísla v oboch riadkoch, spolu 6 čísel (napr. 7-8-9-10-11-12).

Vonkajšie stávky:

- **Stávka na stĺpec** – žetón umiestnený na políčku označenom „8:1" na pravej strane plátna pokrýva 12 čísel zobrazených naľavo od tohto políčka. Stávka je výherná, ak obe guľôčky dopadnú na čísla patriace do zvoleného stĺpca. Číslo 0 túto stávku nepokrýva a hráč nemôže vložiť stávku na všetky 3 políčka naraz.
- **Stávka na tucty** – žetón umiestnený na políčku označenom „1st 12", „2nd 12" a „3rd 12" pokrýva prvých 12 čísel, druhých 12 čísel a tretích 12 čísel. Stávka je výherná, ak obe guľôčky dopadnú na čísla patriace do zvoleného tuctu. Číslo 0 túto stávku nepokrýva a hráč nemôže vložiť stávku na všetky 3 políčka naraz.
- **Obe červené / Obe čierne** – žetón umiestnený na červené alebo čierne políčko pokrýva 18 červených alebo 18 čiernych čísel. Stávka je výherná, ak obe guľôčky dopadnú na čísla zvolenej farby. Číslo 0 túto stávku nepokrýva a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.
- **Obe párne / Obe nepárne** (even/odd) – žetón umiestnený na políčku označenom PÁR alebo NEPÁR pokrýva 18 párnych alebo 18 nepárnych čísel. Stávka je výherná, ak obe guľôčky dopadnú na čísla zvolené hráčom, teda obe na párne čísla alebo obe na nepárne čísla. Číslo 0 túto stávku nepokrýva a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.
- **Obe 1-18 / Obe 19-36** – žetón umiestnený na políčku označenom „1 – 18" pokrýva nízke čísla od 1 do 18 a „19 – 36" pokrýva vysoké čísla 19 až 36. Stávka je výherná, ak obe guľôčky dopadnú na čísla patriace do zvoleného rozsahu. Číslo 0 túto stávku nepokrýva a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.
- **Jedna červená a jedna čierna** – žetón umiestnený na červeno-čierne políčko. Stávka je výherná, ak jedna guľôčka dopadne na červené číslo a druhá guľôčka dopadne na čierne číslo. Číslo 0 túto stávku nepokrýva.

Pridaným prvkom je pri tomto type rulety zmenšené hracie pole s usporiadaním všetkých čísel tak, ako je tomu na kolese rulety. Ide o dráhovú oblasť stávok, ku ktorej sa hráč môže dostať stlačením tlačidla s prerušovaným oválom vedľa tlačidla **ŠTART**, ktorá hráčovi uľahčuje umiestnenie stávok na tzv. susedné čísla. Každá stávka dráhovej oblasti pokrýva odlišnú sadu čísel a ponúka rozdielne šance na výhru. Čísla, ktorých sa stávka týka, budú zvýraznené. Susediaca stávka pokrýva príslušné číslo spolu so zvoleným počtom susedných čísel, ktoré sa nachádzajú v jeho blízkosti na kolese rulety. Susediacu stávku hráč vloží kliknutím na určité číslo na dráhe. Žetón sa vloží na zvolené číslo a na čísla, ktoré s ním susedia napravo a naľavo. Hráč kliknutím na tlačidlo + alebo – (zobrazené nad dráhovou oblasťou) zvýši alebo zníži počet susediacich čísel, na ktoré sa má vložiť stávka (od 0 do 9). Vnútri dráhovej oblasti sa nachádzajú polia do ktorých sa vkladajú žetóny pre špeciálne stávky. Ak má hráč vložené žetóny na dve susediace čísla, tri po sebe idúce čísla, štyri čísla alebo šesť čísel, v dráhovej oblasti nebudú tieto žetóny viditeľné.

Špeciálne stávky:

- **TIER** (Tiers Du Cylindre) – táto stávka pokrýva spolu 12 čísel zahŕňajúcich 27, 33 a čísla, ktoré ležia medzi nimi na strane kolesa rulety oproti nule. 6 žetónov sa po jednom žetóne umiestni na dvojice 5-8, 10-11, 13-16, 23-24, 27-30, a 33-36.
- **ORPH** (Orphelins à Cheval) – táto stávka pokrýva spolu 8 čísel na dvoch segmentoch kolesa rulety. 5 žetónov sa po jednom žetóne umiestni na číslo 1 a na dvojice 6-9, 14-17, 17-20 a 31-34.
- **VOISINS** (Voisins Du Zeró) – táto stávka pokrýva spolu 17 čísel zahŕňajúcich 22, 25 a čísla, ktoré ležia medzi nimi na strane kolesa rulety, kde sa nachádza nula. Spolu 9 žetónov sa umiestni nasledovne: 2 žetóny na trojicu 0-2-3, 2 žetóny na štyri čísla 25-26-28-29 a päť žetónov po jeden žetón na dvojice 4-7, 12-15, 18-21, 19-22 a 32-35.
- **ZERO** (Jeu Zero) – táto stávka pokrýva nulu a 6 čísel najbližšie k nule na kolese rulety. 4 žetóny sa po jednom žetóne umiestnia na číslo 26 a dvojice 0-3, 12-15 a 32-35.

Obľúbená stávka

Hra má funkciu Obľúbená stávka, ktorá umožňuje uložiť akékoľvek rozloženie žetónov na hracom stole. Ak hráč chce uložiť obľúbenú stávku, vloží žetóny na dané stávky, otvorí funkciu Obľúbená stávka a tlačidlom **ULOŽIŤ AKTUÁLNE STÁVKY** sa stávka uloží. Ak hráč chce vložiť obľúbenú stávku, otvorí funkciu Obľúbená stávka a vyberie si danú uloženú stávku. Stávka sa následne automaticky umiestni na hraciu plochu. Tlačidlom **KÔŠ** sa hráč môže rozhodnúť vymazať danú uloženú obľúbenú stávku. Cez záložku „Špeciálne" má hráč prístup k dodatočným špeciálnym stávkam.

Dodatočné špeciálne stávky

- **Finale en plein** – stávka pokrýva čísla, ktoré končia na 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, a 9. Pri stávke 0 až 6 sa stavia 4 žetóny po jednom žetóne na 4 čísla a pri stávke 7 až 9 sa stavia 3 žetóny na 3 čísla po jednom žetóne (napríklad stávka 0 pokrýva čísla 0, 10, 20 a 30, a stávka 9 pokrýva čísla 9, 19 a 29).
- **Finale a cheval** – na výber sú možnosti 0/3, 1/4, 2/5, 3/6, 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11 a 9/12. Stávky pokrývajú dvojice čísel, ktoré končia na čísla zmienené na možnosti stávky (napríklad možnosť stávky 0/3 pokrýva jedným žetónom dvojice 0-3, 10-13, 20-23 a 30-33).
- **Complete bets** – na výber sú možnosti všetkých čísel na rulete. Úplná stávka umiestni všetky vnútorné stávky na určité číslo. Napríklad úplná stávka na číslo 11 umiestni maximálne 40 žetónov. 1 žetón na jedno číslo „11", 2 žetóny na dvojicu 11-8, 11-12, 11-14 a 11-10, 3 žetóny pre tri po sebe idúce čísla 10-11-12, 4 žetóny na stávku pre štyri čísla 8-9-11-12, 11-12-14-15, 7-8-10-11 a 10-11-13-14 a nasledovne: 6 žetónov pre stávku na šesť čísel 7-8-9-10-11-12 a 10-11-12-13-14-15.

Výhry

Stávky sú vyhodnotené po dopade oboch guľôčok a určení výsledných čísel. Hodnota výhry v EUR sa zobrazí v strede herného okna pod nápisom **Výhra**. Výhra sa automaticky pripíše do kreditu hráča. Výpočet výhry je daný výherným pomerom alebo násobiteľom stávky uvedeným vo výhernej tabuľke pre jednotlivé výherné pozície. Pri stávkach, ktoré sa vyhodnocujú samostatne pre každú guľôčku, sa výhra vyhodnotí za každú výhernú guľôčku osobitne. Ak teda obidve guľôčky dopadnú na číslo zahrnuté v tej istej výhernej stávke, výhra z tejto stávky sa vyhodnotí dvakrát. Pri stávkach viazaných na výsledok oboch guľôčok musí byť splnená podmienka uvedená pre daný typ stávky.

Prerušenie hry

Ak dôjde k odpojeniu alebo odhláseniu hráča po vložení žetónov na stávkové pozície, ale ešte pred stlačením tlačidla **ŠTART**, stávky nie sú uzatvorené a herné kolo sa nezačne. Po opätovnom pripojení hráča sa takto vložené žetóny vrátia k finančným prostriedkom hráča. V prípade prerušenia hry po začatí

herného kola bude hra po opätovnom pripojení hráča pokračovať od bodu prerušenia. Ak hráč v prerušenej hre nepokračuje, nedokončené herné kolo môže byť po uplynutí systémom nastavenej lehoty automaticky uzavreté. Prípadná výhra sa v takom prípade vyhodnotí na základe aktuálneho stavu hry v čase automatického uzavretia kola a pripíše sa k finančným prostriedkom hráča.

Výherná tabuľka – zobrazuje násobitele stávky k hodnote žetónu danej stávkovej pozície
Pre vnútorné stávky:

Typ stávky	Výherný pomer	Násobok stávky	Limit stávok (EUR)
Obe guľôčky na zvolenom čísle	1300:1	1301×	až 30 €
Obe guľôčky na rovnakom, ľubovoľnom čísle	35:1	36×	až 300 €
Jedno číslo	17:1	18×	až 300 €
Dve susediace čísla	8:1	9×	až 600 €
Tri čísla	5:1	6×	až 900 €
Štyri čísla	3,5:1	4,5×	až 1 200 €
Šesť čísel	2:1	3×	až 1 800 €

Pre vonkajšie stávky:

Typ stávky	Výherný pomer	Násobok stávky	Limit stávok (EUR)
Stĺpec (8:1)	8:1	9×	až 5 000 €
Tucty (1st 12, 2nd 12, 3rd 12)	8:1	9×	až 5 000 €
Obe červené / Obe čierne	3:1	4×	až 5 000 €
Obe párne / Obe nepárne	3:1	4×	až 5 000 €
Obe 1-18 / Obe 19-36	3:1	4×	až 5 000 €
Jedna červená a jedna čierna	1:1	2×	až 5 000 €

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **103 290,00 €**

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3280

French Roulette - La Partage

Hra French Roulette - La Partage je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Cieľom hry je uhádnuť číslo (resp. zodpovedajúcu farbu, alebo pozíciu), na ktorom sa zastaví guľôčka rulety, uskutočnením jednej alebo viacerých stávok zahŕňajúcich dané číslo. Výšku stávky môže hráč prispôsobiť kombináciou hodnôt jednotlivých žetónov (čipov).

Hraciu plochu tvorí koleso rulety a hlavné hracie plátno s poľami na uzatváranie vnútorných a vonkajších stávok. Stávky je možné uzatvárať aj prostredníctvom špeciálneho hracieho plátna – dráhová oblasť stávok pre uzatváranie susediacich a špeciálnych stávok. Hracie plátno obsahuje 37 čísel vrátane 0. Koleso rulety sa delí na 37 polí od 0 do 36, ktoré však za sebou nenasledujú podľa veľkosti. Umiestnené sú striedavo v červenom a čiernom poli. Výnimkou je 0, ktorá leží v zelenom poli.

Nastavenie hodnoty stávky
Stávka sa uzatvára vybraním žetónu danej hodnoty a jeho umiestnením na zvolené pozície hlavného hracieho plátna, výberom susedných stávok alebo špeciálnych stávok prostredníctvom dráhovej oblasti. Hráč má možnosť uzavrieť stávky aj prostredníctvom tlačidla **HVIEZDA** cez možnosti obľúbené a dodatočné špeciálne stávky, alebo môže využiť možnosť automatickej stávky. Hráč môže v jednom hernom kole súčasne umiestniť viac stávok, až dokým nedosiahne limit stola alebo limit konkrétnej pozície. Limit stávky na jedno číslo môže prevádzkovateľ meniť v rozsahu herných limitov, maximálne 10% z aktuálne nastaveného limitu stola. Pri limite stola 5 000 € je maximálny limit stávky na jedno číslo 500 €. Limit stávky na dve, tri alebo štyri čísla sa odvíja od nastaveného limitu stávky pre jedno číslo. Pokiaľ by kombinácia stávok mala prekročiť limit maximálnej stávky (limit stola) alebo limit konkrétnej pozície, nebude takáto stávka prijatá a zobrazí sa hlásenie s upozornením. Jednotlivé druhy stávok môžu mať rôzne limity. Kliknutím na vybranú pozíciu stávky na plátne sa umiestni stávka zvolenej hodnoty žetónu. Hráč si kliknutím na žetón v dolnej časti obrazovky môže vybrať hodnotu žetónu, ktorý chce použiť na stávku. Dostupné sú žetóny s hodnotou 0,1 € / 0,2 € / 0,5 € / 1 € / 2 € / 5 € / 10 € / 20 € / 50 € / 100 € / 5 000 €. Dostupnosť jednotlivých žetónov závisí od aktuálne nastavených herných limitov a limitov stávky.

