

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2713

### 243 Joker Fruits

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje systém výherných línií typu criss-cross, pričom ponúka 27 výherných línií pre kombinácie 3 výherných symbolov, 81 výherných línií pre kombinácie 4 výherných symbolov a 243 výherných línií pre kombinácie 5 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne stanovený a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**



smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly.

### Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY

V strede herného poľa sa nachádza vodorovná línia označená ako „Golden Line“, ktorá prechádza všetkými piatimi valcami. Ak sa na línii „Golden Line“ zobrazí kombinácia piatich rovnakých symbolov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky za všetky zodpovedajúce výherné kombinácie a zároveň vstupuje do bonusovej hry VOLNÉ OTÁČKY. Ak sa na línii „Golden Line“ zobrazí kombinácia piatich symbolov **HVIEZDY**, hráč získa 10 voľných otáčok. V prípade, že výherná kombinácia pozostáva z iných symbolov (**WILD**, **SEDMIČKY**, **HROZNO**, **MELÓN**, **SLIVKA**, **POMARANČ**, **CITRÓN** alebo **ČEREŠNE**), hráč získa 1 voľnú otáčku. Výhernú kombináciu na línii „Golden Line“ je možné doplniť aj divokým symbolom **WILD**. Počas bonusovej hry je možné získať ďalšie voľné otáčky opakovane tým istým spôsobom ako v základnej hre. Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT V EUR**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY aktivovaná. Výhry získané počas bonusovej hry VOLNÉ OTÁČKY sú kumulované v poli **VÝHRA V EUR**.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: 0,02 €  
Maximálna stávka do hry: 1 000,- €  
Maximálna výhra z hry: 500 000,- € (500 násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                   | 3x   | 4x | 5x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|------|----|----|
|  | Wild<br>(divoký symbol) | -    | -  | 60 |
|  | Hviezdy                 | 5    | 10 | 20 |
|  | Sedmičky                | 4    | 8  | 16 |
|  | Hrozno                  | 2,50 | 5  | 10 |
|  | Melón                   | 2,50 | 5  | 10 |

| Symbol                                                                            | Názov    | 3x   | 4x | 5x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|------|----|----|
|  | Slivka   | 0,50 | 1  | 2  |
|  | Pomaranč | 0,50 | 1  | 2  |
|  | Citrón   | 0,50 | 1  | 2  |
|  | Čerešne  | 0,50 | 1  | 2  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2712

### 30 Blessed Bells

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 30 pevných výherných línií, ich počet nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**



smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po poľní neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **SCATTER** (scatter).

### Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **SCATTER**. Scatter symbol sa zobrazuje iba na valcoch 2, 3 a 4.

### Bonusové hra VOLNÉ OTÁČKY

Ak hráč získa kombináciu najmenej 7 symbolov **SCATTER** kdekoľvek na valcoch, získa výhru podľa výhernej tabuľky a zároveň vstupuje do bonusovej hry **VOLNÉ OTÁČKY**. Počet voľných otáčok, ktoré hráč získa, je určený podľa výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry **VOLNÉ OTÁČKY** nie je možné získať ďalšie voľné otáčky. Bonusová hra **VOLNÉ OTÁČKY** je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT V EUR**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra **VOLNÉ OTÁČKY** aktivovaná. Výhry získané počas bonusovej hry **VOLNÉ OTÁČKY** sú kumulované v poli **VÝHRA V EUR**.

### Limity stávok

Minimálna stávka do hry:

0,10 €

Maximálna stávka do hry:

250,- €

Maximálna výhra z hry:

500 000,- € (2 000 násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                          | 2x   | 3x   | 4x   | 5x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|------|------|------|------|
|  | <b>Wild</b><br>(divoký symbol) | 0,50 | 4    | 20   | 50   |
|  | <b>Jahoda</b>                  | 0,30 | 0,60 | 1,50 | 5    |
|  | <b>Malina</b>                  | 0,20 | 0,60 | 1,50 | 3    |
|  | <b>Čučoriedky</b>              | -    | 0,30 | 0,80 | 2,50 |
|  | <b>Melón</b>                   | -    | 0,30 | 0,80 | 2    |

| Symbol                                                                             | Názov                       | 2x | 3x                         | 4x                          | 5x                           |
|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----|----------------------------|-----------------------------|------------------------------|
|   | Hrozno                      | -  | 0,30                       | 0,80                        | 1,50                         |
|   | Slivka                      | -  | 0,20                       | 0,40                        | 1                            |
|   | Pomaranč                    | -  | 0,20                       | 0,40                        | 1                            |
|   | Citrón                      | -  | 0,10                       | 0,30                        | 0,60                         |
|   | Čerešne                     | -  | 0,10                       | 0,30                        | 0,60                         |
| Symbol                                                                             | Názov                       | 6x | 7x                         | 8x                          | 9x                           |
|  | Scatter<br>(scatter symbol) | -  | 2<br>+ 7 voľných<br>otáčok | 5<br>+ 15 voľných<br>otáčok | 10<br>+ 30 voľných<br>otáčok |



**PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2714****Age of Anubis**

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 20 výherných línií, ich počet je pevne daný a nemožno ich meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

**Výhry**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia bonusových symbolov platí kdekoľvek na rôznych valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**Násobená hra Riziko**

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**



smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po poľní neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolu **BONUS** (bonusový symbol). Ak sa vo výhernej línii nachádza 1 symbol WILD, výhra sa násobí x2. Pri 2 symboloch WILD sa výhra násobí x4 a pri 3 symboloch WILD sa výhra znásobí x8. Symbol WILD sa v základnej hre objavuje iba na valci 2, 3 a 4. Počas bonusovej hry **VOLNÉ OTÁČKY** sa môže objaviť na všetkých týchto troch valcoch.

#### Bonusový symbol

Bonusovým symbolom je symbol **BONUS**, ktorý sa počas základnej hry zobrazuje iba na valcoch 2, 3 a 4, zatiaľ čo počas bonusovej hry sa zobrazuje na všetkých troch valcoch.

#### Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY

Ak sa na valcoch kdekoľvek objavia 3 symboly **BONUS** (bonusové symboly), hráč získava vstup do bonusovej hry **VOLNÉ OTÁČKY** a s tým spojených 10 voľných otočení. Po vstupe do bonusovej hry sa herná mriežka zmení na formát 3 valcov so 3 symbolmi na každom valci, pričom hra využíva systém 27 výherných línii typu criss-cross. Počas priebehu bonusovej hry je možné získať ďalšie voľné otočenia – ak hráč získa 3 symboly **BONUS**, získa 5 extra voľných otočení. Bonusová hra **VOLNÉ OTÁČKY** predstavuje samostatné herné kolo, v ktorom sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z jeho poľa **KREDIT V EUR**. Výhry dosiahnuté počas tejto hry sa počítajú na základe výšky stávky, ktorá bola aktívna v kole, v ktorom bola bonusová hra spustená. Všetky výhry získané počas bonusovej hry sú kumulované v poli **VÝHRA V EUR**.

#### Limity stávk

|                          |                                             |
|--------------------------|---------------------------------------------|
| Minimálna stávka do hry: | 0,02 €                                      |
| Maximálna stávka do hry: | 500,- €                                     |
| Maximálna výhra z hry:   | 500 000,- € (1 000 násobok celkovej stávky) |



Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                      | 2x | 3x                   | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----|----------------------|----|-----|
|    | Anubis                     | 4  | 10                   | 30 | 100 |
|    | Horusove oko               | -  | 6                    | 12 | 30  |
|    | Ankh                       | -  | 4                    | 8  | 16  |
|    | Vejár                      | -  | 3                    | 6  | 12  |
|    | A                          | -  | 2                    | 4  | 8   |
|   | K                          | -  | 2                    | 4  | 8   |
|  | Q                          | -  | 2                    | 4  | 8   |
|  | J                          | -  | 1                    | 2  | 4   |
|  | 10                         | -  | 1                    | 2  | 4   |
|  | 9                          | -  | 0,50                 | 1  | 2   |
|  | Wild<br>(divoký symbol)    | -  | -                    | -  | -   |
|  | Bonus<br>(bonusový symbol) | -  | 10 voľných<br>otáčok | -  | -   |

Výherná tabuľka – Bonusová hra VOLNÉ OTÁČKY (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                      | 2x | 3x               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----|------------------|
|    | Anubis                     | 4  | 10               |
|    | Horusove oko               | -  | 6                |
|    | Ankh                       | -  | 4                |
|    | Vejár                      | -  | 3                |
|    | A                          | -  | 2                |
|   | K                          | -  | 2                |
|  | Q                          | -  | 2                |
|  | J                          | -  | 1                |
|  | 10                         | -  | 1                |
|  | 9                          | -  | 0,50             |
|  | Wild<br>(divoký symbol)    | -  | -                |
|  | Bonus<br>(bonusový symbol) | -  | 5 voľných otáčok |



**PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2715****Age of Pyramids**

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií, ich počet je pevne daný a nemožno ich meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **START/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

**Výhry**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekkoľvek na rôznych valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

**Násobená hra Riziko**

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta -- riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**



smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých poľných častok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolu **SCATTER** (scatter symbol).

### Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **SCATTER**, ktorý sa počas hry môže objaviť na každom z piatich valcov. Pre každý valec je scatter symbol jedinečný a má vlastnú farbu: na prvom valci je zelený, na druhom oranžový, na treťom fialový, na štvrtom modrý a na piatom červený. Každý z týchto symbolov je pevne priradený ku konkrétnemu valcu a zodpovedá príslušnej pyramide pod ním. Scatter symboly sa počas hry zhromažďujú a ich počet sa zobrazuje priamo na danej pyramide. Po nazbieraní piatich scatter symbolov na jednej pyramide sa aktivuje bonusová funkcia príslušajúca konkrétnemu špeciálnemu symbolu alebo pyramide. Postup v každej pyramide je nezávislý – hráč môže zbierať scatter symboly súbežne na viacerých valcoch a bonusové funkcie sa spúšťajú samostatne. Scatter symboly samostatne nevytvárajú výherné kombinácie – bonusová funkcia sa spustí výhradne po dosiahnutí piatich scatter symbolov na konkrétnej pyramide. Každá z piatich pyramid ponúka jedinečný typ bonusovej funkcie.

### Bonusová funkcia HOLD N RESPIN

Ak hráč nazbiera 5 zelených scatter symbolov na prvom valci, aktivuje sa bonusová funkcia **HOLD N RESPIN** so 3 opakovanými točeniami (respinmi). Iba scatter symbol s vyššou hodnotou, než je aktuálne zozbieraná hodnota, môže túto hodnotu na príslušnej pyramide zvýšiť. Po spustení funkcie sa na valcoch náhodne rozmiestni 1 až 5 scatter symbolov v závislosti od zozbieranej hodnoty zobrazenej na danej pyramide, ktoré zostávajú na svojich pozíciách počas celej bonusovej hry. Ak sa počas respinov objavia nové scatter symboly, zostávajú na mieste a počet respinov sa resetuje späť na 3. Funkcia **HOLD N RESPIN** sa ukončí v momente, keď počas troch po sebe idúcich točení nepadne žiadny nový scatter symbol, alebo keď sú všetky pozície na valcoch (spolu 15 políčok) zaplnené scatter symbolmi. Za plné pole (15 pozícií) scatter symbolov získava hráč výhru vo výške 1 000-násobku svojej stávky. Počas bonusovej funkcie sa používa špeciálna sada valcov, odlišná od základnej hry. **HOLD N RESPIN** je hazardná funkcia, pri ktorej hráčovi nie je odpočítaná žiadna stávka. Výhry dosiahnuté počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú výške stávky nastavenej v hre, v ktorej bola funkcia aktivovaná.

### Bonusová funkcia WIN RESPINS

Ak hráč nazbiera 5 oranžových scatter symbolov na druhom valci, aktivuje sa bonusová funkcia **WIN RESPINS**. Iba scatter symbol s vyššou hodnotou, než je aktuálne zozbieraná hodnota, môže túto hodnotu na príslušnej pyramide zvýšiť. Po spustení funkcie hráčovi udelí 1 až 5 opakovaných točení (respinov) v závislosti od zozbieranej hodnoty zobrazenej na danej pyramide. Počas bonusovej funkcie **WIN RESPINS** je každé točenie výherné. **WIN RESPINS** je hazardná funkcia, pri ktorej hráčovi nie je odpočítaná žiadna stávka. Výhry dosiahnuté počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú výške stávky nastavenej v hre, v ktorej bola funkcia aktivovaná.

### Bonusová funkcia MYSTERY

Ak hráč nazbiera 5 fialových scatter symbolov na treťom valci, aktivuje sa bonusová funkcia **MYSTERY**. Iba scatter symbol s vyššou hodnotou, než je aktuálne zozbieraná, môže zvýšiť hodnotu zobrazenú na príslušnej pyramide. Po spustení funkcie hráč získa mystery výhru z jedného z nasledujúcich rozsahov: 8× – 40×, 12× – 60×, 20× – 100×, 30× – 200× alebo 40× – 500× celkovej stávky.



