

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1755

### 100 Bulky Fruits

100 Bulky Fruits je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov na 100 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 3 kredity, 4 kredity a 5 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámci smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), ďalej modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 2 €), ŠTART (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

#### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia

35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

#### **Divoký symbol (Wild)**

Symbol Štvorlístok je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

#### **Scatter symboly**

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.

Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

#### **Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: **1 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **3 000 000 €** (3 000-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Štvorlistok (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (Scatter symbol)	-	20	-	-
	Dolár (Scatter symbol)	-	3	20	100
	Sedmička	0,10	0,50	2	30
	Melón	-	0,40	1	5
	Hrozno	-	0,40	1	5
	Zvon	-	0,20	0,50	2
	Slivka	-	0,10	0,30	1
	Pomaranč	-	0,10	0,30	1
	Citrón	-	0,10	0,30	1
	Čerešne	-	0,10	0,30	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1756

### 100 Power Hot

100 Power Hot je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov na 100 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 3 kredity, 4 kredity a 5 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámci smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), ďalej modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 2 €), ŠTART (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Poľa BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

#### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia

35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

**Divoký symbol (Wild)**

Symbol Sedmička je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter).

**Scatter symbol**

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

**Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: 1 €

Maximálna stávka do hry: 1 000 €

Maximálna výhra z hry: 1 000 000 € (1 000-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Sedmička (Divoký symbol)	0,40	4	10
	Hviezda (Scatter symbol)	5	20	500
	Hrozno	0,20	0,80	4
	Melóny	0,20	0,40	2
	Slivky	0,20	0,40	2
	Citrón	0,10	0,20	1
	Pomaranče	0,10	0,20	1
	Čerešne	0,10	0,20	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1754

### 40 Bulky Fruits

40 Bulky Fruits je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov na 40 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 3 kredity, 4 kredity a 5 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámičku smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), ďalej modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 5 €), ŠTART (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Poľa BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

#### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia

35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

#### **Divoký symbol (Wild)**

Symbol Štvorlistok je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

#### **Scatter symboly**

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.

Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

#### **Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: **0,40 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **3 000 000 €** (3 000-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Štvorlístok (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (Scatter symbol)	-	20	-	-
	Dolár (Scatter symbol)	-	3	20	100
	Sedmička	0,25	1,25	5	75
	Melón	-	1	2,50	12,50
	Hrozno	-	1	2,50	12,50
	Zvon	-	0,50	1,25	5
	Slivka	-	0,25	0,75	2,50
	Pomaranč	-	0,25	0,75	2,50
	Citrón	-	0,25	0,75	2,50
	Čerešne	-	0,25	0,75	2,50

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1757

### Art of Gold

Art of Gold je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov na 40 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 3 kredity, 4 kredity a 5 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámcu smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), ďalej modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 5 €), ŠTART (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získava možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia

35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

#### Divoký symbol (Wild)

Symbol Štvorlistok je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. Symbol sa môže objaviť naskladaný na všetkých pozíciách jedného valca.

#### Scatter symbol

Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

#### Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,40 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **1 000 000 €** (1 000-násobok stávky)

#### Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Štvorlistok (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Dolár (Scatter symbol)	-	2	20	500
	Sedmička	0,10	1,50	5	25
	BAR (Tehly)	-	1	2,50	7,50
	Granátové jablko	-	0,50	2	5
	Melón	-	0,50	2	5
	Hrozno	-	0,20	1	2,50
	Slivky	-	0,20	1	2,50
	Pomaranč	-	0,20	1	2,50
	Čerešne	-	0,20	1	2,50

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1758

### Aztec Forest

Aztec Forest je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov na 25 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 4 kredity, 6 kreditov a 8 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), ďalej tlačidlo Darček - BUY BONUS (služi na kúpu zvýhodnených hier Buy Free Spins), modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 5 €), ŠTART (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu) a Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámcu smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia

35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

#### **Divoký symbol (Wild)**

Symbol Amulet je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Pyramída (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3., 4. a 5. valci zľava. Symbol sa môže objaviť naskladaný na všetkých pozíciách jedného valca.

#### **Bonusové hry – voľné otočenia (Free Spins)**

V prípade, ak sa objavia 3 symboly Pyramída (Scatter), hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky a zároveň 7 voľných otočení. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia. Voľné otočenia prebiehajú automaticky a výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli WIN. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa Balance/Zostatok žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v režime Gamble. Voľné otočenia sú obmedzené limitom maximálnej výhry.

#### **Kupovanie bonusových hier - Buy Bonus**

Hráč má možnosť si kúpiť 7 bonusových hier za peniaze, tlačidlom Darček – BUY BONUS nachádzajúce sa v pravom dolnom rohu obrazovky. Cena sa odvíja od aktuálnej stávky. Za 7 bonusových hier hráč zaplatí 30-násobok aktuálnej celkovej stávky. Po kúpení bonusových hier sa daná čiastka (Cena) odpočíta z poľa Zostatok. Následne sa spustia kúpené bonusové hry a prebiehajú rovnako ako voľné otočenia. Výhry získané počas kúpených bonusových hier zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pri kúpe bonusových hier.

#### **Kaskádový efekt (Kaskády), prepád symbolov Toppling Reels**

Počas základnej hry alebo voľných otočení sa po zobrazení výherných kombinácií na obrazovke vyplatia všetky výhry a všetky výherné symboly zmiznú. Prázdne pozície valcov sa následne vyplnia symbolmi nad nimi. Vyplácajú sa všetky nové výherné kombinácie. Funkcia Toppling Reels pokračuje, kým sa na obrazovke nevytvorí žiadna výherná kombinácia.

#### **Limity stávk**

Minimálna stávka do hry: **0,25 € / 7,50 €** pri stávke 0,25 € Buy Bonus

Maximálna stávka do hry: **1 000 € / 4 500 €** pri stávke 150 € Buy Bonus

Maximálna výhra z hry: **1 587 200 €** (1 587,2-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Amulet (Divoký symbol)	-	-	-
	Pyramída (Scatter symbol)	5	-	-
	Muž	1,20	8	40
	Žena	1	4	20
	Leopard	1	2	10
	Sekera	0,80	1,60	8
	Mažiar	0,60	1,20	6
	A	0,20	1	4
	K	0,20	1	4
	Q	0,20	0,80	3,20
	J	0,20	0,80	3,20

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1759

### Candy Palace

Candy Palace je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 8 až 30 rovnakých symbolov. V prípade symbolu Scatter sa hrá na 4 až 6 symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: BET X2 Double Chance (Dvojitá šanca), tlačidlo MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 3 kredity, 5 kreditov a 10 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), tlačidlo Darček – BUY BONUS (služi na kúpu zvýhodnených hier Buy Free Spins), modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 5 €), ŠTART (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámcu smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov). Poľa BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a koeficientu 20.

### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné kombinácie platia kdekoľvek na valcoch. Platí iba najvyššia výhra za kombináciu a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry z viacerých výherných kombinácií sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k výhram za ostatné kombinácie. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Výhernú kombináciu tvorí 8 alebo viac rovnakých symbolov. Výnimku tvorí výherná kombinácia za 4 a viac symbolov Scatter. Každá výhra vytvorená z viac ako 12 symbolov sa vypláca ako výhra za 12 symbolov.

### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej

stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobi a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

### **Bonusové hry – voľné otočenia (Free Spins)**

V prípade, ak sa objavia aspoň 4 symboly Scatter, hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky a 12 voľných otočení. Počas trvania režimu voľných otočení je možné opätovne získať ďalšie voľné otočenia. Symbol Násobiteľ sa objavuje iba počas voľných otočení. Hodnota Násobiteľa je náhodná. Ak sa počas výherného otočenia valcov objaví symbol Násobiteľ, zostáva na valcoch, pokiaľ sa nevyhodnotia všetky kaskády. Po vyhodnotení všetkých kaskád sa hodnoty všetkých násobiteľov na valcoch sčítajú a celková výhra za doteraz získané výhry sa vynásobi hodnotou (súčtom) násobiteľov. Hore nad valcami v poli TUMBLE WIN hráč vidí aktuálnu hodnotu výhry a celkovú hodnotu Násobiteľa. V prípade, ak sa na valcoch neobjaví výherná kombinácia, za samostatný symbol Násobiteľ sa nevypláca žiadna výhra. Symbol Násobiteľ má hodnotu násobiteľa v rozmedzí od x2 do x100 celkovej stávky. Voľné otočenia prebiehajú automaticky a výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli WIN. Voľné otočenia sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa BALANCE/Zostatok žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otočenia získané. Po poslednom voľnom otočení je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v režime Gamble. Voľné otočenia sú obmedzené limitom maximálnej výhry.

### **Kupovanie bonusových hier – Buy Bonus**

Hráč má možnosť si kúpiť 12 bonusových hier za peniaze, tlačidlom Darček – BUY BONUS nachádzajúce sa v pravom dolnom rohu obrazovky. Cena sa odvíja od aktuálnej stávky. Za 12 bonusových hier hráč zaplatí 80-násobok aktuálnej celkovej stávky. Po kúpení bonusových hier sa daná čiastka (Cena) odpočíta z poľa BALANCE/Zostatok a tlačidlo sa zmení na ACTIVE. Následne sa spustia kúpené bonusové hry a prebiehajú rovnako ako voľné otočenia. Výhry získané počas kúpených bonusových hier zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pri kúpe bonusových hier.

### **Kaskádový efekt (Kaskády), prepád symbolov Toppling Reels**

Počas základnej hry alebo voľných otočení sa po zobrazení výherných kombinácií na obrazovke vyplatia všetky výhry a všetky výherné symboly zmiznú. Prázdne pozície valcov sa následne vyplnia symbolmi nad nimi. Vyplácajú sa všetky nové výherné kombinácie. Funkcia Toppling Reels pokračuje, kým sa na obrazovke nevytvorí žiadna výherná kombinácia. Symboly Scatter a Násobiteľ zostávajú na obrazovke až do konca funkcie Toppling Reels. Hra má nasledovné limity:

- 48 kaskád počas základnej hry,
- 16 kaskád počas voľných otočení,
- 45 kaskád počas Dvojitej šance,
- 3 kaskády počas kupovaných bonusových hier.

Po dosiahnutí uvedeného limitu nasledujúce otočenie valcov už nie je výherné.

### **Bonusová funkcia Double Chance (Dvojitá šanca) Ante bet**

Funkcia Double Chance zdvojnásobuje šancu hráča na získanie voľných otočení. Cena je 25 % z celkovej stávky v hre. Keď je aktivované tlačidlo BET X2, šanca hráča na spustenie voľných otočení sa zdvojnásobi a tlačidlo sa zmení na ACTIVE X2. Tlačidlo nie je aktívne počas voľných otočení a funkcie Buy Bonus. Počas aktívnej funkcie nie je možné kúpiť bonusové hry – Buy Bonus. Funkcia má rozsah stávk od 0,25 € do 1 250 €. Jednotlivé výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sa počítajú so stávkou zo základnej hry.

### **Limity stávk**

Minimálna stávka do hry: **0,20 € / 16 €** pri stávke 0,20 € Buy Bonus

Maximálna stávka do hry: **1 250 € / 4 800 €** pri stávke 60 € Buy Bonus

Maximálna výhra z hry: **8 275 000 €** (8 275-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	4x	5x	6x +
	Scatter	3	5	100

SYMBOL	NÁZOV	8x	9x	10x	11x	12x +
	Násobiteľ	-	-	-	-	-
	Sladkosť	10	10	25	25	50
	Marshmallow	2,50	2,50	10	10	25
	Modrý koláč	2	2	5	5	15
	Zelený koláč	1,50	1,50	2	2	12
	Nanuk	1	1	1,50	1,50	10
	Pelendrek	0,80	0,80	1,20	1,20	8
	Želé	0,50	0,50	1	1	5
	Makrónka	0,40	0,40	0,90	0,90	4
	Cukrik	0,25	0,25	0,75	0,75	2

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1760

### Cocktail Rush

Cocktail Rush je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov na 10 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 5 kreditov, 10 kreditov a 20 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámci smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), ďalej modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 5 €), ŠTART (okružlé tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

#### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia

35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

#### **Divoký symbol (Wild)**

Symbol Totem je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Červený koktejl (Scatter) a symbolu Žltý koktejl (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade nožnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

#### **Scatter symboly**

Symbol Červený koktejl je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.

Symbol Žltý koktejl je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

#### **Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **1 543 000 €** (1 543-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Totem (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Červený kokteil	-	20	-	-
	Žltý kokteil	-	5	20	100
	Sedmička	1	5	25	500
	Malina	-	4	12	70
	Dračie ovocie	-	4	12	70
	Banán	-	2	4	20
	Jahoda	-	1	3	15
	Ananás	-	1	3	15
	Pomaranč	-	1	3	15
	Kivi	-	1	3	15

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1761

### Drops of Water

Drops of Water je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov na 20 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Po spustení hry sa môže zobrazit' propagačné video, ktoré hráč môže preskočiť tlačidlom SKIP, alebo sa mu hra spustí po ukončení videa.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 3 kredity, 5 kreditov a 10 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámci smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), ďalej modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 5 €), ŠTART (okružlie tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

#### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej

stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

#### **Divoký symbol (Wild)**

Symbol Kanister je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Pumpa (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3., 4. a 5. valci zľava.

#### **Bonusová funkcia Water Drop Respins**

5 alebo viac symbolov Pumpa (Scatter) aktivuje funkciu Water Drop Respins. Všetky symboly Pumpa sa zmenia na symboly Kvapka. Na každom symbole Kvapka je zobrazená suma, ktorú môže hráč vyhrať. Hodnota každého symbolu Kvapka sa určí vynásobením celkovej stávky v hre náhodným násobiteľom (od x2 až x50). Všetky symboly Kvapka sa uzamknú a hráč získa 3 Respiny (opakované otočenia zdarma). Ak sa na obrazovke objaví ďalší symbol Kvapka, počet respinov sa znovu navýši na hodnotu 3. Počas respinov sú na obrazovke prítomné len symboly Kvapka. Respiny prebiehajú automaticky. Respiny sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa BALANCE/Zostatok žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie respiny zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli respiny získané. Po skončení respinov sa suma získaná zo všetkých symbolov Kvapka pripočíta do poľa BALANCE/Zostatok a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení respinov je možné celkovú výhru znásobiť v režime Gamble. Ak hráč dosiahne z tejto bonusovej funkcie maximálnu výhru, tak prichádza o zostávajúce respiny a výhra sa pripočíta automaticky hráčovi do poľa BALANCE.

#### **Funkcia Additional Scatter Symbol Chance (Dodatočná šanca na Scatter symbol)**

V prípade, ak sa počas základnej hry objavia 1, 2, 3 alebo 4 symboly Pumpa (Scatter) môže sa spustiť funkcia Additional Scatter Symbol Chance, vďaka ktorej má hráč šancu získať bonusovú funkciu Water Drop Respins. Všetky symboly Scatter, ktoré sa objavili na valcoch, sa uzamknú na svojich pozíciách, následne sa valce roztočia s možnosťou získania ďalších symbolov Scatter. Keď hráč získa dostatočný počet symbolov Scatter, spustí sa bonusová funkcia Water Drop Respins. Výhry v základnej hre sa vyplácajú pred spustením funkcie Additional Scatter Symbol Chance.

#### **Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **2 802 000 €** (2 802-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	3x	4x	5x
	Kanister (Divoký symbol)	-	-	-
	Pumpa (Scatter symbol)	-	-	-
	Kvapka	-	-	-
	Muž	5	40	200
	Žena	3	20	100
	Nádoba	2	10	50
	Miska	2	5	20
	A	1	4	10
	K	1	4	10
	Q	0,50	2	5
	J	0,50	2	5

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1762

### Extra Crown

Extra Crown je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov na 10 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 5 kreditov, 10 kreditov a 20 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámci smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), ďalej modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 5 €), ŠTART (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne naľavo alebo na piatom valci úplne napravo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Výhra za kombináciu 5 rovnakých symbolov na výhernej línií sa vypláca iba raz. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej

stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobi a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

#### **Divoký symbol (Wild)**

Symbol Koruna je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

#### **Scatter symboly**

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.

Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

#### **Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **1 631 000 €** (1 631-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Koruna (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Hviezda (Scatter)	-	20	-	-
	Dolár (Scatter)	-	5	20	100
	Sedmička	1	5	25	500
	Melóny	-	4	12	70
	Hrozno	-	4	12	70
	Zvon	-	2	4	20
	Slivky	-	1	3	15
	Pomaranč	-	1	3	15
	Citróny	-	1	3	15
	Čerešne	-	1	3	15

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1763

### Fruits & Gold

Fruits & Gold je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel BET, alebo tlačidlom ŠTART (šípky v kruhu) dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov na 5 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: MORE GAMES (ikona dom - zobrazí zoznam hier výrobcu Amusnet), Reproduktor (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), 5 tlačidiel BET s rôznymi hodnotami kreditu na výhernú líniu (1 kredit, 2 kredity, 10 kreditov, 20 kreditov a 40 kreditov na líniu), Menu (tri vodorovné biele čiary - obsahuje možnosti: BET SETTINGS - nastavenie stávky (nastavenie hodnoty 1 kreditu v eurách, nastavenie počtu línií (ak sa dajú meniť) a nastavenie výšky celkovej stávky), AUTOPLAY SETTINGS - nastavenie automatického hrania (umožňuje nastaviť podmienky pri ktorých sa funkcia automatického hrania deaktivuje), PAYTABLE (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), HELP (obsahuje popis hry, popis ako hrať a popis herných funkcií), Rýchlosť hry (tri trojuholníky v rámičku smerujúce vpravo - od počtu trojuholníkov vyfarbených na zeleno závisí rýchlosť točenia valcov), ďalej modré tlačidlo hodnoty jedného kreditu (možnosť nastaviť hodnoty 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 €, 1 € a 5 €), ŠTART (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), AUTOPLAY (tlačidlo trojuholník v šípke - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte od 10 až 100, alebo do minúta kreditu). Po aktivácii funkcie automatického hrania AUTOPLAY sa tlačidlo ŠTART zmení na STOP AUTOPLAY (šedý štvorec), pomocou ktorého je možné deaktivovať funkciu automatického hrania. Polia BALANCE (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a WIN/LAST WIN (zobrazuje hodnotu poslednej výhry). Kliknutím do poľa BALANCE je možné zmeniť zobrazenie z meny EUR na kredity a späť. Funkcia Gamble nie je počas režimu automatického hrania dostupná.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v zvolenom zelenom poli tlačidla BET. Celková stávka je súčinom zvolenej hodnoty jedného kreditu, počtu kreditov na líniu a počtu línií.

### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v pravom dolnom rohu obrazovky v poli WIN/LAST WIN. Jednotlivé líniové výhry a výhry za kombinácie Scatter symbolov sú zobrazované v informačnom poli pod valcami. Jednotlivé výhry sú v eurách. Výherné symboly na línií musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombinácie Scatter sú pripočítané k líniovým výhram. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

### Násobná hra Gamble/Risk

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobná hra Gamble stlačením aktívneho tlačidla Gamble (X2). Objavia sa blikajúce červené a čierne karty prednou časťou nadol a tlačidlá Červené srdce a Čierna Pika. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Pole Gamble Amount/Riskovaná Suma zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Gamble. Pole Gamble To Win/Možná Výhra zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledných päť kariet je zobrazených v časti History/História. Pole Gamble Attempts Left/Zostávajúce Pokusy zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč počas tejto hry. Do režimu Gamble je možné vstúpiť, ak hodnota aktuálne dosiahnutej výhry neprevyšuje 35-násobok hodnoty celkovej stávky. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade výhry hráč môže riskovať 5-krát po sebe, alebo do dosiahnutia 35-

násobku stávky, ktorá režim Gamble spustila. Následne je násobná hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa Výhra do poľa BALANCE/Zostatok. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Gamble, stlačí zelené tlačidlo COLLECT WIN (Zbierať). Okno sa zavrie a čiastka v poli Výhra sa presunie do poľa BALANCE/Zostatok.