Pokiaľ má hráč vloženú stávku, môže ju zdvojnásobiť pomocou tlačidla **×2**, maximálne do limitu stávky a len v prípade, ak má hráč dostatok finančných prostriedkov na zdvojnásobenie všetkých stávok. Pomocou tlačidla **ZRUŠIŤ** má hráč možnosť vrátiť poslednú vloženú stávku. Tlačidlom **VYMAZAŤ** môže hráč zrušiť všetky vložené stávky, ktoré sa nachádzajú na stole. Po uzatvorení stávok (hráč stlačí tlačidlo **ŠTART**) sa roztočí ruleta a vhodí sa guľôčka. Hráč má možnosť zrýchliť točenie kolesa rulety a vyhodnotenia výsledku stlačením tlačidla **STOP** (počas točenia rulety je tlačidlo **ŠTART** nahradené tlačidlom **STOP**). Po vyhlásení padnutého čísla sa vyhodnotia stávky na základe výhernej tabuľky a hráčovi je pripísaná prípadná výhra. Po vyhodnotení hry má hráč možnosť zopakovať všetky stávky z predchádzajúceho kola stlačením tlačidla **OPAKOVAŤ**. Hráč má možnosť roztočiť koleso rulety aj bez vloženia stávok.

Ak má hráč vloženú akúkoľvek stávku, stlačením tlačidla **AUTOPLAY** má možnosť určiť počet automatických spustení hry (kôl) od 5 do 100 s aktuálne vloženou stávkou na hracom plátne. Stlačením výberu počtu automatických spustení hry sa spustí herné kolo. Počet zostávajúcich automatických spustení hry je zobrazený v tlačidle **AUTOPLAY**. Hráč môže vypnúť automatické hranie stlačením tlačidla **AUTOPLAY** a následným stlačením tlačidla **STOP** pri počte automatických spustení hry, ktoré si vybral.

Vedľa tlačidla **ŠTART** je tlačidlo s prerušovaným oválom, ktorým sa zmení hracie plátno na hracie pole s usporiadaním všetkých čísel tak, ako je tomu na kolese rulety. Ide o dráhovú oblasť stávok, ktorá hráčovi uľahčuje umiestnenie stávok na tzv. susedné čísla (susediace stávky).

Funkcia La Partage
Táto funkcia sa týka vonkajších stávok na rovné šance (červená/čierna, pár/nepár, 1-18/19-36). Ak hráč vloží žetóny na niektorú z týchto stávok a po spustení točenia rulety sa guľôčka zastaví na čísle 0, vyhodnotia sa prípadné výherné stávky, napríklad stávka na číslo 0, a pri dotknutých vonkajších protiľahlých stávkach sa hráčovi vráti polovica hodnoty vloženej stávky. Zvyšná polovica hodnoty týchto stávok je prehratá.

Popis hráčskeho rozhrania
V ľavej hornej časti herného okna sa nachádzajú tlačidlá:
- **Obľúbené (hviezda)** – možnosť uložiť obľúbenú stávku a vložiť dodatočné špeciálne stávky
- **Štatistika (graf)** – zobrazuje štatistiky za posledné odohrané hry (teplé/studené) a pokročilé štatistiky

V ľavej dolnej časti herného okna sa nachádzajú polia:
- **Celková stávka** – zobrazuje výšku celkovej stávky (súčet všetkých žetónov na stole).
- **Limity** – zobrazuje aktuálne nastavený limit stola

V pravej hornej časti herného okna sa nachádzajú tlačidlá a pole:
- **Menu** (tri vodorovné čiary) – pravidlá, história relácií a tlačidlo domov
- **Reproduktor** – stlmenie všetkých zvukov hry
- **Zostatok** – zobrazuje dostupné finančné prostriedky hráča

Víťazné čísla
Na hornej časti herného okna sa nachádza lišta s poslednými víťaznými číslami. Výsledok posledného kola je uvedený na ľavej strane lišty.

Typy stávok
Vnútorné stávky:
- **Jedno číslo** – žetón umiestnený na akékoľvek jedno číslo vrátane 0.
- **Dve susediace čísla** (split / stávka na dvojicu) – žetón umiestnený na čiaru medzi dvoma číslami, vodorovne alebo zvislo.
- **Tri po sebe idúce čísla** (street) – žetón umiestnený na 3 čísla, ktoré sú na plátne umiestnené v jednom rade (napr. 4-5-6). Navyše kombinácie 3 čísel, z ktorých jedno je 0. 0-1-2 alebo 0-2-3.
- **Štyri čísla** (corner) – žetón umiestnený na stredovom priesečníku, kde sa stretávajú 4 čísla, ktoré na plátne vytvárajú štvorec (napr. 4-5-7-8).
- **Šesť čísel** (double street) – žetón umiestnený na priesečníku, kde sa stretávajú dva riadky. Stávka pokrýva všetky čísla v oboch riadkoch, spolu 6 čísel (napr. 7-8-9-10-11-12).

Vonkajšie stávky:
- **Stávka na stĺpec** – žetón umiestnený na políčku označenom „2:1" na pravej strane plátna pokrýva 12 čísel zobrazených naľavo od tohto políčka. Tieto stávky nepokrývajú číslo 0 a hráč nemôže vložiť stávku na všetky 3 políčka naraz.
- **Stávka na tucty** – žetón umiestnený na políčku označenom „1st 12", „2nd 12" a „3rd 12" pokrýva prvých 12 čísel, druhých 12 čísel a tretích 12 čísel. Tieto stávky nepokrývajú číslo 0 a hráč nemôže vložiť stávku na všetky 3 políčka naraz.
- **Červená / Čierna** – žetón umiestnený na červené alebo čierne políčko pokrýva 18 červených alebo 18 čiernych čísel. Tieto stávky nepokrývajú číslo 0 a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.
- **Pár / Nepár** (even/odd) – žetón umiestnený na políčku označenom PÁR alebo NEPÁR pokrýva 18 párnych alebo 18 nepárnych čísel. Tieto stávky nepokrývajú číslo 0 a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.
- **1-18 / 19-36** – žetón umiestnený na políčku označenom „1 – 18" pokrýva nízke čísla od 1 do 18 a „19 – 36" pokrýva vysoké čísla 19 až 36. Tieto stávky nepokrývajú číslo 0 a hráč nemôže vložiť stávku na obe políčka naraz.

Pridaným prvkom je pri tomto type rulety zmenšené hracie pole s usporiadaním všetkých čísel tak, ako je tomu na kolese rulety. Ide o dráhovú oblasť stávok, ku ktorej sa hráč dostane stlačením tlačidla s prerušovaným oválom vedľa tlačidla **ŠTART**. Táto oblasť hráčovi uľahčuje umiestnenie stávok na tzv. susedné čísla. Každá stávka dráhovej oblasti pokrýva odlišnú sadu čísel a ponúka rozdielne šance na

výhru. Čísla, ktorých sa stávka týka, budú zvýraznené. Susediaca stávka pokrýva príslušné číslo spolu so zvoleným počtom susedných čísel, ktoré sa nachádzajú v jeho blízkosti na kolese rulety. Susediacu stávku hráč vloží kliknutím na určité číslo na dráhe. Žetón sa vloží na zvolené číslo a na čísla, ktoré s ním susedia napravo a naľavo. Hráč kliknutím na tlačidlo + alebo – (zobrazené nad dráhovou oblasťou) zvýši alebo zníži počet susediacich čísel, na ktoré sa má vložiť stávka (od 0 do 9). Vnútri dráhovej oblasti sa nachádzajú polia, do ktorých sa vkladajú žetóny pre špeciálne stávky. Ak má hráč vložené žetóny na dve susediace čísla, tri po sebe idúce čísla, štyri čísla alebo šesť čísel, v dráhovej oblasti nebudú tieto žetóny viditeľné.

Špeciálne stávky:

- **TIER** (Tiers Du Cylindre) – táto stávka pokrýva spolu 12 čísel zahŕňajúcich 27, 33 a čísla, ktoré ležia medzi nimi na strane kolesa rulety oproti nule. 6 žetónov sa po jednom žetóne umiestni na dvojice 5-8, 10-11, 13-16, 23-24, 27-30, a 33-36.
- **ORPH** (Orphelins à Cheval) – táto stávka pokrýva spolu 8 čísel na dvoch segmentoch kolesa rulety. 5 žetónov sa po jednom žetóne umiestni na číslo 1 a na dvojice 6-9, 14-17, 17-20 a 31-34.
- **VOISINS** (Voisins Du Zéro) – táto stávka pokrýva spolu 17 čísel zahŕňajúcich 22, 25 a čísla, ktoré ležia medzi nimi na strane kolesa rulety, kde sa nachádza nula. Spolu 9 žetónov sa umiestni nasledovne: 2 žetóny na riadok 0-2-3 a na štyri čísla 25-26-28-29, a päť žetónov po jednom žetóne na dvojice 4-7, 12-15, 18-21, 19-22 a 32-35.
- **ZERO** (Jeu Zero) – táto stávka pokrýva nulu a 6 čísel najbližšie k nule na kolese rulety. 4 žetóny sa po jednom žetóne umiestnia na číslo 26 a dvojice 0-3, 12-15 a 32-35.

Obľúbená stávka

Hra má funkciu Obľúbená stávka, ktorá umožňuje uložiť akékoľvek rozloženie žetónov na hracom stole. Ak hráč chce uložiť obľúbenú stávku, vloží žetóny na dané stávky, otvorí funkciu Obľúbená stávka a tlačidlom **ULOŽIŤ AKTUÁLNE STÁVKY** sa stávka uloží. Ak hráč chce vložiť obľúbenú stávku, otvorí funkciu Obľúbená stávka a vyberie si danú uloženú stávku. Stávka sa následne automaticky umiestni na hracie plátno. Tlačidlom **KÔŠ** môže hráč vymazať danú uloženú obľúbenú stávku. Cez záložku „Špeciálne" má hráč prístup k dodatočným špeciálnym stávkam.

Dodatočné špeciálne stávky

- **Finale en plein** – stávka pokrýva čísla, ktoré končia na 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, a 9. Pri stávke 0 až 6 sa stavia 4 žetóny po jednom žetóne na 4 čísla a pri stávke 7 až 9 sa stavia 3 žetóny na 3 čísla po jednom žetóne (napríklad stávka 0 pokrýva čísla 0, 10, 20 a 30, a stávka 9 pokrýva čísla 9, 19 a 29).
- **Finale a cheval** – na výber sú možnosti 0/3, 1/4, 2/5, 3/6, 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11 a 9/12. Stávky pokrývajú dvojice čísel, ktoré končia na čísla uvedené v možnosti stávky (napríklad možnosť stávky 0/3 pokrýva jedným žetónom dvojice 0-3, 10-13, 20-23 a 30-33).
- **Complete bets** – na výber sú možnosti všetkých čísel na rulete. Úplná stávka umiestni všetky vnútorné stávky na určité číslo. Napríklad úplná stávka na číslo 11 umiestni maximálne 40 žetónov. 1 žetón na jedno číslo „11", 2 žetóny na každú z dvojíc 11-8, 11-12, 11-14 a 11-10, 3 žetóny pre tri po sebe idúce čísla 10-11-12, 4 žetóny na každú zo stávku pre štyri čísla 8-9-11-12, 11-12-14-15, 7-8-10-11 a 10-11-13-14 a nasledovne: 6 žetónov na každú zo stávok na šesť čísel 7-8-9-10-11-12 a 10-11-12-13-14-15.