### Bonusová funkcia WILD RESPINS

Ak hráč nazbiera 5 modrých scatter symbolov na štvrtom valci, aktivuje sa bonusová funkcia WILD RESPINS. Iba scatter symbol s vyššou hodnotou, než je aktuálne zozbieraná, môže zvýšiť hodnotu zobrazenú na príslušnej pyramíde. Po spustení funkcie sa na valcoch náhodne rozmiestni 1 až 5 divokých symbolov WILD záležiac od zozbieranej hodnoty zobrazenej na danej pyramíde a hráč získava bezplatné roztočenie valcov (respiny). Respiny pokračujú dovtedy, kým nevznikne výherná kombinácia. Divoké symboly zostávajú na svojich pozíciách počas celej bonusovej funkcie. WILD RESPINS je hazardná funkcia, pri ktorej hráčovi nie je odpočítaná žiadna stávka. Výhry získané počas tejto funkcie zodpovedajú výške stávky nastavenej v hre, v ktorej bola funkcia aktivovaná.

### Bonusová funkcia MULTIPLIER RESPINS

Ak hráč nazbiera 5 červených scatter symbolov na piatom valci, aktivuje sa bonusová funkcia MULTIPLIER RESPINS. Iba scatter symbol s vyššou hodnotou, než je aktuálne zozbieraná, môže zvýšiť hodnotu zobrazenú na príslušnej pyramíde. Po spustení funkcie hráč získava bezplatné roztočenia valcov (respiny), ktoré pokračujú dovtedy, kým nevznikne výherná kombinácia. V prípade akejkoľvek výhernej kombinácie sa na výhru aplikuje násobiteľ x2, x4, x6, x8 alebo x10, v závislosti od hodnoty zozbieranej na danej pyramíde. MULTIPLIER RESPINS je hazardná funkcia, pri ktorej hráčovi nie je odpočítaná žiadna stávka. Výhry získané počas tejto bonusovej funkcie zodpovedajú výške stávky nastavenej v hre, v ktorej bola funkcia aktivovaná.

### Limity stávok

Minimálna stávka do hry: 0,02 €  
Maximálna stávka do hry: 500,- €  
Maximálna výhra z hry: 500 000,- € (1 000 násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                   | 2x | 3x | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----|----|----|-----|
|  | Wild<br>(divoký symbol) | -  | -  | -  | 200 |
|  | Faraón                  | 4  | 12 | 24 | 100 |
|  | Kleopatra               | 2  | 6  | 12 | 24  |
|  | Anubis                  | -  | 4  | 8  | 16  |
|  | Horus                   | -  | 4  | 8  | 16  |
|  | Thoth                   | -  | 3  | 6  | 12  |
|  | Bastet                  | -  | 3  | 6  | 12  |

| Symbol                                                                            | Názov | 2x | 3x | 4x | 5x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|----|----|----|----|
|  | A     | -  | 2  | 4  | 8  |
|  | K     | -  | 2  | 4  | 8  |
|  | Q     | -  | 1  | 2  | 4  |
|  | J     | -  | 1  | 2  | 4  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2716

### Hunting Stars

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií, ich počet je pevný daný a nemožno ich meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na rôznych valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvoli správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**



smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

#### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **JOKER**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolu **SCATTER** (scatter symbol).

#### Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **SCATTER**. Scatter symbol sa zobrazuje iba na valci 3.

#### Bonusová funkcia HUNTING STARS

Po zobrazení symbolu **SCATTER** na strednom (3.) valci sa automaticky aktivuje bonusová funkcia HUNTING STARS. Počas tejto funkcie sú aktívne výlučne symboly **HVIEZDA**, ktoré sa po dopade okamžite zmenia na symbol **SCATTER** a zostanú uzamknuté na svojej pozícii až do ukončenia bonusu. Funkcia sa začína s 3 opakovanými točeniami (respinmi), počas ktorých sa točia iba tie pozície na valcoch, ktoré ešte neobsahujú uzamknutý symbol. Scatter symbol, ktorý pôvodne aktivoval bonusovú funkciu, zostáva pevne uzamknutý na svojej pozícii počas celej jej dĺžky. V prípade, že počas respinov padne nový symbol **HVIEZDA**, taktiež sa uzamkne na mieste a počet zostávajúcich respinov sa opäť nastaví na 3. Aktuálny počet zostávajúcich točení je zobrazený v poli **RESPINY**. Počas trvania funkcie sa hodnota násobiteľa získaná z jednotlivých symbolov kumuluje v poli pod valcami. Bonusová funkcia sa ukončí buď po vyčerpaní všetkých respinov, alebo po zaplnení všetkých 15 pozícií na hernom poli. V prípade úplného zaplnenia hernej plochy (15 symbolov **SCATTER**) získa hráč výhru vo výške 3 000-násobku celkovej stávky. Bonusová funkcia HUNTING STARS je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie HUNTING STARS zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná.

#### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: 0,02 €  
Maximálna stávka do hry: 160,- €  
Maximálna výhra z hry: 480 000,- € (3 000 násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka – bonusová funkcia HUNTING STARS (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov             | 4x | 5x | 6x | 7x | 8x | 9x | 10x | 11x | 12x | 13x | 14x  | 15x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|------|------|
|  | Hviezda (scatter) | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 75 | 100 | 250 | 500 | 750 | 1000 | 3000 |



Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                    | 3x | 4x  | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----|-----|-----|
|    | Joker<br>(divoký symbol) | 20 | 100 | 500 |
|    | Hviezda                  | 10 | 30  | 80  |
|    | Sedem                    | 10 | 30  | 80  |
|    | Srdce                    | 2  | 6   | 20  |
|    | Pika                     | 2  | 6   | 20  |
|   | Tref                     | 2  | 6   | 20  |
|  | Káro                     | 2  | 6   | 20  |

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2717

### Legend of Medusa

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 30 pevných výherných línií, ich počet nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia bonusových a špeciálnych bonusových symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT**



smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCIŤ NA V EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **MEDÚZA**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **BONUS** (bonusový symbol) a **SPECIAL BONUS** (špeciálny bonusový symbol).

### Bonusové symboly

Bonusovými symbolmi sú symboly **BONUS**, ktoré môžu niesť výherné hodnoty v rozsahu od 1× do 18× celkovej stávky alebo špeciálnu výhru – **MINI** (20 násobok celkovej stávky), **MINOR** (50 násobok celkovej stávky) alebo **MAJOR** (100 násobok celkovej stávky). Tieto symboly vyplácajú svoje hodnoty výhradne počas bonusovej funkcie HOLD AND WIN. Počas bonusovej hry HOLD AND WIN sa môže zobraziť bonusový symbol **BONUS** s hodnotou **GRAND** – 500 násobok celkovej stávky.

### Špeciálny symbol

Špeciálnym symbolom je symbol **SPECIAL BONUS**. Tento symbol nenesie žiadnu výhernú hodnotu a jeho úlohou je dopĺňať riadky počas bonusovej hry HOLD AND WIN. Pri vyhodnocovaní výhier sa nepočíta ako výherný symbol a neposkytuje žiadnu výhru. Špeciálny symbol sa zobrazuje iba počas bonusovej hry HOLD AND WIN.

### Bonusové hra HOLD AND WIN

Ak sa kdekoľvek na valcoch objaví 6 alebo viac symbolov **BONUS**, spustí sa bonusová hra **HOLD AND WIN** s tromi bezplatnými roztočeniami valcov (respinmi). Každý nový symbol **BONUS** alebo **SPECIAL BONUS**, ktorý sa objaví počas respinov, resetuje počet zostávajúcich točení späť na 3. V priebehu funkcie sa môže objaviť aj špeciálny symbol **BONUS** bez výhernej hodnoty, ktorého úlohou je dopĺňať rady s ostatnými symbolmi **BONUS**. Všetky symboly **BONUS** a **SPECIAL BONUS** po zobrazení automaticky „prepadnú“ nadol na najnižšiu dostupnú pozíciu na príslušnom valci. Ak hráč zaplní celý riadok symbolmi **BONUS** alebo **SPECIAL BONUS**, riadok „praskne“ a všetky symboly v ňom vyhodnotia svoje výherné hodnoty. Hodnoty takto odstránených symbolov sa sčítajú a započítajú do konečnej výhry. Symbol **GRAND BONUS** sa môže objaviť výhradne počas funkcie Hold and Win. Bonusová hra končí, keď na valcoch nepadnú žiadne nové symboly **BONUS** a zároveň nie sú k dispozícii žiadne ďalšie respiny. Výhry sa sčítajú a pridelia hráčovi na konci funkcie. Počas celej bonusovej hry sa používa odlišná sada valcov. Bonusová hra **HOLD AND WIN** je hazardná hra, pri ktorej sa hráčovi neodpočítava žiadna stávka z poľa **KREDIT V EUR**. Výhry získané počas tejto bonusovej hry zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v hre, v ktorej bola bonusová hra **HOLD AND WIN** aktivovaná. Výhry získané počas bonusovej hry **HOLD AND WIN** sú kumulované v poli **VÝHRA V EUR**.

### Limity stávok

|                          |                                             |
|--------------------------|---------------------------------------------|
| Minimálna stávka do hry: | 0,02 €                                      |
| Maximálna stávka do hry: | 330,- €                                     |
| Maximálna výhra z hry:   | 495 000,- € (1 500 násobok celkovej stávky) |

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                                               | 3x | 4x | 5x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|----|----|----|
|    | <b>Medúza</b><br>(divoký symbol)                    | 10 | 20 | 50 |
|    | <b>Perseus</b>                                      | 10 | 20 | 50 |
|    | <b>Pegas</b>                                        | 5  | 10 | 25 |
|    | <b>Helma</b>                                        | 3  | 8  | 20 |
|    | <b>A</b>                                            | 2  | 5  | 15 |
|    | <b>K</b>                                            | 2  | 5  | 15 |
|   | <b>Q</b>                                            | 1  | 2  | 10 |
|  | <b>J</b>                                            | 1  | 2  | 10 |
|  | <b>Bonus</b><br>(bonusový symbol)                   | -  | -  | -  |
|  | <b>Bonus Mini</b><br>(bonusový symbol)              | -  | -  | -  |
|  | <b>Bonus Minor</b><br>(bonusový symbol)             | -  | -  | -  |
|  | <b>Bonus Major</b><br>(bonusový symbol)             | -  | -  | -  |
|  | <b>Bonus Grand</b><br>(bonusový symbol)             | -  | -  | -  |
|  | <b>Special Bonus</b><br>(špeciálny bonusový symbol) | -  | -  | -  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2718

### Majestic Gems

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 40 výherných línií, ich počet je pevne daný a nemožno ich meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na rôznych valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**



smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobenie výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**, ktorý vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **HVIEZDA** (scatter). Za tri alebo viac po sebe nasledujúcich symbolov **WILD**, začínajúcich na prvom valci zľava, sa vypláca samostatná výhra.

#### Scatter symbol

Symbol **HVIEZDA** je scatter symbol. Ak sa po zastavení valcov zobrazia aspoň tri scatter symboly na ľubovoľných pozíciách, hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky.

#### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: 0,10 €  
Maximálna stávka do hry: 1 000,- €  
Maximálna výhra z hry: 500 000,- € (500 násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                       | 3x   | 4x   | 5x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|------|------|------|
|  | Hviezda<br>(scatter symbol) | 5    | 20   | 500  |
|  | Wild<br>(divoký symbol)     | 1    | 10   | 20   |
|  | Ametyst                     | 2    | 3    | 5    |
|  | Rubín                       | 1    | 2    | 3    |
|  | Citrín                      | 0,50 | 1,50 | 2,50 |
|  | Topás                       | 0,10 | 0,50 | 2    |
|  | Smaragd                     | 0,10 | 0,50 | 2    |
|  | Zafír                       | 0,10 | 0,50 | 2    |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2719

### Mystery Elves

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 pevných výherných línií, ich počet nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Kombinácia bonusových symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Kupovanie bonusovej hry HOLD AND WIN

Počas základnej hry má hráč možnosť kúpiť si bonusovú hru HOLD AND WIN za 70-násobok zvolenej celkovej stávky kliknutím na hviezdu nachádzajúcu sa na ľavej strane herného poľa. Maximálna možná cena kúpy funkcie je 4 900 € pri celkovej stávke 70 €. Kúpou funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie valcov s garantovanými šiestimi bonusovými symbolmi **BONUS**, čím sa aktivuje bonusová hra HOLD AND WIN.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez



výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahradza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahradza všetky ostatné symboly okrem symbolov **BONUS** (bonusový symbol). Za tri alebo viac divokých symbolov sa vypláca samostatná výhra podľa výhernej tabuľky.

### Bonusové symboly

Bonusovými symbolmi sú symboly **BONUS**, ktoré môžu niesť výherné hodnoty v rozsahu od 1x do 18x celkovej stávky. Bonusový symbol sa môže objaviť aj v špeciálnych variantoch:

- **MYSTERY BONUS**, ktorý môže prideliť jednu zo špeciálnych výhier – **MINI** (20-násobok celkovej stávky), **MINOR** (50-násobok), **MAJOR** (100-násobok) alebo **GRAND** (500-násobok).
- **NÁSOBIACI BONUS**, ktorý násobí hodnoty všetkých ostatných symbolov **BONUS** násobkom 2x, 3x, 4x alebo 5x. Konkrétny násobiteľ sa vyberá náhodne a aplikuje sa na všetky získané symboly **BONUS**, počnúc zľava smerom doprava.

Tieto symboly vyplácajú svoje hodnoty výhradne počas bonusovej funkcie **HOLD AND WIN**.