#### **Divoký symbol (Wild)**

Symbol Jablko je divoký symbol, ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem symbolu Hviezda (Scatter) a symbolu Dolár (Scatter). Symbol sa objavuje len na 2., 3. a 4. valci zľava. V prípade možnej výhernej kombinácie sa symbol môže rozšíriť na všetky pozície valca. Zároveň ak je symbol súčasťou výhernej kombinácie, expanduje na všetky pozície valca, na ktorom sa vyskytol.

#### **Scatter symboly**

Symbol Dolár je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky. Symbol sa vyskytuje len 1., 3. a 5. valci zľava.

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

#### **Limity stávok**

Minimálna stávka do hry: **0,05 €**

Maximálna stávka do hry: **1 000 €**

Maximálna výhra z hry: **1 222 000 €** (1 222-násobok stávky)

**Výherná tabuľka**

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Jabko (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Dolár (Scater symbol)	-	20	-	-
	Hviezda (Scater symbol)	-	3	20	100
	Sedmička	2	10	40	600
	Hrozno	-	8	20	100
	Melóny	-	8	20	100
	Zvon	-	4	10	40
	Slivka	-	2	6	20
	Pomaranč	-	2	6	20
	Citróny	-	2	6	20
	Čerešne	-	2	6	20

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1745

### Secrets of the Dragons

Hra Secrets of the Dragons je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Hrá sa na 3 výherné symboly zľava doprava na 27 výherných liniách (criss-cross), 4 výherné symboly na 81 výherných liniách (criss-cross) a 5 výherných symbolov na 243 výherných liniách (criss-cross). Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🎰) v okamihu ich zastavenia.

#### Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlo **MENU** („☰“) – obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, **TABUĽKA** pre zobrazenie výhernej tabuľky podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** na nastavenie hlasitosti hry, tlačidlo na návrat do menu s hrami – **Domček**, **SPÁŤ** pre návrat do hlavného menu. Vľavo sa nachádzajú tlačidlá + a - pre zmenu výšky aktuálnej stávky a vpravo tlačidlá **ŠTART** (🎰) (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART** (🔄)).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v eurách. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel - a +.

#### Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách € v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítavajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

#### Násobená hra RISK/RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra u hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu, až do sumy menšej ako 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

#### Divoký symbol Wild (Drak)

Symbol **Wild (Drak)** je sám o sebe nevýherný symbol, nahrádza na výhernej línií, kde padol všetky ostatné symboly. Ak padne na valcoch symbol Drak, ten sa rozťahne cez celý valec a vytvorí možnú výhernú kombináciu.

#### Bonusové symboly

Počas hry hráč získava jeden žetón za každé výherné točenie v mincovníku. Tieto žetóny sa zbierajú a ich celková hodnota sa umiestni do poľa na mince v pravom dolnom rohu. Hráč má potom možnosť kúpiť si za nazbierané žetóny jeden z bonusov:

**1. Bonus: symbol MULTI WIN**

Akokoľvek nasledujúca výhra sa vynásobí násobiteľom zodpovedajúcim zakúpenej hodnote.

**2. Bonus: symbol WILD**

V nasledujúcom počte zakúpených točení sa na celom valci vždy rozprestrie aspoň jeden symbol WILD.

**3. Bonus: symbol LUCKY SPIN**

Po zakúpení bonusu Lucky Spin za mince v mincovníku sa už ďalšie točenie odohrá za stávkou 0,80 centov a na obrazovke sa objavia 3 zatvorené truhlice, hráč si jednu z nich vyberie a po kliknutí na vybranú truhlicu sa otvorí a výherná suma sa pripíše do pola VÝHRA. Po kliknutí na tlačidlo točiť je hra pripravená na ďalšiu hru.

Za každú výhernú obrazovku sa na hráčovo konto pripíše jeden žetón do mincovníka.

Po opätovnom spustení hry zostane hráčovi rovnaký počet žetónov, aký sa nazbieral pred ukončením predchádzajúcej relácie.

Bonusové nákupy sú definované podľa špeciálnej tabuľky bonusov.

Bonusy nie je možné navzájom kombinovať a súčasne nemôže byť aktívny viac ako jeden bonus.

Pri aktívnych bonusoch sa žetóny do mincovníka za výhry nezberajú.

**Herné limity:**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **256 násobok stávky (max. 25 600 €)**

**Tabuľka bonusov**

Počet žetónov na zakúpenie bonusu:	Druhy bonusov		
	MULTI WIN	WILD	LUCKY SPIN
5	-	1 WILD/ 1 otočka	-
9	-	2 WILDY/ 2 otočky	-
10	2x	-	(pri stávke 0,80€) 0x – 150x
12	-	3 WILDY/ 3 otočky	-
20	5x	-	(pri stávke 0,80€) 0x – 400x
30	10x	-	(pri stávke 0,80€) 0x – 1000x

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k zvolenej hodnote celkovej stávky)**

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	J	0,5	1	2
	Q	1	2	4
	K	2	4	8
	A	3	6	12
	Meč	4	16	32
	Vlk	8	32	64
	Rytier	16	64	128
	Kráľovná	32	128	256
	WILD (Drak)	Nevýherný	Nevýherný	Nevýherný

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1746

### Wild Blaster

Hra Wild Blaster je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Hrá sa na 3, 4 alebo 5 výherných symbolov zľava doprava na 5 pevných výherných liniách. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🎰) v okamihu ich zastavenia.

#### Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlo **MENU** („≡“) – obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, **TABUĽKA** pre zobrazenie výhernej tabuľky podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** na nastavenie hlasitosti hry, tlačidlo na návrat do menu s hrami – **Domček**, **SPÄŤ** pre návrat do hlavného menu. Vľavo sa nachádzajú tlačidlá + a - pre zmenu výšky aktuálnej stávky a vpravo tlačidlá **ŠTART** (🎰) (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART** (🎰)).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v eurách. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 € pomocou tlačidiel - a +.

#### Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách € v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

#### Násobená hra RISK/RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAT** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra u hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu, až do sumy menšej ako 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

#### Divoký symbol WILD

Symbol **WILD** je sám o sebe nevýherný symbol, má funkciu „divokého symbolu“, tzn. nahrádza vo výhernej kombinácii na výhernej línií, kde padol, všetky ostatné symboly okrem špeciálnych symbolov.

#### Špeciálny symbol Blaster (Delo)

Špeciálne Delo - Blaster, ktoré vystrelí určitý počet symbolov **WILD** v závislosti od jeho polohy okolo hracieho poľa. Pozícia aktívneho Blastera - aktívny Blaster je zvýraznený osvetlením a jeho pozícia sa po roztočení mení o náhodný počet krokov. Počet symbolov **WILD** "vystrelených smerom k hracej ploche" závisí od úrovne nabitia Blastera - môže to byť 1, 2 alebo 3 kroky. Podľa toho premení 1, 2 alebo 3 symboly v príslušnom smere, v závislosti od svojej polohy, na symboly **WILD**.

**Špeciálny symbol Nabijač**

Špeciálny symbol, ktorý sa objavuje len na prostrednom valci. Ak sa symbol nabíjania nachádza kdekoľvek na strednom valci po zastavení všetkých valcov, sila Blastera sa zvýši o jeden stupeň.

**Špeciálny symbol Aktivátor**

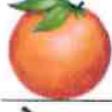
Ak sa symbol Aktivátor nachádza kdekoľvek na prostrednom valci po zastavení všetkých valcov, aktivuje symbol Blaster, ktorý premení príslušný počet symbolov na WILD symboly podľa definície.

Symbols Nabijača a Aktivátora sa môžu objaviť len na prostrednom valci. Pri opätovnom spustení hry zostane hráčovi rovnaký počet aktívnych pozícií ako pred ukončením predchádzajúcej relácie.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **500 €**  
 Maximálna výhra z hry: **480 násobok stávky (240 000 €)**

**Tabuľka výhier (násobiteľ výhernej kombinácie k zvolenej hodnote celkovej stávky)**

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Čerešne	1	2	6
	Citrón	2	4	12
	Pomaranč	3	6	18
	Slivka	4	8	24
	Hrozno	5	10	30
	Melón	10	20	60
	Hviezda	20	40	120
	Sedmička	40	80	240
	Nabijač	Nevýherný	Nevýherný	Nevýherný
	Aktivátor	Nevýherný	Nevýherný	Nevýherný

	<b>Blaster (Delo)</b>	Nevýherný	Nevýherný	Nevýherný
	<b>Divoký symbol WILD</b>	Nevýherný	Nevýherný	Nevýherný

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1747

### 81 Fruits of Gods

Hra 81 Fruits of Gods je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Hrá sa na 3 výherné symboly zľava doprava na 27 výherných liniách (criss-cross) a 4 výherné symboly na 81 výherných liniách (criss-cross). Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🎰) v okamihu ich zastavenia.

#### Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlo **MENU** („☰“) – obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, **TABUĽKA** pre zobrazenie výhernej tabuľky podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** na nastavenie hlasitosti hry, tlačidlo na návrat do menu s hrami – **Domček**, **SPÄŤ** pre návrat do hlavného menu. Vľavo sa nachádzajú tlačidlá **+** a **-** pre zmenu výšky aktuálnej stávky a vpravo tlačidlá **ŠTART** (🎰) (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART** (🎰)).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v eurách. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 € pomocou tlačidiel **-** a **+**.

#### Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách € v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítavajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

#### Násobená hra RISK/RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIATĚ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra u hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELITĚ** znížiť stávku do hazardnej hry RIZIKO o polovicu, až do sumy menšej ako 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

#### Divoký symbol (Hermes)

V prípade nevýhernej obrazovky, keď padne symbol Hermes, rozbije všetky symboly na línií, na ktorej padol, vrátane seba samého, a nahradí ich náhodnými symbolmi z výhernej tabuľky.

#### Divoký symbol (Artemis)

V prípade nevýhernej obrazovky, keď padne symbol Artemis, rozbije všetky symboly vertikálne na valci, na ktorom padol, vrátane seba samého, a nahradí ich náhodnými symbolmi z výhernej tabuľky.

#### Divoký symbol (Hephaestus)

V prípade nevýhernej obrazovky, keď padne symbol Hephaestus rozbije jeden symbol nad a pod ním a jeden symbol napravo a naľavo od miesta, kde padol, vrátane seba samého, a nahradí ich náhodnými symbolmi z výhernej tabuľky.

Ak sa akýkoľvek **divoký symbol** objaví vo výhernej kombinácii, vyhodnotí sa ako bežný divoký symbol bez toho, aby sa rozbili okolité symboly.

4 divoké symboly na výhernej línii nie sú výhernou kombináciou.

#### Režim nahrádzania výherných symbolov

Pokiaľ sa po zastavení valcov na výherných líniiach nachádza výherná kombinácia, tak sa všetky výherné symboly odstránia z valcov (prasknú) a na ich miesto sa prepadnú symboly z vyšších pozícií na valcoch (**nahrádzanie výherných symbolov**). V prípade novej výhry je jej hodnota pripočítaná do poľa VÝHRA a nasleduje ďalšie prepadnutie a nahrádzanie výherných symbolov. Hráč tak môže získať ďalšie výhry v jednej hazardnej hre. V prípade, že sa po nahradení výherných symbolov už nenachádza žiadna výhra, je aktuálna hra ukončená a celková výhra pripísaná do kreditu.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry:

**0,10 €**

Maximálna stávka do hry:

**500 €**

Maximálna výhra z hry:

**480 násobok stávky (240 000 €)**

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k zvolenej hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	3x	4x
	Kivi	1	2
	Citrón	1	4
	Pomaranč	1	4
	Hrozno	1	4
	Granátové jablko	1	4
	Luk	6	60
	Topánky	6	60
	Kladivo	16	160
	Divoký symbol (Hermes)	↔	↔

	<b>Divoký symbol (Artemis)</b>	↕	↕
	<b>Divoký symbol (Hephaestus)</b>	+	+

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1748

### Luck of Giza

Hra Luck of Giza je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Hrá sa na 3, 4 alebo 5 výherných symbolov zľava doprava na 5 pevných výherných liniách. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (C) v okamihu ich zastavenia.

### Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlo **MENU** („≡“) – obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, **TABUĽKA** pre zobrazenie výhernej tabuľky podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** na nastavenie hlasitosti hry, tlačidlo na návrat do menu s hrami – **Domček**, **SPÄŤ** pre návrat do hlavného menu. Vľavo sa nachádzajú tlačidlá **+** a **-** pre zmenu výšky aktuálnej stávky a vpravo tlačidlá **ŠTART** (C) (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART** (C)).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v eurách. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 € pomocou tlačidiel **-** a **+**.

### Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách € v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

### Násobená hra RISK/RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIATĚ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra u hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELITĚ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu, až do sumy menšej ako 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

### Divoký symbol WILD (Zelený štvorlístok)

Symbol WILD (Zelený štvorlístok) je sám o sebe nevýherný symbol, má funkciu „divokého symbolu“, tzn. nahrádza vo výhernej kombinácii na výhernej línií, kde padol, všetky ostatné symboly.

### Bonusová hra zadarmo

Ak sa kdekoľvek na valcoch objaví 4 alebo viac Zelených štvorlístkov, tie sa premenia na Zlaté štvorlístky a hráč získa bonusové hry zadarmo s počtom životov podľa výhernej tabuľky. Všetky symboly zmiznú z hernej obrazovky a zostanú prázdne miesta, ktoré sa použijú na uzamknutie symbolu Zlatého štvorlístka. Po stlačení tlačidla točiť v bonusovej hre zadarmo sa začnú zhora obrazovky sypať Zlaté štvorlístky. Za každý štvorlístok, ktorý sa náhodne uzamkne na obrazovke sa pripočíta do poľa **VÝHRA** 5-násobok stávky, v ktorej bola bonusová hra získaná.

Ak počas točenia zadarmo nie je uzamknutý žiadny štvorlístok, hráč stráca jeden zo životov zobrazených na pravej strane valcov červenými srdiečkami. Ak sa zaplní celá obrazovka, všetky symboly Zlatého štvorlístka zmiznú a objaví sa nová prázdna obrazovka, ktorá sa dopĺňa až do vyčerpania životov. Bonusová hra sa skončí, keď hráčovi dôjdu životy.

Hodnota symbolu Zlatého štvorlístka v bonusovej hre je pevne stanovená a predstavuje päťnásobok stávky, s ktorou hráč vstúpil do bonusovej hry.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **500 €**  
 Maximálna výhra z hry: **500 násobok stávky (250 000 €)**

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k zvolenej hodnote celkovej stávky)**

Symbol	Názov	3x	4x	5x	6+
	Križ	4	5	30	-
	Džbán	4	5	30	-
	Mačka	4	10	40	-
	Vták	4	10	40	-
	Chrobák	10	40	100	-
	Pyramida	10	40	100	-
	Egyptská žena	10	100	200	-
	Egyptský muž	20	200	500	-
	<b>WILD</b> (Zelený štvorlístok)	Nevýherný	3 životy	4 životy	5 životov
	<b>Zlatý štvorlístok</b> ( 4 a viac Zelených štvorlístkov spúšťa bonusovú hru zadarmo so Zlatými štvorlístkami, za každý získaný Zlatý štvorlístok v bonusovej hre získa hráč 5-násobok stávky)				

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1749

### 7- Max

Hra 7-Max je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Hrá sa na 3 až 5 výherných symbolov zľava doprava na 17 pevných výherných liniách. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🎰) v okamihu ich zastavenia.

#### Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlo **MENU** („≡“) – obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, **TABUĽKA** pre zobrazenie výhernej tabuľky podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** na nastavenie hlasitosti hry, tlačidlo na návrat do menu s hrami – **Domček**, **SPÄT** pre návrat do hlavného menu. Vľavo sa nachádzajú tlačidlá + a - pre zmenu výšky aktuálnej stávky a vpravo tlačidlá **ŠTART** (🎰) (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART** (🔄)).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v eurách. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel - a +.

#### Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách € v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línií.

#### Násobená hra RISK/RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNÁ**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNÁ**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAT** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra u hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu, až do sumy menšej ako 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

#### Divoký symbol WILD

Symbol **WILD** je sám o sebe nevýherný symbol, má funkciu „divokého symbolu“, tzn. nahrádza vo výhernej kombinácii na výhernej línií, kde padol, všetky ostatné symboly.

#### Symbol Sedmička (Scatter)

Symbol Sedmička je Scatter, nepodlieha výherným líniám a výhry sa vyhodnocujú len na základe počtu rovnakých symbolov kdekoľvek na valcoch podľa výhernej tabuľky.

V prípade výhernej kombinácie štyroch sedmičiek vo štvorci je výherný násobiteľ 400x celková hodnota stávky.

**Herné limity**

 Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100 €**  
 Maximálna výhra z hry: **1360 násobok stávky (136 000 €)**
**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k zvolenej hodnote celkovej stávky)**

Symbol	Názov	2x	3x	4x	5x	6x	7+	77 77
	Čerešne	-	1	4	8	-	-	-
	Jablko	-	1	4	8	-	-	-
	Pomaranč	-	2	8	16	-	-	-
	Jahoda	-	3	16	40	-	-	-
	Banán	-	4	40	60	-	-	-
	Slivka	-	6	60	80	-	-	-
	Melón	-	8	80	160	-	-	-
	Sedmička (Scatter)	2	6	80	160	200	250	400
	Divoký symbol WILD	nevýher ný	nevýher ný	nevýher ný	nevýher ný	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1750

### Tropical Joker

Hra Tropical Joker je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Hrá sa na 3 výherné symboly zľava doprava na 27 výherných líniách (criss-cross), 4 výherné symboly na 81 výherných líniách alebo 5 výherných symbolov na 243 výherných líniách (criss-cross). Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (🎰) v okamihu ich zastavenia.

#### Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlo **MENU** („≡“) – obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, **TABUĽKA** pre zobrazenie výhernej tabuľky podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** na nastavenie hlasitosti hry, tlačidlo na návrat do menu s hrami – **Domček**, **SPÄŤ** pre návrat do hlavného menu. Vľavo sa nachádzajú tlačidlá **+** a **-** pre zmenu výšky aktuálnej stávky a vpravo tlačidlá **ŠTART** (🎰) (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART** (🔄)).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v eurách. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 € pomocou tlačidiel **-** a **+**.

#### Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách € v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

#### Násobená hra RISK/RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** prípiše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra u hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry RIZIKO o polovicu, až do sumy menšej ako 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky prípiše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

#### Divoký symbol WILD (Joker)

Symbol Wild (Joker) je sám o sebe nevýherný symbol, má funkciu „divokého symbolu“, tzn. nahrádza vo výhernej kombinácii na výhernej línii, kde padol, všetky ostatné symboly. Výherná kombinácia s jedným symbolom WILD na výhernej línii násobí výhru 2x, dva symboly WILD na výhernej línii násobia výhru 4x, tri symboly WILD na výhernej línii násobia výhru 8x, štyri symboly WILD na výhernej línii násobia výhru 16x. Výherná línia pozostávajúca len zo symbolov WILD nie je výhernou kombináciou.