Výhry

Stávky sú vyhodnotené po padnutí výherného čísla. Hodnota výhry v EUR sa zobrazí v strede herného okna pod nápisom **Výhra:** (výška výhry). Výhra sa automaticky pripíše do kreditu hráča. Výpočet výhry je daný výherným pomerom, resp. násobiteľom stávky uvedeným vo výhernej tabuľke pre jednotlivé výherné pozície.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **5 000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **96 000,00 €**

Výherná tabuľka – zobrazuje násobitele stávky k hodnote žetónu danej stávkovej pozície
Pre vnútorné stávky:

Typ stávky	Výherný pomer	Násobok stávky	Limit stávok (EUR)
Jedno číslo	35:1	36×	až 500 €
Na dve čísla (stávka na dvojicu)	17:1	18×	až 1 000 €
Tri čísla	11:1	12×	až 1 500 €
Štyri čísla	8:1	9×	až 2 000 €
Šesť čísel	5:1	6×	až 3 000 €

Pre vonkajšie stávky:

Typ stávky	Výherný pomer	Násobok stávky	Limit stávok (EUR)
Stĺpec (2:1)	2:1	3×	až 5 000 €
Tucty (1st 12, 2nd 12, 3rd 12)	2:1	3×	až 5 000 €
Červená / Čierna	1:1	2×	až 5 000 €
Párne / Nepárne	1:1	2×	až 5 000 €
1 – 18 / 19 – 36	1:1	2×	až 5 000 €

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3282

Jacks or Better

Hra Jacks or Better je hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, ktorej cieľom je vytvoriť výhernú pokerovú kombináciu s piatimi kartami. Karty sa zobrazia po stlačení tlačidla **ROZDAŤ**. Raz za kolo môžu byť nahradené ktorékoľvek z rozdaných kariet pre vytvorenie lepšej výhernej kombinácie. Po každom kole sa použité karty vrátia do balíčka, ktorý sa následne premieša.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie a dostupnosť ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky
Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VKLAD** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Po získaní výhry sa zobrazí pole **VÝHRA**, v ktorom sa zobrazí výška celkovej výhry. Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **ROZDAŤ** (rozdá karty alebo vymení zvolené karty, podľa aktuálneho stavu kola hry), **i** (prístup k pravidlám hry), tlačidlo so symbolom zatočenej šípky (zobrazuje históriu hráča) a tlačidlo **REPRODUKTOR** (zapnutie/vypnutie zvukov hry). Stlačením poľa **VKLAD** sa hráčovi ukáže okno s možnosťami nastavenia hodnoty stávky. Na hornej časti obrazovky je zobrazená výherná tabuľka, ktorá je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno herné kolo sa zobrazuje v poli **VKLAD**. Výšku stávky je možné meniť po kliknutí do poľa **VKLAD** a výberom jednej z preddefinovaných hodnôt v rozmedzí nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa spustí herné kolo s nastavenou hodnotou celkovej stávky a uskutoční sa prvé rozdanie kariet. Druhé rozdanie daného kola je bezplatné a uskutoční sa stlačením tlačidla **ROZDAŤ**.

Postup hrania
Herné kolo sa začína prvým rozdaním kariet stlačením tlačidla **ROZDAŤ**. V rámci jedného herného kola sú 2 rozdania kariet. Po prvom rozdaní hráč získa 5 náhodných kariet z balíka kariet, ktorý obsahuje 52 rôznych kariet. Automaticky sa matematicky a pravdepodobnostne vyhodnotí najvhodnejšie držanie kariet pre možnosť dosiahnutia výhry, pričom hráč má možnosť toto držanie zmeniť. Podržané karty sú označené oranžovým nápisom **PREVZATE**, čo zabezpečí, že tieto karty sa pri druhom rozdaní nevymenia. Hráč má možnosť podržané karty vymeniť kliknutím na nápis **PREVZATE** (nápis PREVZATE sa zmení na VEZMI), alebo nepodržané karty podržať kliknutím na nápis **VEZMI** (nápis VEZMI sa zmení na PREVZATE). Karty označené nápisom VEZMI sa pri druhom rozdaní vymenia za iné karty z balíka. Stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa uskutoční druhé rozdanie kariet, po ktorom sa všetky karty porovnajú s výhernou tabuľkou.

Výhry
Výhry za výherné kombinácie sa vyplácajú až po druhom rozdaní. Ak sa po druhom rozdaní kariet vytvorí výherná kombinácia, zvýrazní sa vo výhernej tabuľke a výhra za zvýraznenú výhernú kombináciu sa ukáže v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom výšky stávky z poľa **VKLAD** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Hráč má možnosť vyplatiť si danú výhru tlačidlom **PREVEZMI** alebo tlačidlom **ROZDAŤ**, po čom sa spustí ďalšie kolo. Výhra sa vyplatí vždy za najvyššiu zobrazenú výhernú kombináciu.

Násobená hra (Zdvojnásobenie)
Ak hráč po druhom rozdaní vyhrá sumu menšiu alebo rovnú 17,5 násobku nastavenej celkovej stávky, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie stlačením tlačidla **GAMBLE**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie, stlačením tlačidla **PREVEZMI** alebo **ROZDAŤ** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča.

Ak hráč vstúpi do násobenej hry Zdvojnásobenie, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať (ak nedovŕšil limit zdvojnásobovania), alebo si pripísať aktuálnu výhru

z poľa VÝHRA stlačením tlačidla **PREVEZMI.** V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak by mala hodnota výhry po zdvojnásobení presiahnuť 35 násobok celkovej stávky, násobená hra sa automaticky ukončí a dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča. Za týmto účelom je v novej obrazovke pole „Zostávajúce pokusy" vedľa ktorého je zobrazený počet zostávajúcich pokusov na zdvojnásobenie. V poli „História" sa hráčovi zobrazuje história posledných vyžrebovaných farieb. Po odhlásení/odpojení hráča z hry je história násobenej hry vymazaná.

Limity stávok
Minimálna celková stávka: **0,10 €**
Maximálna celková stávka: **300,00 €**
Maximálna výhra pri nastavenej maximálnej stávke: **240 000 €** (800 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Kombinácia kariet	Násobiteľ výhry pre stávky menšie ako nastavená maximálna stávka	Násobiteľ výhry pre nastavenú maximálnu stávku
Royal Flush	250	800
Straight Flush	50	50
Four of a Kind	25	25
Full House	8	8
Flush	5	5
Straight	4	4
Three of a Kind	3	3
Dva páry	2	2
Jacks or better	1	1

Royal Flush (kráľovská postupka) - táto kombinácia kariet obsahuje 10, J, Q, K a ESO s rovnakým symbolom,
Straight Flush (jednofarebná postupka) - táto kombinácia obsahuje 5 kariet idúcich po sebe s rovnakým symbolom,
Four of a Kind (štyri karty s rovnakou hodnotou) – táto kombinácia obsahuje 4 rovnaké karty s hodnotou 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K alebo A,
Full House - táto kombinácia kariet obsahuje 3 karty rovnakej hodnoty a iné 2 karty rovnakej hodnoty
Flush (farba) - táto kombinácia obsahuje 5 kariet s rovnakým symbolom, ktoré nejdú po sebe (netvoria postupku),
Straight (postupka) - táto kombinácia kariet obsahuje 5 kariet idúcich po sebe s minimálne 1 kartou s rozdielnym symbolom,
Three of a Kind (trojica) - táto kombinácia kariet obsahuje 3 karty rovnakej hodnoty,
Dva páry (two pairs) - táto kombinácia kariet obsahuje 2 karty rovnakej hodnoty a iné 2 karty rovnakej hodnoty,
Jacks or better (pár dolníkov alebo vyšší pár) – kombinácia obsahuje pár dolníkov, dám/horníkov (Q), kráľov alebo es a tri ďalšie karty.

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3283

Jolly Cards

Hra Jolly Cards je hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, ktorej cieľom je vytvoriť výhernú pokerovú kombináciu s piatimi kartami. Karty sa zobrazia po stlačení tlačidla **ROZDAŤ**. Raz za kolo môžu byť nahradené ktorékoľvek z rozdaných kariet pre vytvorenie lepšej výhernej kombinácie. Po každom kole sa použité karty vrátia do balíčka, ktorý sa následne premieša.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť dostupnosť a rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VKLAD** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Po získaní výhry sa zobrazí pole **VÝHRA**, v ktorom sa zobrazí výška celkovej výhry. Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **ROZDAŤ/VYMENIŤ** (podľa aktuálneho stavu kola hry), **i** (prístup k pravidlám hry), tlačidlo zatočená šípka (zobrazuje históriu hráča) a tlačidlo nastavenia zvuku. Stlačením poľa **VKLAD** sa hráčovi ukáže okno s možnosťami nastavenia hodnoty stávky. Na hornej časti obrazovky je zobrazená výherná tabuľka, ktorá je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota stávky v eurách na jedno rozdanie kariet sa zobrazuje v poli **VKLAD**. Výšku stávky je možné meniť po kliknutí do poľa **VKLAD** a výberom jednej z preddefinovaných hodnôt v rozmedzí nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa spustí herné kolo s nastavenou hodnotou celkovej stávky a uskutoční sa prvé rozdanie kariet. Druhé rozdanie daného kola sa uskutoční stlačením tlačidla **VYMENIŤ** (v prípade ak si hráč chce podržať nejaké z kariet). Stávka na druhé rozdanie je rovnaká ako stávka na prvé rozdanie daného kola a nemožno ju meniť.

Postup hrania

Herné kolo sa začína prvým rozdaním kariet stlačením tlačidla **ROZDAŤ**. V rámci jedného herného kola môžu byť 2 rozdania kariet. Každé rozdanie kariet je spoplatnené. Po prvom rozdaní hráč získa 5 náhodných kariet z balíka, kariet ktorý obsahuje 44 rôznych kariet. Všetky karty s hodnotou 2 a 3 boli odstránené z balíčka. Automaticky sa matematicky a pravdepodobnostne vyhodnotí najvhodnejšie držanie kariet pre možnosť dosiahnutia výhry, pričom hráč má možnosť toto držanie zmeniť. Podržané karty sú označené oranžovým nápisom **PREVZATE**, čo zabezpečí, že tieto karty sa pri druhom rozdaní nevymenia. Hráč má možnosť podržané karty vymeniť kliknutím na nápis **PREVZATE** (nápis **PREVZATE** sa zmení na **VEZMI**), alebo nepodržané karty podržať kliknutím na nápis **VEZMI** (nápis **VEZMI** sa zmení na **PREVZATE**). Karty označené nápisom **VEZMI** sa pri druhom rozdaní vymenia za iné karty z balíka. Ak si hráč chce podržať aspoň jednu, alebo menej ako 5 kariet, na druhé rozdanie nemôže zmeniť hodnotu stávky a po stlačení tlačidla **VYMENIŤ** sa z kreditu hráča odpočíta stávka, ktorá bola nastavená pre prvé rozdanie kariet. Ak sa hráč rozhodne nepodržať ani jednu z kariet po prvom rozdaní, môže zmeniť stávku a stlačením tlačidla **ROZDAŤ** sa začne nové herné kolo (druhé rozdanie kariet sa preskočí) a uskutoční sa prvé rozdanie kariet. Všetky karty sa porovnávajú s výhernou tabuľkou po prvom a aj druhom rozdaní kariet. Ak hráč pokračuje na druhé rozdanie, výhra z prvého rozdania sa nevyplatí a rozhodujúca je kombinácia po druhom rozdaní.

Výhry

Ak sa po prvom rozdaní kariet vytvorí výherná kombinácia, zvýrazní sa vo výhernej tabuľke a výhra za zvýraznenú výhernú kombináciu sa ukáže v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom výšky stávky z poľa **VKLAD** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Hráč má možnosť vyplatiť si danú výhru tlačidlom **PREVEZMI** alebo môže pokračovať na druhé rozdanie kariet. Po druhom rozdaní kariet si hráč môže svoju výhru vyplatiť tlačidlom **PREVEZMI** alebo tlačidlom **ROZDAŤ**, po čom sa spustí ďalšie kolo. V prípade výhry sa vo výhernej tabuľke zvýrazní výherná kombinácia. Hráč má možnosť vyplatiť svoju výhru vždy iba za najvyššiu zobrazenú výhernú kombináciu.

Násobená hra (Zdvojnásobenie)
Ak hráč po prvom alebo druhom rozdaní vyhrá sumu menšiu alebo rovnú 17,5 násobku nastavenej celkovej stávky, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie stlačením tlačidla **GAMBLE**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry Zdvojnásobenie, stlačením tlačidla **PREVEZMI** alebo **ROZDAŤ** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča.

Ak hráč vstúpi do násobenej hry Zdvojnásobenie, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať (ak nedovŕšil limit zdvojnásobovania), alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa VÝHRA stlačením tlačidla **PREVEZMI**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky. Ak by mala hodnota výhry po zdvojnásobení presiahnuť 35 násobok celkovej stávky, násobená hra sa automaticky ukončí a dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča. V poli „História" sa hráčovi zobrazuje história posledných vyžrebovaných farieb. Po odhlásení/odpojení hráča z hry je história násobenej hry vymazaná.

Limity stávok
Minimálna celková stávka na jedno rozdanie: **0,10 €**
Maximálna celková stávka na jedno rozdanie: **300,00 €** (maximálne 600,00 € na herné kolo)
Maximálna výhra: **300 000 €** (1000 násobok stávky na jedno rozdanie)

Výherná tabuľka
Násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Kombinácia kariet	Násobiteľ výhry
Royal Flush	1000
Straight Flush	400
Four of a Kind	50
Full House	15
Flush	9
Straight	7
Three of a Kind	5
Two pairs	3

Royal Flush (kráľovská postupka) - táto kombinácia kariet obsahuje 10, J, Q, K a ESO s rovnakým symbolom.
Straight Flush (jednofarebná postupka) - táto kombinácia obsahuje 5 kariet s rovnakým symbolom idúcich po sebe.
Four of a Kind (štvorica) - táto kombinácia kariet obsahuje 4 karty rovnakej hodnoty.
Full House - táto kombinácia kariet obsahuje 3 karty rovnakej hodnoty a iné 2 karty rovnakej hodnoty.
Flush (farba) - táto kombinácia obsahuje 5 kariet s rovnakým symbolom, ktoré nejdú po sebe (netvoria postupku).
Straight (postupka) - táto kombinácia kariet obsahuje 5 kariet idúcich po sebe s minimálne 1 kartou s rozdielnym symbolom.
Three of a Kind (trojica) - táto kombinácia kariet obsahuje 3 karty rovnakej hodnoty.
Two pairs (dva páry) - táto kombinácia kariet obsahuje 2 karty rovnakej hodnoty a iné 2 karty rovnakej hodnoty.