### Bonusová hra HOLD AND WIN

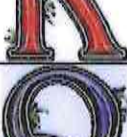
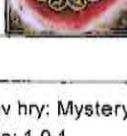
Ak sa kdekoľvek na valcoch objaví 6 alebo viac symbolov **BONUS**, spustí sa bonusová hra **HOLD AND WIN**. Na jej začiatku hráč získa 3 bezplatné roztočenia valcov (respiny) a všetky bonusové symboly, ktoré túto funkciu aktivovali, zostanú uzamknuté na svojich pozíciách až do ukončenia funkcie. Ak sa počas respinov zobrazia nové bonusové symboly, taktiež sa uzamknú a počet zostávajúcich respinov sa resetuje späť na 3. Symbol **MYSTERY BONUS** na konci bonusovej hry náhodne pridelí jednu zo špeciálnych výhier – **MINI** (20x), **MINOR** (50x), **MAJOR** (100x) alebo **GRAND** (500x) – a následne sa premení na štandardný **BONUS** symbol s náhodnou hodnotou od 1x do 18x. Symbol **NÁSOBIACI BONUS** na konci funkcie násobí hodnoty všetkých ostatných symbolov **BONUS** náhodným násobiteľom od 2x do 5x a potom sa taktiež premení na **BONUS** symbol s hodnotou od 1x do 18x. Symboly **GRAND BONUS** a **NÁSOBIACI BONUS** sa nemôžu objaviť súčasne počas jednej bonusovej hry. Funkcia **HOLD AND WIN** končí, keď sa počas respinov nezobrazia žiadne nové bonusové symboly alebo keď sú všetky pozície (15 políčok) vyplnené. Ak sa hráčovi podarí zaplniť všetky valce symbolmi **BONUS**, všetky hodnoty sa následne násobia x2. Bonusová hra **HOLD AND WIN** hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry **HOLD AND WIN** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra **HOLD AND WIN** získaná. Výhry sú počas hazardnej hry **HOLD AND WIN** kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.

### Limity stávok

|                          |                                                                    |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| Minimálna stávka do hry: | 0,02 € / 7,00 € - kupovanie bonusových hier pri stávke 0,10 €      |
| Maximálna stávka do hry: | 160,- € / 4 900,- € - kupovanie bonusových hier pri stávke 70,00 € |
| Maximálna výhra z hry:   | 480 000,- € (3 000 násobok celkovej stávky)                        |



Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                                       | 3x | 4x | 5x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|----|----|-----|
|    | <b>Wild</b><br>(divoký symbol)              | 10 | 30 | 100 |
|    | <b>Elfka</b>                                | 10 | 30 | 100 |
|    | <b>Elf</b>                                  | 5  | 15 | 50  |
|    | <b>Prsteň</b>                               | 4  | 12 | 25  |
|    | <b>Harfa</b>                                | 3  | 6  | 20  |
|   | <b>Luk</b>                                  | 3  | 6  | 20  |
|  | <b>A</b>                                    | 2  | 4  | 8   |
|  | <b>K</b>                                    | 2  | 4  | 8   |
|  | <b>Q</b>                                    | 1  | 2  | 6   |
|  | <b>J</b>                                    | 1  | 2  | 6   |
|  | <b>Bonus</b><br>(bonusový symbol)           | -  | -  | -   |
|  | <b>Násobiaci Bonus</b><br>(bonusový symbol) | -  | -  | -   |
|  | <b>Mystery Bonus</b><br>(bonusový symbol)   | -  | -  | -   |

| Symbol                                                                            | Názov                                   | 3x | 4x | 5x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------|----|----|----|
|  | <b>Mini Bonus</b><br>(bonusový symbol)  | -  | -  | -  |
|  | <b>Minor Bonus</b><br>(bonusový symbol) | -  | -  | -  |
|  | <b>Major Bonus</b><br>(bonusový symbol) | -  | -  | -  |
|  | <b>Grand Bonus</b><br>(bonusový symbol) | -  | -  | -  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2720

## Respin Multi Joker

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií, ich počet je pevne daný a nemožno ich meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

## Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **START/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktívovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

## Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

## Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

## Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.



Ak súčet všetkých poľných častok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSABIŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po poľení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

#### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **JOKER**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly.

#### Bonusová funkcia RESPINY

Ak hráč získa výhernú kombináciu, ktorá obsahuje divoký symbol **JOKER**, najprv sa vyhodnotia všetky prípadné výhry a následne sa aktivuje bonusová funkcia **RESPINY** (bezplatné otočenia). Po vyhodnotení výhier hráč získa bezplatné respiny. Počas týchto respinov sa divoké symboly **JOKER** pohybujú smerom nadol po valci o jednu pozíciu pri každom otočení, ak sú súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie a zároveň zvyšujú svoj násobiteľ o +1, až do maximálnej hodnoty x3. Ak je **JOKER** s násobiteľom súčasťou výhernej kombinácie, príslušný násobiteľ sa aplikuje na výhru. V prípade, že sa vo výhernej kombinácii nachádzajú dva (alebo viac) **JOKEROV** s násobiteľom, ich hodnoty sa sčítajú a spoločne aplikujú na danú výhernú kombináciu. Funkcia **RESPINY** pokračuje dovtedy, kým na valce nepristanú žiadne nové divoké symboly. Bonusová funkcia **RESPINY** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie **RESPINY** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná.

#### Limity stávok

Minimálna stávka do hry: 0,02 €  
Maximálna stávka do hry: 500,- €  
Maximálna výhra z hry: 500 000,- € (1 000 násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

| Symbol                                                                              | Názov                    | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----|
|  | Joker<br>(divoký symbol) | 50 |
|  | Zvon                     | 25 |
|  | Melón                    | 8  |
|  | Hrozno                   | 5  |
|  | Slivka                   | 4  |
|  | Pomaranč                 | 3  |
|  | Citrón                   | 2  |
|  | Čerešne                  | 1  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3183

### 81 Royal Mystery

81 Royal Mystery je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na štyri rovnaké symboly. V prípade symbolu Mystery sa hrá na 4 až 12 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 81 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo alebo úplne vpravo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z podľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCIŤ NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJUCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich



vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**. Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

#### Divoký symbol (Wild)

Symbol Princezná je divoký symbol, ktorý nahrádza vo výhernej kombinácii akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Mystery (Scatter).

#### Bonusová funkcia Mystery Respin

Ak sa kdekoľvek na valcoch súčasne objaví 4 až 12 symbolov Mystery (vrátane Násobiaceho Mystery symbolu a Špeciálneho Mystery symbolu), aktivuje sa funkcia Mystery Respin. Symboly Mystery, ktoré aktivovali funkciu Mystery Respin, zostávajú uzamknuté počas celej jej doby na svojich pozíciách. Ak sa počas funkcie na valcoch objavia ďalšie symboly Mystery (vrátane Násobiaceho Mystery symbolu a Špeciálneho Mystery symbolu), tiež zostávajú uzamknuté na mieste. Počas funkcie Mystery Respin môžu symboly Mystery priniesť výhru v hodnote x1 až x10, alebo môžu mať jednu z nasledujúcich doplnkových vlastností:

- Násobiaci Mystery symbol: vypláca hodnotu od 1x do 10x a zároveň môže zvýšiť svoju hodnotu až na maximálnu úroveň 10x.
- Špeciálny Mystery symbol: vypláca náhodne určenú Mystery výhru v rozsahu od x10 do 100x.

Funkcia Mystery Respin sa ukončí, ak sa počas respinov neobjavia na valcoch žiadne nové symboly Mystery (vrátane Násobiaceho Mystery symbolu a Špeciálneho Mystery symbolu), alebo ak je všetkých 12 pozícií zaplnených symbolmi Mystery (vrátane Násobiaceho Mystery symbolu a Špeciálneho Mystery symbolu). Výhry získané počas funkcie Mystery Respin sa sčítajú a vyplatia po jej skončení. Funkcia Mystery Respin sa odohráva s rovnakou výškou stávky ako v kole, v ktorom bola funkcia aktivovaná. Po ukončení bonusovej funkcie je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.

#### Výherná tabuľka – Mystery symbol

| Symbol                                                                              | Názov                    | 1x       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----------|
|  | Mystery symbol           | 1 – 10   |
|  | Násobiaci Mystery symbol | 1 – 10   |
|  | Špeciálny Mystery symbol | 10 – 100 |



**Herné limity**Minimálna stávka do hry: **0,02 €**Maximálna stávka do hry: **1 000 €**Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (500-násobok celkovej stávky)**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                     | 4x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|----|
|    | Princezná (Divoký symbol) | 50 |
|    | Sedmička                  | 10 |
|    | Štvorlistok               | 5  |
|    | BAR                       | 2  |
|   | Srdce                     | 1  |
|  | Kríž                      | 1  |
|  | Pika                      | 1  |
|  | Káro                      | 1  |

**PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3184****Diamondz Megaways**

Diamondz Megaways je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s dvomi až šiestimi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na 3 až 6 rovnakých symbolov. V prípade symbolu Diamant sa hrá na 8 až 36 symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **START** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje od 64 do 46 656 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **START** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

**Výhry**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

**Násobená hra Riziko**

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu



aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po poľení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoký symbol (Wild)

Symbol Žolík je divoký symbol, ktorý nahrádza vo výhernej kombinácii akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Diamant (Scatter symbol) a symbolu Diamondz. Symbol sa objavuje iba na 2., 3., 4., 5. a 6. valci zľava.

### Diamondz symbol

Symbol Diamondz sa zobrazuje výhradne počas bonusovej hry Voľné otáčky. Jeho výherná hodnota je spočiatku určená kombináciou symbolov Scatter, ktorá Voľné otáčky spustila. Aktuálna hodnota symbolu je počas funkcie zobrazená. Každý symbol Diamondz na obrazovke vypláca túto aktuálnu hodnotu bez ohľadu na jeho pozíciu a výhry z neho sa pripočítavajú k bežným výhram na výherných líniiach. Pri každom ďalšom spustení Voľných otáčok sa táto hodnota navýši o čiastku vyplatenú novou Scatter kombináciou.

### Bonusové hry zadarmo – voľné otáčky (Free Spins)

Zobrazenie 8 alebo viacerých symbolov Diamant (Scatter symbol) s individuálnymi hodnotami od 0,1x do 4x celkovej stávky stanoví výplatu pre symbol Diamondz a spustí 5 voľných otáčok, ktoré sa hrajú s pôvodnou výškou stávky. V prípade ich opätovného spustenia sa najprv vypláti aktuálna výhra za symboly Diamondz a následne sa ich hodnota pre zvyšok trvania bonusovej hry navýši o hodnotu prítomných symbolov Scatter. Celkovo je takto možné v rámci jednej funkcie odohrať maximálne 50 voľných otáčok. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA V EUR**. Počet zostávajúcich voľných otáčok je zobrazený v poli **VOĽNÉ OTÁČKY**. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT V EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otáčky získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.

### Kupovanie voľných otáčok a Super voľných otáčok (Free Spins)

Hráč má možnosť zakúpiť si za peniaze 5 voľných otáčok alebo 5 Super voľných otáčok prostredníctvom tlačidla Nákupný košík. Cena sa odvíja od aktuálnej stávky. Za 5 voľných otáčok hráč zaplatí 80-násobok aktuálnej celkovej stávky a za 5 Super voľných otáčok 250-násobok aktuálnej celkovej stávky. Počas Super voľných otáčok sa na valci pevne zobrazuje 6 symbolov a počet výherných línii je 46 656. Aktuálnu celkovú stávku zo základnej hry hráč vidí v poli **STÁVKA V EUR** a pomocou tlačidiel – a + môže zmeniť jednotlivé ceny vo funkcii kupovania voľných otáčok. Po stlačení tlačidla **KÚPIŤ** hráč potvrdí výber a suma (**CELKOVÁ STÁVKA V EUR**) sa odpočíta z poľa **KREDIT V EUR**. Následne sa spustia zakúpené voľné otáčky, ktoré prebiehajú rovnako ako bonusové hry zadarmo – voľné otáčky. Výhry získané počas zakúpených voľných otáčok zodpovedajú stávke nastavenej v základnej hre pri kúpe voľných otáčok.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: 0,10 € / 8 € pri stávke 0,10 € Kupovanie bonusových hier

Maximálna stávka do hry: 50 € / 5 000 € pri stávke 20 € Kupovanie bonusových hier

Maximálna výhra z hry: 500 000 € (10 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                    | 6x  | 5x  | 4x  | 3x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-----|-----|-----|-----|
|    | Diamant (Scatter symbol) | -   | -   | -   | -   |
|    | Diamondz                 | -   | -   | -   | -   |
|    | Žolík (Divoký symbol)    | -   | -   | -   | -   |
|    | Sedmička                 | 10  | 4   | 2   | 0,6 |
|   | Melón                    | 3   | 1,6 | 0,8 | 0,2 |
|  | Hrozno                   | 2   | 1   | 0,6 | 0,2 |
|  | Slivka                   | 0,8 | 0,6 | 0,4 | 0,2 |
|  | Pomaranč                 | 0,8 | 0,6 | 0,4 | 0,2 |
|  | Citrón                   | 0,6 | 0,4 | 0,2 | 0,1 |
|  | Čerešne                  | 0,6 | 0,4 | 0,2 | 0,1 |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3185

### Firebird Double 27 1000x

Firebird Double 27 1000x je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 54 výherných línií (criss-cross), pričom 27 výherných línií vedie zľava doprava a 27 výherných línií vedie sprava doľava.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom **- a +** v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a sprava doľava. Rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč



nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

#### Divoké symboly (Wild, Double Wild)

Divoký symbol Vták ohnivák (Wild) nahrádza vo výhernej kombinácii všetky symboly okrem symbolu Modrý vták ohnivák (Double Wild). Symbol Modrý vták ohnivák nahrádza všetky symboly vo výhernej kombinácii. Double Wild symbol sa zobrazuje výlučne na valcoch 2 a 3. Každý symbol Double Wild, ktorý je súčasťou výhernej kombinácie, zdvojnásobuje výhru za danú kombináciu. V prípade jedného symbolu Double Wild sa uplatní násobiteľ 2x a pri dvoch symboloch Double Wild násobiteľ 4x. Symbol Double Wild sám osebe nevytvára výherné kombinácie.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                            | 3x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-----|
|  | Modrý vták ohnivák (Double Wild) | -   |
|  | Vták ohnivák (Divoký symbol)     | 100 |
|  | Sedmička                         | 50  |
|  | Zvon                             | 20  |
|  | BAR                              | 12  |
|  | Melón                            | 8   |
|  | Hrozno                           | 6   |
|  | Slivka                           | 4   |



| Symbol                                                                            | Názov    | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----------|----|
|  | Pomaranč | 4  |
|  | Citrón   | 2  |
|  | Čerešne  | 2  |

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3186

### Fruit Force

Fruit Force (Hold and Win) je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov. V prípade symbolu Bonus sa hrá na 6 a viac symbolov, počas funkcie Hold And Win sa hrá na aspoň jeden Bonus symbol. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCIŤ NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.