**Herné limity**

 Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **500 €**  
 Maximálna výhra z hry: **432 násobok stávky (216 000 €)**
**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k zvolenej hodnote celkovej stávky)**

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Kokos	1	2	3
	Banán	1	2	3
	Granátové jablko	1	4	6
	Pomaranč	1	4	6
	Ananás	2	4	12
	Melón	4	20	60
	Papája	6	40	120
	Kivi	12	60	320
	Joker WILD	nevýherný	nevýherný	nevýherný

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1751

### 81 Diamond Catch

Hra 81 Diamond Catch je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 3 symbolmi na valci. Hrá sa na 3 výherné symboly zľava doprava na 27 výherných liniách (criss-cross) a 4 výherné symboly na 81 výherných liniách (criss-cross). Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** (C) v okamihu ich zastavenia.

#### Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlo **MENU** („≡“) – obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, **TABUĽKA** pre zobrazenie výhernej tabuľky podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** na nastavenie hlasitosti hry, tlačidlo na návrat do menu s hrami – **Domček**, **SPÄŤ** pre návrat do hlavného menu. Vľavo sa nachádzajú tlačidlá + a - pre zmenu výšky aktuálnej stávky a vpravo tlačidlá **ŠTART** (C) (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART** (C)).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v eurách. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 500 € pomocou tlačidiel - a +.

#### Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách € v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky (pole **STÁVKA**) a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítavajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

#### Násobená hra RISK/RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIATĽ** pripíše vyhranú čiastku do políčka **KREDIT** a hra Riziko končí. Maximálna výhra u hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry **RIZIKO** o polovicu, až do sumy menšej ako 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT**. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

#### Divoký symbol WILD

Symbol **WILD** je sám o sebe nevýherný symbol, má funkciu „divokého symbolu“, tzn. nahrádza vo výhernej kombinácii na výhernej línii, kde padol, všetky ostatné symboly.

#### Symbol Diamant (Mystery)

V prípade výhernej kombinácie modrých symbolov sa diamant nad valcami posunie o jedno políčko doľava.

V prípade výhernej kombinácie červených symbolov sa diamant nad valcami posunie o jedno políčko doprava.

V prípade výhernej kombinácie s modrými aj červenými symbolmi sa diamant nad valcami posunie o jedno políčko v smere vyššej výhernej hodnoty farebne označených symbolov.

Ak sa diamant nad valcami ocitne na 4. pozícii v akomkoľvek smere, symbol Mystery sa vyhodnotí podľa výhernej tabuľky.

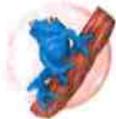
#### Režim nahrádzania výherných symbolov

Pokiaľ sa po zastavení valcov na výherných líniách nachádza výherná kombinácia, tak sa všetky výherné symboly odstránia z valcov (prasknú) a na ich miesto sa prepadnú symboly z vyšších pozícií na valcoch (**nahrádzanie výherných symbolov**). V prípade novej výhry je jej hodnota pripočítaná do poľa VÝHRA a nasleduje ďalšie prepadnutie a nahrádzanie výherných symbolov. Hráč tak môže získať ďalšie výhry v jednej hazardnej hre. V prípade, že sa po nahradení výherných symbolov už nenachádza žiadna výhra, je aktuálna hra ukončená a celková výhra pripísaná do kreditu.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **500 €**  
 Maximálna výhra z hry: **480 násobok stávky ( 240 000 €)**  
 480 násobok stávky (240 000 € - pre stávky nad 4 € po 500 €)  
 2522 násobok stávky (pre stávky od 0,10 € do 4 €)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie k zvolenej hodnote celkovej stávky)

Symbol	Názov	3x	4x
	Modrá žaba	1	4
	Modrý kameň	1	4
	Červený papagáj	1	4
	Červený kameň	1	4
	Dievča	1	4
	Modrý hrdina	6	60
	Červený hrdina	6	60
	Diamant	16	160

	<b>Divoký symbol WILD</b>	Nevýherný	Nevýherný
	<b>Mystery (Diamant)</b>	Až: = 480 násobok stávky (240 000 € - pre stávky nad 4 € po 500 €) = 2522 násobok stávky (pre stávky od 0,10 € do 4 €)	

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1904

### 27 Bonus Lines

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) pri 3 výherných symboloch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Pri dosiahnutí kombinácií výhier, ktorá by mala byť vyššia ako 100 000€, sa objaví správa „Dosiahli ste výherný limit“ a hra končí. Výhra nemôže presiahnuť maximálny násobok stávky bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a zostávajúci počet bonusových hier.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo ŠTART sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá ŽETÓN a ZATOČENÉ ŠÍPKY po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole DOUBLE) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa VÝHRA stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiadnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly.

### Špeciálne línie

- Pokiaľ hráč získa na hornej línii (označená **x4**), 3 rovnaké symboly (môže byť doplnený divokým symbolom), hráč je odmenený štvornásobkom výhry za symboly na danej línii.
- Pokiaľ hráč získa na spodnej línii (označená **x2**), 3 rovnaké symboly (môže byť doplnený divokým symbolom), hráč je odmenený dvojnásobkom výhry za symboly na danej línii.
- Pokiaľ hráč získa na strednej línii (označená **Freespins**), 3 rovnaké symboly (môže byť doplnený divokým symbolom), hráč je odmenený príslušným počtom voľných otáčok pre daný symbol podľa výhernej tabuľky. Hráč môže získať ďalšie voľné otáčky počas voľných otáčok rovnakým spôsobom ako v základnej hre. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry Voľné otáčky kumulované v poli **VÝHRA**.

### Funkcia Respin

Pokiaľ hráč získa na prvých dvoch valcoch rovnaké symboly a po dotočení tretieho valca nezíska žiadnu výhru, hráčovi sa tretí valec opätovne roztočí (respin). Funkcia Respin je bonusová funkcia, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia Respin získaná.

### Plné pole

Pokiaľ hráč získa plné pole rovnakých symbolov (iba symboly **Slivky, Pomaranče, Citróny a Čerešne**), celková výhra za všetky výherné kombinácie bude zdvojnásobená. Výhra na prvej línii sa najprv vynásobí x2 a následne x4. Výhra na spodnej línii sa najprv vynásobí x2 a následne x2. Symboly môžu byť nahradené divokým symbolom.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x	Počet voľných otáčok (ak sa 3 symboly objavia na strednej línii)
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	16	9
	<b>Melón</b>	8	8
	<b>Hrozno</b>	4	7
	<b>Jahody</b>	2	6

Symbol	Názov	3x	Počet voľných otáčok (ak sa 3 symboly objavia na prostrednej línii)
	Hrušky	2	5
	Slivky	1	4
	Pomaranče	1	3
	Citróny	0,5	2
	Čerešne	0,5	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1905

### 81 Bubble Pop

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) pri 3 výherných symboloch a 81 výherných línií (criss-cross) pri 4 výherných symboloch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ZETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápoje, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ZETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľu výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Kombinácia mystery symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a výhra za najvyšší počet mystery symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Pri dosiahnutí kombinácií výhier, ktorá by mala byť vyššia ako 100 000€, sa objaví správa „Dosiahli ste výherný limit“ a hra končí.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo ŠTART sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá ZETÓN a ZATOČENÉ ŠÍPKY po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole DOUBLE) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola VÝHRA stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosaiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Bezplatné nahrádzanie symbolov

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov zhora nadol. Bezplatné nahrádzanie symbolov môže pokračovať, ak sa na základe prepadu symbolov vytvoria nové výherné kombinácie. Hráč začína hru s počiatočným násobiteľom x1. Každé bezplatné nahradenie symbolov zvyšuje násobiteľa o 1. Maximálny násobiteľ je x7. Výhry sa vyhodnocujú po každom bezplatnom nahradení symbolov a sú násobené aktuálne najvyšším dosiahnutým násobiteľom. Ak sa po bezplatnom nahradení symbolov nevytvorí žiadna nová výherná kombinácia, bezplatné nahrádzanie symbolov pokračovať nebude a celkový násobiteľ sa obnoví na základnú hodnotu x1.

### Divoký symbol

Divoký symbol je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **MYSTERY**. Divoký symbol sa zobrazuje na valcoch 2, 3 a 4.

### Mystery symbol

Ak hráč získa 3 alebo 4 symboly **MYSTERY** kdekoľvek na rozdielnych valcoch, tak je odmenený náhodnou výhrou podľa výhernej tabuľky.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	4x	3x
	<b>Mystery</b> (mystery symbol)	40 – 80	5 - 20
	<b>Hviezda</b>	20	10
	<b>Melón</b>	10	5
	<b>Hrozno</b>	5	2
	<b>Čerešňa</b>	3	1
	<b>Srdce</b>	2	1
	<b>Káro</b>	1,5	0,5

Symbol	Názov	4x	3x
	Pika	1	0,5
	Tref	1	0,5
	Wild (divoký symbol)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1906

### 81 Classic 4

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 4 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 81 výherných línií (criss-cross) pri 4 výherných symboloch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry **RISK** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry **RISK**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry **RISK**, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosažená výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **59 400,00 €** (594 násobok stávky)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	4x
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	15
	<b>Melón</b>	10
	<b>Jahoda</b>	8
	<b>Hrozno</b>	5
	<b>Hruška</b>	2
	<b>Slivka</b>	2
	<b>Pomaranč</b>	1
	<b>Citrón</b>	1
	<b>Čerešne</b>	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1913

### Respin5win

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 5 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Pri dosiahnutí kombinácií výhier, ktorá by mala byť vyššia ako 100 000€, sa objaví správa „Dosiahli ste výherný limit“ a hra končí.

### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry **RISK** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry **RISK**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry **RISK**, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiadnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly.

### Funkcia Respin

Pokiaľ hráč získa akúkoľvek výhru, tak sa výherná kombinácia zafixuje na svojej pozícii a dochádza k opätovnému roztočeniu valcov (respin). Respin pokračuje, kým sa po respine nezobrazia žiadne nové výherné kombinácie alebo sa nedoplní uzamknutá výherná kombinácia. Funkcia Respin je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia Respin získaná. Výhry sú počas hazardnej hry Respin kumulované v poli **VÝHRA**.

### Plné pole

Pokiaľ hráč získa plné pole rovnakých symbolov (iba symboly **Slivka, Jablko, Čerešne a Azúrová kocka**), výhra za každú výhernú kombináciu bude zdvojnásobená. Symboly môžu byť nahradené aj divokým symbolom.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	-	-	-
	<b>Zlatá kocka</b>	50	10	5
	<b>Jahoda</b>	25	6	3
	<b>Melón</b>	10	4	1
	<b>Hrozno</b>	8	3	0,8
	<b>Slivka</b>	4	2	0,6
	<b>Pomaranč</b>	3	1,4	0,4

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Čerešne	2	1	0,2
	Azúrová kocka	1	0,8	0,2

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1910

### Respin Fool

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 7 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ZETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ZETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Pri dosiahnutí kombinácií výhier, ktorá by mala byť vyššia ako 100 000€, sa objaví správa „Dosiahli ste výherný limit“ a hra končí.

### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo ŠTART sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá ZETÓN a ZATOČENÉ ŠÍPKY po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole DOUBLE) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa VÝHRA stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiadnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **JOKER**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Ak je divoký symbol súčasťou výhernej kombinácie, výherná kombinácia sa uzamkne na jedno nasledovné opakované roztočenie (respin). Ak nie je divoký symbol súčasťou výhernej kombinácie, na nasledovný respin sa uzamkne len divoký symbol. Ak sa po respine vytvorí nová výherná kombinácia s už uzamknutým divokým symbolom, výherná kombinácia spolu s pôvodným divokým symbolom sa uzamkne na ďalší respin. Ak sa po respine vytvorí nová výherná kombinácia na odlišnej línii ktorej súčasťou je divoký symbol z pôvodnej výhernej kombinácie, nová kombinácia sa uzamkne na nasledovný respin. Respin pokračuje až dokým sa nevytvorí žiadna nová výherná kombinácia doplnená divokým symbolom alebo sa neobjaví žiaden nový divoký symbol. Výhry sa pripočítavajú do poľa **VÝHRA** po základnej otáčke a po každom opakovanom roztočení. Počas respinov nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT/PENIAZE** žiadna stávka. Celková výhra je súčet všetkých týchto výhier ktorá je vyplatená hráčovi po ukončení respinov. Výherná línia zložená z 3 symbolov JOKER sa nemôže vytvoriť.

#### Plné pole

Ak sa celé herné pole naplní rovnakým symbolom, výhra za každú výhernú kombináciu bude zdvojnásobená. Symboly môžu byť nahradené aj divokým symbolom.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x
	<b>Joker</b> (divoký symbol)	-
	<b>Zvonček</b>	25
	<b>Hrozno</b>	10
	<b>Jahoda</b>	7
	<b>Jablko</b>	5
	<b>Slivka</b>	4

Symbol	Názov	3x
	Citrón	3
	Čerešne	2
	Bar	1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1911

### Respin3win

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 5 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť poli je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nariadenie, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľu výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Pri dosiahnutí kombinácií výhier, ktorá by mala byť vyššia ako 100 000€, sa objaví správa „Dosiahli ste výherný limit“ a hra končí.

### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosaiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Kombinácia divokých symbolov je nevýherná.

### Funkcia Respin

Pokiaľ hráč získa akúkoľvek výhru, tak sa výherná kombinácia zafixuje na svojej pozícii a dochádza k opätovnému roztočeniu valcov (respin). Respin pokračuje, kým sa po respine nezobrazia žiadne nové výherné kombinácie. Funkcia Respin je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia Respin získaná. Výhry sú počas bonusovej funkcie Respin kumulované v poli **VÝHRA**.

### Plné pole

Pokiaľ hráč získa plné pole rovnakých symbolov (iba symboly **Slivky, Jablká, Čerešne a Modré kocky**), výhra za každú výhernú kombináciu bude zdvojnásobená. Symboly môžu byť nahradené aj divokým symbolom.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,12 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	3x
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	-
	<b>Zlaté kocky</b>	50
	<b>Jahody</b>	15
	<b>Melóny</b>	5
	<b>Hrozno</b>	3
	<b>Slivky</b>	2
	<b>Jablká</b>	1

Symbol	Názov	3x
	Čerešne	0,5
	Modré kocky	0,25

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1912

### Respin4win

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 7 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľu výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Pri dosiahnutí kombinácií výhier, ktorá by mala byť vyššia ako 100 000€, sa objaví správa „Dosiahli ste výherný limit“ a hra končí.

### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry **RISK** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry **RISK**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry **RISK**, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosažená výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly.

#### Funkcia Respin

Pokiaľ hráč získa akúkoľvek výhru, tak sa výherná kombinácia zafixuje na svojej pozícii a dochádza k opätovnému roztočeniu valcov (respin). Respin pokračuje, kým sa po respine nezobrazia žiadne nové výherné kombinácie alebo sa nedoplní uzamknutá výherná kombinácia. Funkcia Respin je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas funkcie Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola funkcia Respin získaná. Výhry sú počas hazardnej hry Respin kumulované v poli **VÝHRA**.

#### Plné pole

Pokiaľ hráč získa plné pole rovnakých symbolov (iba symboly **Slivka**, **Jabko**, **Čerešne** a **Zvonček**), výhra za každú výhernú kombináciu bude zdvojnásobená. Symboly môžu byť nahradené aj divokým symbolom.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,12 €**  
Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	4x	3x
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	-	-
	<b>Zlatá kocka</b>	30	5
	<b>Jahoda</b>	10	3
	<b>Melón</b>	5	2
	<b>Hrozno</b>	3	1
	<b>Slivka</b>	2	0,75
	<b>Jabko</b>	1,5	0,5

Symbol	Názov	4x	3x
	Čerešne	1,25	0,25
	Zvonček	1	0,25

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1908

### 81 Premium

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) pri 3 výherných symboloch a 81 výherných línií (criss-cross) pri 4 výherných symboloch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápoje, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry **RISK** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry **RISK**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry **RISK**, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

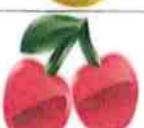
### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. Výhra za výhernú kombináciu ktorou súčasťou je divoký symbol bude násobená 2 krát. V prípade 2 divokých symbolov bude výhra násobená 4 krát a v prípade 3 divokých symbolov bude výhra násobená 6 krát. Výherná línia zložená zo 4 symbolov WILD sa nemôže vytvoriť.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **40 000,00 € (400 násobok stávky)**

### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	4x	3x
	Sedem	80	10
	Jablko	40	6
	Zvon	20	4
	Slivka	6	2
	Pomaranč	5	1
	Citrón	4	1
	Čerešne	3	1
	BAR	2	1
	Wild (divoký symbol)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1914

### TiposMat Premium

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) pri 3 výherných symboloch a 81 výherných línií (criss-cross) pri 4 výherných symboloch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

#### Divoké symboly

Divokými symbolmi sú symboly **WILD** a **WILD STEP**. Nahrádzajú vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly. V prípade, keď sa objaví divoký symbol WILD a kolo je nevýherné, tento symbol zostáva prilepený (zafixovaný) na svojej pozícii do nasledujúceho roztočenia valcov. Divoký symbol zostáva prilepený maximálne 1 točenie. Výhra za výhernú kombináciu ktorou súčasťou sú dva divoké symboly WILD bude násobená 2 krát. V prípade keď sa divoký symbol WILD STEP objaví na výhernej línii, je výhra na tejto línii násobená 2 krát (v prípade kombinácie so symbolom WILD 3 krát a v prípade kombinácie s dvoma symbolmi WILD sa výhra násobí 4 krát). Divoký symbol WILD STEP sa objavuje na prvom valci. S každým nasledujúcim roztočením valcov sa divoký symbol WILD STEP posúva o jeden stípec doprava až dokým nevypadne z pravého valca. Pozícia divokého symbolu WILD STEP sa ukladá pre dané stávky. Ak hráč zmení stávku a zároveň sa na valcoch nachádza divoký symbol WILD STEP, divoký symbol WILD STEP sa začierni a po točení sa odstráni z valca.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **20 000,00 €** (200 násobok stávky)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	4x	3x
	Slot	12	6
	Zvon	8	4
	Jahoda	6	3
	Melón	4	2
	Hrozno	3	2
	Citrón	3	1
	Čerešne	2	1
	Bar	2	1

Symbol	Názov	4x	3x
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	-	-
	<b>Wild Step</b> (pohybujúci sa divoký symbol)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1907

### 81 Classic Slot

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) pri 3 výherných symboloch a 81 výherných línií (criss-cross) pri 4 výherných symboloch.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ZETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

#### Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ZETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry RISK stlačením tlačidla KARTA SO SRDCOM. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry RISK, stlačením tlačidla „✓“ alebo ŠTART sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá KARTA SO SRDCOM a „✓“ nahradia tlačidlá ZETÓN a ZATOČENÉ ŠÍPKY po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry RISK, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole VÝHRA) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole DOUBLE) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa VÝHRA stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosažená výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

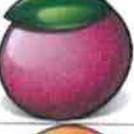
#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **59 400,00 €** (594 násobok stávky)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	4x	3x
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	15	-
	<b>Melón</b>	10	4
	<b>Jahoda</b>	8	3
	<b>Hrozno</b>	5	2
	<b>Jablko</b>	2	1
	<b>Slivka</b>	2	1
	<b>Pomaranč</b>	1	0,5
	<b>Citrón</b>	1	0,5
	<b>Čerešne</b>	1	0,5

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1882

### A Fistful Of Wilds

Hra A Fistful Of Wilds je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 30 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Pred vstupom do hry môže mať hráč možnosť výberu výherného prístroja, pri ktorom chce hrať, alebo možnosť diváka, ak je výherný prístroj obsadený a pozerat' sa na iného hráča ako hrá hazardnú hru. Všetky výherné prístroje sú rovnaké.