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3284

Texas Hold'em Two Hand

Hra Texas Hold'em Two Hand je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Hra je založená na kartovej hre Texas Hold'em Poker, pričom hráč hrá proti dealerovi na jednej alebo dvoch hráčskych pozíciách hracej plochy. Cieľom hry je pri každej hranej pozícii vytvoriť najlepšiu päťkartovú pokrovú kombináciu z dvoch kariet príslušnej hráčskej pozície a piatich spoločných kariet a dosiahnuť kombináciu vyššej hodnoty, ako je kombinácia dealera.

Ovládacie a informačné prvky

Hraciu plochu tvorí pokrový stôl v tvare polkruhu s časťou pre hráča, časťou pre spoločné karty a časťou pre dealera. V strednej časti hracej plochy sa nachádza päť polí určených pre spoločné karty. Nad spoločnými kartami sa nachádzajú dve polia určené pre karty dealera. Pod spoločnými kartami sa nachádzajú dve hráčske pozície, pričom každá hráčska pozícia má dve polia určené pre karty príslušnej hráčskej pozície. Každá hráčska pozícia obsahuje stávkové polia **BONUS**, **ANTE** a **PLAY**. Pole **ANTE** slúži na vloženie základnej stávky pre príslušnú hráčsku pozíciu. Pole **BONUS** slúži na vloženie voliteľnej bonusovej stávky pre príslušnú hráčsku pozíciu. Bonusovú stávku je možné hrať iba spolu so základnou stávkou Ante na tej istej hráčskej pozícii. Pole **PLAY** slúži na vloženie pokračovacej stávky vo výške dvojnásobku stávky Ante, ak sa hráč po odkrytí prvých troch spoločných kariet rozhodne pokračovať v hre.

Nad stávkovými poľami sa nachádza informačný text „*Dealer qualifies with pair of 4s or better*", ktorý informuje, že dealer sa kvalifikuje, ak jeho najlepšia päťkartová pokrová kombinácia obsahuje aspoň pár štvoriek alebo silnejšiu kombináciu. Pri poliach Bonus sa nachádza informačný text „*Aces or better*", ktorý označuje, že bonusová stávka je výherná pri páre es alebo silnejšej kombinácii podľa výhernej tabuľky bonusovej stávky. Na ľavej strane herného okna sa nachádza posuvná lišta s dostupnými hodnotami žetónov. Hráč si kliknutím na žetón vyberá hodnotu, ktorú chce umiestniť na príslušné stávkové pole. Dostupné hodnoty žetónov sú 0,10 €, 0,20 €, 0,50 €, 1 €, 2 €, 5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 € a 500 €. Dostupnosť jednotlivých žetónov závisí od aktuálne nastavených herných limitov.

V pravej časti herného okna sa nachádzajú ovládacie tlačidlá **VYMAZAŤ**, **ROZDAŤ** a **OPAKOVAŤ**. Tlačidlo **VYMAZAŤ** slúži na odstránenie vložených stávok pred začatím herného kola. Tlačidlo **ROZDAŤ** slúži na spustenie herného kola po vložení stávky. Tlačidlo **OPAKOVAŤ** slúži na zopakovanie predchádzajúcej stávky s rovnakým rozložením žetónov. Po vložení stávky je tlačidlo **OPAKOVAŤ** nahradené tlačidlom **×2 GAMBLE**, ktorým môže hráč zdvojnásobiť všetky aktuálne vložené žetóny, maximálne do limitu príslušnej stávkovej pozície a limitu stola. V pravej hornej časti herného okna sa zobrazuje aktuálny zostatok finančných prostriedkov hráča, tlačidlo na zapnutie alebo vypnutie zvuku a tlačidlo menu (tri vodorovné čiary). Tlačidlo menu slúži na zobrazenie ďalších možností, najmä pravidlá hry, história hry a návrat na domovskú obrazovku. V ľavej hornej časti herného okna sa nachádza tlačidlo domov, ktoré slúži na návrat z hry. V dolnej časti herného okna sa zobrazuje pole **Celková stávka**, ktoré zobrazuje súčet všetkých vložených stávok v aktuálnom hernom kole. V pravej dolnej časti herného okna sa nachádza pole **Limity**, ktoré zobrazuje aktuálne nastavený limit stola.

Pravidlá hry

Hra sa hrá s jedným balíčkom 52 kariet bez žolíkov. Balíček obsahuje štyri kartové farby: piky ♠, srdcia ♥, káry ♦ a kríže ♣. Hodnoty kariet v každej farbe sú od najnižšej po najvyššiu: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J (dolník), Q (kráľovná), K (kráľ), A (eso). Eso môže mať hodnotu najvyššej alebo najnižšej karty podľa toho, čo je výhodnejšie pre vyhodnotenie príslušnej pokrovej kombinácie. Výšku stávky môže hráč prispôsobiť kombináciou hodnôt jednotlivých žetónov, maximálne do výšky príslušných herných limitov. Hráč si zvolí hodnotu žetónu a následným kliknutím na príslušné stávkové pole umiestni žetón na vybranú hráčsku pozíciu. Opakovaným kliknutím na rovnaké stávkové pole môže hráč navýšiť hodnotu stávky kombináciou viacerých žetónov. Ak by zvolená kombinácia žetónov prekročila maximálnu povolenú stávku alebo limit príslušnej stávkovej pozície, stávka nebude prijatá.

Po umiestnení stávky Ante na jednu alebo dve hráčske pozície a po stlačení tlačidla **ROZDAŤ** sa stávky uzatvoria. Každej hranej hráčskej pozícii sa rozdajú dve vlastné karty lícom nahor. Dealerovi sa rozdajú dve karty lícom nadol a zároveň sa odkryjú prvé tri spoločné karty lícom nahor. Ak hráč hrá dve hráčske pozície súčasne, obe hráčske pozície používajú rovnakých päť spoločných kariet.

Po odkrytí prvých troch spoločných kariet sa vyhodnotia prípadné bonusové stávky Bonus na jednotlivých hráčskych pozíciách. Bonusová stávka sa vyhodnocuje z prvých piatich rozdaných kariet príslušnej hráčskej pozície, t. j. z dvoch kariet príslušnej hráčskej pozície a prvých troch spoločných kariet. Po vyhodnotení bonusových stávok sa hráč rozhodne, s ktorými hráčskymi pozíciami bude pokračovať v hlavnej hre. Ak chce hráč pokračovať s konkrétnou hráčskou pozíciou, umiestni stávku Play kliknutím na stávkové pole Play pri tejto hráčskej pozícii. Stávka Play sa vloží vo výške dvojnásobku stávky Ante príslušnej hráčskej pozície. Po vložení požadovaných stávok Play hráč potvrdí pokračovanie tlačidlom **STAVIŤ**.

Ak hráč hrá dve hráčske pozície a stávku Play vloží iba na jednu z nich, po stlačení tlačidla **STAVIŤ** pokračuje v hlavnej hre iba hráčska pozícia so stávkou Play. Hráčska pozícia bez vloženej stávky Play sa považuje za vzdanie sa hlavnej hry. Tlačidlo **VYMAZAŤ** v tomto rozhodovacom kroku slúži na odstránenie žetónov vložených na stávkové polia Play pred potvrdením pokračovania v hre. Ak hráč stlačí tlačidlo **STAVIŤ** bez vloženia stávky Play, hra zobrazí upozornenie na potrebu umiestniť stávku Play. Tlačidlo **VZDAŤ** slúži na vzdanie sa hlavnej hry na všetkých hraných hráčskych pozíciách, pri ktorých ešte nebola vložená stávka **Play**. Ak hráč zvolí možnosť **VZDAŤ**, nevkladá stávku **Play**, vzdáva sa účasti v hlavnej hre na príslušných hráčskych pozíciách a prehráva stávku **Ante** na týchto hráčskych pozíciách. Voľba **VZDAŤ** nemá vplyv na už vyhodnotenú bonusovú stávku **Bonus**, ak bola na príslušnej hráčskej pozícii vložená. Ak hráč vložil stávku Play na minimálne jednu pozíciu, tlačidlo **VZDAŤ** nebude možné stlačiť.

Ak hráč pokračuje v hlavnej hre aspoň s jednou hráčskou pozíciou, po potvrdení rozhodnutia hráča sa odkryjú zostávajúce dve spoločné karty, označované ako Turn a River, a následne sa odkryjú dve karty dealera. Výsledná päťkartová pokrová kombinácia každej pokračujúcej hráčskej pozície a dealera sa vytvára zo siedmich dostupných kariet. Pri hráčskej pozícii ide o dve vlastné karty príslušnej hráčskej pozície a päť spoločných kariet. Pri dealerovi ide o dve vlastné karty dealera a päť spoločných kariet. Každá pokračujúca hráčska pozícia sa samostatne vyhodnocuje proti kombinácii dealera. Ak sa hráč vzdá hlavnej hry na všetkých hraných hráčskych pozíciách, zostávajúce spoločné karty Turn a River sa už neodkryjú. Hra odkryje karty dealera a následne ukončí herné kolo. Stávky Ante na vzdaných hráčskych pozíciách prehrávajú, prípadné už vyhodnotené výhry zo stávky Bonus ostávajú hráčovi vyplatené.

Hodnoty kombinácií kariet

Každá pokračujúca hráčska pozícia a dealer vytvárajú najlepšiu päťkartovú pokrovú kombináciu. Hodnoty kombinácií kariet sú zoradené od najsilnejšej po najslabšiu nasledovne:

- **Royal Flush** – kráľovská postupka v jednej farbe, tvorená kartami A, K, Q, J a 10 rovnakej farby. Ide o najvyššiu možnú pokrovú kombináciu.
- **Straight Flush** – postupka piatich po sebe nasledujúcich kariet rovnakej farby. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva kombinácia zakončená vyššou kartou.
- **Four of a Kind** – štyri karty rovnakej hodnoty. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva štvorica vyššej hodnoty.
- **Full House** – trojica kariet rovnakej hodnoty a jeden pár. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, najskôr sa porovnáva hodnota trojice. Ak je trojica rovnakej hodnoty, rozhoduje hodnota páru.
- **Flush** – päť kariet rovnakej farby. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva kombinácia s najvyššou kartou danej farby. Ak je najvyššia karta rovnaká, postupne sa porovnávajú ďalšie karty tvoriace Flush kombináciu.
- **Straight** – postupka piatich po sebe nasledujúcich kariet rôznych farieb. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva postupka zakončená vyššou kartou. Eso môže byť použité ako najvyššia karta v postupke A, K, Q, J, 10 alebo ako najnižšia karta v postupke 5, 4, 3, 2, A.
- **Three of a Kind** – tri karty rovnakej hodnoty. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva trojica vyššej hodnoty. Ak je trojica rovnakej hodnoty, postupne sa porovnávajú zostávajúce karty najlepšej päťkartovej kombinácie.
- **Two Pairs** – dva páry kariet rovnakej hodnoty. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, najskôr sa porovnáva vyšší pár, následne nižší pár. Ak sú oba páry rovnakej hodnoty, rozhoduje zostávajúca piata karta najlepšej päťkartovej kombinácie.
- **One Pair** – jeden pár kariet rovnakej hodnoty. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, najskôr sa porovnáva hodnota páru. Ak je pár rovnakej hodnoty, postupne sa porovnávajú zostávajúce karty najlepšej päťkartovej kombinácie.
- **High Card** – kombinácia bez páru alebo silnejšej kombinácie. Vyhráva ten, kto má najvyššiu kartu. Ak je najvyššia karta rovnaká, postupne sa porovnávajú ďalšie karty najlepšej päťkartovej kombinácie.

Vyhodnotenie kombinácií a remíza

Pri vyhodnotení hlavnej hry sa porovnáva najlepšia päťkartová pokrová kombinácia každej pokračujúcej hráčskej pozície s najlepšou päťkartovou pokrovou kombináciou dealera. Každá pokračujúca hráčska pozícia sa vyhodnocuje samostatne. Najskôr sa porovnáva druh pokrovej kombinácie podľa poradia kombinácií od najsilnejšej po najslabšiu. Ak má hráčska pozícia a dealer rovnaký druh pokrovej kombinácie, porovnáva sa sila tejto kombinácie podľa hodnôt kariet, ktoré ju tvoria. Ak po tomto porovnaní nie je možné určiť víťaza, o výsledku rozhodujú zostávajúce karty najlepšej päťkartovej kombinácie, tzv. kicker karty. Kicker karty sa porovnávajú postupne od najvyššej po najnižšiu. Karty, ktoré nie sú súčasťou najlepšej päťkartovej pokrovej kombinácie, nerozhodujú o výsledku hry. Farba kariet nerozhoduje o víťazovi. Ak nie je možné určiť vyššiu kombináciu ani po porovnaní všetkých rozhodujúcich kariet, výsledok hlavnej hry na príslušnej hráčskej pozícii je remíza.