V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoký symbol (Wild)

Symbol Žolík je divoký symbol, ktorý vo výhernej kombinácii nahrádza všetky symboly okrem symbolu Bonus.

### Bonusová funkcia Hold And Win (respiny)

Počas základnej hry môžu mať symboly Bonus hodnotu od 1x do 20x celkovej stávky alebo môžu predstavovať špeciálnu výhru (MINI, MINOR, MAJOR), ktorá sa udeľuje v súlade s výhernou tabuľkou. Hodnoty symbolov Bonus sa vyplácajú výlučne počas funkcie Hold and Win. Zmena celkovej stávky v základnej hre ovplyvňuje výšku jednotlivých úrovní MINI, MINOR, MAJOR a GRAND, ktoré sú zobrazené v samostatných farebne odlišených poliach nad valcami.

Ak sa kdekoľvek na valcoch objaví 6 alebo viac symbolov Bonus, aktivuje sa funkcia Hold and Win s 3 počiatočnými respinmi, teda opakovanými otočeniami zdarma. Symboly Bonus, ktoré spustili funkciu Hold and Win, zostávajú na svojich pozíciách počas celej funkcie. Každý nový symbol Bonus vrátane symbolov MINI, MINOR a MAJOR, ktorý sa počas funkcie objaví na valcoch, zostáva na svojom mieste a počet zostávajúcich respinov sa obnoví na 3. Aktuálny počet zostávajúcich respinov hráč vidí v poli **RESPINY**.

Počas respinov sa hráčovi z poľa **KREDIT V EUR** neodpočítava žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie Hold and Win zodpovedajú stávke nastavenej v hre, v ktorej boli respiny získané.

Funkcia Hold and Win sa končí, keď hráč vyčerpá všetky zostávajúce respiny bez toho, aby sa na valcoch objavil nový symbol Bonus, alebo keď je všetkých 15 pozícií na hernej ploche obsadených symbolmi Bonus. Ak je všetkých 15 pozícií na hernej ploche obsadených symbolmi Bonus, hráčovi je udelená výhra GRAND. Všetky výhry získané počas funkcie Hold and Win sa sčítajú a po jej ukončení sa pripočítajú do poľa **VÝHRA V EUR**. Po skončení respinov sa hráč vracia na základnú obrazovku.

Po ukončení respinov je možné celkovú výhru znásobiť v režime Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky vstupu do násobenej hry Riziko.

### Výherná tabuľka pre symboly Bonus

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                  | 1x                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|--------------------------------------------------|
|  | Bonus (Scatter symbol) | 1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x |
|  | Bonus MINI             | 20x                                              |
|  | Bonus MINOR            | 50x                                              |
|  | Bonus MAJOR            | 100x                                             |

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                 | 5x  | 4x | 3x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----|----|-----|
|    | Žolík (Divoký symbol) | 125 | 10 | 2   |
|    | Sedmička              | 125 | 10 | 2   |
|    | BAR BAR BAR           | 25  | 5  | 1   |
|    | Zvonček               | 25  | 5  | 1   |
|   | Hrozno                | 20  | 5  | 1   |
|  | Melón                 | 20  | 5  | 1   |
|  | Jahoda                | 10  | 2  | 0,5 |
|  | Pomaranč              | 10  | 2  | 0,5 |
|  | Slivka                | 5   | 1  | 0,5 |
|  | Citrón                | 5   | 1  | 0,5 |
|  | Čerešne               | 5   | 1  | 0,5 |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3187

### Fruity Gold 1000x

Fruity Gold 1000x je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild, Double Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCIŤ NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč



nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu OTÁZNIK (?)

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu OTÁZNIK (?) Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

#### Divoké symboly (Wild, Double Wild)

Symbol Žolík je divoký symbol, ktorý nahrádza vo výhernej kombinácii všetky symboly s výnimkou symbolov Červené kocky (Mystery symbol), Biele kocky (Mega Mystery symbol) a Zlato (Double Wild symbol).

Symbol Zlato (Double Wild) nahrádza všetky symboly vo výhernej kombinácii s výnimkou symbolov Červené kocky (Mystery symbol), Biele kocky (Mega Mystery symbol) a Žolík (Divoký symbol). Ak výherná kombinácia obsahuje jeden alebo dva symboly Double Wild, výhra z tejto kombinácie sa násobí koeficientom x2.

#### Mystery symboly

Tri symboly Červené kocky (Mystery symbol) alebo Biele kocky (Mega Mystery symbol) na výhernej línii vyplácajú náhodne určenú výhru podľa výhernej tabuľky. Ak vznikne Mystery výherná kombinácia (tri Červené kocky (Mystery symbol) alebo tri Biele kocky (Mega Mystery symbol)), nebude sa na valcoch nachádzať súčasne aj iná výherná kombinácia.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: 0,20 €

Maximálna stávka do hry: 500 €

Maximálna výhra z hry: 500 000 € (1 000-násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                             | 3x         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|------------|
|  | Žolík (Divoký symbol)             | -          |
|  | Zlato (Double Wild symbol)        | -          |
|  | Biele kocky (Mega Mystery symbol) | 20 – 1 000 |
|  | Červené kocky (Mystery symbol)    | 2 - 100    |
|  | Sedmička                          | 30         |
|  | Vrece peňazí                      | 20         |



| Symbol                                                                             | Názov    | 3x |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------|----|
|   | Zvon     | 10 |
|   | Melón    | 6  |
|   | Hrozno   | 6  |
|   | Slivka   | 4  |
|   | Pomaranč | 4  |
|   | Citrón   | 2  |
|  | Čerešne  | 2  |

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3188

### Grand Money

Grand Money je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri až šesť rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 50 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč



nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoké symboly (Wild)

Symbol Wild 1 a Wild 2 sú divoké symboly, ktoré nahrádzajú vo výhernej kombinácii akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Bonus Banker (Scatter symbol). Divoké symboly, ktoré sa počas voľných otáčok objavujú na valcoch, zostávajú na svojich pozíciách uzamknuté až do ukončenia voľných otáčok – Uzamknutý Wild.

### Bonusové hry zadarmo – voľné otáčky (Free Spins)

Ak sa na valcoch objavia tri alebo viac symbolov Bonus Banker (Scatter symbol), aktivujú sa voľné otáčky. Každý symbol Bonus Banker, ktorý aktivoval funkciu, sa premení na mincu. Každá minca obsahuje skrytý násobiteľ vo výške 10x, 20x, 25x, 30x, 50x alebo 100x. Voľné otáčky sa spustia po tom, ako si hráč zvolí jednu z mincí zobrazených na obrazovke. Voľné otáčky sa hrajú dovtedy, kým hráč v jednom kole nedosiahne výhru rovnajúcu sa alebo vyššiu ako hodnota súčinu násobiteľa mince a celkovej stávky, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otáčky získané. Počas trvania režimu voľných otočení nie je možné opätovne získať ďalšie voľné otáčky. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA V EUR**. Počet zostávajúcich voľných otáčok je zobrazený v poli **VOĽNÉ OTÁČKY**. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT V EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otáčky získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

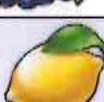
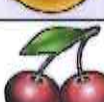
Maximálna stávka do hry: **440 €**

Maximálna výhra z hry: **496 760 €** (1 129-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                          | 6x                       | 5x                       | 4x                       | 3x                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
|  | Pick Banker                    | -                        | -                        | -                        | -                        |
|  | Bonus Banker (Scatter symbol)  | Spustenie voľných otáčok | Spustenie voľných otáčok | Spustenie voľných otáčok | Spustenie voľných otáčok |
|  | Wild (Divoký symbol)           | 10                       | 5                        | 2                        | 1                        |
|  | Uzamknutý Wild (Divoký symbol) | 10                       | 5                        | 2                        | 1                        |
|  | Koruna                         | 10                       | 5                        | 2                        | 1                        |

| Symbol                                                                              | Názov            | 6x | 5x | 4x  | 3x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----|----|-----|-----|
|    | Červená sedmička | 8  | 4  | 2   | 0,8 |
|    | Modrá sedmička   | 6  | 3  | 2   | 0,4 |
|    | Zelená sedmička  | 6  | 3  | 2   | 0,4 |
|    | Melón            | 4  | 2  | 0,8 | 0,2 |
|    | Slivka           | 4  | 2  | 0,8 | 0,2 |
|    | Pomaranč         | 2  | 1  | 0,4 | 0,1 |
|   | Hrozno           | 2  | 1  | 0,4 | 0,1 |
|  | Citrón           | 2  | 1  | 0,4 | 0,1 |
|  | Čerešne          | 2  | 1  | 0,4 | 0,1 |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3189

### Guard of Sparta

Guard of Sparta (Hold and Win) je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri až šesť rovnakých symbolov. V prípade symbolu Bonus sa hrá na 4 až 24 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje až 4 096 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč



nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoký symbol (Wild)

Symbol Helma je divoký symbol, ktorý nahrádza vo výhernej kombinácii akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hold and Win a symbolu Bonus. Divoký symbol sa zobrazuje výlučne na 2., 3., 4., 5. a 6. valci zľava.

### Bonusová funkcia Hold And Win (respiny)

Symbol Hold and Win, ktorý sa objaví na valci úplne zaplnenom symbolmi Bonus (ktoré majú buď hodnotu, alebo predstavujú Špeciálnu výhru), aktivuje funkciu Hold and Win s 3 úvodnými respinmi. Na začiatku funkcie Hold and Win sa symbol Hold and Win zmení na symbol Bonus s hodnotou. Symboly Bonus, ktoré aktivovali funkciu Hold and Win, zostávajú na svojich pozíciách počas celej funkcie uzamknuté. Každý nový symbol Bonus, ktorý sa počas funkcie objaví na valcoch, zostáva na svojom mieste a počet zostávajúcich respinov sa obnoví na 3. Aktuálny počet zostávajúcich respinov hráč vidí v poli **RESPINY**. Počas trvania funkcie sa zobrazujú výhradne Bonus symboly (takisto aj symboly MINI Bonus, MINOR Bonus a MAJOR Bonus). Funkcia Hold and Win sa končí, ak sa počas respinov na valcoch neobjaví žiadny nový symbol Bonus alebo ak je všetkých 24 pozícií na hernej ploche obsadených symbolmi Bonus. Zmena celkovej stávky v základnej hre má vplyv na výšku jednotlivých úrovní MINI, MINOR, MAJOR a GRAND, ktoré sú zobrazené v jednotlivých farebne odlišených poliach vedľa valcov. Výhra GRAND sa udeľuje v prípade, ak je všetkých 24 pozícií na hernej ploche obsadených symbolmi Bonus. Respiny sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT V EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie respiny zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli respiny získané. Po skončení respinov sa suma získaná zo všetkých symbolov Bonus pripočíta do poľa **VÝHRA V EUR** a hráč sa vráti do základnej obrazovky. Po ukončení respinov je možné celkovú výhru znásobiť v režime Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.

### Bonusová funkcia Padajúce mince

Počas základnej hry môžu symboly Bonus nadobúdať hodnoty v rozsahu od 1x do 100x celkovej stávky alebo môžu predstavovať špeciálnu výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udelenú podľa výhernej tabuľky. Ak sa počas základnej hry na obrazovke objavia symboly Bonus, aktivuje sa funkcia Padajúce mince a tieto symboly zostávajú na valci po dobu troch po sebe nasledujúcich zatočení. Počet zostávajúcich zatočení je zobrazený na počítadle pod valcom. V prípade, že sa na valcoch zobrazia nové symboly Bonus alebo Hold and Win, zostávajú takisto na svojich pozíciách a počet zostávajúcich zatočení sa obnoví na hodnotu tri. Počas funkcie Padajúce mince hráč získa výhru vtedy, keď sa celý valec zaplní symbolmi Bonus. Funkcia Padajúce mince sa ukončí, ak počas troch po sebe nasledujúcich zatočení nepristane na valcoch žiadny nový symbol Bonus alebo Hold and Win, alebo po vyplatení výhry za funkciu Padajúce mince.