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, **POČET LÍNIÍ**, **CELKOVÁ STÁVKA** (stávka na všetky línie), **MAX. STÁVKA**, **AUTO** (zapnutie/vypnutie automatického točenia valcov) a **ŠTART**. Informácia o aktuálnom zostatku na hráčskom účte je zobrazená v políčku **KREDIT**. Výhra sa zobrazuje v políčku **VÝHRA/VÝPLATA VÝHRY**, ktoré sa v prípade výhry zobrazí nad políčkom **KREDIT**. Hráč si cez tlačidlo **MENU** môže zobrazit' výhernú tabuľku, výherné línie a informácie o funkciách hazardnej hry (tlačidlo **TABUĽKA & INFO**), hernú históriu (tlačidlo **REPLAY**), pravidlá hry (tlačidlo **POMOC**) a ukončenie hazardnej hry (tlačidlo **UKONČIŤ**). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v políčku **CELKOVÁ STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami - a +, alebo kliknutím na hodnotu stávky v rozsahu minimálnej a maximálnej stávky. Celková stávka je daná súčinom stávky na líniu a počtom výherných línií.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava a sprava doľava a musia začínať na valci úplne naľavo alebo napravo. Hodnota výhry na výhernej línií je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línií môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Funkcia Bezplatné nahrádzanie symbolov

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú z hora herného poľa. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie bezplatného nahrádzania symbolov sa pripočíta do kreditu hráča.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa kdekoľvek na valcoch a nahrádza všetky ostatné symboly. Môže sa zobrazit' aj pomocou modifikátorov. Za minimálne 3 po sebe idúce divoké symboly počnúc od 1. valca zľava sa vypláca výhra ako za najvyššie vyplácajúci symbol z výhernej tabuľky. Tá sa vyplatí namiesto výhry za normálne symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej línie).

#### Bonusové funkcie Modifikátory

Hra začína s náhodným symbolom na plagáte „Wanted“ a náhodným počtom drevených tabúľ so šípkou nad herným poľom. Jedna etapa je znázornená jednou drevenou tabuľou so šípkou. Plagát „Wanted“ sa sám o sebe berie ako jedna etapa. Počet etáp je náhodný od 2-5. Symbol na plagáte

„Wanted“ predstavuje daného modifikátora ktorý hráč získa ak naplní všetky etapy. Jedna etapa sa naplní po každom bezplatnom nahradení symbolov. Ak sú všetky drevené tabule rozsvietené, posledné bezplatné nahradenie symbolov aktivuje plagát „Wanted“ ktorý bude graficky prestrelený. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie s pomocou bezplatného nahrádzania symbolov, spustí sa daný modifikátor. Počas aktívneho modifikátora nie je aktívne bezplatné nahrádzanie symbolov.

Symbol	Názov	Funkcia symbolu
	Wild Shot	Po spustení funkcie sa náhodný počet symbolov na náhodných pozíciách (okrem divokých symbolov WILD) premení na divoký symbol WILD. Po vypočítaní výhier sa môže modifikátor znovu spustiť.
	Wild Dreams	Po spustení funkcie si kovboj predstaví náhodný symbol (okrem divokého symbolu WILD) z výhernej tabuľky, ktorý keď sa po nasledujúcom točení objaví na hernom poli, premení sa na divoký symbol WILD. Po vypočítaní výhier sa môže modifikátor znovu spustiť.
	Wild Whip	Po spustení funkcie sa začnú valce točiť a na náhodné pozície sa pridá náhodný počet divokých symbolov WILD. Po vypočítaní výhier sa môže modifikátor znovu spustiť.
	Wild Dynamite	Po spustení funkcie sa začnú valce točiť a na náhodné pozície sa pridá obrovský divoký symbol WILD o veľkosti 2x2, 3x3 alebo 4x4. Po vypočítaní výhier sa môže modifikátor znovu spustiť.
	Free Spins	Po spustení funkcie hráč získava vstup do bonusovej funkcie Voľné Hry s 5 voľnými hrami.

### Bonusová Funkcia Voľné Hry

Ak hráč úspešne naplní všetky etapy, a na plagáte „Wanted“ sú Free Spins, získava vstup do bonusovej funkcie Voľné Hry s 5 voľnými hrami. V priebehu Voľných Hier je možné vyhrať ďalšie voľné hry takým istým spôsobom ako v základnej hre. Na začiatku každého točenia v bonusovej funkcii Voľné Hry je možnosť že kovboj odstreľí maximálne 3 etapy. Počas bonusovej funkcie sa symboly na valcoch môžu zobrazit' ako naskladané. Bonusová funkcia Voľné Hry je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDIT žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Výhry sú počas bonusovej funkcie Voľné Hry kumulované v poli **VÝHRA**.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

Maximálna stávka do hry: **160,00 €**

Maximálna výhra z hry: **227 840,00 €** (1 424 násobok celkovej stávky)

Tabuľka výhier - násobiteľ výhernej kombinácie

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	A Fistful of Wilds	15	5	0,4
	Kovboj	12,5	3	0,4
	Šerif	10	2	0,2
	Pišťoľ	7,5	1	0,2
	Odznak	5	0,5	0,2
	Klobúk	5	0,5	0,2
	A (Eso)	1	0,2	0,1
	K (Král)	1	0,2	0,1
	Q (Dáma)	1	0,2	0,1
	J (Chlapec)	1	0,2	0,1
	Wild (divoký symbol)	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1883

### Always Hot deluxe

Hra Always Hot deluxe je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri rovnaké symboly v 5 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Pred vstupom do hry môže mať hráč možnosť výberu výherného prístroja, pri ktorom chce hrať, alebo možnosť diváka, ak je výherný prístroj obsadený a pozeráť sa na iného hráča ako hrá hazardnú hru. Všetky výherné prístroje sú rovnaké.

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, **POČET LÍNIÍ**, **CELKOVÁ STÁVKA** (stávka na všetky línie), **MAX. STÁVKA** (nastaví maximálne dostupnú stávku), **AUTO** (zapnutie/vypnutie automatického točenia valcov) a **ŠTART**. Informácia o aktuálnom zostatku na hráčskom účte je zobrazená v poličku **KREDIT**. Výhra sa zobrazuje v poličku **VÝHRA/VÝPLATA VÝHRY**, ktoré sa v prípade výhry zobrazí nad poličkom **KREDIT**. Hráč si cez tlačidlo **MENU** môže zobrazíť výhernú tabuľku, výherné línie a informácie o funkciách hazardnej hry (tlačidlo **TABUĽKA & INFO**), hernú históriu (tlačidlo **REPLAY**), pravidlá hry (tlačidlo **POMOC**) a ukončenie hazardnej hry (tlačidlo **UKONČIŤ**). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poličku **CELKOVÁ STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami - a +, alebo kliknutím na hodnotu stávky v rozsahu minimálnej a maximálnej stávky. Celková stávka je daná súčinom stávky na líniu a počtom výherných línií.

### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované na príslušných výherných líniách. Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línii je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

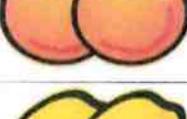
### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

Maximálna stávka do hry: **4 000,00 €**

Maximálna výhra z hry: **240 000,00 €** (60 násobok celkovej stávky)

Tabuľka výhier - násobiteľ výhernej kombinácie

Symbol	Názov	3x
	Sedmičky	60
	Hviezdy	40
	Melóny	20
	Hrozno	16
	Zvony	16
	Slivky	8
	Pomaranče	8
	Citróny	8
	Čerešne	8

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1884

### Book of Ra deluxe: Win Ways

Hra Book of Ra deluxe: Win Ways je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s 2 až 7 symbolmi na valci 1 a 6, a s 3 až 7 symbolmi na valcoch 2, 3, 4, 5. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Vrchný rad valcov 2 až 5 sa točí nezávisle sprava doľava. Hrá sa na dva až šesť rovnakých symbolov. V každom točení je rôzny počet výherných línií (od 324 do 117 649), podľa náhodne zobrazených symbolov na valci. Maximálny počet výherných línií je 117 649 (criss-cross) pri zobrazení 7 symbolov na všetkých valcoch. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia.

### Funkcia Win Ways

Každé točenie udeľuje rôzny počet výherných línií v závislosti od celkového počtu symbolov, ktoré sa zobrazia na valci. Umiestnenie maximálne 7 symbolov na všetkých valcoch, kde sa symboly medzi sebou násobia a umožňujú až 117 649 Win Ways kombinácií ako vyhrať.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Pred vstupom do hry môže mať hráč možnosť výberu výherného prístroja, pri ktorom chce hrať, alebo možnosť diváka, ak je výherný prístroj obsadený a pozeráť sa na iného hráča ako hrá hazardnú hru. Všetky výherné prístroje sú rovnaké.

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, **CELKOVÁ STÁVKA**, **AUTO** (zapnutie/vypnutie automatického točenia valcov) a **ŠTART**. Informácia o aktuálnom zostatku na hráčskom účte je zobrazená v políčku **KREDIT**. Výhra sa zobrazuje v políčku **VÝHRA/VÝPLATA VÝHRY**, ktoré sa v prípade výhry zobrazí nad políčkom **KREDIT**. Hráč si cez tlačidlo **MENU** môže zobraziť výhernú tabuľku, výherné línie a informácie o funkciách hazardnej hry (tlačidlo **TABUĽKA & INFO**), hernú históriu (tlačidlo **REPLAY**), pravidlá hry (tlačidlo **POMOC**) a ukončenie hazardnej hry (tlačidlo **UKONČIŤ**). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v políčku **CELKOVÁ STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami - a +, alebo kliknutím na hodnotu stávky v rozsahu minimálnej a maximálnej stávky.

### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línií je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Kombinácia scatter symbolov platí kdekolvek na valcoch. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línií môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a najvyššia výhra za kombináciu scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

### Funkcia Bezplatné nahrádzanie symbolov (Reakcie)

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú z hora herného poľa. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie bezplatného nahrádzania symbolov sa pripočíta do kreditu hráča.

### Kupovanie Bonusovej Funkcie

Počas základnej hry má hráč možnosť kúpiť si vstup do bonusovej funkcie Voľné Hry za 100-násobok zvolenej celkovej stávky kliknutím na pole (Kúpiť Bonus) nachádzajúce sa v strede ľavej strany valcov.

Maximálna možná cena kúpy funkcie je 2 000 € pri celkovej stávke 20 €. Kúpou funkcie sa automaticky aktivuje roztočenie. Na valcoch sa zobrazia minimálne 3 scatter symboly, za ktoré hráč získa Bonusovú Funkciu Voľné Hry.

#### Funkcia Ante bet

Hráč má možnosť zvýšiť celkovú stávku pomocou funkcie, ktorá zdvojnásobuje alebo strojnásobuje šancu na zobrazenie symbolov **KNIHA** (scatter). Funkcia Ante bet sa dá aktivovať v základnej hre kliknutím na pole funkcie nachádzajúce sa v strede ľavej strany herného poľa pod poľom Kúpiť Bonus. Po kliknutí na pole sa zobrazí dialógové okno s možnosťou výberu. Dvojitá bonusová šanca zdvojnásobuje šancu na zobrazenie symbolov **KNIHA** a stávka na točenie sa zvýši o 25%. Trojitá bonusová šanca strojnásobuje šancu na zobrazenie symbolov **KNIHA** a stávka na točenie sa zvýši o 50%. Ak hráč nemá záujem o Ante bet, kliknutím na pole **VYPNUTÁ** sa funkcia deaktivuje. Hodnota stávky na spustenie točenia sa zvýši o dané percento, no výhry sa budú počítať zo základnej stávky. Ak je táto funkcia aktivovaná, hráč si nemôže zakúpiť bonusovú funkciu Voľné Hry.

#### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **MINCA S MAČKOU**. Zobrazuje sa len na vrchnom Top valci. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem scatter symbolu **KNIHA** (bonus scatter) a špeciálneho expandujúceho symbolu počas bonusovej funkcie Voľné Hry.

#### Bonusová funkcia Voľné Hry

Tri symboly **KNIHA** (scatter), zobrazených kdekoľvek na valcoch spúšťajú Bonusovú Hru Voľné Hry s 10 voľnými otáčkami. Každý dodatočný scatter symbol **KNIHA** pridáva ďalších 5 voľných hier. Na začiatku bonusovej hry sa vylosuje symbol z výhernej tabuľky (okrem symbolu **KNIHA** alebo **MINCA S MAČKOU**), ktorý bude počas celého priebehu Bonusovej funkcie špeciálnym expandujúcim symbolom. Ak sa na valci objavia špeciálne symboly, najprv sa hráčovi vyhodnotia prípadné výhry za symboly na valcoch, a po vyplatení výhier sa špeciálne bonusové symboly môžu rozšíriť na celý valec. Špeciálne symboly na výhernej línii sa vyhodnotia nezávisle na tom či sú susediace, alebo začínajú na prvom valci zľava. K rozšíreniu dochádza iba v prípade, ak je prítomný dostatočný počet symbolov na výhru. Špeciálne expandujúce symboly na nezobrazujú vo vrchnom Top valci. V priebehu Bonusovej Funkcie Voľné Hry je možné vyhrať ďalšie voľné hry. Ak sa na vrchnom Top valci objavia 3 scatter symboly hráč získa dodatočných 5 voľných hier a ak sa zobrazia 4 symboly, získa dodatočných 10 voľných hier. Bonusová funkcia Voľné Hry je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej Funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola Bonusová Funkcia získaná. Výhry sú počas Bonusovej Funkcie Voľné Hry kumulované v poli **VÝHRA** aj s výhrou zo základnej otáčky ktorá spustila Bonusovú Funkciu. V priebehu Bonusovej Funkcie Voľné Hry je možné vyhrať ďalšie voľné hry.

#### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

Maximálna stávka do hry: **20,00 €**

Maximálna stávka do hry vrátane Ante bet: **30,00 €**

Maximálna stávka pre kúpu bonusovej funkcie Voľné Hry: **2 000,00 €** (pri celkovej stávke 20,00 €)

Maximálna výhra z hry: **228 000,00 €** (11 400 násobok celkovej stávky)

Tabuľka výhier - násobiteľ výhernej kombinácie

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x	2x
	Bádateľ	5	3	1,5	1	0,5
	Faraón	3	1,5	1	0,5	0,25
	Orol	2	1	0,6	0,4	0,25
	Skarabeus	2	1	0,6	0,4	0,25
	A (Eso)	1,5	0,6	0,3	0,1	-
	K (Kráľ)	1,5	0,6	0,3	0,1	-
	Q (Dáma)	1	0,4	0,2	0,1	-
	J (Chlapec)	1	0,4	0,2	0,1	-
	10 (Desať)	1	0,4	0,2	0,1	-
	Minca s Mačkou	-	-	-	-	-
	Kniha (bonus wild) (scatter symbol)	25 voľných hier	20 voľných hier	15 voľných hier	10 voľných hier	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1885

### Sizzling Hot deluxe 10: Win Ways

Hra Sizzling Hot deluxe 10: Win Ways je desaťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Valce sú rozdelené do dvoch sád po 5 valcoch. Prvá sada valcov naľavo obsahuje 5 valcov s 2 až 5 symbolmi na valci a druhá sada valcov napravo obsahuje 5 valcov s 4 až 12 symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na dva cvaž šesť rovnakých symbolov. V každom točení je rôzny počet výherných línií (od 1 056 do 251 957), podľa náhodne zobrazených symbolov na sadách valcov. Maximálny počet výherných línií je 251 957 (criss-cross) pri zobrazení 5 symbolov na všetkých valcoch ľavej sady a 12 symbolov na všetkých valcoch pravej sady.

#### Funkcia Win Ways

Každé točenie udeľuje rôzny počet výherných línií v závislosti od celkového počtu symbolov, ktoré sa zobrazia na valcoch. Umiestnenie maximálne 5 symbolov na všetkých valcoch ľavej sady a maximálne 12 symbolov na všetkých valcoch pravej sady, kde sa symboly rovnakej sady valcov medzi sebou násobia a umožňujú až 251 957 Win Ways kombinácií ako vyhrať.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Pred vstupom do hry môže mať hráč možnosť výberu výherného prístroja, pri ktorom chce hrať, alebo možnosť diváka, ak je výherný prístroj obsadený a pozerat' sa na iného hráča ako hrá hazardnú hru. Všetky výherné prístroje sú rovnaké.

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, **CELKOVÁ STÁVKA**, **AUTO** (zapnutie/vypnutie automatického točenia valcov) a **ŠTART**. Informácia o aktuálnom zostatku na hráčskom účte je zobrazená v políčku **KREDIT**. Výhra sa zobrazuje v políčku **VÝHRA/VÝPLATA VÝHRY**, ktoré sa v prípade výhry zobrazí nad políčkou **KREDIT**. Hráč si cez tlačidlo **MENU** môže zobrazit' výhernú tabuľku, výherné línie a informácie o funkciách hazardnej hry (tlačidlo **TABUĽKA & INFO**), hernú históriu (tlačidlo **REPLAY**), pravidlá hry (tlačidlo **POMOC**) a ukončenie hazardnej hry (tlačidlo **UKONČIŤ**). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v políčku **CELKOVÁ STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné menit' tlačidlami - a +, alebo kliknutím na hodnotu stávky v rozsahu minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línií je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na jednej zo sád valcov na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol scatter platí kdekoľvek na oboch sadách valcov. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií a výhra za najvyšší počet scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniiovým výhram.

#### Funkcia Bezplatné nahrádzanie symbolov (Reakcie)

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú z hora herného poľa danej sady valcov. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie bezplatného nahrádzania symbolov sa pripočíta do kreditu hráča.

### Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **HVIEZDA**, zobrazuje sa na valcoch 1, 3 a 5 oboch sád. Za minimálne 3 symboly HVIEZDA hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky. Výhra za kombináciu scatter symbolov sa vypočíta nezávisle na ktorom hernom poli sa scatter symboly zobrazia.

### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **ŽOLÍK**, zobrazuje sa na valcoch 2, 3, 4 a 5. Nahrádza všetky ostatné symboly okrem scatter symbolu **HVIEZDA**. Divoký symbol sa môže zobrazit' ako naskladaný o výške 2 alebo 3 symbolov. Ak sa divoký symbol **ŽOLÍK** zobrazí na ľavej sade valcov, skopíruje sa na zodpovedajúci valec pravej sady valcov.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

Maximálna stávka do hry: **25,00 €**

Maximálna výhra z hry: **356 875,00 €** (14 275 násobok celkovej stávky)

### Tabuľka výhier - násobiteľ výhernej kombinácie

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Sedem	10	4	1
	Melón	4	1	0,4
	Hrozno	4	1	0,4
	Slivka	1	0,4	0,2
	Pomaranč	1	0,4	0,2
	Citrón	1	0,4	0,2
	Čerešne	1	0,4	0,2
	Žolík (divoký symbol)	-	-	-

### Tabuľka výhier - násobiteľ výhernej kombinácie scatter symbolu

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter symbol)	100	50	10	2

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1886

### Star Supreme

Hra Star Supreme je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 50 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Pred vstupom do hry môže mať hráč možnosť výberu výherného prístroja, pri ktorom chce hrať, alebo možnosť diváka, ak je výherný prístroj obsadený a pozerať sa na iného hráča ako hrá hazardnú hru. Všetky výherné prístroje sú rovnaké.