Hlavné základné stávky Ante a Play

Hlavné základné stávky v hre tvoria stávky Ante a Play. Stávky sa vyhodnocujú samostatne pre každú hráčsku pozíciu, s ktorou hráč pokračoval v hlavnej hre. Dealer sa kvalifikuje, ak jeho najlepšia päťkartová pokrová kombinácia zo siedmich dostupných kariet obsahuje aspoň **pár štvoriek** alebo silnejšiu kombináciu. Za sedem dostupných kariet dealera sa považujú dve karty dealera a päť spoločných kariet. Ak je najlepšia päťkartová kombinácia dealera vyhodnotená ako **High Card**, pár dvojok alebo pár trojok, dealer sa nekvalifikuje. Kvalifikácia dealera ovplyvňuje vyhodnotenie stávok **Ante** a **Play**. Ak sa dealer nekvalifikuje, stávka **Ante** na pokračujúcej hráčskej pozícii sa vyhodnotí ako výherná podľa výplatnej tabuľky Ante a stávka **Play** sa vyhodnotí ako **Push**. V takom prípade sa výsledok stávky **Play** neurčuje podľa porovnania kombinácie hráčskej pozície a kombinácie dealera. Ak sa dealer kvalifikuje, stávky **Ante** a **Play** sa vyhodnotia podľa výsledku porovnania najlepšej päťkartovej pokrovej kombinácie príslušnej hráčskej pozície a najlepšej päťkartovej pokrovej kombinácie dealera. **Push** znamená vrátenie príslušnej stávky hráčovi bez dodatočnej výhry.

Výsledok	Ante	Play
Dealer sa nekvalifikoval	Výhra podľa výhernej tabuľky Ante	Push
Dealer sa kvalifikoval, hráč vyhráva	Výhra podľa výhernej tabuľky Ante	1:1 (×2)
Dealer sa kvalifikoval, hráč prehráva	Prehra	Prehra
Dealer sa kvalifikoval, remíza	Push	Push
Hráč sa vzdal	Prehra	Nevkladá sa

Výhra zo stávky **Ante** závisí od sily najlepšej päťkartovej pokrovej kombinácie príslušnej hráčskej pozície podľa výplatnej tabuľky Ante. Ak sa dealer nekvalifikuje, stávka **Ante** sa vyhodnotí ako výherná podľa výplatnej tabuľky Ante. Ak sa dealer kvalifikuje a hráčska pozícia vyhrá nad kombináciou dealera, stávka **Ante** sa vyhodnotí ako výherná podľa výplatnej tabuľky Ante. Ak sa dealer kvalifikuje a hráčska pozícia prehrá s kombináciou dealera, stávka **Ante** prehráva. Pri remíze sa stávka **Ante** vráti hráčovi. Násobiteľ predstavuje celkovú výplatu vrátane pôvodnej stávky.

Kombinácia Ante	Výplata	Násobiteľ
Royal Flush	100:1	×101
Straight Flush	20:1	×21
Four of a Kind	10:1	×11
Full House	3:1	×4
Flush	2:1	×3
Straight	1:1	×2
Three of a Kind	1:1	×2
Two Pairs	1:1	×2
Jeden pár alebo nižšie	1:1	×2

Voliteľná stávka Bonus

Stávka Bonus je voliteľná a môže sa hrať iba spolu so stávkou Ante na tej istej hráčskej pozícii. Stávka Bonus sa vyhodnocuje samostatne pre každú hráčsku pozíciu, na ktorej bola vložená, nezávisle od výsledku hlavnej hry a od kombinácie dealera. Bonusová stávka sa vyhodnocuje z prvých piatich rozdaných kariet príslušnej hráčskej pozície, t. j. z dvoch kariet príslušnej hráčskej pozície a prvých troch spoločných kariet. Stávka Bonus je výherná, ak týchto päť kariet vytvorí pár es alebo silnejšiu pokrovú kombináciu podľa výplatnej tabuľky Bonus. Ak hráč zvolí možnosť VZDAŤ, stávka Ante na príslušnej hráčskej pozícii prehráva a stávka Play sa nevkladá. Voľba VZDAŤ nemá vplyv na už vyhodnotenú stávku Bonus; prípadná výhra zo stávky Bonus ostáva hráčovi vyplatená. Násobiteľ predstavuje celkovú výplatu vrátane pôvodnej stávky.

Bonusová kombinácia	Výplata	Násobiteľ
Royal Flush	100:1	×101
Straight Flush	50:1	×51
Four of a Kind	40:1	×41
Full House	30:1	×31
Flush	20:1	×21
Straight	7:1	×8
Three of a Kind	7:1	×8
Two Pairs	7:1	×8
Pár es	7:1	×8

Limity stávok jednej hráčskej pozície
Stávka Ante: **až 500 €**
Stávka Play: **až 1 000 €**
Voliteľná stávka Bonus: **až 500 €**

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **4 000,00 €**
Maximálna výhra z hry: **141 000,00 €**

Prerušenie hry
Ak dôjde k odpojeniu alebo odhláseniu hráča po vložení stávok Ante alebo Bonus, ale ešte pred stlačením tlačidla **ROZDAŤ**, stávky nie sú uzatvorené a herné kolo sa nezačne. Po opätovnom pripojení hráča sa takto vložené žetóny vrátia k finančným prostriedkom hráča.

V prípade prerušenia hry po začatí herného kola bude hra po opätovnom pripojení hráča pokračovať od bodu prerušenia. Ak hráč v prerušenej hre nepokračuje, nedokončené herné kolo bude po uplynutí systémom nastavenej lehoty automaticky ukončené zložením nedokončených rúk hráča.

Pri automatickom ukončení herného kola zložením ruky hráča hráč prehráva stávky Ante. Ak bola pred prerušením hry vložená stávka Play, prehráva aj stávka Play. Ak stávka Play nebola vložená, nevyhodnocuje sa. Bonusová stávka Bonus sa vyhodnotí podľa kariet dostupných pre jej vyhodnotenie. Ak bonusová stávka dosiahla výhernú kombináciu, príslušná výhra sa pripíše k finančným prostriedkom hráča.

TSU®

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3285

Xtreme Texas Hold'em Poker

Hra Xtreme Texas Hold'em Poker je hazardná stolová hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Hra je založená na kartovej hre Texas Hold'em Poker, pričom hráč hrá proti dealerovi na jednej hráčskej pozícii. Cieľom hry je vytvoriť najlepšiu päťkartovú pokrovú kombináciu z dvoch kariet hráča a piatich spoločných kariet a dosiahnuť kombináciu vyššej hodnoty, ako je kombinácia dealera.

Ovládacie a informačné prvky
Hraciu plochu tvorí pokrový stôl v tvare polkruhu s časťou pre hráča, časťou pre spoločné karty a časťou pre dealera. V strednej časti hracej plochy sa nachádza päť polí určených pre spoločné karty. Nad spoločnými kartami sa nachádzajú dve polia určené pre karty dealera a pod spoločnými kartami sa nachádzajú dve polia určené pre karty hráča. Karty hráča sa po rozdaní zobrazujú lícom nahor, karty dealera sú do vyhodnotenia hry zobrazené lícom nadol.

V spodnej časti hracej plochy sa nachádzajú stávkové polia **BEST FIVE**, **ANTE PLUS**, **ANTE** a **PLAY**. Polia **ANTE** a **ANTE PLUS** slúžia na vloženie základných hlavných stávok, ktoré sú navzájom previazané a vždy sa vkladajú v rovnakej hodnote. Umiestnením žetónu na pole **ANTE** alebo **ANTE PLUS** sa automaticky vloží zodpovedajúca stávka aj na druhé z týchto polí. Pole **BEST FIVE** slúži na vloženie voliteľnej bonusovej stávky, ktorú je možné hrať iba spolu so základnou stávkou **ANTE**. Pole **PLAY** slúži na zobrazenie navýšenej stávky hráča po jeho rozhodnutí pokračovať v hre a vložiť stávku Play.

Nad stávkovými poľami sa nachádza informačný text „*Ante pushes if dealer has less than a pair*", ktorý upozorňuje, že stávka Ante sa vyhodnotí ako Push (hráčovi sa vráti stávka bez dodatočnej výhry), ak sa dealer nekvalifikuje, teda ak jeho najlepšia päťkartová pokrová kombinácia neobsahuje aspoň jeden pár alebo silnejšiu kombináciu. Na ľavej strane herného okna sa nachádza posuvná lišta s dostupnými hodnotami žetónov. Hráč si kliknutím na žetón vyberá hodnotu, ktorú chce umiestniť na príslušné stávkové pole. Dostupné hodnoty žetónov sú 0,10 €, 0,20 €, 0,50 €, 1 €, 2 €, 5 €, 10 €, 20 €, 50 €, 100 € a 500 €. Dostupnosť jednotlivých žetónov závisí od aktuálne nastavených herných limitov. V pravej časti herného okna sa nachádzajú ovládacie tlačidlá **VYMAZAŤ**, **ROZDAŤ** a **OPAKOVAŤ**. Tlačidlo **VYMAZAŤ** slúži na odstránenie vložených stávok pred začatím herného kola. Tlačidlo **ROZDAŤ** slúži na spustenie herného kola po vložení stávky. Tlačidlo **OPAKOVAŤ** slúži na zopakovanie predchádzajúcej stávky s rovnakým rozložením žetónov. Po vložení stávky je tlačidlo **OPAKOVAŤ** nahradené tlačidlom **×2 GAMBLE**, ktorým môže hráč zdvojnásobiť všetky aktuálne vložené žetóny, maximálne do limitu príslušnej stávkovej pozície a limitu stola.

V hornej časti herného okna sa zobrazuje aktuálny zostatok finančných prostriedkov hráča. V pravej hornej časti sa nachádza tlačidlo na zapnutie alebo vypnutie zvuku a tlačidlo menu (tri vodorovné čiary). Tlačidlo menu slúži na zobrazenie ďalších možností, najmä pravidlá hry, história hry a návrat na domovskú obrazovku. V ľavej hornej časti herného okna sa nachádza tlačidlo domov, ktoré slúži na návrat z hry. V dolnej časti herného okna sa zobrazuje hodnota **Celková stávka**, ktorá predstavuje súčet všetkých vložených stávok v aktuálnom hernom kole. V pravej dolnej časti herného okna sa nachádza pole **Limity**, ktoré zobrazuje aktuálne nastavený limit stola.

Pravidlá hry
Hra sa hrá s jedným balíčkom 52 kariet bez žolíkov. Balíček obsahuje štyri kartové farby: piky ♠, srdcia ♥, káry ♦, kríže ♣. Hodnoty kariet v každej farbe sú od najnižšej po najvyššiu: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J (dolník), Q (kráľovná), K (kráľ), A (eso). Eso môže mať hodnotu najvyššej alebo najnižšej karty podľa toho, čo je výhodnejšie pre vyhodnotenie príslušnej pokrovej kombinácie. Hráč hrá proti dealerovi na jednej hráčskej pozícii. Výsledná päťkartová pokrová kombinácia hráča aj dealera sa vytvára zo siedmich dostupných kariet, a to z dvoch vlastných kariet a piatich spoločných kariet. Základná hlavná stávka hry pozostáva zo stávok Ante a Ante Plus, ktoré sú vždy vložené v rovnakej hodnote. Umiestnením žetónu na pole Ante alebo Ante Plus sa automaticky vloží zodpovedajúca stávka aj na druhé z týchto polí tak, aby hodnota stávky Ante a Ante Plus bola rovnaká. Hráč môže pred rozdaním kariet vložiť aj voliteľnú bonusovú stávku Best Five Bonus, a to umiestnením žetónov na stávkové pole Best Five. Stávku Best Five Bonus je možné hrať iba spolu so základnou stávkou Ante. Výšku stávky môže hráč prispôsobiť kombináciou hodnôt jednotlivých žetónov, maximálne do výšky príslušných herných limitov. Ak by zvolená

kombinácia žetónov prekročila maximálnu povolenú stávku alebo limit príslušnej stávkovej pozície, stávka nebude prijatá.
Po umiestnení základnej stávky a stlačení tlačidla ROZDAŤ sa stávky uzatvoria. Hráčovi sa rozdajú dve karty lícom nahor a dealerovi dve karty lícom nadol. Po rozdaní prvých dvoch kariet má hráč možnosť vložiť stávku Play vo výške trojnásobku alebo štvornásobku stávky Ante výberom možnosti STAVIŤ ×3 alebo STAVIŤ ×4. Ak sa hráč rozhodne pokračovať bez vloženia stávky Play, zvolí možnosť CHECK.