## Herné limity

Minimálna stávka do hry: 0,04 €

Maximálna stávka do hry: 150 €

Maximálna výhra z hry: 480 000 € (3 200-násobok celkovej stávky)

## Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                 | 6x | 5x | 4x  | 3x   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|----|----|-----|------|
|    | Helma (Divoký symbol) | -  | -  | -   | -    |
|    | Bojovník              | 15 | 10 | 5   | 2    |
|    | Žena                  | 12 | 6  | 3   | 1,5  |
|    | Lod'                  | 5  | 3  | 2   | 1    |
|   | Trójsky kôň           | 5  | 3  | 2   | 1    |
|  | Váza                  | 5  | 3  | 2   | 1    |
|  | A                     | 4  | 2  | 1   | 0,5  |
|  | K                     | 4  | 2  | 1   | 0,5  |
|  | Q                     | 2  | 1  | 0,5 | 0,25 |
|  | J                     | 2  | 1  | 0,5 | 0,25 |
|  | 10                    | 2  | 1  | 0,5 | 0,25 |

**Výherná tabuľka pre symbol Hold and Win a symboly Bonus**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                             | Názov               | 1x                                    |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------------------------|
|   | Hold and Win symbol | 1, 2, 4, 5, 8, 10, 12, 15, 16, 18, 20 |
|   | Bonus symbol        | 1 – 100                               |
|   | Bonus symbol        | 1 – 100                               |
|   | MINI Bonus          | 20                                    |
|   | MINOR Bonus         | 50                                    |
|  | MAJOR Bonus         | 100                                   |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3191

### Respin Joker 1000x

Respin Joker 1000x je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč



nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoké symboly (Wild)

Divoké symboly (Zlatý Joker a Joker) nahrádzajú vo výhernej kombinácii akýkoľvek iný symbol. Každý Zlatý Divoký symbol zahrnutý vo výhernej kombinácii zdvojnásobuje výhru z tejto kombinácie. Násobiteľ pri 1, 2 alebo 3 Zlatých Divokých symboloch je 2x, 4x, resp. 8x. Tieto symboly samostatne nevytvárajú výherné kombinácie. Výherné kombinácie obsahujúce Divoký symbol zostávajú po vyhodnotení na svojich pozíciách a hráčovi je udelené bezplatné zatočenie valcov (respin). Pred vykonaním respinu sa vyhodnotia aktuálne výhry. Po vykonaní respinu sa výhry opätovne vyhodnotia a fixované symboly sa uvoľnia. Ak po respine opäť vznikne výherná kombinácia s Divokým symbolom, hráč získava ďalšie bezplatné zatočenie. Respin sa vykonáva s rovnakou stávkou ako herné kolo, ktoré respin spustilo.

### Bonusová funkcia Násobiace plátna

V prípade, že sa na všetkých pozíciách na všetkých valcoch nachádza identický symbol (Zvon, Melón, Hrozno, Slivka, Pomaranč, Citrón, Čerešne), výhra v danom zatočení sa zdvojnásobí.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                             | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|----|
|  | Zlatý Joker (Zlatý Divoký symbol) | -  |
|  | Joker (Divoký symbol)             | -  |
|  | Zvon                              | 50 |
|  | Melón                             | 15 |
|  | Hrozno                            | 10 |
|  | Slivka                            | 8  |
|  | Pomaranč                          | 6  |



| Symbol                                                                            | Názov   | 3x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|----|
|  | Citrón  | 4  |
|  | Čerešne | 2  |

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3192

### Super Wild 64

Super Wild 64 je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje až 64 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovaní násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč



nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoký symbol (Wild)

Divoký symbol Žolík nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Tri symboly Žolík na výhernej línii poskytujú výhru zodpovedajúcu najvyššie hodnotenému výhernému symbolu uvedenému vo Výhernej tabuľke. Divoké symboly vo výhernej kombinácii násobia všetky výhry koeficientom 2x, 3x alebo 4x v závislosti od celkového počtu Divokých symbolov. Na jednom valci sa môže zobrazíť najviac jeden Divoký symbol.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**

Maximálna stávka do hry: **520 €**

Maximálna výhra z hry: **499 200 €** (960-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                 | 3x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----|
|  | Žolík (Divoký symbol) | -   |
|  | Sedmička              | 5   |
|  | Zvon                  | 4   |
|  | Melón                 | 3   |
|  | Hrozno                | 2,5 |
|  | Slivka                | 2   |
|  | Pomaranč              | 1,5 |
|  | Citrón                | 1   |
|  | Čerešne               | 0,5 |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3193

### Thor's Rage: Wild Storm

Thor's Rage: Wild Storm je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov. V prípade symbolu Zlaté kladivo sa hrá na 4 až 11 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 25 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLÍŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCIŤ NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri



zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po poľení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**. Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Symbol Kladivo a Zlaté kladivo

Symbody Kladivo a/alebo Zlaté kladivo, ktoré zaplnia všetky pozície na príslušnom valci, zostávajú na svojich miestach a iniciujú respin. Každý ďalší symbol Kladivo a/alebo Zlaté kladivo, ktorý sa následne zobrazí, taktiež zostáva na svojom mieste a spúšťa ďalší respin. Respiny pokračujú dovtedy, kým sa na valcoch nezobrazia žiadne nové symboly Kladivo alebo Zlaté kladivo. Každý symbol Zlaté kladivo, ktorý sa zobrazí na valcoch, sa započíta do počítadla Zlatého kladiva. Symbody Kladivo a Zlaté kladivo je možné vzájomne kombinovať. Po ukončení respinov alebo počas funkcie Thunderstruck sa všetky symboly Kladivo transformujú na symbol Wild alebo Zlatý Wild. Symbol Wild nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolov Kladivo (Scatter), Zlaté kladivo (Zlatý Scatter) a symbolu Asgard (Bonus symbol). Symbol Zlatý Wild nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolov Kladivo, Zlaté kladivo a symbolu Asgard. Symbody Wild sa môžu objaviť výlučne ako výsledok transformácie symbolov Kladivo a Zlaté kladivo.

### Náhodné funkcie

- Funkcia **Thor's Rage** sa môže náhodne aktivovať počas základnej hry, ako aj pri každom zatočení v rámci Voľných otáčok. Pri jej aktivácii sa na jednom z valcov objaví náhodná kombinácia symbolov Kladivo a Zlaté kladivo, ktorá nahradí nevýherné symboly a spustí funkciu respin.
- Funkcia **Hammerfall** sa môže aktivovať na konci respinu a zmeniť náhodný počet symbolov Kladivo na symboly Zlaté kladivo.
- Funkcia **Thunderstruck** sa môže náhodne aktivovať počas základnej hry a premeniť nevýherné symboly Kladivo na Divoký symbol Wild, čím poskytuje dodatočnú príležitosť na výhru.

Jednotlivé náhodné funkcie sa môžu vzájomne kombinovať.

### Bonusové hry zadarmo – voľné otáčky (Free Spins)

Symbol Asgard (Bonus symbol) sa objavuje výlučne na 2., 3. a 4. valci zľava. Ak sa kdekolvek na valcoch objavia 3 Bonus symboly, hráč získa 5 Voľných otáčok. Počas Voľných otáčok je v každom zatočení aktivovaná funkcia Thor's Rage, ktorá spustí respin. Počas trvania režimu voľných otáčok nie je možné opätovne získať ďalšie voľné otáčky. Voľné otáčky sa odohrajú s rovnakou stávkou, aká bola použitá v hre, v ktorej boli spustené. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA V EUR**. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT V EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otáčky získané. Po poslednej voľnej otáčke je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.

### Kupovanie funkcie Thor's Rage a bonusových hier (Free Spins)

Počas základnej hry má hráč možnosť zakúpiť si funkciu Thor's Rage za sumu vo výške 20-násobku zvolenej stávky. Po zakúpení tejto funkcie sa automaticky spustí otočenie valcov. Valce sa následne zastavia s garantovanou náhodnou kombináciou symbolov Kladivo a Zlaté Kladivo na jednom valci. Zároveň má hráč možnosť zakúpiť si Voľné otáčky za 100-násobku zvolenej stávky. Aktuálnu celkovú stávku zo základnej hry hráč vidí v poli **STÁVKA V EUR** a pomocou tlačidiel – a + môže zmeniť jednotlivé ceny vo funkcii kupovania voľných otáčok. Po potvrdení nákupu tlačidlom **KÚPIŤ** sa príslušná suma odčíta z poľa **KREDIT** a automaticky sa spustí zatočenie garantujúce minimálne tri symboly Asgard (Bonus symbol). Následne sa spustia kúpené bonusové hry a prebiehajú rovnako ako Voľné otáčky. Výhry získané počas kúpených bonusových hier zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v základnej hre pri kúpe bonusových hier.



### Herné limity

Minimálna stávka do hry: 0,10 € / 2 € pri 0,10 € stávke Kúpiť funkciu

Maximálna stávka do hry: 250 € / 5 000 € pri 50 € stávke Kúpiť funkciu

Maximálna výhra z hry: 500 000 € (2 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                         | 5x  | 4x  | 3x               | 2x  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|-----|-----|------------------|-----|
|    | Kladivo (Scatter)             | -   | -   | -                | -   |
|    | Zlaté kladivo (Zlatý scatter) | -   | 20  | -                | -   |
|    | Asgard (Bonus symbol)         | -   | -   | 5 voľných otáčok | -   |
|    | Zlatý Wild symbol             | 4   | 1   | 0,4              | 0,1 |
|   | Divoký symbol Wild            | 4   | 1   | 0,4              | 0,1 |
|  | Thor                          | 4   | 1   | 0,4              | 0,1 |
|  | Blondávä valkýra              | 2   | 0,6 | 0,3              | -   |
|  | Ryšavá valkýra                | 2   | 0,6 | 0,3              | -   |
|  | Tmavovlasá valkýra            | 2   | 0,6 | 0,3              | -   |
|  | Roh                           | 1   | 0,4 | 0,2              | -   |
|  | Štít                          | 1   | 0,4 | 0,2              | -   |
|  | Sekera                        | 1   | 0,4 | 0,2              | -   |
|  | A                             | 0,6 | 0,2 | 0,1              | -   |



| Symbol                                                                            | Názov | 5x  | 4x  | 3x  | 2x |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------|-----|-----|-----|----|
|  | K     | 0,6 | 0,2 | 0,1 | -  |
|  | Q     | 0,6 | 0,2 | 0,1 | -  |
|  | J     | 0,6 | 0,2 | 0,1 | -  |
|  | 10    | 0,6 | 0,2 | 0,1 | -  |

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2953

### 7 Sensational Wins

7 Sensational Wins je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocník a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka - roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona **ozubeného kolesa**) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom **WILD**) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.



Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na v EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po poľní neeklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazit' v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazit' v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoký symbol (Wild)

Divokým symbolom je symbol Sedmičky. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu Mystery.

### Mystery symbol

Ak sa na valcoch objavia tri symboly Mystery, aktivuje sa ich špeciálna funkcia – symboly expandujú na celý valec a následne sa premenia na náhodne zvolený symbol ovocia. Výhra sa následne vyhodnotí podľa Výhernej tabuľky, pričom všetky valce zobrazujú rovnaký symbol, čo môže viesť k výhre na celej obrazovke. Na každom valci sa môže nachádzať najviac jeden symbol Mystery. Počas voľných otočení (Free Spins) sa symboly Mystery nevyskytujú na valcoch.

### Bonusová funkcia Násobiace plátna

Ak sa na všetkých valcoch zobrazia rovnaké symboly ovocia, môže byť výsledná výhra náhodne znásobená. K dispozícii sú nasledujúce násobitele: x2, x3, x5 alebo x10.

### Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)

V prípade, ak sa objavia 3 symboly Sedmičky (Divoký symbol) kdekoľvek na valcoch, hráč získava 7 voľných otočení. Divoké symboly, ktoré aktivovali voľné otočenia, zostávajú uzamknuté na prvom a treťom valci až do skončenia voľných otočení. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA V EUR**. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli **VOĽNÉ OTÁČKY**. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT V EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **500 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (1 000-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                    | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----|
|    | Mystery (Mystery symbol) | -  |
|    | Sedmičky (Divoký symbol) | 10 |
|    | Melón                    | 10 |
|    | Hrozno                   | 5  |
|   | Slivka                   | 4  |
|  | Pomaranč                 | 3  |
|  | Citrón                   | 2  |
|  | Čerešne                  | 1  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2945

### Blazing Ice

Blazing Ice je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch neperušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na v EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá



záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po poľení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazit' v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazit' v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Mystery výhra

Symbol Kocky je Mystery symbol. Za tri symboly Kocky na výhernej linii hráč získava náhodnú hodnotu výhry z rozsahu podľa Výhernej tabuľky.

### Bonusová funkcia Respin

Funkcia sa spustí, ak sa na dvoch valcoch objaví symbol Oheň. Uvedené pravidlo sa uplatňuje aj na symbol Ľad. Valec, na ktorom chýba tretí symbol Oheň alebo Ľad, sa automaticky bezplatne opätovne roztočí, čím hráč získava dodatočnú šancu na výhru. Funkcia Respin sa realizuje s rovnakou výškou stávky, aká bola použitá v hre, v ktorej bola táto funkcia aktivovaná.

### Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **360 000 €** (360-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                  | 3x      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|---------|
|  | Kocky (Mystery symbol) | 2 – 100 |
|  | Oheň                   | 100     |
|  | Ľad                    | 100     |
|  | Melón                  | 20      |
|  | Hrozno                 | 10      |
|  | Slivka                 | 5       |
|  | Pomaranče              | 3       |
|  | Citróny                | 2       |
|  | Čerešne                | 2       |



**PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2946****Firebird Double 27**

Firebird Double 27 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 54 výherných línií (criss-cross), pričom 27 výherných línií vedie zľava doprava a 27 výherných línií vedie sprava doľava.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka ~ roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

**Výhry**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo alebo úplne vpravo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**Násobená hra Riziko**

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na v EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá



záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazit' v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazit' v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

#### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol WILD. Nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii. Za tri po sebe idúce divoké symboly, ktoré začínajú na prvom valci úplne zľava alebo úplne sprava, sa vypláca samostatná výhra.

#### Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **450 000 €** (450-násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                       | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----|
|   | <b>WILD (Divoký symbol)</b> | 50 |
|  | <b>Sedmička</b>             | 50 |
|  | <b>Zvon</b>                 | 20 |
|  | <b>BAR</b>                  | 12 |
|  | <b>Melón</b>                | 8  |
|  | <b>Hrozno</b>               | 6  |
|  | <b>Slivka</b>               | 4  |
|  | <b>Pomaranč</b>             | 4  |
|  | <b>Citrón</b>               | 2  |
|  | <b>Čerešne</b>              | 2  |



**PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2947****Fruit Awards**

Fruit Awards je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri a štyri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 81 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka - roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonou **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

**Výhry**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**Násobená hra Riziko**

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na v EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá



záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po poľení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoký symbol (WILD)

Symbol Hviezda je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol. Každý symbol Hviezda násobí výhru príslušnej výhernej kombinácie danej výhernej línie nasledovne: 1 hviezda =  $\times 2$ , 2 hviezdy =  $\times 4$  a 3 hviezdy =  $\times 8$ . Divoký symbol Hviezda sám o sebe nevytvára žiadne výherné kombinácie.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (500-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                   | 4x  | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|-----|----|
|   | Hviezda (Divoký symbol) | -   | -  |
|  | Sedmička                | 160 | 16 |
|  | BAR                     | 60  | 6  |
|  | Melón                   | 40  | 4  |
|  | Hrozno                  | 4   | 1  |
|  | Slivka                  | 4   | 1  |
|  | Pomaranč                | 4   | 1  |
|  | Citrón                  | 4   | 1  |
|  | Čerešne                 | 2   | 1  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2948

### Fruity Gold

Fruity Gold je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka - roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD a Double Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá

záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

#### **Divoký symbol (WILD)**

Symbol Žolík je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Kocky (Mystery) a symbolu Zlaté tehly (Double Wild).

#### **Divoký symbol Double Wild**

Divoký symbol Double Wild je symbol Zlaté tehličky. Nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu Kocky (Mystery symbol) a symbolu Žolík (Divoký symbol). Výherná kombinácia obsahujúca jeden a viac Double Wild symbolov je znásobená x2.

#### **Mystery výhra**

V prípade, že sa objavia 3 symboly Kocky (Mystery symbol) na výhernej línii, vyplácajú náhodnú hodnotu výhry z rozsahu podľa Výhernej tabuľky.



### Limity stávk

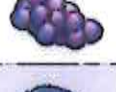
Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **300 000 €** (300-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                     | 3x      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|---------|
|    | Žolík (Divoký symbol)     | -       |
|    | Zlaté tehly (Double Wild) | -       |
|    | Kocky (Mystery symbol)    | 2 – 300 |
|    | Sedmička                  | 30      |
|   | Vreco peňazí              | 20      |
|  | Zvon                      | 10      |
|  | Melón                     | 6       |
|  | Hrozno                    | 6       |
|  | Slivka                    | 4       |
|  | Pomaranč                  | 4       |
|  | Citrón                    | 2       |
|  | Čerešne                   | 2       |

## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2949

## Hell Mania

Hell Mania je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

## Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka - roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

## Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

## Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

## Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na v EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá



záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

#### Divoký symbol (WILD)

Symbol Démon je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

#### Bonusová funkcia Násobiace plátna

Pokiaľ sa valce zaplnia rovnakým symbolom (10, J, Q, K alebo A) na všetkých pozíciách za sebou idúcich valcov, počnúc zľava, celková výhra sa násobí podľa tabuľky:

| Počet plne zaplnených<br>valcov zľava | Násobiteľ |
|---------------------------------------|-----------|
| 3                                     | 3x        |
| 4                                     | 4x        |
| 5                                     | 5x        |

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **480 €**

Maximálna výhra z hry: **491 520 €** (1 024-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                 | 5x  | 4x  | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----|-----|----|----|
|    | Démon (Divoký symbol) | -   | -   | -  | -  |
|    | Diabol                | 500 | 100 | 20 | 8  |
|    | Pentagram             | 250 | 30  | 15 | 5  |
|    | Križ                  | 100 | 20  | 8  | 4  |
|   | Diabolské srdce       | 50  | 12  | 6  | 3  |
|  | Kalich                | 30  | 8   | 4  | -  |
|  | Trojzubec             | 20  | 6   | 3  | -  |
|  | A                     | 8   | 4   | 2  | -  |
|  | K                     | 8   | 4   | 2  | -  |
|  | Q                     | 8   | 4   | 2  | -  |
|  | J                     | 4   | 2   | 1  | -  |
|  | 10                    | 4   | 2   | 1  | -  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2950

### Hunter's Spirit

Hunter's Spirit je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 20 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka - roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá



záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**. Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

#### **Divoký symbol (WILD)**

Divokým symbolom je symbol Totem. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu Típi (Scatter). Zároveň násobí výhru v kombinácii, v ktorej sa nachádza, násobiteľom od x2 do x16, v závislosti od počtu symbolov Totem. Za samostatný symbol nie je vyplácaná žiadna výhra.

#### **Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)**

V prípade, ak sa objavia 3 symboly Típi (Scatter) kdekoľvek na valcoch, hráč získava 10 voľných otočení. Symbol Típi sa vyskytuje iba na 2., 3. a 4. valci zľava. Počas každého voľného otočenia, ak dôjde k vytvoreniu nových výherných kombinácií alebo k rozšíreniu existujúcich výherných kombinácií, zostávajú tieto výherné symboly na svojich pozíciách. Následne sa ostatné valce opakovane dotáčajú, a to dovtedy, kým sa neobjaví ďalší symbol, ktorý buď vytvorí novú výhernú kombináciu, alebo rozšíri už existujúcu. Výsledná výhra za otočenie sa vyhodnocuje až po ukončení posledného otočenia. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli VÝHRA V EUR. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli VOĽNÉ OTÁČKY. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDIT V EUR žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Riziko, pokiaľ hráč splňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.



### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 1 000 €

Maximálna výhra z hry: 465 000 € (465-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                 | 5x  | 4x | 3x | 2x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----|----|----|----|
|    | Totem (Divoký symbol) | -   | -  | -  | -  |
|    | Tipí (Scatter symbol) | -   | -  | -  | -  |
|    | Indián                | 200 | 60 | 40 | 20 |
|    | Vlk                   | 80  | 32 | 16 | 8  |
|   | Bizón                 | 32  | 16 | 8  | -  |
|  | Orol                  | 24  | 8  | 4  | -  |
|  | A                     | 16  | 6  | 2  | -  |
|  | K                     | 16  | 6  | 2  | -  |
|  | Q                     | 8   | 4  | 1  | -  |
|  | J                     | 8   | 4  | 1  | -  |
|  | 10                    | 4   | 2  | 1  | -  |
|  | 9                     | 4   | 2  | 1  | -  |

**PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2951****Respin Joker**

Respin Joker je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka - roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

**Výhry**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

**Násobená hra Riziko**

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPIŠAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá



záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

### Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol Joker. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly. Výherné kombinácie, ktoré obsahujú symbol Joker, zostávajú fixované na svojich pozíciách a aktivujú jedno bezplatné zatočenie valcov.

### Bonusová funkcia Násobiace plátna

Ak celé herné pole vyplní jeden typ symbolu (Zvon, Melón, Hrozno, Slivka, Pomaranč, Citrón alebo Čerešne), celková výhra za všetky výherné kombinácie bude zdvojnásobená.

### Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (500-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                 | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|----|
|  | Joker (Divoký symbol) | "  |
|  | Zvon                  | 50 |
|  | Melón                 | 15 |
|  | Hrozno                | 10 |
|  | Slivka                | 8  |
|  | Pomaranč              | 6  |
|  | Citrón                | 4  |
|  | Čerešne               | 2  |



**PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2952****Vampire Bride**

Vampire Bride je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na tri až štyri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje až 256 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**Hlavné ovládacie a informačné prvky**

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka - roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

**Nastavenie hodnoty stávky**

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

**Výhry**

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniiach sa sčítavajú.

**Násobená hra Riziko**

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do pola **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta - riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do pola **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **Zdvojnásobiť na v EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **Predchádzajúce karty** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá



záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobrazíť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**. Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

#### **Divoký symbol (WILD)**

Divokým symbolom je symbol Netopier. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu Hrad (Scatter). Symbol sa môže objaviť naskladaný na 2. a 3. valci zľava.

#### **Bonusové hry zadarmo – voľné otočenia (Free Spins)**

V prípade, ak sa objavia 3 alebo 4 symboly Hrad (Scatter) kdekoľvek na valcoch, hráč získava 10 voľných otočení. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli VÝHRA V EUR. Počet zostávajúcich voľných otočení je zobrazený v poli VOLNÉ OTÁČKY. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDIT V EUR žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.

### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **930 €**

Maximálna výhra z hry: **463 140 €** (498-násobok celkovej stávky)

### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

| Symbol                                                                              | Názov                    | 4x | 3x |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|----|----|
|    | Netopier (Divoký symbol) | -  | -  |
|    | Hrad (Scatter symbol)    | -  | -  |
|    | Nevesta                  | 20 | 10 |
|    | Drakula                  | 10 | 5  |
|   | Igor                     | 8  | 4  |
|  | Krucifix                 | 5  | 3  |
|  | Kladivo a kôl            | 4  | 2  |
|  | Cesnaky                  | 4  | 2  |
|  | A                        | 3  | 1  |
|  | K                        | 3  | 1  |
|  | Q                        | 2  | 1  |
|  | J                        | 2  | 1  |



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3299

### Galaxia Šťastia

Je hazardnou lotériovou hrou prevádzkovanou ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované desiatimi pozíciami, na ktorých sa nachádzajú zakryté herné symboly a bonusové symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti získať výhernú kombináciu troch zhodných symbolov, ktorými môžu byť symboly **ČIERNA DIERA, GALAXIA, ASTEROID, ZELENÁ PLANÉTA, VESMÍR, MODRÁ PLANÉTA, MODRÁ HVIEZDA, RUŽOVÁ GALAXIA, FAREBNÁ GALAXIA, KOMÉTA** a/alebo získať bonusový symbol **HALLEYOVA KOMÉTA**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť obrazovky obsahuje informácie o výherných kombináciách, výške maximálnej výhry, výherných pravidlách, bonusovom symbole a multiplikátore. V pravej dolnej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdением stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Ak sa na hernom poli odkryje kombinácia troch zhodných herných symbolov **ČIERNA DIERA, GALAXIA, ASTEROID, ZELENÁ PLANÉTA, VESMÍR, MODRÁ PLANÉTA, MODRÁ HVIEZDA, RUŽOVÁ GALAXIA, FAREBNÁ GALAXIA** alebo **KOMÉTA**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušnou trojicou symbolov. Ak sa na hernom poli odkryje bonusový symbol **HALLEYOVA KOMÉTA**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušným bonusovým symbolom. V strede herného poľa sa nachádza pozícia označená ako **MULTIPLIKÁTOR**. Ak sa na tejto pozícii odhalí výherný symbol, ktorý sa zhoduje s niektorým zo zobrazených výherných symbolov, vzniká nárok na výhru násobenú príslušným násobiteľom uvedeným v strede herného poľa v časti označenej ako **ZNÁSOBIŤ**. Výherné kombinácie herných symbolov a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za herné symboly a bonusové symboly je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



## EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3300

### Nafúkni si Výhru

Ide o hazardnú lotériovú hru prevádzkovanú ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované desiatimi pozíciami, na ktorých sa nachádzajú zakryté herné a výherné symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti získať výherný symbol **PUMPIČKA** a/alebo kombináciu výherných symbolov **ZLATÁ PUMPIČKA**. Hernými symbolmi sú **IHLA, SLÚCHADLÁ, NOŽNICE, RAKETY, ZÁMOK S KLÚČOM, NÁPOJ, HARMANČEK, KLINCE, BÚRKA a MINCE**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výherných kombináciách, o výške maximálnej výhry a informáciu o výherných pravidlách. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Každý zakúpený žreb má v strede herného poľa zobrazený balónik a číslo, ktoré predstavuje počet výherných symbolov **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA** potrebných na nafúknutie balónika. Každý odkrytý výherný symbol **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA** má na svojej príslušnej pozícii uvedenú hodnotu výhry. Po odkrytí celého žrebu sa všetky hodnoty uvedené pod výhernými symbolmi **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA** sčítajú a výsledná hodnota sa zobrazí v strede herného poľa. Táto hodnota predstavuje možnú výhru v prípade, ak hráč odkryje dostatočný počet výherných symbolov **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA**. Ak hráč odkryje požadovaný počet výherných symbolov **PUMPIČKA** a/alebo **ZLATÁ PUMPIČKA**, vzniká nárok na výhru vo výške hodnoty uvedenej pod balónikom. Ak hráč odkryje kombináciu troch výherných symbolov **ZLATÁ PUMPIČKA**, vzniká nárok na výhru vo výške súčtu hodnôt uvedených pod príslušnými výhernými symbolmi **ZLATÁ PUMPIČKA**. Výherné kombinácie výherných symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za výherné symboly je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3301