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, **POČET LÍNIÍ**, **CELKOVÁ STÁVKA** (stávka na všetky línie), **MAX. STÁVKA**, **AUTO** (zapnutie/vypnutie automatického točenia valcov) a **ŠTART**. Informácia o aktuálnom zostatku na hráčskom účte je zobrazená v poličku **KREDIT**. Výhra sa zobrazuje v poličku **VÝHRA/VÝPLATA VÝHRY**, ktoré sa v prípade výhry zobrazí nad poličkou **KREDIT**. Hráč si cez tlačidlo **MENU** môže zobrazit' výhernú tabuľku, výherné línie a informácie o funkciách hazardnej hry (tlačidlo **TABUĽKA & INFO**), hernú históriu (tlačidlo **REPLAY**), pravidlá hry (tlačidlo **POMOC**) a ukončenie hazardnej hry (tlačidlo **UKONČIŤ**). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poličku **CELKOVÁ STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami - a +, alebo kliknutím na hodnotu stávky v rozsahu minimálnej a maximálnej stávky. Celková stávka je daná súčinom stávky na líniu a počtom výherných línií.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Hodnota výhry na výhernej línii je rovná hodnote celkovej stávky vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línii môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **ŽOLÍK**. Zobrazuje sa kdekoľvek na valcoch a nahrádza všetky ostatné symboly okrem scatter symbolu **HVIEZDA**.

#### Nahromadené symboly

Počas základnej hry sa symboly na valcoch môžu zobraziť ako naskladané okrem scatter symbolov **HVIEZDA**.

#### Bonusová Funkcia Voľné Hry

Počas hazardnej hry sa po roztočení valcov môže na spodnej pozícii náhodného valca objaviť rozžiarená pozícia. Na valci môže byť vždy len jedna rozžiarená pozícia. Po každej otáčke sa rozžiarená pozícia posunie o jednu pozíciu hore, až pokiaľ nevypadne z valca. Ak sa zobrazí scatter symbol **HVIEZDA** na rozžiarenej pozícii, hráč získava vstup do Bonusovej Funkcie Voľné Hry s 10 voľnými hrami. Scatter symbol **HVIEZDA** a rozžiarená pozícia sa môže zobraziť na každom valci, to znamená že hráč môže do Bonusovej Funkcie Voľné Hry vstúpiť s maximálne 50 voľnými hrami. Po stlačení tlačidla štart sa spustí Bonusová Funkcia Voľné Hry so začiatočným neobmedzeným multiplikátorom (násobiteľom)  $\times 1$  zobrazením v poli „Multiplikátor“ v pravom hornom rohu herného poľa. Ak počas voľných hier hráč získa výherné kombinácie, výhry sa vynásobia aktuálnym multiplikátorom a následne sa zvýši o 1 pre nasledujúcu voľnú hru. V priebehu Voľných Hier je možné vyhrať ďalšie

voľné hry ak sa na rozžiarenej pozícii zobrazí scatter symbol HVIEZDA. Ak sa tak stane, pred vypočítaním výhier sa na náhodné pozície (nie na pozície divokých symbolov ŽOLIK) pridajú 2 divoké symboly ŽOLIK, následne sa výhry vypočítajú a hráč získa dodatočných 5 voľných hier. Bonusová Funkcia Voľné Hry je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDIT žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej Funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola Bonusová Funkcia získaná. Výhry sú počas Bonusovej Funkcie Voľné Hry kumulované v poli VÝHRA.

#### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,50 €**

Maximálna stávka do hry: **20,00 €**

Maximálna výhra z hry: **200 020,00 €** (10 001 násobok celkovej stávky)

#### Tabuľka výhier - násobiteľ výhernej kombinácie

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Zvonček	8	2,4	0,8
	Červená Sedmička	8	2,4	0,8
	Zlatá Sedmička	4,8	1,2	0,4
	Melón	4,8	1,2	0,4
	Hrozno	3,2	0,8	0,16
	Slivka	3,2	0,8	0,16
	Pomaranč	1,6	0,4	0,08
	Citrón	1,6	0,4	0,08
	BAR	1,6	0,4	0,08
	Čerešne	1,6	0,4	0,08
	Hviezda (scatter symbol)	-	-	-
	Žolik (divoký symbol)	80	8	1,6

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1888

### Twin Spinner Sizzling Hot deluxe

Hra Twin Spinner Sizzling Hot deluxe je desaťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Valce sú rozdelené do dvoch sád po piatich valcoch s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. V každej sade valcov sa hrá na dva až päť rovnakých symbolov v 5 výherných liniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť. Výherné línie vždy začínajú a končia na jednej zo sád valcov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Pred vstupom do hry môže mať hráč možnosť výberu výherného prístroja, pri ktorom chce hrať, alebo možnosť diváka, ak je výherný prístroj obsadený a pozeráť sa na iného hráča ako hrá hazardnú hru. Všetky výherné prístroje sú rovnaké.

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, **POČET LÍNIÍ**, **CELKOVÁ STÁVKA** (stávka na všetky línie), **MAX. STÁVKA**, **AUTO** (zapnutie/vypnutie automatického točenia valcov) a **ŠTART**. Informácia o aktuálnom zostatku na hráčskom účte je zobrazená v políčku **KREDIT**. Výhra sa zobrazuje v políčku **VÝHRA/VÝPLATA VÝHRY**, ktoré sa v prípade výhry zobrazí nad políčkou **KREDIT**. Hráč si cez tlačidlo **MENU** môže zobrazíť výhernú tabuľku pre ľavú a pravú sadu valcov, výherné línie a informácie o funkciách hazardnej hry (tlačidlo **TABUĽKA & INFO**), hernú históriu (tlačidlo **REPLAY**), pravidlá hry (tlačidlo **POMOC**) a ukončenie hazardnej hry (tlačidlo **UKONČIŤ**). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v políčku **CELKOVÁ STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami - a +, alebo kliknutím na hodnotu stávky v rozsahu minimálnej a maximálnej stávky. Celková stávka je daná súčinom stávky na líniu a počtom výherných línií.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované na príslušných výherných liniách v príslušnej sade valcov. Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výška výhry za jednotlivé sady valcov je zobrazená nad príslušnou sadou valcov. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo danej sady valcov. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol **HVIEZDA** (scatter) platí kdekkoľvek na valcoch danej sady. Hodnota výhry na výhernej línii je rovná hodnote rozdelenej celkovej stávky pre danú sadu valcov vynásobenej násobiteľom uvedeným vo výhernej tabuľke pre daný symbol výhernej kombinácie. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii a výhra za najvyšší počet scatter symbolov. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítavajú. Výhry za kombináciu scatter symbolov sú pripočítané k líniovým výhram.

#### Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **HVIEZDA**. Za minimálne 3 symboly **HVIEZDA** kdekkoľvek na valcoch jednej sady, hráč získava výhru podľa výhernej tabuľky.

#### Vyrovnávač stávok

Ručička na číselníku zobrazuje rozdelenie celkovej stávky na ľavú a pravú sadu valcov. Tlačidlami + na oboch stranách číselníka sa mení stávka zobrazená v poli vedľa tlačidiel pre adekvátnu sadu valcov. Minimálnu celkovú stávku 0,05 € je potrebné plne staviť na ľavú alebo pravú sadu valcov. Počas točenia je možné zmeniť rozdelenie celkovej stávky na nasledujúce točenie, v tomto prípade sa objaví priehľadná ručička. Zvislé lišty na bokoch číselníka (výherná úroveň) ukazujú koľko výhier sa získalo pre dané sady valcov za posledných 50 otáčok (čím viac je lišta naplnená, tým viac sa na danej sade valcov vyhrávalo). Nad oboma sadami valcov je zobrazená výherná tabuľka ktorá je prepočítaná

k aktuálnemu rozdeleniu celkovej stávky pre danú sadu valcov. Kliknutím na výhernú tabuľku je možné prepnúť zobrazenie výhier pre kombináciu 5, 4, 3 alebo 2 rovnakých symbolov.

**Herné limity:**

Minimálna stávka do hry: **0,05 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok celkovej stávky)

**Tabuľka výhier - násobiteľ výhernej kombinácie**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Sedem	1000	200	20	-
	Melón	100	40	10	-
	Hrozno	100	40	10	-
	Slivka	40	10	4	-
	Pomaranč	40	10	4	-
	Citrón	40	10	4	-
	Čerešne	40	10	4	1
	Hviezda (scatter symbol)	50	10	2	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1887

### Top o' the Money: Pots of Wealth

Hra Top o' the Money - Pots of Wealth je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi až ôsmimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov v 20 až 40 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Pred vstupom do hry môže mať hráč možnosť výberu výherného prístroja, pri ktorom chce hrať, alebo možnosť diváka, ak je výherný prístroj obsadený a pozerat' sa na iného hráča ako hrá hazardnú hru. Všetky výherné prístroje sú rovnaké.

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, **CELKOVÁ STÁVKA** (stávka na všetky línie), **INFO**, **AUTO** (zapnutie/vypnutie automatického točenia valcov) a **ŠTART**. Informácia o aktuálnom zostatku na hráčskom účte je zobrazená v políčku **KREDIT**. Výhra sa zobrazuje v políčku **VÝHRA/VÝPLATA** **VÝHRY**, ktoré sa v prípade výhry zobrazia nad políčkom **KREDIT**. Hráč si cez tlačidlo **MENU** môže zobrazit' výhernú tabuľku, výherné línie a informácie o funkciách hazardnej hry (tlačidlo **TABUĽKA & INFO**), hernú históriu (tlačidlo **REPLAY**), pravidlá hry (tlačidlo **POMOC**) a ukončenie hazardnej hry (tlačidlo **UKONČIŤ**). Výherná tabuľka v hre je prepočítaná k aktuálne nastavenej celkovej stávke.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno točenie sa zobrazuje v políčku **CELKOVÁ STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky je možné menit' tlačidlami - a +, alebo kliknutím na hodnotu stávky v rozsahu minimálnej a maximálnej stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol vo výhernej kombinácii na výhernej línii môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Funkcia Bezplatné nahrádzanie symbolov

Počas hazardnej hry je pod valcami ukazovateľ cestičky postupu bonusovej funkcie Voľné Hry. Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry spoločne odstránia z herného poľa. Následne neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Každé bezplatné nahrádzanie symbolov rozžiari jedno políčko v cestičke postupu zľava. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú z hora herného poľa. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie bezplatného nahrádzania symbolov sa pripočíta do kreditu hráča. Ak hráč získal minimálne 5 bezplatných nahradení symbolov po sebe, získava vstup do Bonusovej Funkcie Voľné Hry. Ak hráč nenaplní piatu cestičku postupu na ďalšiu otáčku sa cestička postupu vynuluje.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Zobrazuje sa kdekoľvek na valcoch a nahrádza všetky ostatné symboly. Za minimálne 3 po sebe idúce divoké symboly počnúc od 1. valca zľava sa vypláca samostatná výhra. Tá sa vypláca namiesto výhry za normálne symboly, ak je výherná suma za divoké symboly vyššia ako výhra za normálne symboly (aj keď divoký symbol je súčasťou výhernej línie).

### Špeciálny symbol

Za každým symbolom v hazardnej hre sa nachádza drevená škatuľa. Môže sa však objaviť špeciálny symbol v podobe striebornej škatule. V základnej hre sú 4 horné symboly na každom valci zamknuté. Ak sa tento špeciálny symbol zobrazí za niektorým symbolom, aktivuje sa expandovanie valcov a horné 4 symboly na každom valci sa odomknú na trvanie točenia v ktorom sa zobrazil špeciálny symbol. Nad valcom v ktorom sa objavil špeciálny symbol sa aktivuje bonusová funkcia Kotel Wild. Následne sa strieborná škatuľa zmení na štandardnú drevenú škatuľu.



### Bonusové funkcie

V základnej hre sa môžu spustiť bonusové funkcie Kotel Šťastia, Náhodné Wilds a Dúhové Kotle alebo ak sa splní podmienka, môže sa spustiť bonusová funkcia Kotel Wild.

Symbol	Názov	Funkcia symbolu
	Kotel Wild	Bonusová funkcia sa spustí ak sa na valci zobrazí špeciálny symbol a valce sa rozšíria. Následne daný valec na ktorom sa zobrazil špeciálny symbol sa vyplní divokými symbolmi WILD.
	Kotel Šťastia	Ak bezplatné nahrádzanie symbolov neprinesie žiadne nové výhry, môže sa spustiť bonusová funkcia Kotel Šťastia. Kotle nad každým valcom sa prevrátia, a prinesú na dané valce náhodný počet symbolov <b>PODKOVA</b> na náhodné pozície. Symboly <b>PODKOVA</b> sa po umiestnení na valce spoločne zmenia na náhodný symbol z výhernej tabuľky (vrátane divokého symbolu WILD).
	Náhodné Wilds	Ak bezplatné nahrádzanie symbolov neprinesie žiadne nové výhry, môže sa spustiť bonusová funkcia Náhodné Wilds. Kotle nad každým valcom sa prevrátia, a prinesú na dané valce na náhodné pozície náhodný počet divokých symbolov WILD.
	Dúhové Kotle	Ak bezplatné nahrádzanie symbolov neprinesie žiadne nové výhry, môže sa spustiť bonusová funkcia Dúhové Kotle. Ak sa spustí, vyplní ukazovateľ cestičky postupu o náhodný počet.

### Bonusová Funkcia Voľné Hry

Ak počas základnej hry hráč získa 5, 6 alebo 7 bezplatných nahradení symbolov po sebe, hráč je oprávnený vstúpiť do Bonusovej Funkcie Voľné Hry s 5, 7 alebo 10 voľnými hrami. Počas Bonusovej Funkcie Voľné Hry sú všetky valce plne odomknuté. Bonusové funkcie Kotel Šťastia, Náhodné Wilds a Dúhové Kotle nie sú počas Voľných Hier k dispozícii. Ukazovateľ cestičky postupu je aktívny, a je možné získať dodatočné voľné otáčky, ak hráč získa minimálne 5 bezplatných nahradení symbolov počas jednej voľnej hry. Bonusová Funkcia Voľné Hry je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej Funkcie zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola Bonusová Funkcia získaná. Výhry sú počas Bonusovej Funkcie Voľné Hry kumulované v poli **VÝHRA**.

### Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

Maximálna stávka do hry: **200,00 €**

Maximálna výhra z hry: **138 800,00 €** (694 násobok celkovej stávky)

Tabuľka výhier - násobiteľ výhernej kombinácie

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Top O' The Money	3	1,2	0,4
	Fajka	1,8	0,9	0,4
	Škriatok	1,8	0,9	0,4
	Mešec peňazí	1,2	0,6	0,2
	Harfa	1,2	0,6	0,2
	A (Eso)	0,6	0,3	0,1
	K (Kráľ)	0,6	0,3	0,1
	Q (Dáma)	0,6	0,3	0,1
	J (Chlapec)	0,6	0,3	0,1
	10 (Desať)	0,6	0,3	0,1
	Podkova	-	-	-
	Wild (divoký symbol)	3	1,2	0,4

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1929

### Čertovská Jazda

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 20 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**.

Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvoliť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Kombinácia bonus symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobná Hra Riziko

Po každej výhre (aj po ukončení bonusovej hry Voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých polených čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOBÍŤ NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

#### Divoký symbol (wild)

Divoký symbol je symbol **Pán Zelený** (wild). Nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **Pán Červený** (bonus symbol). Každý divoký symbol vo výhernej kombinácii násobí danú výhru x2 (až do 16x). Kombinácia výlučne z divokých symbolov je nevýherná.

#### Bonusová Hra Voľné Otáčky

Ak hráč počas základnej hry získa 3 bonus symboly **Pán Červený**, hráč získava bonusovú hru Voľné otáčky s 10 voľnými otáčkami. Bonusový symbol Pán Červený sa zobrazuje iba na valcoch 2, 3 a 4. Ak počas bonusovej hry Voľné otáčky vzniknú roztočením valcov nové výherné kombinácie, tieto výherné kombinácie sa uzamknú na svojich pozíciách a nastáva opakované roztočenie valcov (respin). Respin pokračuje pokiaľ vniknú nové výherné kombinácie, alebo sa existujúce výherné kombinácie rozšíria. Výhry za danú otáčku sa vyhodnotia po poslednom otočení. V priebehu Voľných otáčok je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky. Bonusová Hra Voľné otáčky je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas voľných otáčok zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola Bonusová Hra Voľné Otáčky získaná. Výhry sú počas Bonusovej Hry kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry:	<b>0,02 €</b>
Maximálna stávka do hry:	<b>1 000,00 €</b>
Maximálna výhra z hry:	<b>500 000,00 €</b> (500 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Pán Zelený (divoký symbol)	-	-	-	-
	Pán Červený (bonus symbol)	-	-	10 Voľných otáčok	-
	Koruna	200	60	40	20
	Sedem	80	32	16	8
	Zvonček	32	16	8	-
	Štvorlistok	24	8	4	-
	Melón	16	6	2	-
	Hrozno	16	6	2	-
	Slivka	8	4	1	-
	Pomaranč	8	4	1	-
	Citrón	4	2	1	-
	Čerešne	4	2	1	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1715

### Lucky 77

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 20 pevných výherných línií, ich počet nemožno meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (obsahuje odkazy na výhernú tabuľku, pomocníka, nastavenie hry a históriu hier), **DOMOV** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov).

Pristup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **QUICK SPIN**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **QUICK SPIN** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu **QUICK SPIN** závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá - a + v rozmedzí min. a max. stávky, alebo tlačidlom **MAX BET** zvolíť maximálnu stávku.

#### Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línií. Celková výhra je zobrazená v strednej časti valcov a v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línií nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobná Hra Riziko

Po každej výhre (aj po ukončení bonusovej hry Voľné otáčky) je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT**

smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA v EUR**) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
 Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

#### Divoký symbol (wild)

Divoký symbol je symbol **Žolík**, nahrádza všetky ostatné symboly okrem bonus symbolu **Štvorlistok**.

#### Bonusová funkcia Respin

Ak hráč získa počas základnej hry na prostrednom vyznačenom valci 4 Bonus symboly **Štvorlistok**, Bonus symboly sa stanú lepiivými a spustia opakované roztočenie (respin). Ak sa počas respinu zobrazí nový bonusový symbol **Štvorlistok**, uzamkne sa na svojej pozícii a respin bude pokračovať. Funkcia respin sa ukončí, ak sa nezobrazí nový bonusový symbol **Štvorlistok**. V prípade ak sa naplní celé pole bonusovými symbolmi sa spustí Bonusová hra **Voľné otáčky**. Bonusová funkcia Respin je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej funkcie Respin zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia získaná. Výhry sú počas hazardnej funkcie Respin kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.