Ak hráč zvolí CHECK, rozdajú sa prvé tri spoločné karty lícom nahor. Po ich rozdaní má hráč možnosť vložiť stávku Play vo výške dvojnásobku stávky Ante výberom možnosti STAVIŤ ×2, alebo môže znova pokračovať bez vloženia stávky Play výberom možnosti CHECK. Ak hráč zvolí CHECK aj po rozdaní prvých troch spoločných kariet, rozdajú sa posledné dve spoločné karty lícom nahor. Po ich rozdaní má hráč možnosť vložiť stávku Play vo výške stávky Ante výberom možnosti STAVIŤ ×1, alebo sa môže vzdať hry výberom možnosti VZDAŤ.

Ak hráč zvolí VZDAŤ, nevkladá stávku Play, vzdáva sa účasti v hlavnej hre a prehráva stávky Ante a Ante Plus. Voliteľná stávka Best Five Bonus sa vyhodnotí aj v prípade vzdania sa hlavnej hry, ak bola hráčom vložená.

Stávku Play je možné vložiť iba raz počas jedného herného kola. Ak hráč v niektorom z rozhodovacích krokov vloží stávku Play výberom možnosti STAVIŤ ×4, STAVIŤ ×3, STAVIŤ ×2 alebo STAVIŤ ×1, ďalšie rozhodovacie kroky sa už nevykonávajú. Hra automaticky pokračuje rozdaním a odkrytím zostávajúcich spoločných kariet, odkrytím kariet dealera a následným vyhodnotením hlavných stávok Ante, Ante Plus, Play a voliteľnej stávky Best Five Bonus podľa výherných tabuliek.

Hodnoty kombinácií kariet
Hráč aj dealer vytvárajú najlepšiu päťkartovú pokrovú kombináciu zo siedmich dostupných kariet. Hodnoty kombinácií kariet sú zoradené od najsilnejšej po najslabšiu nasledovne:

- **Royal Flush** – kráľovská postupka v jednej farbe, tvorená kartami A, K, Q, J a 10 rovnakej farby. Ide o najvyššiu možnú pokrovú kombináciu.
- **Straight Flush** – postupka piatich po sebe nasledujúcich kariet rovnakej farby. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva kombinácia zakončená vyššou kartou.
- **Four of a Kind** – štyri karty rovnakej hodnoty. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva štvorica vyššej hodnoty.
- **Full House** – trojica kariet rovnakej hodnoty a jeden pár. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, najskôr sa porovnáva hodnota trojice. Ak je trojica rovnakej hodnoty, rozhoduje hodnota páru.
- **Flush** – päť kariet rovnakej farby. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva kombinácia s najvyššou kartou danej farby. Ak je najvyššia karta rovnaká, postupne sa porovnávajú ďalšie karty tvoriace Flush kombináciu.
- **Straight** – postupka piatich po sebe nasledujúcich kariet, ktoré netvoria Straight Flush. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva postupka zakončená vyššou kartou. Eso môže byť použité ako najvyššia karta v postupke A, K, Q, J, 10 alebo ako najnižšia karta v postupke 5, 4, 3, 2, A.
- **Three of a Kind** – tri karty rovnakej hodnoty. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, vyhráva trojica vyššej hodnoty. Ak je trojica rovnakej hodnoty, postupne sa porovnávajú zostávajúce karty najlepšej päťkartovej kombinácie.
- **Two Pairs** – dva páry kariet rovnakej hodnoty. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, najskôr sa porovnáva vyšší pár, následne nižší pár. Ak sú oba páry rovnakej hodnoty, rozhoduje zostávajúca piata karta najlepšej päťkartovej kombinácie.
- **One Pair** – jeden pár kariet rovnakej hodnoty. Ak má rovnaký typ kombinácie aj dealer, najskôr sa porovnáva hodnota páru. Ak je pár rovnakej hodnoty, postupne sa porovnávajú zostávajúce karty najlepšej päťkartovej kombinácie.
- **High Card** – kombinácia bez páru alebo silnejšej kombinácie. Vyhráva ten, kto má najvyššiu kartu. Ak je najvyššia karta rovnaká, postupne sa porovnávajú ďalšie karty najlepšej päťkartovej kombinácie.

Vyhodnotenie kombinácií a remíza
Pri vyhodnotení hry sa porovnáva najlepšia päťkartová pokrová kombinácia hráča a najlepšia päťkartová pokrová kombinácia dealera. Najskôr sa porovnáva druh pokrovej kombinácie podľa poradia kombinácií od najsilnejšej po najslabšiu. Ak má hráč a dealer rovnaký druh pokrovej kombinácie, porovnáva sa sila tejto kombinácie podľa hodnôt kariet, ktoré ju tvoria. Ak po tomto porovnaní nie je možné určiť víťaza, o

výsledku rozhodujú zostávajúce karty najlepšej päťkartovej kombinácie, tzv. kicker karty. Kicker karty sa porovnávajú postupne od najvyššej po najnižšiu. Karty, ktoré nie sú súčasťou najlepšej päťkartovej pokrovej kombinácie, nerozhodujú o výsledku hry. Farba kariet nerozhoduje o víťazovi. Ak nie je možné určiť vyššiu kombináciu ani po porovnaní všetkých rozhodujúcich kariet, výsledok hlavnej hry je remíza.

Hlavné stávky Ante, Ante Plus a Play

Hlavné stávky v hre tvoria stávky **Ante**, **Ante Plus** a **Play**. Stávky sa vyhodnocujú podľa výsledku porovnania najlepšej päťkartovej pokrovej kombinácie hráča a najlepšej päťkartovej pokrovej kombinácie dealera, pričom vyhodnotenie stávky **Ante** závisí aj od kvalifikácie dealera. Dealer sa kvalifikuje, ak jeho najlepšia päťkartová pokrová kombinácia zo siedmich dostupných kariet obsahuje aspoň jeden pár alebo silnejšiu kombináciu. Za sedem dostupných kariet sa považujú dve karty dealera a päť spoločných kariet. Ak je najlepšia päťkartová kombinácia dealera vyhodnotená iba ako High Card, dealer sa nekvalifikuje. Kvalifikácia dealera ovplyvňuje najmä vyhodnotenie stávky Ante. Nekvalifikovaný dealer nemusí automaticky znamenať výhru všetkých hlavných stávok hráča. Výsledok stávky Play sa vyhodnocuje podľa porovnania najlepšej päťkartovej kombinácie hráča a najlepšej päťkartovej kombinácie dealera. **Push** znamená vrátenie príslušnej stávky hráčovi bez dodatočnej výhry.

Výsledok	Ante	Ante Plus	Play
Dealer sa nekvalifikoval, hráč vyhráva	Push	Výhra podľa výhernej tabuľky Ante Plus	1:1 (×2)
Dealer sa nekvalifikoval, hráč prehráva	Push	Prehra	Prehra
Dealer sa kvalifikoval, hráč vyhráva	1:1 (×2)	Výhra podľa výhernej tabuľky Ante Plus	1:1 (×2)
Dealer sa kvalifikoval, hráč prehráva	Prehra	Prehra	Prehra
Dealer sa kvalifikoval, remíza	Push	Push	Push
Hráč sa vzdal	Prehra	Prehra	Nevkladá sa

Výhra za Ante Plus závisí od sily kombinácie. Stávka Ante Plus sa vyhodnocuje spolu s hlavnou hrou a jej výsledok závisí aj od výsledku hlavnej hry. Ak hráč v hlavnej hre vyhrá, výhra zo stávky Ante Plus závisí od sily najlepšej päťkartovej pokrovej kombinácie hráča podľa výplatnej tabuľky Ante Plus. Ak je najlepšia päťkartová kombinácia hráča nižšia ako Straight a stávka Ante Plus nie je podľa výsledku hlavnej hry prehraná, stávka Ante Plus sa vyhodnotí ako Push. Ak hráč prehrá alebo sa vzdá hry, stávka Ante Plus prehráva. Pri remíze sa stávka Ante Plus vráti hráčovi. Výplatná tabuľka Ante Plus sa použije iba v prípadoch, keď stávka Ante Plus podľa výsledku hlavnej hry nie je prehraná. Riadok Ostatné – Push sa uplatní v prípade, ak hráč hlavnou hrou neprehral a jeho najlepšia päťkartová kombinácia je nižšia ako Straight. Násobiteľ predstavuje celkovú výplatu vrátane pôvodnej stávky.

Kombinácia	Výplata	Násobiteľ stávky
Royal Flush	500:1	×501
Straight Flush	50:1	×51
Four of a Kind	10:1	×11
Full House	3:1	×4
Flush	1,5:1	×2,5
Straight	1:1	×2
Ostatné	Push	Vrátenie stávky

Voliteľná stávka Best Five Bonus

Stávka Best Five Bonus je voliteľná a môže sa hrať iba spolu so základnou stávkou Ante. Stávka Best Five Bonus sa vyhodnocuje nezávisle od výsledku hlavnej hry a od kombinácie dealera. Ak hráč zvolí možnosť VZDAŤ, stávky Ante a Ante Plus prehrávajú, stávka Play sa nevkladá, ale stávka Best Five Bonus sa vyhodnotí podľa výplatnej tabuľky Best Five Bonus, ak bola hráčom vložená. Vypláca sa, ak najlepšia päťkartová pokrová kombinácia hráča vytvorená z dvoch kariet hráča a piatich spoločných kariet dosiahne kombináciu Three of a Kind alebo silnejšiu kombináciu. Výherná kombinácia pre Best Five Bonus môže byť vytvorená aj iba zo spoločných kariet. Násobiteľ predstavuje celkovú výplatu vrátane pôvodnej stávky.

Bonusová kombinácia	Výplata	Násobiteľ stávky
Royal Flush	50:1	×51
Straight Flush	40:1	×41
Four of a Kind	30:1	×31
Full House	8:1	×9
Flush	7:1	×8
Straight	4:1	×5
Three of a Kind	3:1	×4

Limity stávok
Stávka Ante: **až 500 €**
Stávka Ante Plus: **až 500 €**
Stávka Play: **až 2 000 €**
Voliteľná stávka Best Five Bonus: **až 500 €**

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,20 € (0,10 € Ante + 0,10 € Ante Plus)**
Maximálna stávka do hry: **3 500,00 €**
Maximálna výhra z hry: **281 000,00 €**

Prerušenie hry
Ak dôjde k odpojeniu alebo odhláseniu hráča po vložení stávok Ante, Ante Plus alebo Best Five Bonus, ale ešte pred stlačením tlačidla ROZDAŤ, stávky nie sú uzatvorené a herné kolo sa nezačne. Po opätovnom pripojení hráča sa takto vložené žetóny vrátia k finančným prostriedkom hráča.

V prípade prerušenia hry po začatí herného kola bude hra po opätovnom pripojení hráča pokračovať od bodu prerušenia. Ak hráč v prerušenej hre nepokračuje, nedokončené herné kolo bude po uplynutí systémom nastavenej lehoty automaticky ukončené zložením ruky hráča.

Pri automatickom ukončení herného kola zložením ruky hráča hráč prehráva stávky Ante a Ante Plus. Ak bola pred prerušením hry vložená stávka Play, prehráva aj stávka Play. Ak stávka Play nebola vložená, nevyhodnocuje sa. Automatické ukončenie zložením ruky hráča má pre hlavné stávky rovnaký účinok ako voľba **VZDAŤ**. Voliteľná stávka Best Five Bonus sa vyhodnotí aj pri automatickom ukončení herného kola, ak bola hráčom vložená. Ak v čase prerušenia neboli odkryté všetky spoločné karty, systém ich na účely vyhodnotenia stávky Best Five Bonus použije rovnakým spôsobom ako pri riadnom dokončení kola. Na účely vyhodnotenia stávky Best Five Bonus sa použije najlepšia päťkartová pokrová kombinácia hráča. Ak stávka Best Five Bonus dosiahla výhernú kombináciu, príslušná výhra sa pripíše k finančným prostriedkom hráča.

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3079

10 Shining Diamond

10 Shining Diamond je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 10 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné

kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Diamant je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

Scatter symboly

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a ) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a ). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **771 500 €** (1 543-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Diamant (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (Scatter symbol)	-	-	20	-
	Dolár (Scatter symbol)	100	20	5	-
	Sedmička	500	25	5	1
	Hrozno	70	12	4	-
	Melón	70	12	4	-
	Zvon	20	4	2	-
	Slivky	15	3	1	-
	Pomaranč	15	3	1	-
	Citróny	15	3	1	-
	Čerešne	15	3	1	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3083

100 Lucky Hat

100 Lucky Hat je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 100 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých

výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Klobúk je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Mešec (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

Scatter symbol

Symbol Mešec je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (●, ●, ● a ●) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (✤, ✤ a ✤). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **1 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **1 500 000 €** (3 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Klobúk (Divoký symbol)	-	-	-
	Mešec (Scatter symbol)	100	10	5
	Sedmička	30	2	0,5
	Zvon	5	1	0,4
	BAR BAR BAR	5	0,75	0,4
	BAR BAR	2	0,75	0,2
	Slivka	1	0,3	0,1
	Pomaranč	1	0,3	0,1
	Citróny	1	0,3	0,1
	Čerešne	1	0,3	0,1

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3081

40 Shining Crown

40 Shining Crown je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 40 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých

výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Koruna je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

Scatter symboly

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a ). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,40 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **2 500 000 €** (5 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Koruna (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (Scatter symbol)	-	-	20	-
	Dolár (Scatter symbol)	100	20	5	-
	Sedmička	125	6,25	1,25	0,25
	Hrozno	17,5	3	1	-
	Melón	17,5	3	1	-
	Zvon	5	1	0,5	-
	Slivky	3,75	0,75	0,25	-
	Pomaranč	3,75	0,75	0,25	-
	Citróny	3,75	0,75	0,25	-
	Čerešne	3,75	0,75	0,25	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3076

5 Burning Clover

5 Burning Clover je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné

kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Štvorlístok je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície na valci, na ktorom sa objavil. Zároveň, ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, rozšíri sa na všetky pozície valca, na ktorom sa objavil.