### Tropický Ostrov

Je hazardnou lotériovou hrou prevádzkovanou ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované šiestnástimi pozíciami na pláži, ktoré ukrývajú herné symboly a bonusové symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti získať symboly **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA**, **ZLATÁ MINCA** a/alebo kombináciu štyroch bonusových symbolov **LANO**, **SEKERA**, **KOMPAS** a **STAN**. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Horná časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**). Ľavá časť informuje o výherných kombináciách a informáciu o extra hre. V pravej dolnej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Výhra vzniká, ak sa po odkrytí herného poľa zobrazí symbol **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** alebo **ZLATÁ MINCA**. V prípade, že sa v hernom poli zobrazí niektorý z uvedených symbolov, vzniká nárok na výhru vo výške hodnoty uvedenej pod príslušným symbolom. Ak sa na hernom poli žrebu zobrazí kombinácia štyroch bonusových symbolov **LANO**, **SEKERA**, **KOMPAS** a **STAN**, spustí sa extra hra. V extra hre si hráč vyberá jeden zo zobrazených ostrovov, pričom výberom ostrova môže vzniknúť nárok na ďalšiu výhru. Ostrov sa vyberie kliknutím na príslušný ostrov alebo kliknutím na tlačidlo **VYPLÁVAŤ**, ktorým sa náhodne vyberie jeden z ostrovov. Extra hra sa ukončí po výbere jedného z ostrovov kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra dosiahnutá v extra hre sa pripočítava k výhre dosiahnutej v hernom poli. Výherné kombinácie herných a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za symboly **BRONZOVÁ MINCA**, **STRIEBORNÁ MINCA** a **ZLATÁ MINCA**, ako aj výhra dosiahnutá v extra hre, je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



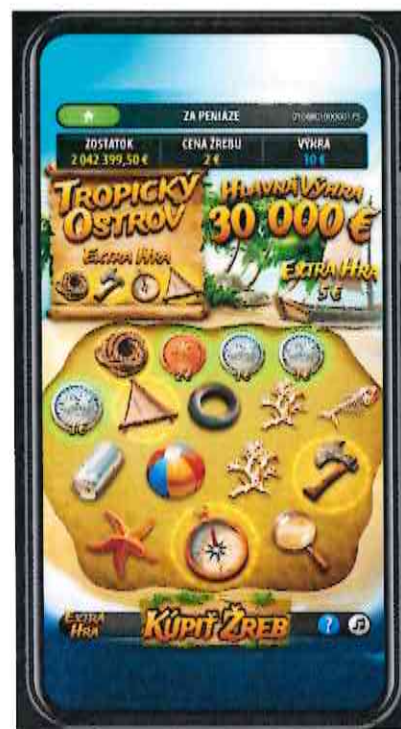
### VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



### VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



### VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)





## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3304

### Záhradka

Je hazardnou lotériovou hrou prevádzkovanou ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované záhradkou s piatimi stĺpcami, v ktorom sa nachádzajú herné symboly a bonusové symboly. V každom stĺpci sa môže zobraziť jeden až tri herné symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti odkryť herné symboly **TEKVICA**, **JARNÁ CIBUĽKA**, **ZEMIAK**, **RAJČINA**, **MRKVA**, **BAKLAŽÁN**, **PAPRIKA**, **ČUČORIEDKA**, **KAPUSTA**, **JAHODA** a/alebo bonusové symboly **MELÓN**, **HNOJIVO** a **ČREPNIKY**. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Horná časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**). Ľavá časť informuje o výherných kombináciách s popisom výherných pravidiel a informáciu o extra hre. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdением stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Výhra vzniká, ak sa po odkrytí herného poľa zobrazí symbol **TEKVICA**, **JARNÁ CIBUĽKA**, **ZEMIAK**, **RAJČINA**, **MRKVA**, **BAKLAŽÁN**, **PAPRIKA**, **ČUČORIEDKA**, **KAPUSTA** alebo **JAHODA**. V prípade, že sa v hernom poli zobrazí niektorý z uvedených symbolov, vzniká nárok na výhru vo výške hodnoty uvedenej pod príslušným symbolom. Ak sa na hernom poli žrebu zobrazí bonusový symbol **MELÓN**, vzniká nárok na okamžitú výhru vo výške 3 €. Ak sa na hernom poli žrebu zobrazí bonusový symbol **HNOJIVO**, výhra v celom príslušnom stĺpci herného poľa sa zdvojnásobuje. Bonusový symbol **MELÓN** ako aj **ČREPNIKY** sa nemôžu zobraziť v tom istom stĺpci ako bonusový symbol **HNOJIVO**. Ak sa na hernom poli žrebu zobrazí bonusový symbol **ČREPNIKY**, spustí sa extra hra. V extra hre sa hráčovi zobrazia tri črepníky, pričom kliknutím na príslušný črepník vzniká nárok na výhru uvedenú pod daným črepníkom. Črepníky sa vyberajú jednotlivé kliknutím na príslušný črepník alebo kliknutím na tlačidlo **VYPESTOVAŤ**, ktorým sa naraz odkryjú všetky črepníky. Extra hra sa ukončí po odkrytí všetkých črepníkov kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra dosiahnutá v extra hre sa pripočítava k výhre dosiahnutej v hernom poli. Výherné kombinácie herných a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za symboly **TEKVICA**, **JARNÁ CIBUĽKA**, **ZEMIAK**, **RAJČINA**, **MRKVA**, **BAKLAŽÁN**, **PAPRIKA**, **ČUČORIEDKA**, **KAPUSTA**, **JAHODA** a **MELÓN**, ako aj výhra dosiahnutá v extra hre, je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3302

### Veľká Šťastná Šupinka

Ide o hazardnú lotériovú hru prevádzkovanú ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole, ktoré je rozdelené na dve časti. Hornú časť tvorí päť symbolov **MINCE** a šiesta pozícia označená ako **DVOJNÁSOBNÁ VÝHRA**. Táto časť je označená nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva šesť výherných čísel. Dolnú časť herného poľa tvorí dvadsať symbolov **RYBKA NA MINCI** pod nápisom **VAŠE ČÍSLA**. Táto časť ukrýva čísla s hodnotami možných výhier, herné symboly **AUTO**, **PALMY**, **BANKOVKY** alebo bonusové symboly **RYBKA** a **TRUHLA**. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**, dosiahnuť výhernú kombináciu herných symbolov alebo získať bonusový symbol, prípadne kombináciu bonusových symbolov. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť obrazovky obsahuje informácie o výherných kombináciách, výške hlavných výhier a extra hre. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdением stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Výhra vzniká, ak sa po odkrytí herného poľa zobrazí zhoda čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslom v poli **VAŠE ČÍSLA**. Ak je zhodné číslo v poli **VÝHERNÉ ČÍSLA** označené ako **DVOJNÁSOBNÁ VÝHRA**, hráč získava dvojnásobok hodnoty uvedenej pod zhodným číslom v poli **VAŠE ČÍSLA**. Ak sa v časti poľa **VAŠE ČÍSLA** zobrazí kombinácia troch symbolov **AUTO**, troch symbolov **PALMY** alebo troch symbolov **BANKOVKY**, hráč získava jednu z hlavných výhier uvedených v tabuľke výhier. Ak sa v poli **VAŠE ČÍSLA** namiesto čísla zobrazí bonusový symbol **RYBKA**, hráč získava výhru vo výške hodnoty uvedenej pod týmto symbolom. Ak hráč v poli **VAŠE ČÍSLA** získa kombináciu troch bonusových symbolov **TRUHLA**, spustí sa extra hra. V extra hre sa hráčovi zobrazia tri truhlice. Kliknutím na príslušnú truhlicu vzniká nárok na výhru uvedenú na danej truhlici. Truhlice sa vyberajú jednotlivito kliknutím na príslušnú truhlicu alebo kliknutím na tlačidlo **OTVORIŤ**, ktorým sa naraz odkryjú všetky truhlice. Extra hra sa ukončí po odkrytí všetkých truhlic kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra dosiahnutá v extra hre sa pripočítava k výhre dosiahnutej v hernom poli. Výherné kombinácie čísel, herných symbolov a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod výhernými a bonusovými symbolmi v časti **VAŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac ako jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a súčet výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu môže hráč pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB** alebo opustiť hru.



### VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



### VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



### VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)





VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3303

### Veľká Zlatá Horúčka

Je hazardnou lotériovou hrou prevádzkovanou ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované váhami, v ktorom sa nachádzajú herné symboly, výherné symboly a bonusové symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti **VAŠE SYMBOLY** odkryť výherné symboly **ZLATÝ NUGGET**, **ZLATÝ KROMPÁČ** a **DIAMANT** a/alebo bonusový symbol **ZLATÁ RUDA**. Hernými symbolmi sú **RUKAVICE**, **HELMA**, **LOPATA**, **ZÁVAŽIE**, **DYNAMIT**, **DREVO**, **POTKAN**, **LANO**, **NETOPIER**, **KAMENE**, **LAMPÁŠ**, **FURIK** a **VOZÍK**. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verzou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**), výherných kombináciách s popisom výherných pravidiel a informáciu o extra hre. V pravej dolnej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdением stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Po zotretí stieranej vrstvy herného poľa žrebu sa v hernom poli s názvom **VAŠE SYMBOLY** odkryjú symboly **ZLATÝ NUGGET** a **ZÁVAŽIE**, ktoré majú uvedené hodnoty, symboly **ZLATÝ KROMPÁČ** a **DIAMANT**, ktoré majú uvedené čiastky, bonusový symbol **ZLATÁ RUDA** a iné nevýherné symboly bez uvedených hodnôt alebo čiastok. Ak je súčet zobrazených hodnôt symbolov **ZLATÝ NUGGET** vyšší ako súčet hodnôt symbolov **ZÁVAŽIE**, vzniká nárok na výhru vo výške určenej podľa rozdielu týchto hodnôt, pričom výherná tabuľka je dostupná v hre prostredníctvom tlačidla ?. Porovnanie hodnôt je zároveň vizualizované na ukazovateli nad hracím poľom žrebu a na miskách váh umiestnených po krajoch hracieho poľa žrebu. Ak hráč odkryje symbol **ZLATÝ KROMPÁČ**, vzniká nárok na výhru vo výške čiastky uvedenej pod týmto symbolom. Ak hráč odkryje 3 symboly **DIAMANT**, vzniká nárok na výhru vo výške súčtu čiastok uvedených pod týmito symbolmi. Ak hráč odkryje symbol **ZLATÁ RUDA**, spustí sa extra hra. Na začiatku extra hry sa hráčovi zobrazí ruda a krompáč. Kliknutím na symbol krompáča alebo kliknutím na tlačidlo **ŤAŽIŤ ZLATO** môže hráč odhaliť čiastku, ktorá sa ukrýva v rude. Po trojnásobnom kliknutí na symbol krompáča alebo po kliknutí na tlačidlo **ŤAŽIŤ ZLATO** sa extra hra ukončí kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Tlačidlo **ŤAŽIŤ ZLATO** naraz vykoná všetky 3 kliknutia. Výhra dosiahnutá v extra hre sa pripočítava k výhre dosiahnutej v hernom poli. Výherné kombinácie výherných symbolov a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za symboly **ZLATÝ NUGGET**, **ZLATÝ KROMPÁČ** a **DIAMANT**, ako aj výhra dosiahnutá v extra hre, je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



### VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



### VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3305

### Zlato Pirátov

Je hazardnou lotériovou hrou prevádzkovanou ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované štrnástimi pozíciami, na ktorých sa nachádzajú zakryté herné symboly a bonusové symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti získať výhernú kombináciu troch zhodných symbolov, ktorými môžu byť symboly **PIRÁT, PIRÁTKA, OPICA, ĎALEKOHĽAD, MINCE, KNIHA, SUD, VLAJKA, PIŠTOLE, ŽRALOK, LOĎ, MEČ, KOMPAS, MAPA, PAPAGÁJ, KOTVA, BLONDÍNA, RYBA, MUŽ, KRUŽIDLO, KORMIDLO**, a/alebo získať bonusový symbol **KANÓN, KRAKEN** alebo **DELOVÁ GULĽA**. Žreb zároveň obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Horná časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**). Ľavá časť informuje o výherných kombináciách s popisom výherných pravidiel a informáciu o extra hre. V pravej dolnej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdением stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Ak sa na hernom poli odkryje kombinácia troch zhodných herných symbolov **PIRÁT, PIRÁTKA, OPICA, ĎALEKOHĽAD, MINCE, KNIHA, SUD, VLAJKA, PIŠTOLE, ŽRALOK, LOĎ, MEČ, KOMPAS, MAPA, PAPAGÁJ, KOTVA, BLONDÍNA, RYBA, MUŽ, KRUŽIDLO** alebo **KORMIDLO**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušnou trojicou symbolov. Ak sa na hernom poli odkryje bonusový symbol **KANÓN**, tento vystrelí na jeden náhodne vybraný nevýherný symbol a premení ho na výherný symbol, čím vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod takto premeneným symbolom. Ak sa na hernom poli odkryje bonusový symbol **KRAKEN**, do herného poľa sa pridajú ďalšie štyri pozície, na ktorých sa môžu zobraziť nové herné symboly a bonusové symboly, čím sa zvyšuje možnosť dosiahnutia výhry. Ak sa na hernom poli odkryje minimálne jeden bonusový symbol **DELOVÁ GULĽA**, spustí sa extra hra. V extra hre sú zobrazené dve lode, a to **VAŠA LOĎ** umiestnená v ľavej časti extra hry a **NEPRIATEĽ** umiestnený v pravej časti extra hry. V dolnej časti extra hry sa nachádza tiket s počtom pozícií určeným na základe súčtu všetkých hodnôt zobrazených na bonusových symboloch **DELOVÁ GULĽA**, ktoré boli odkryté v základnej hre. V hornej časti extra hry sa nachádza pole označené ako „Výhra v bitke“, pod ktorým je zobrazená možná výhra, na ktorú vzniká nárok v prípade, ak **VAŠA LOĎ** porazí **NEPRIATEĽA**. Bonusový symbol **DELOVÁ GULĽA** sa môže zobraziť s hodnotou 1, 2, 3, 4 alebo 5. Hodnoty uvedené na bonusových symboloch **DELOVÁ GULĽA** sa sčítajú a na základe výsledného súčtu hodnôt sa v extra hre zobrazí príslušný počet pozícií tiketu. Po spustení extra hry môže hráč postupne odkrývať jednotlivé pozície tiketu kliknutím na príslušnú pozíciu, pričom po kliknutí sa zobrazí bonusový symbol **DELOVÁ GULĽA** s hodnotou 1 až 5. Hráč môže tiež kliknúť na tlačidlo **DO BOJA**, ktorým sa automaticky aktivujú náhodne vybrané pozície tiketu až do momentu, kým sa jedna z lodí nezničí. Ak sa bonusový symbol **DELOVÁ GULĽA** zobrazí na zelenom pozadí, znamená to, že **VAŠA LOĎ** vystrelí guľu alebo guľe v počte zodpovedajúcom hodnote zobrazenej na danom bonusovom symbole. Ak sa bonusový symbol **DELOVÁ GULĽA** zobrazí na červenom pozadí, znamená to, že **NEPRIATEĽ** vystrelí guľu alebo guľe v počte zodpovedajúcom hodnote zobrazenej na danom bonusovom symbole. Na lodiach je uvedený počet životov, ktorý sa znižuje podľa počtu delových guľí, ktoré zasiahnu príslušnú loď. Ak počet životov klesne na hodnotu 0, príslušná loď sa potopí. Ak sa potopí loď nepriateľa, vzniká nárok na výhru uvedenú v hornej časti extra hry. Ak sa potopí **VAŠA LOĎ**, hráč v extra hre



nezískava žiadnu výhru. Extra hra sa ukončí po potopení jednej z lodí a následným kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra dosiahnutá v extra hre sa pripočítava k výhre dosiahnutej v hernom poli. Výherné kombinácie herných symbolov a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za herné symboly a bonusové symboly, ako aj výhra dosiahnutá v extra hre, je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

#### VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



#### VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)





### VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



### VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3308

### Zotri & Vyhraj!

Je hazardnou lotériovou hrou prevádzkovanou ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole tvorené deviatimi pozíciami, na ktorých sa nachádzajú zakryté herné symboly, bonusové symboly a špeciálny symbol. Žreb sa zobrazuje v troch grafických témach, pričom každá grafická téma obsahuje jedného vlastného hrdinu, ktorý sa na žrebe zobrazuje ako bonusový symbol. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti získať výhernú kombináciu troch zhodných symbolov, ktorými môžu byť symboly **DOLÁR, NOTA, POHÁR, SYR, PAPIEROVÁ LOĎ, TOPÁNKA, OKULIARE, MINCA, BANÁNY, SRDCE, DYNAMIT, JABLKO, BOMBA** a/alebo získať bonusový symbol **MATEJ, EVA** alebo **JÁN** podľa nastavenej grafickej témy a príslušného hrdinu, a/alebo získať špeciálny symbol **EXTRA HRA**. Žreb zároveň obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

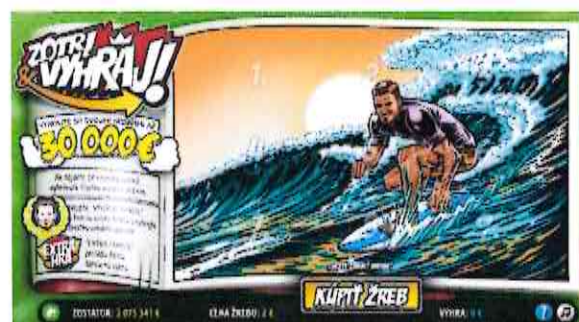
Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výherných kombináciách s popisom výherných pravidiel, o výške maximálnej výhry a informáciu o extra hre. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si pred zakúpením žrebu môže nastaviť grafickú tému a zároveň príslušného hrdinu z troch dostupných možností, ktoré sú označené podľa príslušného hrdinu, a to **MATEJ, EVA** alebo **JÁN**. Každý hrdina má vlastnú grafickú tému žrebu. Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Ak sa na hernom poli odkryje kombinácia troch zhodných herných symbolov **DOLÁR, NOTA, POHÁR, SYR, PAPIEROVÁ LOĎ, TOPÁNKA, OKULIARE, MINCA, BANÁNY, SRDCE, DYNAMIT, JABLKO** alebo **BOMBA**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušnou trojicou symbolov. Ak sa na hernom poli odkryje bonusový symbol hrdinu, ktorým môže byť symbol **MATEJ, EVA** alebo **JÁN**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušným bonusovým symbolom. Ak sa na hernom poli odkryje špeciálny symbol **EXTRA HRA**, spustí sa extra hra. Podľa zvolenej grafickej témy a príslušného hrdinu sa v extra hre zobrazí šesť herných symbolov v príslušnej grafickej téme. Hráč začne extra hru kliknutím na jednotlivé symboly, čím ich postupne odhaľuje a môže získať ďalšiu výhru, alebo kliknutím na tlačidlo **ODKRYŤ**, ktorým sa odhalia všetky symboly zároveň. Extra hra sa ukončí po odhalení všetkých herných symbolov a následným kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra dosiahnutá v extra hre sa pripočítava k výhre dosiahnutej v hernom poli. Výherné kombinácie herných symbolov a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za herné symboly a bonusové symboly, ako aj výhra dosiahnutá v extra hre, je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



VZOR ŽREBU (PC VERZIA)





## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)





## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)





VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)







### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3306

### Zotri & Vyhraj! Maxi

Je hazardnou lotériovou hrou prevádzkovanou ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole tvorené dvanástimi pozíciami, na ktorých sa nachádzajú zakryté herné symboly, bonusové symboly a špeciálny symbol. Žreb sa zobrazuje v troch grafických témach, pričom každá grafická téma obsahuje jedného vlastného hrdinu, ktorý sa na žrebe zobrazuje ako bonusový symbol. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti získať výhernú kombináciu troch zhodných symbolov, ktorými môžu byť symboly **DOLÁR, NOTA, POHÁR, SYR, PAPIEROVÁ LOĎ, TOPÁNKA, OKULIARE, MINCA, BANÁNY, SRDCE, DYNAMIT, JABLKO, BOMBA** a/alebo získať bonusový symbol **MATEJ, EVA** alebo **JÁN** podľa nastavenej grafickej témy a príslušného hrdinu, a/alebo získať špeciálny symbol **EXTRA HRA**. Žreb zároveň obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výherných kombináciách s popisom výherných pravidiel, o výške maximálnej výhry a informáciu o extra hre. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si pred zakúpením žrebu môže nastaviť grafickú tému a zároveň príslušného hrdinu z troch dostupných možností, ktoré sú označené podľa príslušného hrdinu, a to **MATEJ, EVA** alebo **JÁN**. Každý hrdina má vlastnú grafickú tému žrebu. Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Ak sa na hernom poli odkryje kombinácia troch zhodných herných symbolov **DOLÁR, NOTA, POHÁR, SYR, PAPIEROVÁ LOĎ, TOPÁNKA, OKULIARE, MINCA, BANÁNY, SRDCE, DYNAMIT, JABLKO** alebo **BOMBA**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušnou trojicou symbolov. Ak sa na hernom poli odkryje bonusový symbol hrdinu, ktorým môže byť symbol **MATEJ, EVA** alebo **JÁN**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušným bonusovým symbolom. Ak sa na hernom poli odkryje špeciálny symbol **EXTRA HRA**, spustí sa extra hra. Podľa zvolenej grafickej témy a príslušného hrdinu sa v extra hre zobrazí šesť herných symbolov v príslušnej grafickej téme. Hráč začne extra hru kliknutím na jednotlivé symboly, čím ich postupne odhaľuje a môže získať ďalšiu výhru, alebo kliknutím na tlačidlo **ODKRYŤ**, ktorým sa odhalia všetky symboly naraz. Extra hra sa ukončí po odhalení všetkých herných symbolov a následným kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra dosiahnutá v extra hre sa pripočítava k výhre dosiahnutej v hernom poli. Výherné kombinácie herných symbolov a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za herné symboly a bonusové symboly, ako aj výhra dosiahnutá v extra hre, je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)





## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)





## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)





VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)







## EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



## PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3307

### Zotri & Vyhraj! Mini

Je hazardnou lotériovou hrou prevádzkovanou ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole tvorené šiestimi pozíciami, na ktorých sa nachádzajú zakryté herné symboly, bonusové symboly a špeciálny symbol. Žreb sa zobrazuje v troch grafických témach, pričom každá grafická téma obsahuje jedného vlastného hrdinu, ktorý sa na žrebe zobrazuje ako bonusový symbol. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti získať výhernú kombináciu troch zhodných symbolov, ktorými môžu byť symboly **DOLÁR, SYR, NOTA, POHÁR, JABLKO, SRDCE, BANÁNY, PAPIEROVÁ LOĎ, MINCA, OKULIARE, TOPÁNKA, DYNAMIT, BOMBA** a/alebo získať bonusový symbol **MATEJ, EVA** alebo **JÁN** podľa nastavenej grafickej témy a príslušného hrdinu, a/alebo získať špeciálny symbol **EXTRA HRA**. Žreb zároveň obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

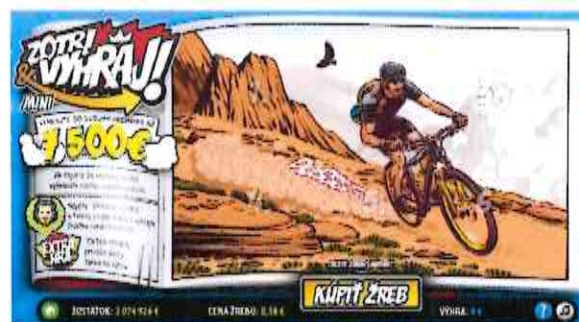
Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB/ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výherných kombináciách s popisom výherných pravidiel, o výške maximálnej výhry a informáciu o extra hre. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si pred zakúpením žrebu môže nastaviť grafickú tému a zároveň príslušného hrdinu z troch dostupných možností, ktoré sú označené podľa príslušného hrdinu, a to **MATEJ, EVA** alebo **JÁN**. Každý hrdina má vlastnú grafickú tému žrebu. Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Ak sa na hernom poli odkryje kombinácia troch zhodných herných symbolov **DOLÁR, SYR, NOTA, POHÁR, JABLKO, SRDCE, BANÁNY, PAPIEROVÁ LOĎ, MINCA, OKULIARE, TOPÁNKA, DYNAMIT** alebo **BOMBA**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušnou trojicou symbolov. Ak sa na hernom poli odkryje bonusový symbol hrdinu, ktorým môže byť symbol **MATEJ, EVA** alebo **JÁN**, vzniká nárok na výhru vo výške uvedenej pod príslušným bonusovým symbolom. Ak sa na hernom poli odkryje špeciálny symbol **EXTRA HRA**, spustí sa extra hra. Podľa zvolenej grafickej témy a príslušného hrdinu sa v extra hre zobrazí šesť herných symbolov v príslušnej grafickej téme. Hráč začne extra hru kliknutím na jednotlivé symboly, čím ich postupne odhaľuje a môže získať ďalšiu výhru, alebo kliknutím na tlačidlo **ODKRYŤ**, ktorým sa odhalia všetky symboly naraz. Extra hra sa ukončí po odhalení všetkých herných symbolov a následným kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra dosiahnutá v extra hre sa pripočítava k výhre dosiahnutej v hernom poli. Výherné kombinácie herných symbolov a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za herné symboly a bonusové symboly, ako aj výhra dosiahnutá v extra hre, je zobrazená v eurách pod príslušnými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)





## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)





## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)





VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)







## EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebů v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebů v sérii sú definované v emisnom liste série žrebů, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.



**PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1692****Mini Čierna Perla**

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje dve herné polia. Prvé pole je reprezentované tromi symbolmi PERLA pod nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva výherné čísla. Pod ním je pole symbolov LASTÚRA o veľkosti 3x4 označené nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla s hodnotami možných výhier. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA** alebo získať bonusový symbol **ČIERNA PERLA**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY**

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. Nápis **HLAVNÁ VÝHRA AŽ** informuje o hodnote maximálnej výhry. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik - zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

**SPÔSOB HRY**

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné polia - kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť všetky herné polia naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky. Výhra vzniká, ak sa po odkrytí herných polí zobrazia zhodné čísla z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** bonusový symbol **ČIERNA PERLA**, hráč vyhráva dvojnásobok hodnoty uvedenej pod bonusovým symbolom. Zhodné výherné čísla sú graficky zvýraznené.

Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolom výherného čísla v poli **VAŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky.

Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.



### VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



### VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.