#### Bonusová hra Voľné Otáčky

Ak hráč získa 20 bonusových symbolov **Štvorlistok** počas základnej hry, tak sa spúšťa Bonusová hra **Voľné Otáčky** s 20 voľnými otáčkami (free spins). V priebehu Voľných Otáčok je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky rovnakým spôsobom ako v základnej hre. Počas Voľných Otáčok sa celý prostredný valec so symbolmi Sedem rovnakej farby stane lepiivým a spustí opakované roztočenie (respin). Akýkoľvek nový symbol Sedem rovnakej farby alebo divoký symbol sa prilepí na miesto a spustí ďalší respin. Respiny končia, keď na obrazovke nepristanú žiadne nové symboly Sedem (môže byť nahradený divokým symbolom) alebo keď hráč získa plnú obrazovku symbolov Sedem. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT v EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry **Voľné otáčky** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otáčky získané. Výhry sú počas hazardnej hry **Voľné otáčky** kumulované v poli **VÝHRA v EUR**.

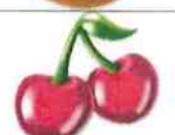
#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **1000,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **500 000,00 €** (500 násobok celkovej stávky)

#### Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Zdvojené	Názov	10x	9x	8x	7x	6x	5x
		Žltá 7	10	5	4	3	2	1
		Červená 7	6	4	3	2,4	1,6	0,8
		Modrá 7	5	3	2	1,2	0,8	0,4

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)**

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	<b>Štvorlístok (bonus symbol)</b>	-	-	-
	<b>Žolík (divoký symbol)</b>	20	10	3
	<b>Melón</b>	1	0,6	0,4
	<b>Hrozno</b>	0,8	0,6	0,4
	<b>Slivka</b>	0,6	0,4	0,2
	<b>Pomaranč</b>	0,6	0,4	0,2
	<b>Citrón</b>	0,4	0,2	0,1
	<b>Čerešne</b>	0,4	0,2	0,1
	<b>BAR</b>	0,4	0,2	0,1

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1720

### 81 PLUS

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO** obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV** znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ** umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá + a -, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (-) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART** a **AUTOŠTART**. Tlačidlo **AUTOŠTART** zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELÍŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **81 PLUS (wild)**. Nahrádza ktorýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii a navyše násobí 2x výhru na výhernej línii, ktorú pomáha vytvoriť. Pokiaľ sa na výhernej línii vo výhernej kombinácii nachádzajú dva symboly 81 PLUS, výhra sa násobí 4x. Pokiaľ sa na výhernej línii vo výhernej kombinácii nachádzajú tri symboly 81 PLUS, výhra sa násobí 8x. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov 81 PLUS, nie je výherná.

### Bonusová funkcia TETRIS BONUS

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov zhora nadol. Počas jednej otáčky sa Bonusová funkcia TETRIS BONUS môže spustiť maximálne 5-krát. Bonusová funkcia TETRIS BONUS pokračuje, kým nie je kombinácia symbolov nevýherná. Bonusová funkcia TETRIS BONUS je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej funkcia TETRIS BONUS zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová funkcia TETRIS BONUS získaná.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **80 000,00 €** (800 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):

Symbol	Názov	4x	3x
	Sedmička	160	16
	Melón	60	6
	Hrozno	40	4
	Pomaranč	4	1
	Čučoriedky	4	1
	Čerešne	4	1
	Citrón	4	1
	Bar	2	1
	<b>81 PLUS</b> (divoký symbol)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1721

### BILL BLITZ

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 6 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 26 pevných výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO** obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV** znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ** umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá + a -, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (-) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART** a **AUTOŠTART**. Tlačidlo **AUTOŠTART** zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

### Divoké symboly

Divokým symbolom je symbol **WILD AUTO** a symbol **WILD DREVORUBAČ**. Každý z týchto symbolov nahrádza ktorýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii (vrátane druhého divokého symbolu) okrem symbolu **DREVO** (Multiply Bonus). Pokiaľ sa na výhernej línii vo výhernej kombinácii nachádza šesť symbolov **WILD AUTO** alebo **WILD DREVORUBAČ**, alebo ich kombinácia, zaráta sa výhra podľa výhernej tabuľky.

### Bonusová hra MULTIPLY BONUS

Bonusový násobiteľ je zobrazený na pravej časti obrazovky vo forme získaných drevných guľatín a je spoločný pre všetky stávky. Z každej odohranej hry, v ktorej hráč získa symbol **DREVO** (Multiply Bonus) kdekoľvek na valcoch (v jednej hre je možné získať iba jeden symbol **DREVO**), sa vpravo vedľa valcov v stĺpci Multiply Bonus zaplní jeden riadok drevných guľatín. Riadky s drevnými guľatinami sa kumulujú až do odohranej hry, v ktorej hráč symbol **DREVO** nezíska. Ak hráč v niektorej odohranej hre symbol **DREVO** nezíska, príde o všetky nazbierané riadky drevných guľatín.

Ak má hráč nazbieraný aspoň jeden riadok drevných guľatín a v odohranej hre získa výhru za výhernú kombináciu symbolov na výhernej línii, táto výhra mu je vynásobená multiplikátorom zodpovedajúcim k získanému počtu riadkov drevných guľatín podľa výhernej tabuľky (výška multiplikátora je uvedená vpravo vedľa riadkov s drevnými guľatinami: 2x, 4x, 8x, 20x).

Ak má hráč nazbieraný aspoň jeden riadok drevných guľatín, v odohranej hre získa výhru za výhernú kombináciu symbolov na výhernej línii a zároveň získa symbol **DREVO** kdekoľvek na valcoch, táto výhra mu je vynásobená multiplikátorom zodpovedajúcim k získanému počtu riadkov drevných guľatín podľa výhernej tabuľky a až po zobrazení výhry sa mu navýšia nazbierané riadky drevných guľatín do následnej hry.

### Bonusová hra BIG SYMBOL

Ak hráč dostane v hazardnej hre na dvoch valcoch štyri rovnaké susediace symboly zoskupené do štvorca (2x2), tak sa tieto symboly môžu zobraziť ako jeden veľký symbol, pričom na valcoch sa môžu objaviť aj čiastočne.

Ak hráč dostane v hazardnej hre na valcoch dva rovnaké symboly **AUTO** (wild) susediace na valci nad sebou (1x2) alebo šesť rovnakých susediacich symbolov **AUTO** (wild) zoskupených do obdĺžnika (2x3 vertikálne) na dvoch valcoch, tak sa tieto symboly zobrazia ako jeden veľký symbol, pričom na valcoch sa môžu objaviť aj čiastočne.

Ak hráč dostane v hazardnej hre na valcoch tri rovnaké symboly **DREVORUBAČ** (wild) susediace na valci nad sebou (1x3) alebo šesť rovnakých susediacich symbolov **DREVORUBAČ** (wild) zoskupených do obdĺžnika (2x3 vertikálne) na dvoch valcoch, tak sa tieto symboly zobrazia ako jeden veľký symbol, pričom na valcoch sa môžu objaviť aj čiastočne.

### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **80 000,00 €** (800 násobok celkovej stávky)

### Tabuľka MULTIPLY BONUS

Symbol	Názov	Výherný bonusový násobiteľ pri nazbieraných riadkoch drevných guľatín			
		1 - 3 riadkov	4 - 6 riadkov	7 - 8 riadkov	9 riadkov
	<b>Drevo</b> (multiply bonus)	2x	4x	8x	20x

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x
	Motorová píla	60	20	10	5
	Sekera	20	10	4	2
	Ručná píla	12	6	2	1
	Dvojručná píla	8	4	1	0,5
	Kanister	4	2	1	0,5
	Pivo	2	1	0,5	0,2
	Chlieb	2	1	0,5	0,2
	Auto (divoký symbol)	100	-	-	-
	Drevorubač (divoký symbol)	100	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1722

### DOUBLE 27

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 3 rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 54 výherných línií (27 výherných línií zľava doprava a 27 výherných línií sprava doľava). Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO**  obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV**  znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ**  umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá + a -, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (-) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART**  a **AUTOŠTART** . Tlačidlo **AUTOŠTART**  zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO** .

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo alebo na valci úplne vpravo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre (s výnimkou Bonusovej hry BONUS GAME) nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA** v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** v EUR stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT** v EUR. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po poľení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

**Divoký symbol**

Divokým symbolom je symbol **XX CRISS-CROSS (wild)**. Nahrádza vo výhernej kombinácii ktorýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii okrem symbolov **77 ČERVENÉ** a **77 MODRÉ**. Kombinácia pozostávajúca iba z divokých symbolov sa vypláca podľa výhernej tabuľky.

**Bonusová hra BONUS GAME**

Ak hráč získa kombináciu za 2 symboly **77 ČERVENÉ** alebo 2 symboly **77 MODRÉ** na jednej alebo viacerých špeciálnych liniách graficky znázornených na valcoch (línie Bonus Games) na prvých dvoch valcoch zľava (7 línií Bonus Games) alebo prvých dvoch valcoch sprava (7 línií Bonus Games), tak sa mu aktivuje Bonusová hra Bonus Game a získa taký počet Voľných otáčok zdarma, koľko získal kombinácií daných symbolov na špeciálnych liniách podľa výhernej tabuľky (celkový počet bonusových hier je daný ich súčtom). V priebehu bonusovej hry nie je možné získať ďalšie voľné otáčky.

Bonusová hra BONUS GAMES je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa KREDIT žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry BONUS GAMES zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra BONUS GAMES získaná.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry:	<b>0,10 €</b>
Maximálna stávka do hry:	<b>100,00 €</b>
Maximálna výhra z hry:	<b>80 000,00 €</b> (800 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):

Symbol	Názov	3x	2x
	<b>XX CRISS-CROSS (divoký symbol)</b>	25	-
	<b>Melóny</b>	12	-
	<b>Modré Hrozno</b>	6	-
	<b>Zelené Hrozno</b>	4	-
	<b>Slivky</b>	3	-
	<b>Pomaranče</b>	2	-
	<b>Citróny</b>	1	-
	<b>Čerešne</b>	0,5	-
	<b>77 Červené</b>	-	5 voľných otáčok
	<b>77 Modré</b>	-	3 voľných otáčok

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1723

### GRAND 81

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra má 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov na 4 valcoch zľava doprava a 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov, alebo 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov na 4 valcoch sprava doľava. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO**  obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV**  znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ**  umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá + a -, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (-) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART**  a **AUTOŠTART** . Tlačidlo **AUTOŠTART**  zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO** .

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo alebo na valci úplne vpravo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **VZIAT**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

#### Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **KORUNA** (wild), nahrádza ktorýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii okrem symbolu **DIAMANT** (Multiply Bonus). Kombinácia na výhernej línii pozostávajúca iba z divokých symbolov **KORUNA**, nie je výherná.

#### Bonusová funkcia MULTIPLY BONUS

Bonusový násobiteľ je zobrazený na ľavej strane herného poľa v stĺpci Multiply Bonus a ukladá sa pre všetky stávky. Z každej odohranej hry, v ktorej hráč získa symbol **DIAMANT** (Multiply Bonus) kdekoľvek na valcoch (v jednej hre je možné získať iba jeden symbol **DIAMANT**), sa navýši ukazovateľ Multiply Bonus o jedno políčko. Bonusová funkcia Multiply Bonus pokračuje až do odohranej hry, v ktorej hráč symbol **DIAMANT** nezíska, príde o všetky nazbierané políčka ukazovateľa Multiply Bonus. Ak má hráč nazbierané aspoň jedno políčko ukazovateľa Multiply Bonus a v odohranej hre získa výhru, táto výhra mu je vynásobená aktuálne najvyšším multiplikátorom (výška multiplikátora je uvedená vľavo vedľa získaných políčok ukazovateľa Multiply Bonus: 2x, 3x, 4x). Ak má v odohranej hre získa výhru a zároveň získa symbol **DIAMANT** kdekoľvek na valcoch, táto výhra mu je vynásobená aktuálne najvyšším multiplikátorom a až po zobrazení výhry sa mu navýšia nazbierané políčka ukazovateľa Multiply Bonus do následnej hry.

#### Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **80 000,00 €** (800 násobok celkovej stávky)

#### Tabuľka MULTIPLY BONUS

Symbol	Názov	Výherný bonusový násobiteľ pri nazbieraných riadkoch Multiply Bonus		
		1 - 3 riadky	4 - 6 riadkov	7 - 9 riadkov
	<b>DIAMANT</b> (Multiply Bonus)	2x	4x	8x

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):

Symbol	Názov	4x	3x
	Sedmička	160	16
	Slivka	60	6
	Čerešne	40	4
	Pomaranč	6	1
	Melón	4	1
	Citrón	2	0,5
	Bar	1	0,5
	Koruna (divoký symbol)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1724

### MYSTERY JOKER

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO** obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV** znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ** umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá + a –, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (–) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART** a **AUTOŠTART**. Tlačidlo **AUTOŠTART** zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Kombinácia scatter a mystery symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre (s výnimkou Bonusovej hry JOKER BONUS) nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

**Divoký Symbol WILDx2 (wild)**

Divokým symbolom je symbol **WILDx2** (wild), nahrádza všetky symboly okrem symbolov **MYSTERY** (mystery symbol) a **ŽOLÍK** (scatter). V prípade ak hráč získa výhernú kombináciu pozostávajúcu s jedným alebo viacerými WILDx2 symbolov, výhra sa zdvojnásobuje. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov WILDx2, nie je výherná.

**Mystery výhra**

Ak hráč získa 3 alebo 4 symboly **MYSTERY** (mystery symbol) kdekoľvek na valcoch (minimálne jeden na jednom valci), hráč získava náhodne generovanú výhru z intervalu hodnôt podľa výhernej tabuľky.

**Bonusová hra JOKER BONUS**

V prípade, ak hráč získa 3 alebo 4 symboly **ŽOLÍK** (scatter) kdekoľvek na valcoch, spustí sa bonusová hra **JOKER BONUS** a v strede obrazovky sa zobrazí koleso šťastia, na ktorom sa hráčovi automaticky náhodne vylosuje hodnota násobiteľa a počet voľných otočiek podľa výhernej tabuľky na základe počtu **ŽOLÍK** symbolov, ktoré spustili Bonusovú hru **JOKER BONUS**. Vylosovaný násobiteľ sa aplikuje na všetky výhry v priebehu Bonusovej hry. V priebehu Bonusovej hry **Joker Bonus** nie je možné získať ďalšie voľné otáčky a taktiež nie je možné získať **Mystery** výhru. Bonusová hra **JOKER BONUS** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej hry **JOKER BONUS** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola Bonusová hra **JOKER BONUS** získaná.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **80 000,00 €** (800 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):**

Symbol	Názov	4x	3x
	<b>Mystery</b> (mystery symbol)	40 – 200	10 – 100
	<b>Zvonce</b>	30	10
	<b>Sedmičky</b>	15	5
	<b>Bar</b>	10	2,5
	<b>Melóny</b>	8	2
	<b>Slivky</b>	4	1
	<b>Pomaranče</b>	3	0,5
	<b>Citróny</b>	2	0,5
	<b>Čerešne</b>	1,5	0,5
	<b>WILDx2</b> (divoký symbol)	-	-
	<b>Žolík</b> (scatter symbol)	8 až 15 voľných otáčok s násobiteľom výhier 2x, 3x, 4x alebo 5x	5 až 10 voľných otáčok s násobiteľom výhier 2x, 3x alebo 4x

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1725

### OCTOPUS GAME

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO**  obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV**  znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ**  umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **+** a **-**, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (-) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART**  a **AUTOŠTART** . Tlačidlo **AUTOŠTART**  zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO** .

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá **+** a **-** v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Symbol môže byť nahradený divoký symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre (s výnimkou Bonusovej hry OCTOPUS BONUS) nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

**Divoký symbol**

Divokým symbolom je symbol **CHOBOTNICA** (wild), nahrádza ktorýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii s výnimkou symbolu **BONUS**. Na valcoch sa zobrazuje ako obrovský symbol o veľkosti 1x3. Na valcoch sa zobrazí vždy úplný. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov CHOBOTNICA (wild), nie je výherná.

**Bonusová hra OCTOPUS BONUS**

Bonusová hra OCTOPUS BONUS je zobrazovaná na pravej časti obrazovky vo forme získaných emotikonov a ukladá sa pre všetky stávky. Z každej odohranej hry, v ktorej hráč získa 1 symbol BONUS kdekoľvek na valcoch, sa zobrazí vpravo vedľa valcov jeden smutný emotikon (zmení sa veselý emotikon na smutný). Ak hráč nazbiera vpravo vedľa valcov 9 smutných emotikonov, získa náhodnú bonusovú výhru Octopus Bonus z rozmedzia 1,8€ – 1 800,0 €.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **81 000,00 €** (810 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):

Symbol	Názov	4x	3x
	Šelma	25	17
	Dravec	20	15
	Kvetinka	15	10
	Minus	5	2
	Plus	2,5	1
	Kruh	0,5	0,2
	Štvorec	0,5	0,2
	Trojuholník	0,5	0,2
	Bonus	-	-
	Chobotnica (divoký symbol)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1726

### SCARAB GOLD

Je šesťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 6 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 16 výherných línií (criss-cross) v prípade 2 výherných symbolov, 64 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov, 256 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov, 1 024 výherných línií (criss-cross) v prípade 5 výherných symbolov alebo 4 096 výherných línií (criss-cross) v prípade 6 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO** obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV** znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ** umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá + a –, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (–) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART** a **AUTOŠTART**. Tlačidlo **AUTOŠTART** zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a – v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Kombinácia scatter symbolov platí kdekolvek na valcoch. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre (s výnimkou Bonusovej hry BONUS GAMES) nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA** v EUR) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** v EUR stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT** v EUR. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.  
Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

**Divoký symbol**

Divokým symbolom je symbol **MÚMIA** (wild), ktorý nahrádza ktorýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii okrem symbolu **SCATTER**. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov MÚMIA, nie je výherná.

**Bonusová hra BONUS GAMES**

Ak hráč počas základnej hry získa 3 až 6 symbolov **SCATTER** ľubovoľne kdekoľvek na rôznych valcoch, získava počet voľných otáčok podľa výhernej tabuľky. V priebehu bonusovej hry Bonus Games nie je možné získať ďalšie voľné otáčky. Bonusová hra BONUS GAMES je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej hry BONUS GAMES zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola Bonusová hra BONUS GAMES získaná.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry:	<b>0,10 €</b>
Maximálna stávka do hry:	<b>100,00 €</b>
Maximálna výhra z hry:	<b>80 000,00 €</b> (800 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):**

Symbol	Názov	6x	5x	4x	3x	2x
	Faraón	7,5	6,2	5	3,7	1
	Skarabeus	6,2	5	3,7	1,2	0,4
	Kříž	5,5	4	2,5	1,1	0,3
	Ra	5	3,7	2	1	0,2
	A	3,7	2,5	1	0,5	-
	K	3,7	2,5	1	0,5	-
	Q	3	2	0,7	0,2	-
	J	3	2	0,7	0,2	-
	10	2,5	2	0,5	0,2	-
	9	2,5	2	0,5	0,2	-
	Múmia (divoký symbol)	-	-	-	-	-
	Scatter	30 voľných otáčok	15 voľných otáčok	10 voľných otáčok	5 voľných otáčok	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1727

### TETRISREELS 81

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo 81 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO** obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV** znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ** umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá + a -, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (-) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART** a **AUTOŠTART**. Tlačidlo **AUTOŠTART** zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO**.