Scatter symboly

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení otočenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len na 1., 3. a 5. valci zľava.
Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a ) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a ). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,05 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **611 000 €** (1 222-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
WILD	Štvorlístok (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (Scatter symbol)	-	-	20	-
	Dolár (Scatter symbol)	100	20	3	-
	Sedmička	600	40	10	2
	Hrozno	100	20	8	-
	Melóny	100	20	8	-
	Zvon	40	10	4	-
	Slivka	20	6	2	-
	Pomaranč	20	6	2	-
	Citrón	20	6	2	-
	Čerešne	20	6	2	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3080

27 Fruit Ways

27 Fruit Ways je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Sedmičky je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu Bomba (Mystery symbol).

Mystery výhra

V prípade, že sa kdekoľvek na rôznych valcoch objavia 3 symboly Bomba (Mystery symbol), vyplatia náhodnú hodnotu výhry z rozsahu uvedeného vo Výhernej tabuľke.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  , a ) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a ). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **335 000 €** (670-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	3x
77	Sedmičky (Divoký symbol)	500
MYSTERY	Bomba (Mystery symbol)	200 – 10
	Zvony	30
	Melóny	20
	Slivky	8
	Pomaranče	6
	Citróny	4
	Čerešne	4

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3084

Sugartime 1000

Sugartime 1000 je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na osem až dvadsať rovnakých symbolov, kdekoľvek na valcoch. V prípade symbolu Scatter sa hrá na štyri až šesť rovnakých symbolov, kdekoľvek na valcoch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku a popis herných funkcií), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Na ľavej strane obrazovky sa nachádza tlačidlo **KÚPIŤ BONUS** – slúži na nákup bonusových hier (SUPER TOČENIA ZDARMA, TOČENIA ZDARMA a ŠANCA NA BONUS). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených na svetložlto závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (svetložltý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená tmavočervenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené tmavočervenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné kombinácie sú platné, ak sa zhodné symboly nachádzajú kdekoľvek na valcoch; celkový počet rovnakých symbolov na hernom poli na konci točenia určuje hodnotu výhry podľa výhernej tabuľky. Vypláca sa vždy len najvyššia dosiahnutá výherná kombinácia pre daný symbol, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Viaceré výherné kombinácie sa

sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k vyhrám za ostatné symboly. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Bonusové hry zadarmo – točenia zdarma (Free Spins)

V prípade, ak sa objavia 4 symboly Koláčik (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 10 voľných otočení a výhru v podobe 3-násobku aktuálnej stávky. V prípade 5 symbolov Koláčik (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 10 voľných otočení a výhru v podobe 5-násobku aktuálnej stávky. Za 6 symbolov Koláčik (Scatter symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získa 10 voľných otočení a výhru v podobe 100-násobku aktuálnej stávky. Počas voľných otočení sa môžu na obrazovke náhodne zobraziť symboly Násobič s hodnotou x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100 až x1000. Ak sa počas jedného točenia zobrazí jeden alebo viac symbolov Násobič, celková výhra za dané točenie sa vynásobí hodnotou Násobiča; ak sa zobrazí viac symbolov, ich hodnoty sa pred použitím sčítajú a použije sa výsledný násobič. Ak sa v priebehu voľných otočení zobrazia 3, 4, 5 alebo 6 symbolov Scatter, hráčovi je pridelených 5 dodatočných otočení zdarma, ktoré sa pripočítajú k aktuálnemu počtu voľných otočení. Zároveň je mu udelená výhra za symboly Scatter podľa výhernej tabuľky. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **TOČENIA ZDARMA.** Točenia zdarma sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry točenia zdarma zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli točenia zdarma získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Risk, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Risk.

Kupovanie bonusových hier (KÚPIŤ BONUS)

Hráč má možnosť zakúpiť si bonusové hry. Po stlačení tlačidla **KÚPIŤ BONUS** sa otvorí ponuka s dostupnými možnosťami. Príslušná suma za vybraný bonus bude odpočítaná z poľa **ZOSTATOK**. Cenu bonusu ovplyvňuje nastavená výška stávky alebo denominácia; táto možnosť však nemusí byť dostupná pre všetky úrovne stávok. Funkciu Kúpiť bonus je možné prepínať pri každom točení, pričom aktivovaný bonus sa spúšťa priamo z hlavnej hernej obrazovky. Hráč má na výber nasledovné tri možnosti:

SUPER TOČENIA ZDARMA (Super Free Spins)

Túto možnosť si hráč môže zakúpiť za **500-násobok** hodnoty stávky. Po aktivácii sa v nasledujúcom točení na valcoch zobrazia 4, 5 alebo 6 symbolov Scatter, ktoré spustia 10 točení zdarma so symbolmi Násobič. V tomto režime je počiatočná hodnota symbolu Násobič minimálne x20.
Túto funkciu nie je možné aktivovať, ak sú zakúpené *KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA* alebo *x2 ŠANCA NA BONUS.*

KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA (Buy Free Spins)

Túto možnosť si hráč môže zakúpiť za **100-násobok** hodnoty stávky. Po aktivácii sa v nasledujúcom točení na valcoch zaručene zobrazí 4, 5 alebo 6 symbolov Scatter, ktoré spustia 10 točení zdarma s násobičom symbolov. Túto funkciu nie je možné aktivovať, ak je zapnutá *x2 ŠANCA NA BONUS*.

x2 ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance)

Túto funkciu je možné aktivovať za cenu **1,25-násobku** hodnoty stávky. Ak je zvolená táto možnosť, valce v nasledujúcich točeniach budú obsahovať zvýšený počet symbolov Scatter. Tým sa zdvojnásobuje pravdepodobnosť aktivácie 10 bezplatných točení s násobiteľmi symbolov. Výhry zodpovedajú stávke v základnej hre, v ktorej bola aktivovaná funkcia *x2 ŠANCA NA BONUS*.

Kaskádový efekt (Kaskády), prepad symbolov Toppling Reels

Počas základnej hry a voľných otočení sa po zobrazení výherných kombinácií na obrazovke vyplatia všetky výhry a všetky výherné symboly zmiznú, s výnimkou symbolov Scatter a symbolov Násobič. Uvoľnené pozície na valcoch sa následne postupne zaplnia symbolmi nachádzajúcimi sa nad nimi. Potom sa vyhodnotia a vyplatia všetky nové výherné kombinácie. Výhry za symboly Scatter sa vyplácajú na konci funkcie Toppling Reels. Funkcia Toppling Reels pokračuje dovtedy, kým sa na obrazovke neobjavia žiadne ďalšie výherné kombinácie alebo kým nie je dosiahnutý výherný limit.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,20 € / 20 €** pri stávke 0,20 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry: **500 € / 5 000 €** pri stávke 10 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry s funkciou x2 ŠANCA NA BONUS: **625 €**
Maximálna výhra z hry: **12 500 000 €** (25 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x 	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x 	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x 	3x + 1x
MINI	MINI	3x 	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	12x - 20x	11x	10x	9x	8x	6x	5x	4x
	**Koláčik (Scatter symbol)**	-	-	-	-	-	100 + 10 voľných otočení	5 + 10 voľných otočení	3 + 10 voľných otočení
	**Násobič**	-	-	-	-	-	-	-	-
	**Násobič**	-	-	-	-	-	-	-	-
	**Sedmičky**	50	25	25	10	10	-	-	-
	**Zelený cukrík**	25	10	10	2,5	2,5	-	-	-
	**Modrý cukrík**	15	5	5	2	2	-	-	-
	**Fialový cukrík**	12	2	2	1,5	1,5	-	-	-
	**Červené želé**	10	1,5	1,5	1	1	-	-	-
	**Zelené želé**	8	1,2	1,2	0,8	0,8	-	-	-
	**Modré želé**	5	1	1	0,5	0,5	-	-	-
	**Fialové želé**	4	0,9	0,9	0,4	0,4	-	-	-
	**Zlaté želé**	2	0,75	0,75	0,25	0,25	-	-	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3085

SugarVille 1000

SugarVille 1000 je sedemvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so siedmimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 5 až 49 rovnakých symbolov vo výhernom zhluku. V prípade symbolu Scatter sa hrá na tri až sedem rovnakých symbolov, kdekoľvek na valcoch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku a popis herných funkcií), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **NOTA** (umožňuje zapnúť a vypnúť hudbu v pozadí hry), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená ružovou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené ružovou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé výhry za výherné kombinácie (zhluky) a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch pri príslušnom výhernom zhluku. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výhra je tvorená zhlukom minimálne piatich rovnakých symbolov kdekoľvek na hracom poli; symbol je súčasťou výherného zhluku, ak sa horizontálne alebo vertikálne dotýka rovnakého symbolu. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výherného zhluku podľa výhernej tabuľky. Vypláca sa vždy len najvyššia výhra z výherného zhluku, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výhry

z viacerých výherných zhlukov sa sčítavajú. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

V prípade, ak sa objavia 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov Scatter kdekoľvek na valcoch, hráč získava 10, 12, 15, 20 alebo 30 voľných otočení. Ak sa v priebehu voľných otočení zobrazia 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov Scatter, hráčovi je pridelených 10, 12, 15, 20 alebo 30 dodatočných otočení zdarma, ktoré sa pripočítajú k aktuálnemu počtu voľných otočení. V priebehu voľných otočení zostanú všetky označené pozície s multiplikátormi na svojich miestach až do konca voľných otočení. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **TOČENIA ZDARMA**. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Risk, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Risk.

Kupovanie bonusových hier (KÚPIŤ BONUS)

Hráč má možnosť zakúpiť si bonusové hry. Po stlačení tlačidla **KÚPIŤ BONUS** sa otvorí ponuka s dostupnými možnosťami. Príslušná suma za vybraný bonus bude odpočítaná z poľa **ZOSTATOK**. Cenu bonusu ovplyvňuje nastavená výška stávky alebo denominácia; táto možnosť však nemusí byť dostupná pre všetky úrovne stávok. Funkciu Kúpiť bonus je možné prepínať pri každom točení, pričom aktivovaný bonus sa spúšťa priamo z hlavnej hernej obrazovky. Hráč má na výber nasledovné tri možnosti:

SUPER TOČENIA ZDARMA (Super Free Spins)

Túto možnosť si hráč môže zakúpiť za **500-násobok** hodnoty stávky. Ak je táto možnosť zvolená, v nasledujúcom točení sa na obrazovke náhodne zobrazia 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov Scatter, čím sa spustí 10, 12, 15, 20 alebo 30 točení zdarma v uvedenom poradí. V tomto režime sa točenia zdarma začínajú s multiplikátorom x2 na celej obrazovke. Možnosť zakúpenia funkcie SUPER TOČENIA ZDARMA nie je k dispozícii, ak je aktivovaná možnosť x2 ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance) alebo možnosť KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA (Buy Free Spins).

KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA (Buy Free Spins)

Túto možnosť si hráč môže zakúpiť za **100-násobok** hodnoty stávky. Ak je táto možnosť zvolená, v nasledujúcom točení sa na obrazovke náhodne zobrazia 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov Scatter, čím sa spustí 10, 12, 15, 20 alebo 30 točení zdarma v uvedenom poradí. Možnosť zakúpenia funkcie KUPOVANÉ TOČENIA ZDARMA nie je k dispozícii, ak je aktivovaná možnosť x2 ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance).

x2 ŠANCA NA BONUS (Double Bonus Chance)

Túto funkciu je možné aktivovať za cenu **1,25-násobku** hodnoty stávky. Pri jej aktivácii budú valce v nasledujúcich točeniach obsahovať vyšší počet Scatter symbolov, čím sa zdvojnásobí pravdepodobnosť spustenia 10, 12, 15, 20 alebo 30 točení zdarma. Výhry zodpovedajú stávke v základnej hre, v ktorej bola aktivovaná funkcia *x2 ŠANCA NA BONUS*.

Kaskádový efekt (Kaskády), prepad symbolov Toppling Reels

Počas základnej hry a voľných otočení sa po zobrazení výherných kombinácií na obrazovke vyplatia všetky výhry a všetky výherné symboly zmiznú, s výnimkou symbolov Scatter. Uvoľnené pozície na valcoch sa následne postupne zaplnia symbolmi nachádzajúcimi sa nad nimi. Potom sa vyhodnotia a vyplatia všetky nové výherné kombinácie. Výhry za symboly Scatter sa vyplácajú na konci funkcie Toppling Reels. Funkcia Toppling Reels pokračuje dovtedy, kým sa na obrazovke neobjavia žiadne ďalšie výherné kombinácie alebo kým nie je dosiahnutý výherný limit.

Bonusová funkcia Zvyšovanie multiplikátorových miest (Increasing Multiplier Spots)

Pri každej explózii výherného symbolu sa jeho pozícia na valcoch označí. Ak na tej istej pozícii následne exploduje ďalší (po sebe nasledujúci) symbol, priradí sa k nej multiplikátor x2. Pri každej ďalšej explózii symbolu na tej istej pozícii sa hodnota multiplikátora zdvojnásobí, pričom maximálna hodnota je x1 024. Multiplikátor sa uplatňuje na všetky výherné kombinácie, ktoré sa nachádzajú na danej pozícii. Ak sa v rámci tej istej výhernej kombinácie nachádza viac ako jeden multiplikátor, ich hodnoty sa sčítajú. Počas základnej hry zostávajú všetky označené pozície s multiplikátormi aktívne, kým sa na obrazovke prestanú tvoriť ďalšie výherné kombinácie; po ukončení kola sa odstránia.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry (, , a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance Jackpot. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,20 € / 20 €** pri stávke 0,20 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry: **500 € / 5 000 €** pri stávke 10 € Kupovanie bonusových hier
Maximálna stávka do hry s funkciou x2 ŠANCA NA BONUS: **625 €**
Maximálna výhra z hry: **12 500 000 €** (25 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	15x a viac	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x
SCATTER	Scatter symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Červený cukrík	150	75	37,5	15	7,5	5	2,5	2	1,75	1,50	1
	Ružový cukrík	100	60	30	12,5	6	4	2	1,5	1,25	1	0,75
	Fialový cukrík	75	40	20	10	4,5	3	1,5	1,25	1	0,75	0,5
	Modrý cukrík	40	20	10	5	3	2	1,25	1	0,75	0,5	0,4
	Zelený cukrík	30	15	8	3,5	2,5	1,5	1	0,75	0,5	0,4	0,3
	Oranžový cukrík	25	12	6	3	2	1,25	0,75	0,5	0,4	0,3	0,25
	Žltý cukrík	20	10	5	2,5	1,5	1	0,5	0,4	0,3	0,25	0,2

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3082

50 Hot Blast

50 Hot Blast je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 50 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých

výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Bomba je divoký symbol. Divoký symbol sa môže objaviť výlučne na 2., 3. a 4. valci zľava. Po zobrazení sa rozšíri na všetky pozície príslušného valca a nahradí všetky symboly na danom valci, s výnimkou symbolu Mešec (Scatter symbol). Rozšírenie divokého symbolu sa vykoná iba v prípade, ak sa na danom valci objaví po prvýkrát. Ak divoký symbol zostane na obrazovke aj po odstránení výherných symbolov počas funkcie Toppling Reels, pri následnom doplnení symbolov sa na ďalšie pozície valca už nerozširuje.

Scatter symbol

Symbol Mešec je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Kaskádový efekt (Kaskády), prepad symbolov Toppling Reels

Počas základnej hry sa po vyhodnotení výherných kombinácií vyplatia všetky výhry a všetky výherné symboly sa odstránia z obrazovky. Uvoľnené pozície na valcoch sa následne postupne vyplnia symbolmi, ktoré sa nachádzajú nad nimi. Po doplnení symbolov sa obrazovka opätovne vyhodnotí; ak vzniknú nové výherné kombinácie, všetky tieto výhry sa vyplatia a súčasne sa uplatní násobiteľ výhier.
Násobiteľ sa uplatňuje iba na výhry, ktoré vzniknú po doplnení symbolov: začína na hodnote x2 a po každom ďalšom odstránení výherných symbolov a následnom doplnení nových symbolov sa zvýši o 1 (x3, x4, ...), najviac však do hodnoty x14. Tento postup (odstránenie výherných symbolov, doplnenie a nové vyhodnotenie) sa opakuje dovtedy, kým sa po doplnení symbolov nevytvoria žiadne ďalšie výherné kombinácie.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( ,  ,  a ) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky ( ,  a ). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra

Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok
Minimálna stávka do hry: **0,50 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **1 566 500 €** (3 133-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
WILD	Bomba (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Mešec (Scatter symbol)	500	50	5	-
7	Sedmička	60	3	0,5	0,1
	Zvon	5	1,5	0,4	-
BAR BAR BAR	BAR BAR BAR	5	1,5	0,4	-
BAR BAR	BAR BAR	3	1	0,2	-
BAR	BAR	3	1	0,2	-
	Slivka	1,5	0,5	0,1	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Pomaranč	1,5	0,5	0,1	-
	Citróny	1	0,3	0,1	-
	Čerešne	1	0,3	0,1	-

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3077

5 Super Fruits

5 Super Fruits je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Výherné symboly sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť po tom, čo boli spustené. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOM** (prístup k tlačidlu Odísť a zoznamu hier), **i** (zobrazuje výplatnú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje všeobecné nastavenia a históriu), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (tri trojuholníky v rámiku smerujúce vpravo – od počtu trojuholníkov vyfarbených nazeleno závisí rýchlosť točenia valcov), **ŠTART** (okrúhle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami – spustí točenie valcov; pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle točenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo s trojuholníkom v zatočených šípkach – funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minutia zostatku). Stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia AUTOMATICKÁ HRA zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier a stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia AUTOMATICKÁ HRA končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim AUTOMATICKÁ HRA, funkcia Násobená hra Risk nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže kliknutím na pole **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** prepínať zobrazenie hodnôt medzi eurami a kreditmi. Zobrazené hodnoty sú vždy v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Na spodnej lište sa nachádza päť tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo kreditoch). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách závisia od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch). Kliknutím na tlačidlo **MOŽNOSŤ STÁVKY / HODNOTA KREDITU** sa otvorí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa otvorí okno výberu stávky alebo počtu kreditov. Možnosť stávky označená zelenou farbou sa považuje za aktívnu. Hráč môže stávku vložiť aj pomocou piatich rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením ktoréhokoľvek z týchto tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka zodpovedajúca danému tlačidlu a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA**. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie symbolov Scatter sú zobrazované priamo na valcoch. Všetky uvedené výhry sú vyjadrené v eurách. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci zľava a pokračovať smerom doprava. Rovnaké symboly (alebo symboly nahradené divokým symbolom Wild) sa zároveň musia nachádzať na susediacich valcoch bez prerušenia. Na každej výhernej línii platí iba najvyššia dosiahnutá výhra, rovnako ako najvyššia výhra za kombináciu symbolov Scatter. Výherné kombinácie symbolov Scatter sú platné na ľubovoľných pozíciách na rôznych valcoch. Výhry na viacerých

výherných líniách sa sčítavajú a výhry za kombinácie Scatter sa pripočítavajú k líniovým výhram. Výherná tabuľka zobrazuje hodnoty výhier v eurách pre aktuálne nastavenú výšku stávky.

Násobená hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierno. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole SUMA NA RISK zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk. Pole SUMA NA VÝHRU zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK.** Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémiovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená hra Risk.

Divoký symbol (Wild)

Symbol Sedmička je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter).

Scatter symbol

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3, 4 alebo 5 symbolov Scatter kdekoľvek na rôznych valcoch, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémiovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémiovej hry ( , , a) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (, a). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémiových výhier. Podmienkou získania prémiovej výhry na určitej úrovni je zhromaždenie troch perál rovnakej farby, zodpovedajúcej danej úrovni. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok rovnakej farby spolu s tromi perlami tej istej farby, získava prémiovú výhru o jednu úroveň vyššiu, než by určovala samotná farba perál. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémiovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémiovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Jackpot následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom PRIPÍSAŤ pripíše dosiahnutú prémiovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémiovej hry. Prémiovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL ltd.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,05 €**
Maximálna stávka do hry: **500 €**
Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x	3x + 1x
MAJOR	MAJOR	3x	3x + 1x
MINOR	MINOR	3x	3x + 1x
MINI	MINI	3x	-

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Sedmička (Divoký symbol)	200	80	8
	Hviezda (Scatter symbol)	500	20	5
	Hrozno	80	16	4
	Melóny	40	8	4
	Slivka	40	8	4
	Pomaranč	20	4	2
	Citrón	20	4	2
	Čerešne	20	4	2

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3318

Criss Cross

Criss Cross je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 a 9 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky
V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky
Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry
Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Ak sa na všetkých deviatich pozíciách herného poľa zobrazí rovnaký symbol, výsledok sa vyhodnotí ako jedna samostatná výherná kombinácia s pevnou hodnotou uvedenou v stĺpci 9x výhernej tabuľky.

Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)
Symbol XX (Scatter symbol) sa môže objaviť na akejkoľvek pozícii na všetkých valcoch. Tri symboly XX, každý na inom valci na akejkoľvek pozícii, spúšťajú bonusovú hru s 10 voľnými otočeniami. V priebehu bonusovej hry je každá výherná kombinácia náhodne násobená koeficientom v rozsahu od 2 do 10. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. V priebehu bonusovej hry nemôže hráč získať dodatočné voľné otočenia. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **Free Bank**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **HIER ZADARMO**. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **162 000 €** (1 620-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	9x	3x
	**XX (Scatter symbol)**	–	10 voľných otočení
	**Sedmičky**	1 620	60
	**Melóny**	1 080	40
	**Hrozno**	540	20
	**Slivky**	432	16
	**Pomaranče**	432	16
	**Hviezdy**	432	8
	**Citróny**	108	2
	**Čerešne**	108	2

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, a. s.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3319

Double Game

Double Game je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART (↻)** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, ▲ a ▼ na nastavenie výšky stávky v eurách, tlačidlo **AUTOŠTART** (okrúhle tlačidlo so symbolom šípok, ktoré umožňuje opakované spúšťanie hry až do vyčerpania kreditu) a tlačidlo **ŠTART** (okrúhle ružové tlačidlo so symbolom šípky). V spodnej časti obrazovky sa zároveň nachádzajú informačné polia **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách) a **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Prostredníctvom tlačidla **MENU** má hráč prístup k výhernej tabuľke, zobrazeniu výherných línií, nastaveniam hry a informáciám o výherných funkciách. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** zobrazené sivou farbou. Podržaním tohto tlačidla je možné aktivovať funkciu **AUTOŠTART**.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je vyjadrená v eurách (€). Výšku celkovej stávky je možné nastavovať pomocou tlačidiel ▲ a ▼ v rozsahu od 0,10 € do 100 €.

Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v dolnej časti obrazovky v eurách. Výpočet výhry na výhernej línii je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol (Wild), Scatter symbol

Symbol dg má funkciu Scatter symbolu aj divokého symbolu (Wild). Symbol dg nahrádza všetky ostatné symboly pri tvorbe výherných kombinácií, pokiaľ je súčasťou výhernej kombinácie na aspoň jednej výhernej línii. Wild symbol samostatne nevytvára štandardnú výhernú kombináciu.

Zvýhodnené hry (Bonusová hra Double Game)

Tri, štyri a päť symbolov dg (Scatter symbol) na akejkoľvek pozícii na valcoch spúšťa bonusovú hru Double Game s 10 bonusovými otočeniami na bonusových valcoch. Bonusová hra je rozdelená na dve po sebe idúce fázy otočení. Po otočení na základných valcoch nasleduje otočenie na bonusových valcoch. Ak sa rovnaký symbol zobrazí na rovnakej pozícii na základných aj bonusových valcoch, hráč získava výhru vo výške 3-, 25- alebo 50-násobku stávky za každý takýto symbol. Všetky výhry z výherných línií zo základného otočenia aj z bonusového otočenia sú pripísané do kreditu hráča v poli **KREDIT**. Počas aktívnej bonusovej hry Double Game môže hráč získať ďalších 10 bonusových otočení. Bonusová funkcia môže byť aktivovaná samostatne pre všetky úrovne stávky. Hráč môže počas bonusovej hry meniť výšku stávky a pokračovať v základnej hre s inou hodnotou stávky, prípadne v bonusovej hre s inou stávkou, ak bola bonusová hra predtým získaná na viacerých úrovniach stávky. Bonusové otočenia Double Game nie sú bezplatné.

Herné limity
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**
Maximálna stávka do hry: **100 €**
Maximálna výhra z hry: **100 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka
Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	**dg (Divoký symbol, Scatter symbol)**	10 bonusových otočení	10 bonusových otočení	10 bonusových otočení	–
	**Sedmička**	1 000	200	20	–
	**Melón**	100	40	10	–
	**Hrozno**	100	40	10	–
	**Slivka**	40	10	4	–
	**Pomaranč**	40	10	4	–
	**Citrón**	40	10	4	–
	**Čerešne**	40	10	4	1