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **VZIAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

**Divoký symbol**

Divokým symbolom je symbol **WILD**, nahrádza ktorýkoľvek iný symbol vo výhernej kombinácii. Kombinácia na výhernej línii, pozostávajúca iba z divokých symbolov **WILD**, nie je výherná.

**Funkcia Bezplatné nahrádzanie symbolov**

Výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa. Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú zhora herného poľa. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie bezplatného nahrádzania symbolov sa pripočíta do kreditu hráča.

**Bonusová funkcia TETRIS MULTIPLIER**

Počas jednej otáčky sa po každom bezplatnom nahradení výherných symbolov zvýši hodnota celkového násobiteľa o 1. Celkový násobiteľ je zobrazený nad herným poľom v popise TETRIS MULTIPLIER. Hráč začína s násobiteľom 1x a maximálna hodnota násobiteľa je 5x. Získané výhry sa vynásobia aktuálne najvyšším násobiteľom. Ak bezplatné nahradenie výherných symbolov neprinesie žiadnu novú výhernú kombináciu, v ďalšej otáčke sa celkový násobiteľ obnoví na základnú hodnotu.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
Maximálna výhra z hry: **80 000,00 €** (800 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):

Symbol	Názov	4x	3x
	Sedmička	160	16
	Melón	60	6
	Hrozno	40	4
	Pomaranč	4	1
	Slivka	4	1
	Čerešne	4	1
	Citrón	4	1
	Bar	2	1
	Wild (divoký symbol)	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1728

### TROPIC ISLAND

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 20 pevných výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO**  obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV**  znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ**  umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **+** a **-**, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (-) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART**  a **AUTOŠTART** . Tlačidlo **AUTOŠTART**  zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minúta kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO** .

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá **+** a **-** v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre (s výnimkou Bonusovej hry BONUS GAMES) nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **VZIATĚ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

**Divoký symbol**

Divokým symbolom je symbol **SOPKA** (wild), nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii okrem symbolu **DIEVČA** (scatter). Ak výherná kombinácia obsahuje jeden symbol **SOPKA**, výhra sa násobí 2x. V prípade, že výherná kombinácia obsahuje dva symboly **SOPKA**, výhra sa násobí 4x. V prípade, že výherná kombinácia obsahuje tri symboly **SOPKA**, výhra sa násobí 8x. V prípade, že výherná kombinácia obsahuje štyri symboly **SOPKA**, výhra sa násobí 16x. Kombinácia na výhernej línii pozostávajúca iba z divokých symbolov **SOPKA**, nie je výherná.

**Bonusová hra BONUS GAMES**

V prípade, ak hráč získa počas základnej hry 3 symboly **DIEVČA** (scatter) ľubovoľne kdekoľvek na rôznych valcoch, získa 10 voľných otáčok. V priebehu bonusovej hry **BONUS GAMES** nie je možné získať ďalšie voľné otáčky. Bonusová hra **BONUS GAMES** je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry **BONUS GAMES** zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola bonusová hra **BONUS GAMES** získaná.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry:	<b>0,10 €</b>
Maximálna stávka do hry:	<b>100,00 €</b>
Maximálna výhra z hry:	<b>80 000,00 €</b> (800 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):**

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Kokos	200	60	40	20
	Pitaya	80	32	16	8
	Melón	24	8	4	-
	Kivi	24	8	4	-
	A	16	6	2	-
	K	16	6	2	-
	Q	8	4	1	-
	J	8	4	1	-
	10	4	2	1	-
	9	4	2	1	-
	Sopka (divoký symbol)	-	-	-	-
	Dievča (scatter symbol)	-	-	10 voľných otáčok	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1729

### WILD MULTIREELS 256

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 4 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 16 výherných línií (criss-cross) v prípade 2 výherných symbolov, 64 výherných línií (criss-cross) v prípade 3 výherných symbolov alebo 256 výherných línií (criss-cross) v prípade 4 výherných symbolov. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôsobené danému zariadeniu.

#### Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá a polia **INFO**, **DOMOV**, **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** a **HLASITOSŤ**. Tlačidlo **INFO**  obsahuje výhernú tabuľku a popis herných funkcií, **DOMOV**  znamená návrat do zoznamu hier, pole **KREDIT** zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách, pole **VÝHRA** zobrazuje výšku výhry v eurách, pole **STÁVKA** zobrazuje výšku celkovej stávky v eurách. Tlačidlo **HLASITOSŤ**  umožňuje nastaviť úroveň hlasitosti herných zvukov.

Na ľavej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá + a -, ktoré slúžia na zvyšovanie (+) alebo znižovanie (-) výšky stávky.

Na pravej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **ŠTART**  a **AUTOŠTART** . Tlačidlo **AUTOŠTART**  zapína funkciu automatického hrania s možnosťou hrania do minútia kreditu a po zapnutí tejto funkcie sa dané tlačidlo zmení na tlačidlo **STOPAUTO** .

#### Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a možno ju nastaviť klikaním na tlačidlá + a - v rozmedzí min. a max. stávky.

#### Výhry

Výška celkovej výhry je zobrazovaná v eurách v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Symbol môže byť nahradený divokým symbolom. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľ a výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke.

#### Násobená Hra Riziko

Po každej výhre nepresahujúcej 2 500€ je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA v EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA v EUR** stlačením tlačidla **VZIATĚ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. Násobená hra RIZIKO sa ukončí ak hráč prekročí limit 5 násobených hier RIZIKO alebo ak riskovaná čiastka prekročí hodnotu 2 500€.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **ROZDELITĚ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT v EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 5 000 €.

**Divoký symbol**

Divokým symbolom je symbol **WILD**, nahrádza všetky ostatné symboly vo výhernej kombinácii. Ak výherná kombinácia obsahuje jeden symbol **WILD**, výhra sa násobí 2x. V prípade, že výherná kombinácia obsahuje dva symboly **WILD**, výhra sa násobí 4x. V prípade, že výherná kombinácia obsahuje tri symboly **WILD**, výhra sa násobí 8x. Kombinácia na výhernej línii pozostávajúca iba z divokých symbolov **WILD** sa zaráta ako výhra za štyri symboly **SEDMIČKA** a následne sa výhra násobí 12x.

**Herné limity**

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**  
 Maximálna stávka do hry: **100,00 €**  
 Maximálna výhra z hry: **80 000,00 €** (800 násobok celkovej stávky)

**Výherná tabuľka** (násobiteľ výhernej kombinácie ku celkovej stávke):

Symbol	Názov	4x	3x	2x
	<b>Sedmička</b>	40	8	4
	<b>Melón</b>	15	3	1,5
	<b>Hrozno</b>	10	2	-
	<b>Pomaranč</b>	4	1	-
	<b>Slivka</b>	4	1	-
	<b>Čerešne</b>	2	0,5	-
	<b>Citrón</b>	2	0,5	-
	<b>Bar</b>	1	0,5	-
	<b>Wild</b> (divoký symbol)	-	-	-

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1985

### Super Prasa v Žite

Je hazardná lotériová hra prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasine. Žreb obsahuje dve herné polia. Prvé herné pole pod nápisom **Vyhraj až** je reprezentované deviatimi symbolmi P, Prilba, Srdce, Hasiaci prístroj, alebo Lano (podľa aktuálnej grafickej témy) a ukrýva herné symboly. Pod ním sa nachádza druhé (bonusové) herné pole s nápisom **Hraj o Bonus** reprezentované tromi symbolmi Drahokam, Puk, Hviezda života, Skoba, alebo Karabína (podľa aktuálnej grafickej témy) a ukrýva herné symboly. Hernými symbolmi prvého poľa sú hodnoty možných výhier a symbol **PRASA**. V bonusovom poli sú hernými symbolmi Mince, Loď, Lietadlo, Fľaša, Drahokamy a Potápačská výstroj. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Žreb sa zobrazuje v piatich grafických témach.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **VKLAD** (zobrazuje cenu žrebu), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB / ikona nákupný vozík**, **ZOTRI CELÝ / ikona zatočená šípka** (automatické zotretie celého žrebu), **STOP / ikona štvorec** (zrýchlenie animácie automatického zotretia), **ĎALŠÍ / ikona trojuholník** (ponuka nového žrebu). V hornej časti sa zobrazuje číslo série a poradové číslo žrebu (číslo série – poradové číslo žrebu). Nápis **Vyhraj až** informuje o maximálnej možnej výhre. Nápis **Hraj o Bonus** informuje o možnej výške bonusovej výhry. V ľavej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **i** (zobrazí informácie o hre a maximálnu hodnotu výhry) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky).

### SPÔSOB HRY

Pred zakúpením žrebu je možné vybrať konkrétny žreb z hernej série kliknutím na jeho pravý alebo ľavý okraj. Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **KREDIT** odráta cena žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách v poli **VKLAD**. Následne je hráčovi umožnené kliknutím a podržaním zotrieť herné polia mincou, alebo kliknutím na tlačidlo **ZOTRI CELÝ** odkryť všetky herné polia naraz. Výhra v prvom hernom poli vznikne, ak sa po odokrytí celého poľa zobrazia 3 zhodné symboly s rovnakou hodnotou výhry. Ak sa zobrazia tri symboly **PRASA** hráč získava maximálnu výhru. Výherné symboly sú graficky zvýraznené a zobrazujú hodnotu výhry v eurách. Výhra v druhom (bonusovom) hernom poli vznikne, ak sa po odokrytí celého poľa zobrazia 3 zhodné grafické symboly. Výherné symboly v bonusovom poli sú graficky zvýraznené. Výška bonusovej výhry nie je závislá od druhu zhodných grafických symbolov. Celková výhra je ďalej zobrazená v poli **VÝHRA** a pripíše na hráčsky účet automaticky, resp. sa pripíše do poľa **KREDIT** po kliknutí na tlačidlo **ĎALŠÍ**. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. Na jednom žrebe je možné získať výhru iba v prvom hernom poli, iba v druhom (bonusovom) hernom poli, alebo výhru ktorá je kombináciou výhier z prvého a bonusového herného poľa. Suma výhier tvorí jednu výhernú úroveň výhernej štruktúry. V prvom hernom poli môže byť výherná len jedna výherná kombinácia s najvyššou hodnotou. V prípade nevýherného žrebu, môže hráč pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **ĎALŠÍ**, alebo opustiť hru. Ak zakúpený žreb nebol hráčom zotretý, automaticky sa vyhodnotí v lehote definovanej prevádzkovateľom.





**VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)**







**EMISNÝ LIST SÉRIE**

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1993

### Veľká Čierna Perla

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje dve herné polia, ktoré sú označené ako **HRA 1** a **HRA 2**. **HRA 1** je rozdelená na dve časti. Horná časť je reprezentovaná piatimi symbolmi Perla pod nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva výherné čísla. Dolnú časť poľa reprezentuje pätnásť symbolov Perlorodka pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla s hodnotami možných výhier, alebo bonusové symboly. **HRA 2** je reprezentovaná piatimi symbolmi Mušľa a herné symboly (mušľa, ryba, loď, delfín, kormidlo, kotva, krab, hviezdica, morský koník). Cieľom hry označenej ako **HRA 1** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**, alebo získanie bonusových symbolov **ČIERNA PERLA**, **HVIEZDA**. Cieľom hry označenej ako **HRA 2** je získanie bonusového symbolu **MUŠĽA**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emísiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

#### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA AŽ**) a výherných kombináciách (prípadne cez tlačidlo **HRA 2**). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

#### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

#### HRA 1

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v časti **VAŠE ČÍSLA**. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** bonusový symbol **ČIERNA PERLA**, hráč vyhráva trojnásobok hodnoty uvedenej pod týmto symbolom. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** bonusový symbol **HVIEZDA**, hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom.

#### HRA 2

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazí bonusový symbol **MUŠĽA** a hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom.

Výherné kombinácie čísel a bonusové symboly sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolmi výherných čísel, alebo pod bonusovými symbolmi v časti **VAŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného poľa a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1989

### Maxi Čierna Perla

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje dve herné polia označené ako **HRA 1** a **HRA 2**. Pole **HRA 1** je rozdelená na dve časti. Horná časť je reprezentovaná piatimi symbolmi Perla pod nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva výherné čísla. Dolnú časť reprezentuje pätnásť symbolov Perlorodka pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla s hodnotami možných výhier, alebo bonusové symboly. Pole **HRA 2** je reprezentovaná šiestimi symbolmi Mušľa a ukrýva herné symboly (mušľa, ryba, loď, delfín, kormidlo, kotva, krab, hviezdica, morský koník). Cieľom hry označenej ako **HRA 1** je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**, získanie bonusových symbolov **ČIERNA PERLA**, **HVIEZDA**, alebo získanie trojice symbolov **MORSKÝ KONÍK**. Cieľom hry označenej ako **HRA 2** je získanie bonusového symbolu **MUŠĽA**. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA AŽ**) a výherných kombináciách (prípadne cez tlačidlo **HRA 2**). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

### HRA 1

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z časti **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v časti **VAŠE ČÍSLA**. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** bonusový symbol **ČIERNA PERLA**, hráč vyhráva trojnásobok hodnoty uvedenej pod týmto symbolom. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** bonusový symbol **HVIEZDA**, hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** 3x bonusový symbol **MORSKÝ KONÍK**, spustí sa extra hra. V extra hre hráč otvára päť lastúr klikaním na jednotlivé lastúry, alebo môže tlačidlom **OTVORIŤ VŠETKO** otvoriť všetky lastúry naraz. Každá lastúra môže ukrývať perlu s výhrou. Po otvorení lastúr hráč vyhráva výhry uvedené v jednotlivých lastúrach a celková výhra z extra hry je súčtom výhier, ktoré sa zobrazia v lastúrach. Extra hra sa ukončí po otvorení všetkých lastúr kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra z extra hry je pripočítaná k výhram z herného poľa.

### HRA 2

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazí bonusový symbol **MUŠĽA** a hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom.

Výherné kombinácie čísiel a bonusové symboly sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolmi výherných čísiel, alebo pod bonusovými symbolmi v časti **VÁŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1996

### Zlatý Mešec

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované tromi mešcami, ktoré ukrývajú herné symboly a bonusové symboly na dvadsiatich pozíciách. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu troch herných symbolov (zlatý mešec, žalud', pivo, kniha, sviečka, koruna, elixír, drahokam, klobúk, chmeľ, podkova, kľúč, lampáš, štvorlístok, mapa, fajka, prsteň, presýpacie hodiny, guľa, hviezda, poklad), alebo získať bonusový symbol **ZLATÁ MINCA**. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**) a výherných kombináciách (prípadne informáciu o extra hre cez tlačidlo **EXTRA HRA**). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z polia **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia 3 rovnaké herné symboly. Ak sa v hernom poli objaví bonusový symbol **ZLATÁ MINCA**, hráč vyhráva hodnotu, ktorá je uvedená pod týmto symbolom. Ak sa v hernom poli žrebu objavia tri symboly **ZLATÝ MEŠEC**, hráč vyhráva hlavnú výhru. Ak sa v hernom poli objaví symbol **EXTRA HRA**, hráčovi sa spustí extra hra. V extra hre hráč získa tri farebné mešce, po otvorení ktorých môže získať ďalšiu výhru. Mešec sa otvorí po kliknutí na neho, alebo po kliknutí na tlačidlo **OTVORIŤ** sa otvoria všetky naraz. Extra hra sa ukončí po otvorení všetkých mešcov kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra z extra hry je pripočítaná k výhre z herného poľa. Výherné kombinácie herných a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za trojicu výherných symbolov, alebo za bonusový symbol je zobrazená v eurách pod symbolmi. Hodnota výhry nezávisí na druhu zhodných herných symbolov (okrem symbolu **ZLATÝ MEŠEC**).

Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do polia **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

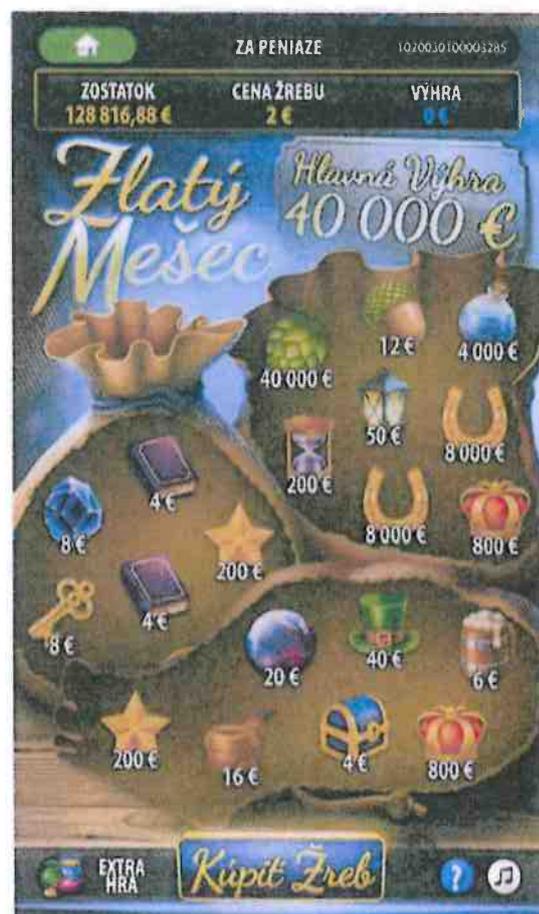
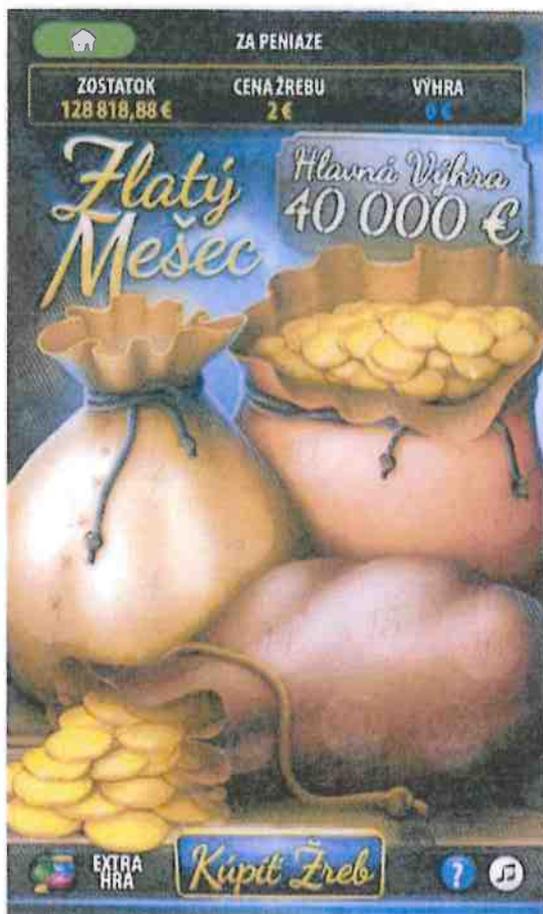
## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



**EMISNÝ LIST SÉRIE**

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1991

### Strieborný Mešec

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované dvomi mešcami, ktoré ukrývajú herné symboly a bonusové symboly na dvanástich pozíciách. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu troch herných symbolov (strieborný mešec, žalud', pivo, kniha, sviečka, koruna, elixír, drahokam, klobúk, chmeľ, podkova, kľúč, lampáš, štvorlístok, mapa, fajka, prsteň, presýpacie hodiny, guľa, hviezda, poklad), alebo získať bonusový symbol **ZLATÁ MINCA**. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**) a výherných kombináciách (prípadne informáciu o extra hre cez tlačidlo **EXTRA HRA**). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia 3 rovnaké herné symboly. Ak sa v hernom poli objaví bonusový symbol **ZLATÁ MINCA**, hráč vyhráva hodnotu, uvedenú pod týmto symbolom. Ak sa v hernom poli objavia tri symboly **STRIEBORNÝ MEŠEC**, hráč vyhráva hlavnú výhru. Ak sa v hernom poli objaví symbol **EXTRA HRA**, hráčovi sa spustí extra hra. V extra hre hráč získa jeden z farebných mešcov, po otvorení ktorého môže získať ďalšiu výhru. Mešec sa otvorí po kliknutí na neho, alebo po kliknutí na tlačidlo **OTVORIŤ**. Extra hra sa ukončí po otvorení mešca kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra z extra hry je pripočítaná k výhre z herného poľa. Výherné kombinácie herných a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Výhra za trojicu výherných symbolov, alebo za bonusový symbol je zobrazená v eurách pod symbolmi. Hodnota výhry nezávisí na druhu zhodných herných symbolov (okrem symbolu **STRIEBORNÝ MEŠEC**). Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného poľa a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo pustiť hru.

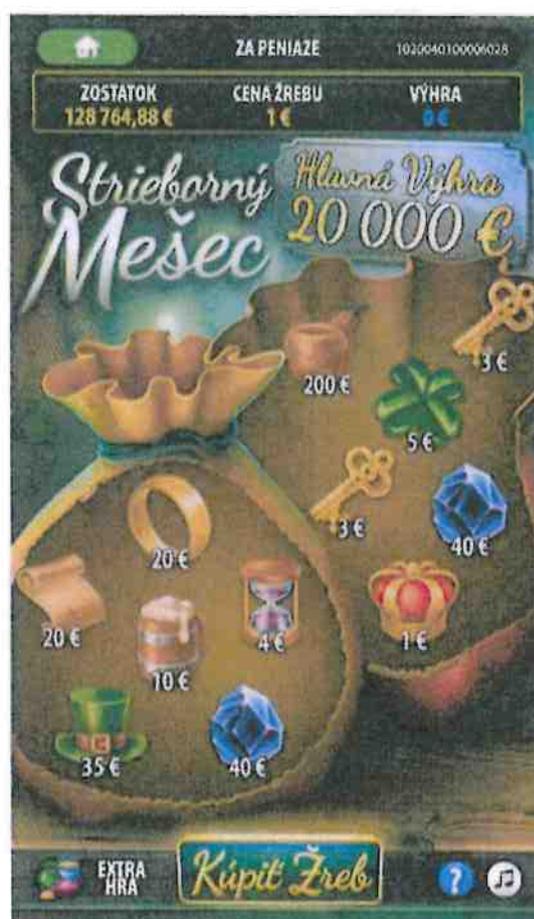
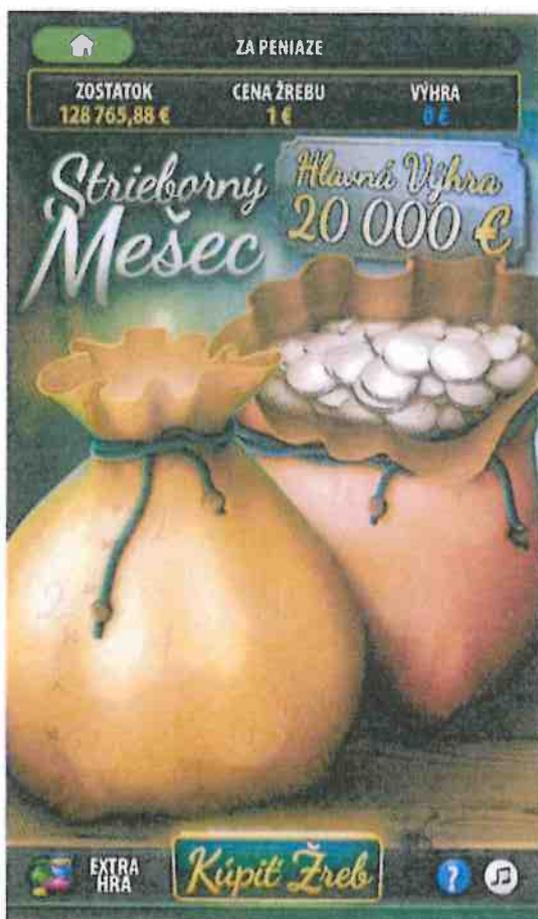
## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



**EMISNÝ LIST SÉRIE**

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

**PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1990****Piškvorky**

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované zošitom, ktoré ukrýva herné symboly. Herné symboly sú **KRÚŽOK**, **KRÍŽIK**, **DIAMANT** a bonusový symbol **PIŠKVORKY**. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov **KRÚŽOK**, **KRÍŽIK**, **DIAMANT**, alebo získať bonusový symbol **PIŠKVORKY**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY**

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť zobrazuje informáciu o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**) a výhernú tabuľku. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 čísiel označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 čísiel označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

**SPÔSOB HRY**

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazí rad symbolov **KRÚŽOK**, alebo **KRÍŽIK**, vodorovne, zvislo, alebo diagonálne, vedľa seba v počte podľa výhernej tabuľky. Výherné rady sa nemôžu kombinovať. Vždy je výherný iba jeden výherný rad. Pre výherný rad je platná kombinácia s najvyšším počtom symbolov. Ak sa objaví v hernom poli bonusový symbol **PIŠKVORKY**, hráč vyhráva okamžitú výhru podľa výhernej tabuľky. Ak sa objaví kdekolvek v hernom poli 3x symbol **DIAMANT**, hráč vyhráva hlavnú výhru podľa výhernej tabuľky. Jednotlivé výherné kombinácie a symboly sú graficky zvýraznené v hernom poli a celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného poľa a v poli **VÝHRA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

**VZOR ŽREBU (PC VERZIA)**

VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



**EMISNÝ LIST SÉRIE**

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1988

### Hokejový Duel

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole (klzisko), ktoré je rozdelené na dve časti. Ľavá časť herného poľa (dolná v prípade mobilnej verzie) je označená ako **DOMÁCI** a pravá časť (spodná v prípade mobilnej verzie) je označená ako **HOSTIA**. Obe časti herného poľa sú reprezentované piatimi hráčmi (dresy) a ukrývajú počet gólov (pukov) pre každý tím. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačenej zakrytej časti dosiahnuť vyššie skóre tímu **DOMÁCI** (viac gólov), remízu, alebo **HATTRICK** hráča v tíme **DOMÁCI**. Žreb obsahuje extra hru **NÁJAZDY**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emíziu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). V hornej časti herného poľa sa nachádza informačná tabuľa, ktorá zobrazuje skóre oboch tímov. V ľavej časti sa nachádza tabuľa, ktorá informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**) a výherná tabuľka (prípadne cez tlačidlo **VÝHRY**). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik -- zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

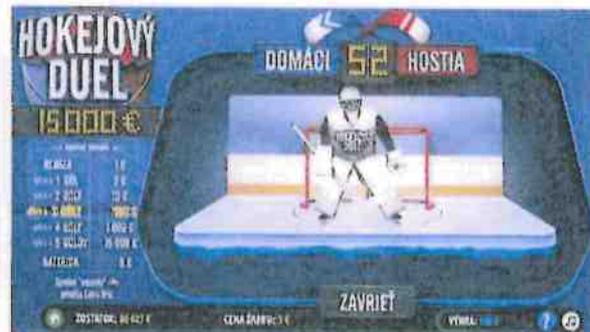
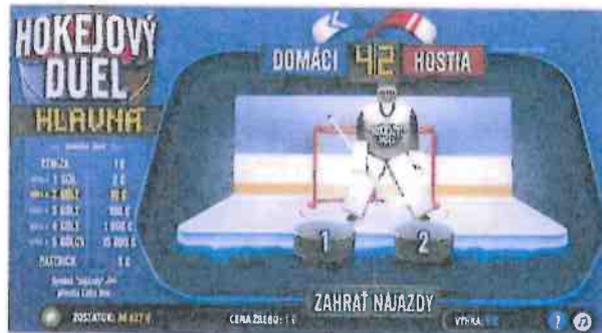
Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak po odkrytí celého herného poľa získa **DOMÁCI** tím väčšie skóre ako tím **HOSTIA**, nastane remíza, alebo hráč z tímu **DOMÁCI** dosiahne **HATTRICK**. Počet gólov každého tímu je reprezentovaný počtom hokejových pukov a skóre je zobrazené na informačnej tabuľke. Ak sa na hernom poli zobrazí symbol **NÁJAZDY**, spustí sa extra hra **NÁJAZDY**. V extra hre môže hráč kliknutím na dva hokejové pukky, alebo kliknutím na tlačidlo **ZAHRAŤ NÁJAZDY** dať gól a zvýšiť tým skóre tímu **DOMÁCI**. Ak sa na hernom poli zobrazí symbol **HATTRICK** hráč automaticky získava výhru uvedenú pri tomto symbole. Jednotlivé výhry sú graficky zvýraznené vo výhernej tabuľke a celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného poľa a v poli **VÝHRA**. Výhry sú zobrazené v eurách. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VEZIA- EXTRA HRA)



**EMISNÝ LIST SÉRIE**

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

**PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1994****Veľká Zlatá Podkova**

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole reprezentované motívom stajne, pod ktorým sa ukrýva 15 herných symbolov (čizmy, štvorlistok, hviezda, latrina, kefa, klasy, klobúk, kokarda, fúnik, nákovka, koryto, prilba, vrece, sedlo, sekera, slama, kosák, sud, vedro, rebrinák, mince) a výherné symboly **PODKOVA, BRAŇA**, alebo **POHÁR**. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí získať výherné symboly **POHÁR, PODKOVA**, alebo **BRAŠŇA**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

**OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY**

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Na ľavej časti je informácia a výherných symboloch. V hornej časti je informácia o hlavnej výhre (**HLAVNÁ VÝHRA**), ktorá informuje o hodnote maximálnej výhry. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslíc označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslíc označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

**SPÔSOB HRY**

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak sa po odkrytí celého herného poľa zobrazí symbol **POHÁR, PODKOVA**, alebo **BRAŠŇA**. Ak hráč nájde symbol **POHÁR**, vyhráva čiastku uvedenú pod ním. Ak hráč nájde symbol **PODKOVA**, vyhráva trojnásobok čiastky uvedenej pod ním. Ak hráč nájde symbol **BRAŠŇA**, po kliknutí na tlačidlo **OTVORIŤ** sa mu zobrazí výhra. Výherné symboly sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod výhernými symbolmi. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

**VZOR ŽREBU (PC VERZIA)**

VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



**EMISNÝ LIST SÉRIE**

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1992

### Šťastná Šupinka

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole, ktoré je rozdelené na dve časti. Horná časť je reprezentovaná štyrmi symbolmi Mince a piata pozícia je označená ako **DVOJNÁSOBNÁ VÝHRA**. Horná časť je označená nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva päť výherných čísel. Dolnú časť reprezentuje sedemnást' symbolov Rybka na minci pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla s hodnotami možných výhier, herné symboly (auto, palmy, bankovky), alebo bonusový symbol (rybka). Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**, dosiahnuť výhernú kombináciu herných symbolov alebo získať bonusový symbol.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). V ľavej časti sa nachádza výherná tabuľka a informácie o výherných kombináciách (prípadne cez tlačidlo **HLAVNÉ VÝHRY**). V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo **?** (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**. Ak je zhodné číslo z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** označené ako **DVOJNÁSOBNÁ VÝHRA**, hráč vyhráva dvojnásobok hodnoty uvedenej pod zhodným číslom v poli **VAŠE ČÍSLA**.

Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** bonusový symbol **RYBKA**, hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom. Ak sa v časti poľa **VAŠE ČÍSLA** zobrazia 3 symboly **AUTO**, 3 symboly **PALMY**, alebo 3 symboly **BANKOVKY**, hráč vyhráva jednu z hlavných výhier uvedenú v tabuľke výhier. Výherné kombinácie čísel, herných a bonusových symbolov sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod výhernými symbolmi v časti **VAŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1986

### Cash 5€

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole, ktoré je rozdelené na dve časti. Horná časť je reprezentovaná štyrmi symbolmi Hviezda pod nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva výherné čísla. Dolnú časť poľa reprezentuje šestnásť symbolov Hotovosť pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla s hodnotami možných výhier, alebo bonusové symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA** alebo získanie bonusových symbolov **BALÍK PEŇAZÍ** a **HVIEZDA**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**) a výherných kombináciách. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** symbol **BALÍK PEŇAZÍ**, hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom. Ak sa zobrazí namiesto čísla symbol **HVIEZDA**, hráč vyhráva súčet všetkých hodnôt uvedených pod číslami označených symbolom **HVIEZDA**. Výherné kombinácie čísiel a bonusové symboly sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolmi výherných čísiel, alebo pod bonusovým symbolom v časti **VAŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

### VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



**EMISNÝ LIST SÉRIE**

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1987

### Cash 10€

Je hazardná lotériová hra, prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole, ktoré je rozdelené na dve časti. Horná časť je reprezentovaná piatimi symbolmi Hviezda pod nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva výherné čísla. Dolnú časť reprezentuje dvadsať symbolov Zlato pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla s hodnotami možných výhier, alebo bonusové symboly. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA** alebo získanie bonusových symbolov **BALÍK PEŇAZÍ** a **HVIEZDA**. Žreb obsahuje extra hru.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**) a výherných kombináciách. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslic označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčísle 01 a posledných 8 číslic označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak sa po odkrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** symbol **BALÍK PEŇAZÍ**, hráč vyhráva hodnotu uvedenú pod týmto symbolom. Ak sa zobrazí namiesto čísla symbol **HVIEZDA**, hráč vyhráva súčet všetkých čiastok uvedených pod číslami označených symbolom **HVIEZDA**. Ak sa namiesto čísla zobrazí v poli **VAŠE ČÍSLA** symbol **TREZOR**, spustí sa extra hra. V extra hre hráč otvára tri zásuvky trezoru klikaním na jednotlivé zásuvky, alebo môže tlačidlom **OTVORIŤ** otvoriť celý trezor naraz. Každá zásuvka môže ukrývať výhru. Po otvorení celého trezora hráč vyhráva výhry uvedené v jednotlivých zásuvkách a celková výhra z extra hry je súčtom výhier, ktoré sa zobrazia v zásuvkách trezora. Extra hra sa ukončí po otvorení trezora kliknutím na tlačidlo **ZAVRIEŤ**. Výhra z extra hry je pripočítaná k výhre z herného poľa. Výherné kombinácie čísel a bonusové symboly sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolmi výherných čísel, alebo pod bonusovým symbolom v časti **VAŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

## VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (PC VERZIA – EXTRA HRA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA – EXTRA HRA)



**EMISNÝ LIST SÉRIE**

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.

## PRAVIDLÁ HRY č. 2024/1995

### Veľký Hráč

Je hazardná lotériová hra prevádzkovaná ako internetová okamžitá lotéria v internetovom kasíne. Žreb obsahuje jedno herné pole rozdelené na dve časti. Horná časť poľa je reprezentovaná štyrmi symbolmi Mašľa a piaty symbol je označený ako **VYHRAJTE VŠETKO**. Horná časť je označená nápisom **VÝHERNÉ ČÍSLA** a ukrýva päť výherných čísel. Dolnú časť reprezentuje dvadsať symbolov € pod nápisom **VAŠE ČÍSLA** a ukrýva čísla s hodnotami možných výhier. Cieľom hry je po zakúpení žrebu a následnom zotretí vyznačených zakrytých častí dosiahnuť zhodu čísel z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, cena žrebu a výhry pre danú emisiu sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

### OVLÁDACIE A INFORMAČNÉ PRVKY

Na spodnej časti herného okna sa nachádzajú polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), **CENA ŽREBU** (zobrazuje cenu žrebu v eurách), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry v eurách) a tlačidlá **KÚPIŤ ŽREB**, **ZOTRIEŤ** (zotretie celého žrebu). Ľavá časť informuje o výške maximálnej výhry (**HLAVNÁ VÝHRA**) a výherných kombináciách. V pravej hornej časti sa zobrazuje 15 miestne číslo žrebu, kde prvých 5 číslíc označuje číslo série, ďalej nasleduje identifikačné dvojčíslo 01 a posledných 8 číslíc označuje poradové číslo žrebu. Číslo žrebu je viditeľné po zakúpení žrebu. V pravej spodnej časti sa nachádza tlačidlo ? (otáznik – zobrazí informácie o hre) a tlačidlo **NOTA** (vypne/zapne zvuky). Tlačidlo **DOMOV** (dom) ukončí hru a zobrazí obrazovku s výberom hier.

### SPÔSOB HRY

Hráč si zakúpi jeden žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, pričom sa mu z poľa **ZOSTATOK** odráta hodnota ceny žrebu. Cena žrebu sa zobrazuje v eurách, v poli **CENA ŽREBU**. Následne je hráčovi umožnené zotrieť herné pole – kliknutím a pohybom kurzora po stieranej ploche (PC), alebo prejdením stieranej plochy prstom (mobil/tablet). Kliknutím na tlačidlo **ZOTRIEŤ** môže hráč odkryť celé herné pole naraz. Ak zakúpený žreb hráč nezotrie, bude žreb vyhodnotený automaticky.

Výhra vzniká, ak sa po odokrytí herného poľa zobrazia zhodné čísla z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** s číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**. Ak sa v poli **VAŠE ČÍSLA** zobrazia čísla zhodné s piatym číslom z poľa **VÝHERNÉ ČÍSLA** (označené **VYHRAJTE VŠETKO** resp. červeným žetónom) hráč vyhráva všetkých 20 výhier uvedených pod číslami v poli **VAŠE ČÍSLA**.

Výherné kombinácie čísiel a sú graficky zvýraznené. Jednotlivé výhry sú zobrazené v eurách pod symbolmi výherných čísiel v časti **VAŠE ČÍSLA**. Na jednom žrebe je možné získať viac než jednu výhru. Jednotlivé výhry sa sčítavajú a suma výhier tvorí jednu úroveň výhernej štruktúry. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti herného okna a v poli **VÝHRA**. Výhra sa pripíše na hráčsky účet a do poľa **ZOSTATOK** automaticky. Všetky výhry sa riadia výhernou štruktúrou definovanou v emisnom liste série. V prípade nevýherného žrebu hráč môže pokračovať požiadavkou na ďalší žreb kliknutím na tlačidlo **KÚPIŤ ŽREB**, alebo opustiť hru.

### VZOR ŽREBU (PC VERZIA)



## VZOR ŽREBU (MOBILNÁ VERZIA)



### EMISNÝ LIST SÉRIE

Výherná štruktúra, cena žrebu, počet žrebov v sérii, spôsob určenia celkovej výšky hernej istiny, začiatok predaja, ukončenie predaja, číslo série a rozsah čísel žrebov v sérii sú definované v emisnom liste série žrebov, ktorý je prílohou pravidiel hry.

Názov a sídlo prevádzkovateľa, ako aj číslo individuálnej licencie sú zverejnené na adrese webového sídla internetového kasína.